Design Thinking

Empathize

Dyb forståelse

https://www.verdensmaalene.dk/fakta/verdensmaalene

Livet i havet

- Havet er presset af kvælstof og fosfor fra landbrugs-, transport- og energisektoren, som øger algeproduktion og medfører iltsvind på havbunden.
- Der bliver overfisket med 30% hvilket er langt over det niveau, hvor fiskebestandene kan reproducere bæredygtigt.
- I gennemsnit er der 13.000 stykker plastikaffald på hver kvadratkilometer i havet.
- Havene indfanger en stor del af den CO2 som mennesker udleder, og oceanerne dæmper derfor klimaforandringer. De varmere have medfører kraftigere storme.
- Det varmere vand med større indhold af CO2 er skadeligt for koralrev og skaldyr.
- Plastic fylder fisk og fugles fordøjelsessystem og indgår som partikler i fødekæderne.
- Landbrugsaffald (pesticider) lammer eller dræber liv i havet.
- Danmarks bidrag til havforurening stammer mest fra næringssalte fra landbruget ved udledning gennem vandløb, hvilket stimulerer algevækst.
- De fleste af de kemiske stoffer, der kan havne i havet, er persistente hvilket vil sige at de nedbrydes meget langsomt, og dermed kan nå at gøre skade i mange år frem, når de først er endt i miljøet.
- I de seneste år er der blevet registreret plast i maven på næsten alle havfugle, som er blevet undersøgt for plast i maven, samt hver fjerde undersøgte fisk.¹
- Omkring halvdelen af luftens ilt kommer fra algerne i havet.
- Fangsten af fisk, skaldyr og blæksprutter giver mad på bordet for omkring tre milliarder mennesker.
- Der skal gives små traditionelle fiskere adgang til havressourcer og markeder.

¹ https://www.dn.dk/vi-arbeider-for/vand/hav/forurening-af-havet/

Livet på Land

Planteliv leverer 80 procent af vores kost

Vi er afhængige af vores landbrug

Skove dækker 30% af jordens overflade

De er vitale levesteder for millioner af arter

Vigtige kilder til ren luft og vand

Afgørende for bekæmpelse af klimaforandringer

Bæredygtig udvikling søger at bevare og genoprette terrestriske (det, der er knyttet til det faste land) økosystemer som skove, vådområder, tørre områder og bjerge inden 2030.

Bæredigtig forvaltning af skove

Standsning af afskovning

https://www.verdensmaalene.dk/maal/15

Interessante links:

https://naturstyrelsen.dk/lokale-enheder/himmerland/

https://www.rebildporten.dk/rebild/ud-i-naturen/rold-skov

https://mfvm.dk/

https://naturstyrelsen.dk/

Definer Problemet

Framing

Fokus på Livet på Land

Hvordan kan vi lave en app, der hjælper folk med at nyde naturen?

Spørgsmål

Nyder du at bruge tid i naturen?

Hvorfor? Hvorfor ikke?

Hvor meget tid bruger du i gennemsnit i naturen om ugen?

Ville du ønske du brugte mere tid i naturen?

Har du et yndlingssted i naturen?

Kommer du der alene eller med venner?

Bruger du penge på outdoor udstyr?

Vandrestøvler, bukser, regntøj.

Er du medlem af en forening, som giver dig naturoplevelser?

F.eks. Vandre-klub, spejder, solnedgangs-kiggere, stormjægere?

Besvarelser

Isabella, Sygeplejerske

Nyder du at bruge tid i naturen?

Hvorfor? Hvorfor ikke?

Nyder at bruge tid i naturen til at abstrahere fra hverdagens tidspres og stress. Det er en god måde at få ens tanker samlet.

Hvor meget tid bruger du i gennemsnit i naturen om ugen?

... alt for lidt.

Ville du ønske du brugte mere tid i naturen?

Absolut.

Har du et yndlingssted i naturen?

Jep! Badebroen nede ved viborg sø!

Kommer du der alene eller med venner?

Begge dele!

Bruger du penge på outdoor udstyr?

Vandrestøvler, bukser, regntøj.

Nope.

Er du medlem af en forening, som giver dig naturoplevelser? F.eks. Vandre-klub, spejder, solnedgangs-kiggere, stormjægere?

Nope

Josefine, Fotograf

Nyder du at bruge tid i naturen?

Hvorfor? Hvorfor ikke?

Ja. Det giver mig en følelse af frihed.

Hvor meget tid bruger du i gennemsnit i naturen om ugen?

15-20 timer

Ville du ønske du brugte mere tid i naturen?

Ja. Det bliver tidligt mørkt i min fritid...

Har du et yndlingssted i naturen?

Ja. Træstammen over bækken i baghaven, med udsigt over bakker og køer.

Kommer du der alene eller med venner?

Altid med Z. (Hendes kæreste)

Bruger du penge på outdoor udstyr? Vandrestøvler, bukser, regntøj.

Nope.

Er du medlem af en forening, som giver dig naturoplevelser? F.eks. Vandre-klub, spejder, solnedgangs-kiggere, stormjægere?

Nope.

Cecillie, Graphic Storyteller, Illustrator, Teacher

Nyder du at bruge tid i naturen? Hvorfor? Hvorfor ikke?

Elsker det! Jeg føler jeg husker at trække vejret, når jeg har træer og vand omkring mig. Det giver mig et pusterum.

Hvor meget tid bruger du i gennemsnit i naturen om ugen?

Desværre kun et par timer

Ville du ønske du brugte mere tid i naturen? Ja.

Har du et yndlingssted i naturen?

Bænken ved Viborg Sø - eller Ishøj strand

Kommer du der alene eller med venner?

Begge dele. Jeg nyder det især alene.

Bruger du penge på outdoor udstyr? Vandrestøvler, bukser, regntøj.

Nei

Er du medlem af en forening, som giver dig naturoplevelser?

Nej

Linda, Ansat v. Bronuts

Nyder du at bruge tid i naturen?

Hvorfor? Hvorfor ikke?

Ja, det er mit yndlings sted! Det er så fredfyldt og ikke præget voldsomt meget af menneskerne (endnu). Det giver en fornemmelse af ro og dét at vide, at man egentlig bare er en lille del af en stor enhed, giver også en fornemmelse af indre ro. Og når man har vokset op et sted med naturen omkring én, så tror jeg også den giver en form for barndomsminder, hvor der ingen bekymring var.

Hvor meget tid bruger du i gennemsnit i naturen om ugen?

For lidt. Men i hvert fald 3 gode timer.

Ville du ønske du brugte mere tid i naturen?

Ja, virkelig. Men man skal jo længere og længere væk for at komme ud til de gode spots (når man bor nær storbyen).

Har du et yndlingssted i naturen?

Vokslev ♥ Når man går ned ad marken bag huset og ned til åen - der er bare mange minder derfra. Og måske generelt naturen i Norge, fordi det er så smukt.

Kommer du der alene eller med venner?

Både alene - men også med Marc og har haft Hjalte med nede og kigge.

Bruger du penge på outdoor udstyr?

Vandrestøvler, bukser, regntøj.

Jeg har brugt penge på både vandrestøvler og regnjakke 🙌

Er du medlem af en forening, som giver dig naturoplevelser? F.eks. Vandre-klub, spejder, solnedgangs-kiggere, stormjægere?

Jeg er vinterbader i Store Øksø.

Line, Pædagog

dyrene i den.

Nyder du at bruge tid i naturen? Hvorfor? Hvorfor ikke?

Jeg elsker det, det giver mig frirum til at tænke og nyde skønheden ved naturen og

Hvor meget tid bruger du i gennemsnit i naturen om ugen?

4-6 timer alt efter forbehold.

Ville du ønske du brugte mere tid i naturen?

Ja

Har du et yndlingssted i naturen?

Steder hvor jeg kan være alene, skove og søer er mine primære yndlingssteder.

Kommer du der alene eller med venner?

Begge dele, men primært alene.

Bruger du penge på outdoor udstyr? Vandrestøvler, bukser, regntøj.

Nej.

Er du medlem af en forening, som giver dig naturoplevelser? F.eks. Vandre-klub, spejder, solnedgangs-kiggere, stormjægere?

Nej.

Overvejelser

Hvad kan vi gøre, for at motivere folk til at tage ud i naturen?
Er der noget vi kan gøre, for at bringe naturen til dem?
Er der noget vi kan gøre, for at gøre naturforeninger mere interessante?

Ideate

Idéudvikling

Til idéudviklingsfasen startede vi først og fremmest med at brainstorme, for at få en overordnet idé om, hvilke funktioner den skulle have, og hvad vores app skulle kunne gøre for, at den kan være en løsning til vores problemformulering. Vores endelige app idé er en app, som folk kan anvende til at være en del af opbygningen og støtning af naturen så den kan trives, imens man som bruger, selv får en god oplevelse ved brug af app'en.

Til videreudvikling af vores app idé, kom vi på en del idéer, blandt andet en vandre-hjælp/guide app som fortæller brugeren, om det lokalområde man er lokaliseret ved, på samme tid med, at man går ad naturstierne på området. På den måde får man ikke bare kun de visuelle oplevelser, men derudover får man også

lært at kende det område, både historien om området, og generelt andre spændende ting.

En anden idé vi havde, var at skabe en app, som er med til at hjælpe naturfonder med at bevare naturen, ved at man igennem app'en kan lytte til lyde af naturlivet fra populære naturområder. Vi fik skrevet idéer ned i form af hvad app'en kunne have af funktioner for at optimerer den til app'ens formål.

Lydene/videorne som app'en afspiller, er beroligende og kan bruges til at slappe af, eller være en hjælp til at falde i søvn. Ved at lytte, er man med til at indsamle penge, som går til forskellige naturfonder, lidt ligesom donationer.

App'en kan også afspille videoer hvis man vil dét, så man også får noget visuelt med med. Man kan også "caste" videoerne, så man på den måde kan have dem kørende i for eksempel receptioner eller andre steder. Derudover kan man vælge, om man vil have informerende tekst i bunden af videoen, imens den afspiller.

Det var så idé nummer 2 vi valgte at gå med.

Prototyping

- Illustrator
 - For at bruge programmet, og udfordre os selv.
 - Må dog erkende, det havde været hurtigere og nemmere at gøre i hånden.
- Rammen er lavet for at ligne en telefon.
- Til selve opstillingen af appen
 - Gennemgik en proces af skitser og idéer, kiggede på andre apps efter inspiration og endte derved med en skitse, som jeg var komfortable med, at omdanne til en prototype.
 - Udseendet blev afgjort, ved at forsøge at gøre appen så nem og overskuelig som overhovedet muligt - alt imens det er vigtigt at folk ville bruge appen, var ønsket også at Stemningerne/ASMR og videoer var nemt at finde, og let tilgængeligt.
 - Ligeledes, skulle det være nemt at få overblik over appens indstillinger og funktioner.
 - Designet skulle desuden være enkelt, og understøtte appens funktioner.

Test

Vi fik testet vores prototype med 4 forskellige personer.

Testperson 1 (Veli):

Den første person var Veli som fik fornøjelsen af, at være den første til at afprøve vores app. Først og fremmest viste vi forsiden af app'en, hvor Veli sagde at det var

kort og overskueligt, og layoutet var nem at forstå. Vi spurgte ind til, om han kunne navigere rundt, og finde frem til en bestemt video (Rold Skov) som han hurtigt fik gjort. Han forstod desuden alle knapperne og dets funktioner på lyd/video afspiller interfaced (deling af video/lyd, genafspilning af video/lyd, springe frem og tilbage mellem video/lyd, gå tilbage til menuen). Samlet set så var han tilfreds med app'en.

Testperson 2 (en gruppe):

De 3 andre personer var én af de andre grupper fra klassen. Først og fremmest spurgte vi dem ind til, om de kunne forstå layoutet og menuen af forsiden. Dette havde de intet problem med at forstå. De kunne forstå dé funktioner og betydning af knapperne, som var på forside skærmen. De fik afprøvet knapperne, og var i stand til at få en video afspillet uden problemer. Én af dem lagde mærke til, at vi ingen opløsnings-knap havde, og foreslog at tilføje én, da det kunne være brugbart for folk, som har en lidt ældre telefon.

Ved første øjekast på "sleep timer" knappen var de i tvivl om, hvad det var, at knappen gjorde helt præcist. De fik afprøvet knappen, og forstod hurtigt formålet med funktionen derefter.

De nævnte også, at det ville være smart at tilføje en højttaler ikon ved siden af volume baren, så man ikke forveksler det med video/lydens statuslinje, og at vi måske burde ændre positionen på volume baren, fra horisontalt til vertikalt, da det ville give mere mening, når man skruer "op og ned" for lyden.

Samlet set var gruppen meget tilfreds med prototypen og test af app'en. Det eneste de gerne vil have set tilføjet, var en opløsnings-funktion og at få volume baren ændre så den stod vertikalt.

Resultat

Alt i alt har vi været meget tilfredse med dén feedback vi har fået fra vores testpersoner. Vi har følt at vores prototype er meget enkelt sat op, og dermed også meget nem at forstå og få navigeret rundt i når folk bruger den.

Testperson 2 (gruppen) foreslog at man kunne tilføje en voice-over soundtrack funktion så for eksempelvis blinde personer som har hjælpe-apps til telefonen kan lytte til tekst-informationen fra videoerne.

Implementering

Pitch:

Den danske natur er under pres

Andre links

Deling til Onedrive, med andre dokumenter

https://itcn-my.sharepoint.com/:f:/g/personal/10745_student_eadania_dk/EqZh-MIOrXpHgkly JRZOaLQBrHfeHizOQdaGmYdGS3IPoA?e=rYsteT