

REGLAMENTO CATEGORÍA 7-8 AÑOS

Las medidas del campo de juego son:

- La distancia entre bases 12 mts. (39,6 pies). Puede ampliarse a 15 metros (49,5 pies)
- La distancia entre el home y el pitcher 9 mts. (30 pies) cuando es de 12 mts. la distancia entre bases por el contrario cuando la distancia entre bases es de 15 metros la distancia será de 12 mts. (40 pies).
- La distancia de home a segunda base 25,50 mts. (84,15 pies)
- El home será un pentágono de caucho con un lado de 33 cm (13 pulg) de frente, dos laterales adyacentes de 16,5 cm (6.5 pulg) y los dos últimos de 23 cm (9.1 pulg) en forma diagonal fijados a un ángulo que forman un punto.
- Tres bases de caucho de 33x33 cm (13x13 pulg).
- Línea de los tres pies 9,09 mts. (30 pies)
- El montículo del lanzador será levantado a una altura de 12 cm. (4 $\frac{3}{4}$ pulg.) por encima del nivel del terreno siempre que sea posible, independientemente que en esta categoría el lanzador es el entrenador.
- Del home a la cerca del campo derecho e izquierdo 33,50 mts. (110 pies o más).
- Del home a la cerca del campo central 39,65 mts. (130 pies o más).

- Círculo del box 1,37 mts de radio (4,5 pies).
- Del home al back stop 8 mts. (26 pies 3 pulg.).
- Medidas del bate desde 23-31 pulg de largo por 2 ½ hasta 2 ¾ pulg de diámetro.
- La bola de juego tendrá un peso entre 5 a 5 ¼ onzas y medirá 9 a 9 ¼ pulg de circunferencia.

Sobre los Juegos:

- Los juegos tendrán una duración de seis (6) entradas completas o una hora con ganador.
- El segundo partido de un doble juego no debe comenzar al menos veinte (20) minutos después de finalizado el primer juego.
- Deberán participar nueve (9) jugadores en las tres primeras entradas y otros nueve (9) en las restantes 3 entradas.
- Batearan nueve (9) jugadores en cada entrada.
- El total de carreras estará dado por el resultado de los nueve (9) bateadores a la ofensiva en la entrada.
- Los corredores deberán mantenerse sobre las bases hasta que se realice la conexión.
- Se aplicará la regla de desempate en extra inning para la decisión de los partidos.
- NO es válido el robo de bases.
- Se considera un juego reglamentario sí:

- a) En el final de la cuarta entrada el home club está al frente de la anotación.
- b) En cuatro entradas completas el visitador está al frente de la anotación.

El avance de los corredores:

- a) En esta categoría, el corredor ubicado en 3ra base, solamente podrá avanzar cuando se produzca una conexión por el bateador, o una mala tirada por el equipo a la defensiva.
- b) Si se produce un rundown con corredores en 1ra y 3ra, o corredores en 2da y 3ra, el corredor de 3ra no podrá avanzar hasta que no se produzca una mala tirada.
- c) No se permite la acción del toque de bola, ni intento de toque con corredor en 3ra base por el bateador en turno.
- d) Se prohíbe el uso de calzado con ganchos de metal.

Penalidad: de producirse una acción del toque por el bateador con menos de 2 out automáticamente será declarado out por regla el corredor de tercera base.

Si se produce dicha acción por parte del bateador con 2 out, entonces se declarará out el bateador.

Sobre los lanzadores:

-Los jugadores no actuarán como lanzadores, esta función la realizará el entrenador quien no podrá fildear la bola.

-Si la bola golpea al entrenador (lanzador) el bateador será declarado out.

Sobre los Receptores:

-Esta función la realizará uno de los jugadores que actuará de pie sin equipos protectores para proteger el área defensivamente en las acciones del juego.

Otras reglamentaciones especiales para la categoría a considerar:

- a. Se establece el uso del casco para batear y correr.
- b. Se establece el KO beisbolero como está establecido hasta la fecha

(Cinco entradas).
- c. No se permite la utilización del bateador asignado.

Implementos de juego:

- El uso del casco protector es obligatorio para los bateadores y corredores.
- Los bates pueden ser de madera o aluminio siempre y cuando cumplan los requisitos plasmados en la Regla Oficial del Béisbol.
- Se jugará con las pelotas disponibles para el evento. De existir la Kenko C sería la ideal.
- Es de estricto cumplimiento el préstamo de implementos deportivos que fueran necesarios para la celebración y desarrollo del juego.

-Puede ser utilizado el batting-tip en sustitución del entrenador-lanzador.

-Se puede jugar de forma combinada, las tres (3) primeras entradas con bating-tip y las últimas tres con bola lanzada.

REGLAMENTO CATEGORÍA 9-10 AÑOS

Las medidas del campo de juego son:

-La distancia entre bases 18,18mts. (60 pies)

-La distancia entre el home y el pitcher 14 mts. (46 pies)

-La distancia de home a segunda base 25,50 mts. (84,15 pies)

-Línea de los tres pies 9,09 mts. (30 pies)

-El montículo del lanzador será levantado a una altura de 12 cm. (4 $\frac{3}{4}$ pulg.) por encima del nivel del terreno.

-Del home a la cerca del campo derecho e izquierdo 33,50 mts. (110 pies o más).

-Del home a la cerca del campo central 39,65 mts. (130 pies o más).

-Círculo del box 1,37 mts de radio (4,5 pies).

-Del home al back stop 8 mts. (26 pies 3 pulg.).

-Medidas del bate desde 23-31 pulg de largo por 2 $\frac{1}{2}$ hasta 2 $\frac{3}{4}$ pulg de diámetro.

-La bola de juego tendrá un peso entre 5 a 5 $\frac{1}{4}$ onzas y medirá 9 a 9 $\frac{1}{4}$ pulg de circunferencia.

Sobre los Juegos:

-Los juegos tendrán una duración de siete (7) entradas completas o una hora cuarenta y cinco minutos (1.45 min.) con ganador.

-El segundo partido de un doble juego no debe comenzar al menos veinte (20) minutos después de finalizado el primer juego.

-Se aplicará la regla de desempate en extra inning para la decisión de los partidos.

-Se considera un juego reglamentario sí:

a) En el final de la cuarta entrada el home club está al frente de la anotación.

b) En cuatro entradas completas el visitador está al frente de la anotación.

El robo de base se permite bajo estas condiciones:

-El corredor o los corredores podrán realizar la acción de robar después que el lanzador realice el lanzamiento hacia el home.

-Si salen a robo antes de que el lanzador realice el lanzamiento, automáticamente serán declarados out por regla.

-Se permite el doble robo con corredores en 1ra y 2da base.

-Se permite el robo con corredores en 1ra y 3ra base al corredor ubicado en 1ra base.

a.- si el corredor de 1ra llega quieto a segunda se mantiene tal decisión, pero, si el corredor de 3ra sale hacia home y llega quieto en dicha acción, este debe regresar a 3ra base.

b.- Si el corredor de 1ra es puesto out en segunda se mantiene la decisión, y el corredor de 3ra llega quieto al home en dicha acción, este debe regresar a 3ra base.

c.- si ambos corredores son puestos out en la acción de avanzar se mantiene tal decisión.

El avance de los corredores:

a.- En esta regla, el corredor ubicado en 3ra base, solamente podrá avanzar cuando se produzca una conexión por el bateador, un pass ball o un wild pitch o una mala tirada por el equipo a la defensiva.

b.- Si se produce un rundown con corredores en 1ra y 3ra, o corredores en 2da y 3ra, el corredor de 3ra no podrá avanzar hasta que no se produzca una mala tirada.

c.- no se permite la acción del toque de bola, ni intento de toque con corredor en 3ra base por el bateador en turno.

Penalidad: De producirse una acción del toque por el bateador con menos de 2 out automáticamente será declarado out por regla el corredor de tercera base. Si se produce dicha acción por parte del bateador con 2 out, entonces se declarará out el bateador.

d) Se prohíbe el uso de calzado con ganchos de metal.

Sobre los lanzadores:

-Ningún lanzador podrá actuar como receptor y viceversa dentro del mismo juego.

-El lanzador que actúe en juego de abridor o relevo, al ser sustituido puede ocupar otra posición a la defensiva en el propio partido (menos receptor) y no podrá lanzar nuevamente durante el mismo.

-Si un lanzador es visitado en dos ocasiones en la misma entrada tiene que ser sustituido.

-Se podrá hacer dos visitas durante la celebración de un juego y una visita cada tres entradas en extra inning. No se contemplarán como visitas de consulta cuando se sustituya al lanzador.

-Se prohíbe llevar el Pícheo desde el dogout, el entrenador que infrinja luego de una primera advertencia deberá ser retirado del juego.

Nota: Prohibido terminantemente la utilización de lanzamientos en Curva o Rompimientos. El Lanzador que incumpla esta indicación será expulsado del juego al igual que su director y en caso de reincidir serán separados de la competencia.

NOTA: El Lanzador que llegue a la cifra de 20 lanzamientos en una entrada no podrá continuar lanzando y tendrá que ser sustituido.

Reglamentación:

-De uno (1) a veinte y cinco (25) lanzamientos, al siguiente día o siguiente juego.

-De veinte y seis (26) a cincuenta (50) al segundo día, o sea descansa un día.

-De cincuenta y uno (51) a setenta y cinco (75) al tercer día, o sea descansa dos días.

-Más de setenta y cinco (75) lanzamiento al cuarto día o sea tres días de descanso.

-Los lanzadores no podrán tener más de dos actuaciones consecutivas, aunque no hayan arribado a la cifra del descanso reglamentario.

Aclaración:

A partir de los setenta y cinco (75) lanzamientos no podrá abrir entrada, pero podrá terminar con el bateador en caso de que llegue a la cifra establecida. Solamente podrá continuar lanzando cuando esté implantando un record (cero hit cero carrera o juego perfecto) hasta tanto le sea interrumpida la hazaña.

Otras reglamentaciones especiales para la categoría a considerar:

a. Se establece que en un juego el lanzador no puede actuar como receptor y viceversa.

b. Se establece el uso del casco para batear y correr.

c. Se establece el KO beisbolero como está establecido hasta la fecha (cinco entradas).

d. Se permite la utilización del bateador asignado a consideración de la liga, pero este no podrá jugar a la defensiva.

Implementos de juego:

- El uso del casco protector es obligatorio para los bateadores y corredores.
- Los bates pueden ser de madera o aluminio siempre y cuando cumplan los requisitos plasmados en la regla oficial del Béisbol.
- Se jugará con las pelotas disponibles para el evento.
- Es de estricto cumplimiento el préstamo de implementos deportivos que fueran necesarios para la celebración y desarrollo del juego.

REGLAMENTO CATEGORIA 11- 12 AÑOS

Las medidas del campo de juego son:

- La distancia entre bases 22.86 mts. (75 pies)
- La distancia entre el home y el pitcher **15.54 mts. (51 pies)**
- La distancia de home a segunda base 28,66 mts. (94,02 pies.)
- Línea de los tres pies 10.67 mts. (35 pies)
- El montículo del lanzador será levantado a una altura de 15 cm. (6 pulg.) por encima del nivel del terreno.
- Del home a la cerca del campo derecho e izquierdo 33,50 mts. (110 pies o más).
- Del home a la cerca del campo central 39,65 mts. (130 pies o más).
- Del home al círculo de espera 8.0 mts (26 pies 3 pulg.)
- Círculo del box 1,37 mts de radio (4,5 pies).

- Del home al back stop 8 mts. (26 pies 3 pulg.).
- Medidas del bate desde 23-31 pulg de largo por 2 ¼ hasta 2 5/8 pulg de diámetro.
- La bola de juego tendrá un peso entre 5 a 5 ¼ onzas y medirá 9 a 9 ¼ pulg de circunferencia.

Sobre los Juegos:

- Los juegos tendrán una duración de siete (7) entradas completas o una hora cuarenta y cinco minutos (1.45 min.) con ganador.
- Se establece la regla del Ko beisbolero con diferencia de diez (10) carreras o más en cinco (5) entradas.
- Se aplicará la regla de desempate en extra inning para la decisión de los partidos, en caso que lleguen empatados en nueve entradas completas.
- Se considera un juego reglamentario sí:
 - a) En el final de la cuarta entrada el home club está al frente de la anotación.
 - b) En cuatro entradas completas el visitador está al frente de la anotación.
- Se prohíbe llevar el Picheo desde el dogout, el entrenador que infrinja luego de una primera advertencia deberá ser retirado del juego.

Implementos de juego:

-El uso del casco protector es obligatorio para los bateadores **y corredores.**

-Los bates pueden ser de madera o aluminio siempre y cuando cumplan los requisitos plasmados en el Reglamento Especial de la categoría.

-Se jugará con las pelotas disponibles para el evento.

Sobre los lanzadores:

-Ningún lanzador podrá actuar como receptor y viceversa dentro del mismo juego.

-El lanzador que actúe en un juego de abridor o relevo, al ser sustituido puede ocupar otra posición a la defensiva en el propio partido (menos receptor) y no podrá lanzar nuevamente durante el mismo.

-Si un lanzador es visitado en dos ocasiones en la misma entrada tiene que ser sustituido.

-Se podrán hacer dos visitas durante la celebración de un juego y una visita cada tres entradas en extra inning. No se contemplarán como visitas de consulta cuando se sustituya al lanzador.

-Ningún lanzador podrá abrir entrada si este arribó a la cifra máxima de lanzamientos permitidos.

-Para los lanzadores la penalidad del balk, significará **cuando estos realicen cualquier movimiento ilegal para tratar de**

confundir al corredor o los corredores en bases y el corredor o corredores avanzaran una base.

-Se prohíbe llevar el Pícheo desde el dogout, el entrenador que infrinja luego de una primera advertencia deberá ser retirado del juego.

Nota: Prohibido terminantemente la utilización de lanzamientos en Curva o Rompimientos. El Lanzador que incumpla esta indicación será expulsado del juego al igual que su director y en caso de reincidir serán separados de la competencia.

Reglamentación:

-De uno (1) a veinte y cinco (25) lanzamientos, podrá lanzar al otro día o al siguiente juego

-De veinte y seis (26) a cuarenta y cinco (45) un (1) día de descanso.

-De cuarenta y seis (46) a sesenta y cinco (65) dos (2) días de descanso.

-De sesenta y seis (66) a ochenta y cinco (85) tres (3) días de descanso.

-Más de ochenta y cinco (85) cuatro (4) días de descanso.

-Los lanzadores no podrán tener más de dos actuaciones consecutivas, aunque no hayan arribado a la cifra del descanso reglamentario.

Aclaración:

-A partir de los ochenta y cinco (85) lanzamientos no podrá abrir entrada, pero podrá terminar con el bateador en caso de que llegue a la cifra establecida. Solamente podrá continuar lanzando cuando esté implantando un record (cero hit cero carrera o juego perfecto) hasta tanto le sea interrumpida la hazaña.

-Se prohíbe llevar el Pitcheo desde el dogout por el entrenador.

Otras reglamentaciones especiales para la categoría a considerar:

-Se establece el KO Beisbolero como está establecido hasta la fecha cinco (5) entradas.

-Se permite el robo de base:

a) Se permite el robo de bases libre.

b) Se permite la acción de squeeze play.

c) Se prohíbe el deslizamiento de manos en el Home Plate. El corredor que viole esta indicación será decretado out automáticamente.

d) Se prohíbe el uso de calzado con ganchos de metal.

REGLAMENTO CATEGORIA 13- 14 AÑOS

Las medidas del campo de juego son:

-La distancia entre bases 24.38 mts. (80 pies)

-La distancia entre el home y el pitcher **16.45 mts. (54 pies)**

-La distancia de home a segunda base **34.44 mts. (113 pies.)**

-Línea de los tres pies **12.19 mts. (40 pies)**

- El montículo del lanzador será levantado a una altura de 15 cm. (6 pulg.) por encima del nivel del terreno.
- Del home a la cerca del campo derecho e izquierdo **82,29 mts. (270 pies o más).**
- Del home a la cerca del campo central **97,53 mts. (320 pies o más).**
- Del home al círculo de espera 8.0 mts (26 pies 3 pulg.)
- Círculo del box 1,37 mts de radio (4,5 pies).
- Del home al back stop 8 mts. (26 pies 3 pulg.).
- Medidas del bate desde **28-31** pulg de largo por 2 ½ hasta 2 ¾ pulg de diámetro.
- La bola de juego tendrá un peso entre 5 a 5 ¼ onzas y medirá 9 a 9 ¼ pulg de circunferencia.

Sobre los Juegos:

- Los juegos tendrán una duración de siete (7) entradas completas o una hora cuarenta y cinco minutos (1.45 min.) con ganador.
- Se establece la regla del Ko beisbolero con diferencia de diez (10) carreras o más en cinco (5) entradas.
- Se aplicará la regla de desempate en extra inning para la decisión de los partidos, en caso que lleguen empatados en nueve entradas completas.
- Se considera un juego reglamentario sí:

- a) En el final de la cuarta entrada el home club está al frente de la anotación.
- b) En cuatro entradas completas el visitador está al frente de la anotación.

Implementos de juego:

- El uso del casco protector es obligatorio para los bateadores.
- Los bates pueden ser de madera o aluminio siempre y cuando cumplan los requisitos plasmados en el Reglamento Especial de la categoría.
- Se jugará con las pelotas disponibles para el evento.

Sobre los lanzadores:

- Ningún lanzador podrá actuar como receptor y viceversa dentro del mismo juego.
- El lanzador que actúe en un juego de abridor o relevo, al ser sustituido puede ocupar otra posición a la defensiva en el propio partido (menos receptor) y no podrá lanzar nuevamente durante el mismo.
- Si un lanzador es visitado en dos ocasiones en la misma entrada tiene que ser sustituido.
- Se podrán hacer dos visitas durante la celebración de un juego y una visita cada **tres** entradas en extra inning. No se contemplarán como visitas de consulta cuando se sustituya al lanzador.

-Ningún lanzador podrá abrir entrada si este arribó a la cifra máxima de lanzamientos permitidos.

-Para los lanzadores la penalidad del balk, significará **cuando estos no realicen la parada reglamentaria en la posición de set y el corredor o corredores avanzaran una base.**

-Se les prohíbe buscar señas del dogouts

-Solo podrán realizar lanzamientos en Recta y Cambio.

-Cuando un Lanzador realice 25 lanzamientos en una entrada tendrá que ser sustituido.

Nota: Prohibido terminantemente la utilización de lanzamientos en Curva o Rompimientos. El Lanzador que incumpla esta indicación será expulsado del juego al igual que su director y en caso de reincidir serán separados de la competencia.

Reglamentación:

- De uno (1) a veinticinco (25) lanzamientos, podrá lanzar al otro día o al siguiente juego

-De veinte y seis (26) a cuarenta y cinco (45) un (1) día de descanso.

-De cuarenta y seis (46) a sesenta y cinco (65) dos (2) días de descanso.

-De sesenta y seis (66) a ochenta y cinco (85) tres (3) días de descanso.

-Más de ochenta y cinco (85) cuatro (4) días de descanso.

-Los lanzadores no podrán tener más de dos actuaciones consecutivas, aunque no hayan arribado a la cifra del descanso reglamentario de la tabla de lanzamiento.

Aclaración:

-A partir de los ochenta y cinco (85) lanzamientos no podrá abrir entrada, pero podrá terminar con el bateador en caso de que llegue a la cifra establecida. Solamente podrá continuar lanzando cuando esté implantando un record (cero hit cero carrera o juego perfecto) hasta tanto le sea interrumpida la hazaña.

-Se prohíbe llevar el Pícheo desde el dogout, el entrenador que infrinja luego de una primera advertencia deberá ser retirado del juego.

Otras reglamentaciones especiales para la categoría a considerar:

-Se establece el KO Beisbolero como está establecido hasta la fecha (cinco entradas).

-Se permite el robo de base:

a) Se permite el robo de bases libre.

b) Se permite la acción de squeeze play.

c) Se permite la acción del toque de bola, e intento de toque con corredor en 3ra base por el bateador en turno.

Cuando el bateador le tira o es cantado el tercer strike y dicho lanzamiento fuera un pass ball o wild pitch, en este caso el bateador y los corredores podrán adelantar, ya que la bola se encuentra viva y en juego desde el momento que se le cae o se le va al receptor.

REGLAS QUE REGIRAN EL JUEGO EN LAS CATEGORIAS;

15-16 Años, 17-18 Años Y 19-23 Años

Las categorías: **15-16 Años, 17-18 Años y 19-23 Años** se regirán por las Reglas Oficiales del Béisbol aprobadas por **WBSC** y que aparecen en anexos así como las adecuaciones que consideren necesario según Programación Deportiva y Comisión Provincial de Béisbol de cada territorio.

REGLAMENTACIÓN ESPECIAL APROBADA PARA ESTAS CATEGORÍAS

Se prohíbe llevar el Pitcheo desde el dogout durante los juegos, luego de una primera advertencia deberá ser retirado del juego el entrenador infractor.