# **项目提案（最高形式需求）**

软件所有的呈现形式满足:

* 满足安全与隐私，
* 一个统一体验的接入方式，不限制空间和时间的操作记录生命的轨迹（规划、总结、感想、所见所想，所听所想），
* 有效利用碎片时间，提高生活体验和效率。/\*增加人的总体实践时间（增加人的大脑利用效率）（一个随时可以用的计划管理器、提供自动跟踪）\*/
* 加强活动的执行力和执行时的注意力，一个进行活动的环境（保持活动的连贯性，即使有多个意外打断），
* 提供利于分析、思考和建立世界观的有利环境，
* 让用户永久记忆所需要记忆的东西，
* 分享生活经验知识和经历，
* 一个可对所有的记录而言，有一个易于重构的环境（所有的活动记录【名词】都是可重构）。

# **背景现状**

OneNote, EverNote, Mindmapper, …

# **项目背景分析（Context Analysis）**

1. 关于目标与计划系统的分析

从原点开始（世界观、目标与规划）

一个起点:人的成长过程和目标

另一个起点：人的效率与CPU

人活着的状态，一个开拓者，一个科学家，一个工程师，一个努力生存的人，一个想要生活更简便、高效的人。（这类人专注于结果？）

CPU的主要部件有功能运算（逻辑处理）器和时序系统（当然还有其他的辅助系统，缓存，寄存器，取指令器、解指令器等等等）。

功能运算器用来处理逻辑和数学运算，得到中间或最后结果（一种形态）；时序系统用来指定个功能部件完成运算处理的时段和时刻（某些对象的一种形态到另一种形态必须经过一个有序的转换流程）。

所有关于人类的活动，都伴有隐形或显性的状态或形态的转变，这种转变的过程也是由隐形或显性的转换流程所构成的。

(题外)CPU能处理的数据为一定长度的二进制串，一定长度的二进制串（三维，两种状态和长度）能代表人类能够感受的物质的一切逻辑形式。

人的大脑，类似计算机的CPU，虽然复杂的多，功能强大的多，但只要一个人想要进行一项活动，不管这个活动的目的是一种结果还是过程（还是一种结果），他就开始拥有像CPU一样的工作状态和流程。

（这种流程，即为计划/规划，我们要把我们生活中所有/部分隐性的计划/规划变成显性，让它具有目的状态和执行的步骤，同时保证它被执行）

大脑利用率极低!

* 没有目的，
* 有目的的但欲望或意识不强烈
* 有目的，但没有好的规划，但对事物的本质了解过浅，导致计划不科学：

如学习，对未知探索的方法不合适人类的自身规律，对事物进行了解的方式不对（如技术这种有一定实践和实际接触的背景，然后再进行理论的学习的方法【也许】

* 有目的，有好的规划，但执行时精神不能专注，被各种琐事打断、新的欲望的干扰（太多目的，不了解达到目的的本质流程，不了解达到目的所具体的条件是否客观存在，等）

（新的目的的存在是不可无视的！！！）

关于大脑利用率低的反思

能不能有一个呈现的形式去引导：

* 没有目的的人规划自己的目的和步骤？
* 有目的但不强烈的人一个心理的暗示和强迫（这里说“强迫”不讨论）
* 有目的但没有好的规划流程和呈现方式？
* 加强有目的和好的执行流程方案的人的执行力和注意力？如果有打断（突发事件还是新的可行的必要的目标），能不能有一个好的处理方式，然后还能让人回到当前的执行流程中？（就好像进程一样能够恢复程序执行时的状态）

一个合适的计划器

状态的形式（目的）

（一个对象，达到拥有什么？能做什么？）

1. 关于反思的分析

反思的特性

反思

反思是一种活动，利用已有的知识

反思的触发点：

等

**由于“反思的性质还没有描述清晰，所以一下几点可能发生微小或彻底的改变。**

反思的‘内容本质’

反思的材料

新的/不存在的记录

其他活动记录（执行和随意的记录，计划或目标或世界观的某种表现形式等）

过程执行记录、记忆、（非本次）反思本身的记录，

特定结构的记录信息的汇总？

分享与对话中的内容

即时可获取的内容（还没有生成记录的内容，记录本身就是一种反思和总结或对现象的描述）

反思内容逻辑形式（反思结果）

反思的最高形式逻辑的内容（不同的媒体或展现方式）为

构建/重构一个人的世界观（描述）

人生方向的决定（目标描述）和反思这个方向（描述）

得出目的、目标等描述

修改描述

而一般的内容有

构建‘物质’观

知识、经验、技巧、现象的具体逻辑关系（用系统/工具论或其他方法论来表述）

以及问题，计划（过程）？（当正处于一种状态的初级阶段，如从开始学习的状态【当前】到要从掌握和应用某一学科的知识的状态）

查看有特定结构的记录信息的汇总？

（过程）类型

当一个人在反思（其实也是种总结）的时候，反思的类型有：

知识、技巧、经验的总结

从零碎分散的记录中获取相应的记录，经过大脑的逻辑树处理，生成相应的‘物质’体系

如，理论知识，技巧，经验，问题（？），（反思当前的计划的话）下一步计划，

总结(世界观)人生观，价值观，知识观，等，通过某种形式（媒体）表达出来。

写在功能需求之前

反思，是一种活动，那么它就有相应的计划（过程）形式，并且有对应的执行记录！

由于反思的内容逻辑形式有多种，根据方式的内容逻辑形式的不同（如反思某一个计划【在这之前这个反思的活动会有一个对应的计划】和反思最近所有关于某个主题的学习记录的反思【构建知识体系】），最终反映到具体的反思记录里，可能是一个计划的生成更改或删除等，也有可能就是一个知识体系的生成。

功能需求

* 能得到所需要的记录

细化

* 同时也要支持录入新的记录作为反思的材料（有些反思需要额外还没有了解的知识等）
* 生成相应的反思记录

问题、目标（目标器的关系）

（一些可能的方式）

目标与世界观的关系

目标与计划的生成

计划（计划器的关系）

(前提：为目标制定过程不在反思的范围，修改的话，反思的类型是反思计划过程，然后进一步描述，目标或者步骤的更改。)

世界观（世界观器的关系）

人生，价值，职业（原则，法则等满足个人内心需求的观念）

‘物质’观：

各学科的知识体系

* 这个反思的活动也是回顾中的一个实际的活动，即能被回顾系统跟踪（后面的回顾系统对相应的生成的方式记录也要有符合内容的展示方式）
* 被相应的内容记忆系统追踪

目标，观念，‘物质’体系、经验/技巧/过程（知其然不知其所以然），新录入的材料

1. 关于分享与对话的分析

分享方式或平台和展现形式（针对不同的内容）

具体化?

跟据分享的内容要提供不同且合适的对话框架(展现和操作)

反馈是所有被展示的内容潜在需求

1. 关于回顾的分析

一种不能编辑的实际活动的时间线的展示，包括自身

为每种活动做描述词（活动记录器要提供相应的接口或者自动化录入）

实际大概的开始和结束的时间

可以展示活动的状态(包括已完成的，当前的，计划中的结合计划器的数据)

1. 记忆系统

什么是记忆？

人类记忆的特性及记忆系统存在的必要性

记忆的内容：

记忆系统的目标：

记忆的一点特性：

记忆应该被设计成一种计划或习惯

记忆本身是种活动，

也有相应的记录生成(将被反思系统所利用，如何才能被反思系统利用起来？)

也被回顾系统所跟踪

记忆系统的运用的原则和体现其原则的机制以及呈现方式：

记忆系统生成的内容：

1. 活动记录的分析（系统总接口）

特性

所有的记录必须有初始的材料（记录本身可能就是一种总结的描述）

不同的活动（应该定义一组比较有一对一关系的概括词？还是提供多级的概括？比如，总结【自动如如或手动录入】，描述，步骤等？）

活动类型

问题、目标、计划

话

计划活动

计划执行的活动

内在联系自动化

针对计划：

满足计划器对正在进行的计划进行跟踪（若记录的是某个子任务执行的单元）

# **联系需求关系**

# **扩展需求**

# **最终需求定义**

# **细化**

# **MO的总体组成**

1. 总体及关系

计划器

计划系统提供进行计划和展示时的显现方式

提供记录器的接口，记录随机他打断事件或者新的目标，并建立与当前执行记录自动关联，关产生关联的索引

执行与记录器

反思、联想、总结、构建世界观

记忆系统

分享与对话系统

1. 组成部件--计划系统
2. 组成部件--执行与记录系统
3. 组成部件--反思、联想、总结、构建世界观的系统

记录检索系统

1. 组成部件--世界观索引系统（查看）
2. 组成部件--记忆系统
3. 组成部件--分享与对话系统

# **系统需求**

模块化