

## Rendu TP1

### Introduction à la programmation 3D

J'ai pris un peu de temps à comprendre où est-ce que je dois placer le code des méthodes de Mesh, je ne savais pas que je pouvais ajouter des méthodes dans une structure. Une fois que j'ai assimilé l'idée du vecteur des vertex, les autres tableaux ont été rapides à faire.  
J'ai aussi testé avec l'avion à la place de l'éléphant.