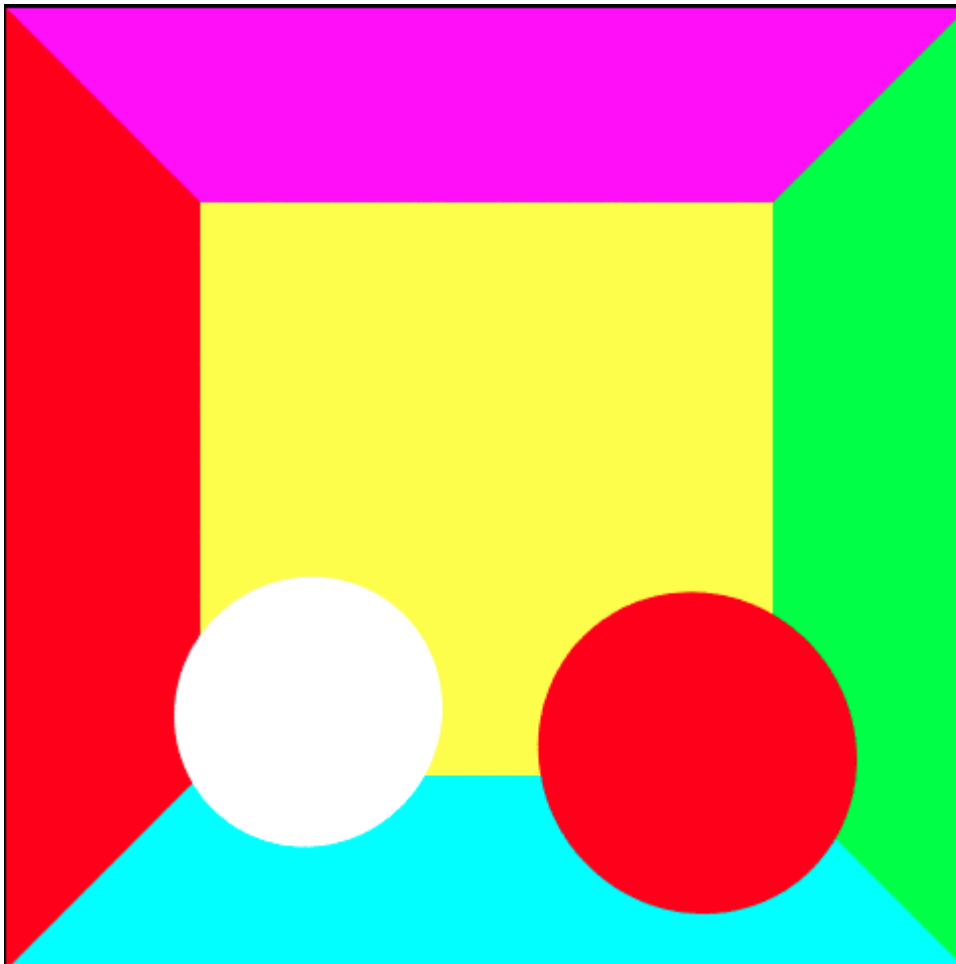


Projet de lancer de rayon Phase 1 et 2

Phase 1

Resultat :

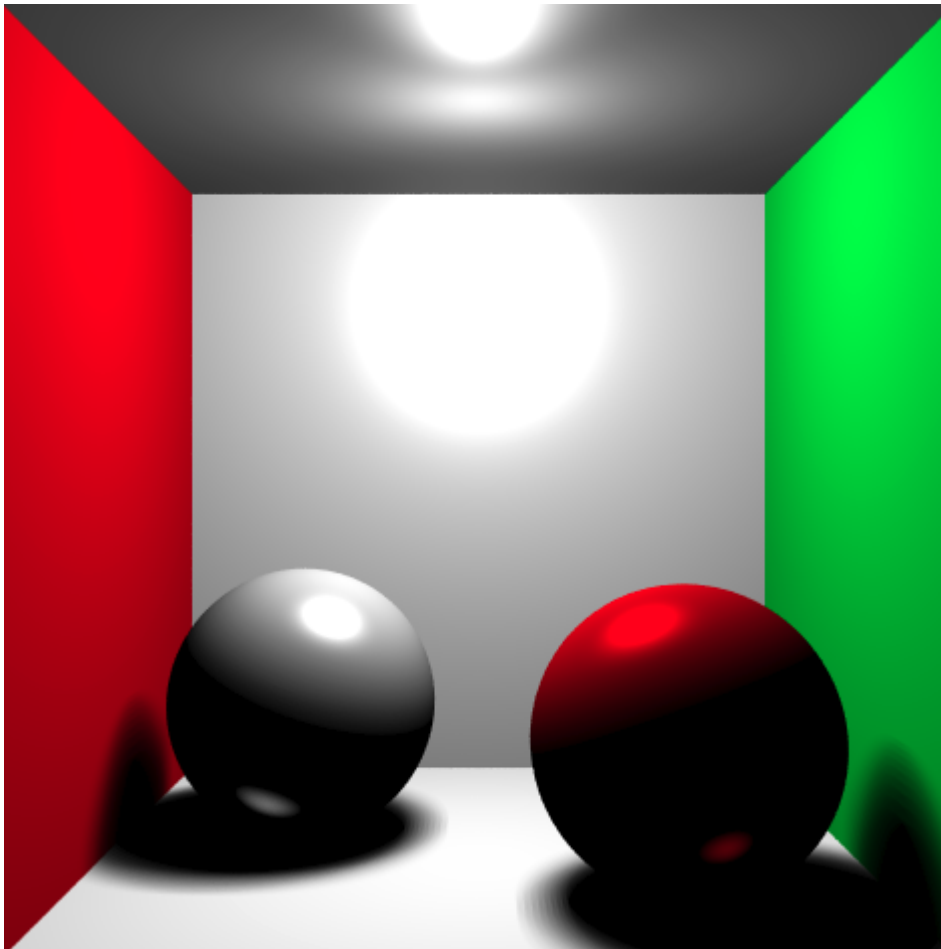


Difficultés rencontrées :

La partie la plus compliquée à implémenter était sûrement le calcul de l'intersection avec le Square, surtout de le limiter au carré unité.

Phase 2

Resultat :



Difficultés rencontrées :

Je n'ai pas réussi à enlever les réflexions en bas des sphères.

Test du code

Exécuter le script depuis le fichier HAI719I_Raytracer :

```
./ray.sh
```

L'exécution avec un échantillon de 9 (donc la taille du carré lumineux est 9*9) prends environ 1.5 minute. Pour diminuer le temps, changer l'échantillon sur la ligne 178 du fichier Scene.h .