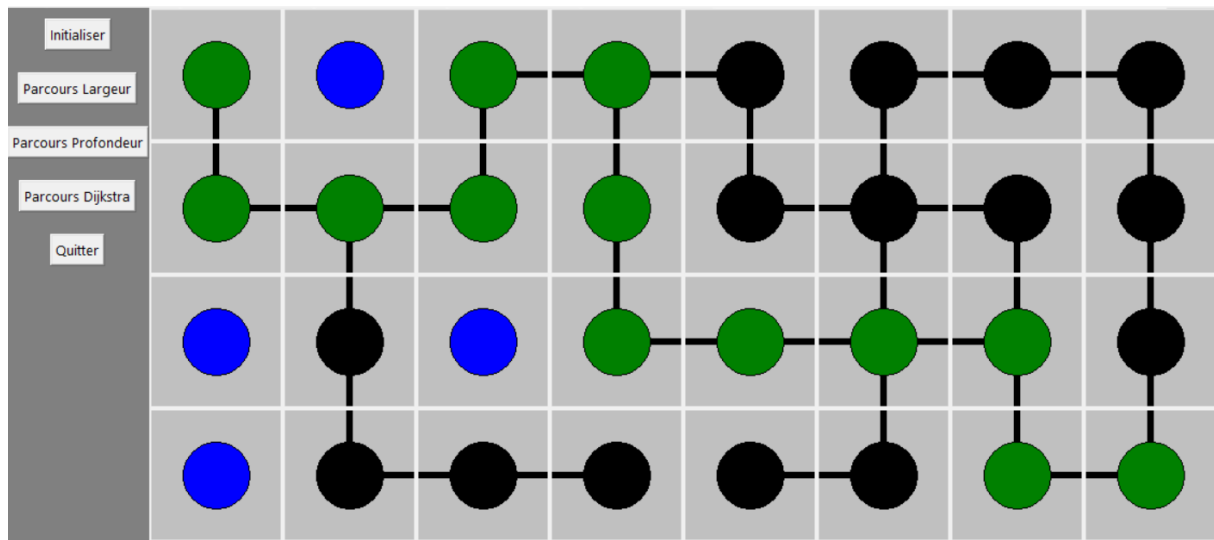
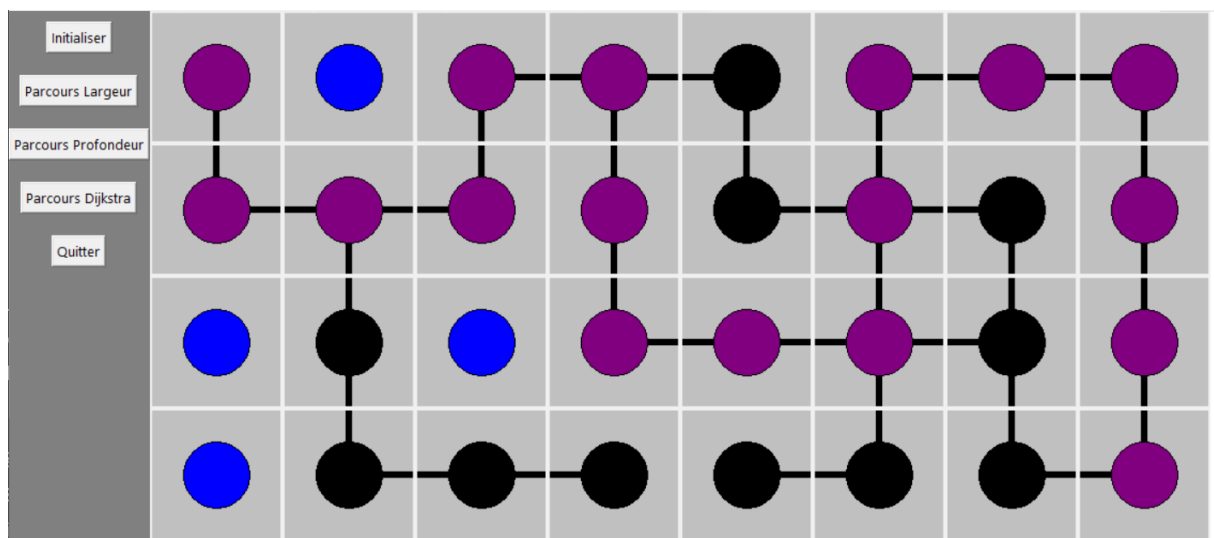


Formaliser et mettre en œuvre des outils mathématiques pour l'informatique

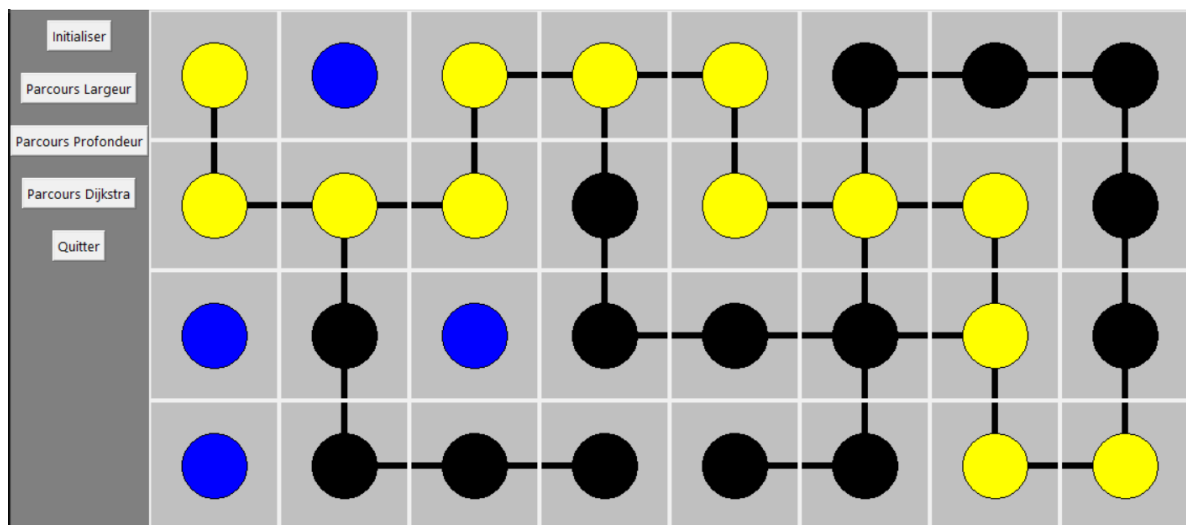
Parcours Largeur



Parcours Profondeur



Parcours Dijkstra



Dans le cadre d'un projet de résolution de labyrinthe, nous avons modélisé un plateau sous forme de graphe, puis implémenté et comparé trois algorithmes (Parcours Largeur, Parcours Profondeur et Dijkstra) pour explorer ce graphe. Ce travail m'a permis d'appliquer concrètement des concepts de mathématique discrètes, de structures de données, et d'analyse algorithmique.