UT2.Manejo de Conectores. Alberto Colmenar Casas

- 2. Práctica 2.1 Conexión a MySQL desde Java: nos conectamos a una BD de MySQL (creada previamente) con el driver de JDBC y vemos su contenido por medio del IDE.
- 3. Práctica 2.2 Panel de control de usuario: login que comprueba si ese usuario y contraseña están en nuestra base de datos.
- 4. Práctica 2.2 Actualizar contraseña de usuario: update de la contraseña de la BD dado un usuario y contraseña, usando PreparedStatement para poder crear la query parametrizada.
- 5. Práctica 2.2 Validar contraseña: validamos una contraseña con los distintos parámetros descritos en la práctica usando principalmente el método matches() y expresiones regulares.
- 6. Práctica 2.3 Consulta y descripción de datos. Base de datos: la clase DatabaseMetaData inicializada con getMetaData() nos aporta los metadatos de la BD conectada anteriormente.
- 7. Práctica 2.3 Consulta y descripción de datos. Tablas: el usuario elige que tabla quiere ver con un JOptionPane y con DatabaseMetaData obtenemos la información de las tablas.
- 8. Práctica 2.3 Consulta y descripción de datos. Columnas: con el DatabaseMetaData pedimos esta vez la información de las columnas de una tabla y con el resulset las mostramos.
- 9. Práctica 2.3 Listado de vuelos: el método devuelve una DefaultTableMode que la construimos gracias al resultSet con la información de la tabla obtenida ejecutando una guery con Statement.
- 10. Práctica 2.3 Listado de pasajeros de un vuelo: obtenemos los códigos de los vuelos con una sentencia a la BD para añadirlos al ComboBox al crear la ventana y que el usuario pueda seleccionar cualquiera.
- 11. Práctica 2.4 Conexión a Oracle desde Java: por consola escogemos a qué BD quieres conectarte. En este caso en la de Oracle cargamos su driver y nos conectamos a la BD que fue creada anteriormente.

Práctica 2.1 Conexión a MySQL desde Java

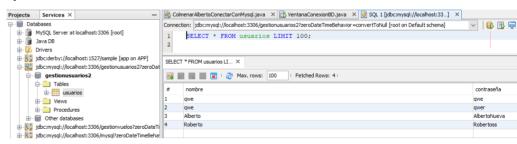
```
11
      public class ColmenarAlbertoConectarConMysql
12
13
14
          public static Connection conexion
15
16
         public void getConnection() {
17
             trv (
18
                  Class.forName("com.mvsql.cj.jdbc.Driver");
19
                  conexion = (Connection) DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost/gestionusuarios2", "root", "");
                  System.out.println("Conexion realizada");
21
              } catch (ClassNotFoundException ex) {
22
                  System.err.println("Error " + ex.getMessage());
              } catch (SQLException ex) {
                  System.err.println("Error de conexión " + ex.getMessage());
25
26
27
          public static void main(String[] args) {
             ColmenarAlbertoConectarConMysql prueba = new ColmenarAlbertoConectarConMysql();
29
             prueba.getConnection();
30
```

Usamos el driver JDBC y la clase DriverManager para inicializar un objeto de la clase Connection. Que es el que usaremos para comunicarnos con la BD, este caso de MySQL.

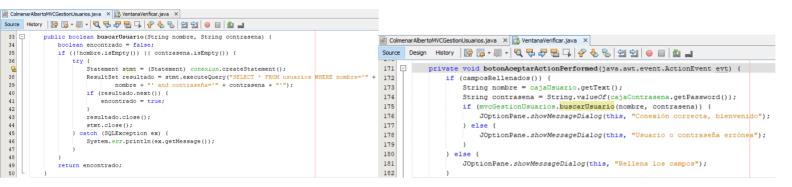
```
Output - ColmenarAlbertoConectarConMysql (run) × Notifications

run:
Conexion realizada
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Se ve la base de datos de gestionusuarios2 que tiene una tabla usuarios con un nombre y una contraseña, la utilizaremos en la siguiente práctica.



Práctica 2.2 Panel de control de usuario



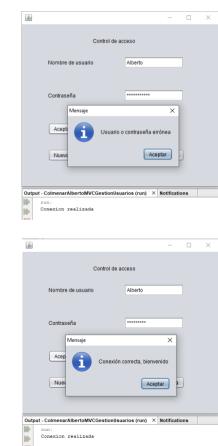
Comprueba si existe el usuario que se quiere logear ejecutando una query.

Usamos la clase Statement para escribir y lanzar la query a la BD previamente conectada.

Capturamos el resultado en un ResultSet y un boolean.

Verifica previamente que los campos nombre y contraseña están rellenados antes de llamar al método anterior.

Al final se muestra un mensaje de bienvenida o erroneo dependiendo de la respuesta de la query del método buscarUsuario(). Los distintos mensajes que puede dar.



Práctica 2.2 Actualizar contraseña de usuario

104

```
boolean modificado = false:
       sql.setString(1, contrasena);
       sql.setString(2, nombre)
       sql.executeUpdate()
      sql,close();
   ) catch (SOLException ex) (
       System.err.println(ex.getMessage());
   return modificado:
public String contrasenaValida(String contrasena)
   if (!contrasena matches("\\w*")) (
      errores += "O Debe estar formada sólo por letras, números y el carácter " ".\n";
      errores += "O Debe tener 8 caracteres como minimo.\n"
   if (contrasena.matches("^\\d.*")) {
      errores += "O No debe comenzar con un carácter numérico.\n":
   if (!contrasena.matches(".*[A-Z]+.*")) {
   return errores:
```

Con una instancia de la clase PreparedStatement construimos el update parametrizado. Añadimos los parámetros y ejecutamos la guery con executeQuery(). Devolvemos un boolean para mostrar un mensaje después.

La contraseña nueva se valida (siguiente diapositiva) y se comprueba que se escribe las dos veces iquales.

boolean contrasenaComprobada = true; if (!contrasenaValida.eguals("")) {

cajaContrasenal.setText("");

cajaContrasena2.setText("");

contrasenaComprobada = false:

if (!contrasenal.equals(contrasena2)) {

cajaContrasena2.setText(""); contrasenaComprobada = false;

if (contrasenaComprobada) {

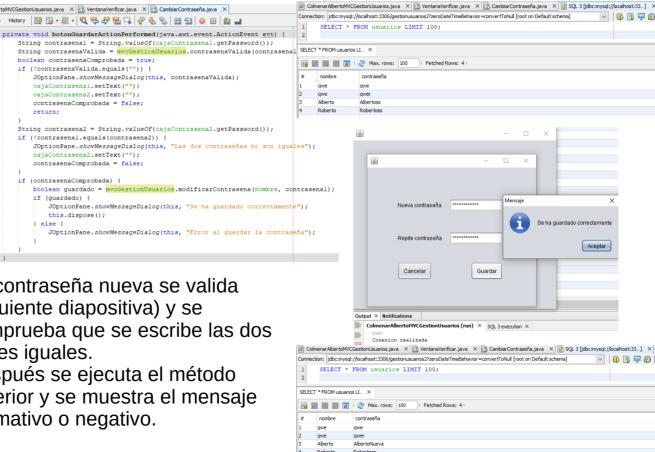
String contrasenal = String.valueOf(cajaContrasenal.getPassword());

String contrasena2 = String.valueOf(cajaContrasena2.getPassword());

JOptionPane.showMessageDialog(this, contrasenaValida);

Después se ejecuta el método anterior y se muestra el mensaje afirmativo o negativo.

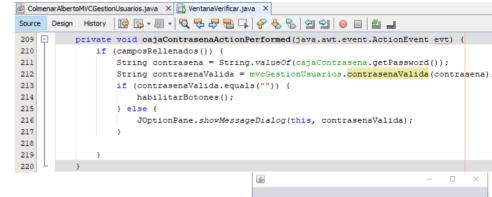
Flujo normal de la app para cambiar la contraseña del usuario Alberto. previamente tenía Albertoss v después de AlbertoNueva, va que es una contraseña válida.



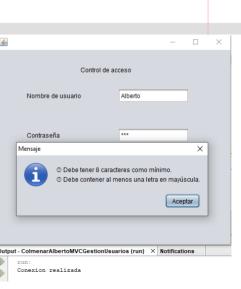
Práctica 2.2 Validar contraseña

Método que comprueba que una contraseña es válida usando matches() y expresiones regulares.

Si es válida devuelve un String vacío, sino se van concatenando los diferentes errores en la contraseña para luego mostrarlos en un mensaje para el usuario. Este método de validar se usa tanto en la siguiente imagen que se ejecuta al darle a la tecla Intro cuando escribes tu contraseña al logearte como al cambiar la contraseña (diapositiva anterior).



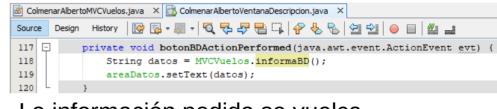
Posible ejecución donde vemos que nuestra contraseña no tiene 8 caracteres ni ninguna mayúscula.



Práctica 2.3 Consulta y descripción de datos. Base de datos

```
ColmenarAlbertoMVCVuelos.java × ColmenarAlbertoVentanaDescripcion.java ×
Source History | 🚱 👨 + 🐻 + 💆 🔁 👺 😂 📮 😭 | 🍄 😓 | 🖾 🔡 | 🍎 📵 | 🕮 🚅
           public String informaBD() {
               String datos = "":
                   DatabaseMetaData dbmd = conexion.getMetaData();
                   datos = String.format("NOMBRE: %s%n"
                           + "DRIVER: %s%n"
                           + "URL: %s%n"
                           + "USUARIO: %s%n".
                           dbmd.getDatabaseProductName(), dbmd.getDriverName(), dbmd.getURL(), dbmd.getUserName());
                   ResultSet tablas = dbmd.getTables(nombreBD, nombreBD, null, null);
                   while (tablas.next()) {
                       datos += "TABLA: " + tablas.getString("TABLE NAME") + "\n";
 72
               } catch (SQLException ex) {
                   System.err.println("Error " + ex.getMessage());
               return datos:
```

Con el método getMetaData() de Connection inicializamos una instancia de DatabaseMetaData que contiene la información de la BD, previamente conectada, como su nombre, driver, tablas. Retorna un String con toda la información pedida.



La información pedida se vuelca directamente en el TextArea de debajo de los botones.



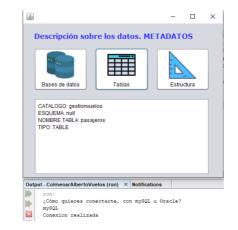
Práctica 2.3 Consulta y descripción de datos. Tablas

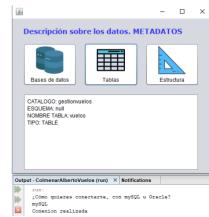
```
- | 📆 📆 🚜 🖳 | 📯 🖳 🥬 | 😅 🚭 | 👝 🥅 | 💯 🚅
          public String informaTabla(String nombreTabla) {
              String datos = "":
79
                  DatabaseMetaData dbmd = conexion.getMetaData();
                  ResultSet tabla = dbmd.getTables(nombreBD, nombreBD, nombreTabla, null);
                  while (tabla.next()) {
                     datos += String.format("CATALOGO: %s%n"
                             + "ESOUEMA: %s%n"
                             + "NOMBRE TABLA: %s%n"
                             + "TIPO: %s%n".
                             tabla.getString("TABLE CAT"),
                             tabla.getString("TABLE SCHEM"),
                             tabla.getString("TABLE NAME").
                             tabla.getString("TABLE TYPE"));
              } catch (SOLException ex) {
                  System.err.println("Error " + ex.getMessage());
              return datos:
```

Con una instancia de la clase DatabaseMetaData y el método getMetaData de Connection obtenemos la información de la tabla pasada por parámetro. Gracias al resultset podemos mostrar los distintos datos que pedía el enunciado.

```
ColmenarAlbertoMVCVuelos.java × 📵 ColmenarAlbertoVentanaDescripcion.java ×
     private void botonTablaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
123
              // muestra un Dialog con los nombres de las tablas para que el usuario escoja
124
             String[] opciones = {"PASAJEROS", "VUELOS"};
125
              int seleccionado = JOptionPane.showOptionDialog(this, "¿Qué tabla quieres ver?", "Información tabla",
126
                     JOptionPane.DEFAULT OPTION, INFORMATION MESSAGE, null, opciones, opciones[0]);
127
              if (seleccionado > -1) {
128
                 String datos = MVCVuelos.informaTabla(opciones[seleccionado]);
                 areaDatos.setText(datos):
130
```

Creamos un JOptionPane con las opciones de los nombres de las tablas pasajeros y vuelos para que el usuario pueda elegir cual ver, llamar al método anterior y volcar su retorno en el TextArea.





Práctica 2.3 Consulta y descripción de datos. Columnas

```
Source History | 🕝 😼 - 🐻 - | 💽 👺 👺 🔡 | 🖟 😓 | 🕮 🖭 | 🚳 🔲 | 🕮 🚅
101
          public String informaColumnas(String nombreTabla)
102
              String datos = "":
103
104
                  DatabaseMetaData dbmd = conexion.getMetaData();
105
                  ResultSet columnas = dbmd.getColumns(null, nombreBD, nombreTabla, null);
106
107
                  while (columnas.next()) {
108
                      datos += String.format("NOMBRE: %s%n"
109
                             + "TIPO: %s%n"
                             + "TAMAÑO: %s%n"
110
111
                             + "ES NULA: %s%n%n",
112
                             columnas.getString("COLUMN NAME").
113
                             columnas.getString("TYPE NAME"),
114
                             columnas.getString("COLUMN SIZE"),
115
                             columnas.getString("IS NULLABLE"));
116
117
              } catch (SQLException ex) {
                  System.err.println("Error " + ex.getMessage());
              return datos:
```

Obtenemos el DatabaseMetaData como anteriormente, esta vez en el resulset nos quedamos con las columnas de una tabla y concatenamos la información pedida.

```
ComenarAlbertoMvCVuelos.java X ComenarAlbertoVentanaDescripcion.java X

Source Design History C C ComenarAlbertoVentanaDescripcion.java X

133 private void botonEstructuraActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) (

// muestra un Dialog con los nombres de las tablas para que el usuario escoja

String[] opciones = {"PASAJEROS", "VUELOS"};

int seleccionado = JOptionPane.shorOptionDialog(this, "¿Qué tabla quieres ver?", "Información tabla",

JOptionPane.DeFAULT_OPTION, INFORMATION_MESSAGE, null, opciones, opciones[0]);

if (seleccionado > -1) {

String datos = MVCVuelos.informaColumnas(opciones[seleccionado]);

areaDatos.setText(datos);
}

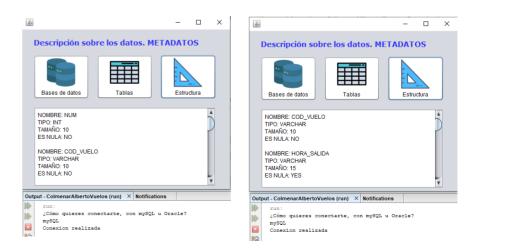
140

141

141

142
```

Misma estructura para pedir al usuario que elija la tabla y una vez ejecutado el método se vuelca la información de en TextArea.



Práctica 2.3 Listado de vuelos

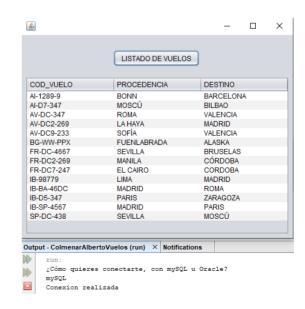
```
Colmenar Alberto MVC Vuelos, java X Colmenar Alberto Ventana Vuelos, java X
             123 =
           public DefaultTableModel generarTablaVuelos() {
124
               DefaultTableModel tabla = new DefaultTableModel();
125
               trv {
126
                   Statement stmt = conexion.createStatement():
127
                   ResultSet consulta = stmt.executeQuery("SELECT cod vuelo,"
128
                           + " procedencia, destino FROM vuelos");
129
                   tabla.addColumn("COD VUELO");
130
                   tabla.addColumn("PROCEDENCIA");
131
                   tabla.addColumn("DESTINO"):
132
                   Object datos[] = new Object[3];
133
134
                   while (consulta.next()) {
135
                       for (int i = 0; i < 3; i++) {
136
                           datos[i] = consulta.getObject(i + 1);
137
138
                       tabla.addRow(datos);
139
                   if (stmt != null) {
141
                       stmt.close():
142
143
               } catch (SQLException ex) {
144
                   System.err.println(ex.getMessage());
145
146
               return tabla:
```

Creamos un Statement con la conexión previa y ejecutamos una query para obtener todos los vuelos.

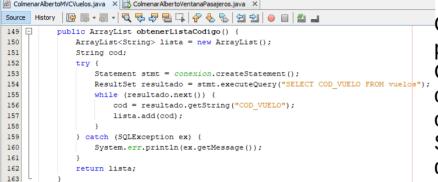
Como queremos mostrarlo en formato tabla nos hacemos una DefaultTableModel con las columnas que queremos y recorremos el resultSet añadiendole la información.

```
| Colmenar AlbertoMVCVuelos.java | Colmenar AlbertoVentana Vuelos.java | Colmenar AlbertoVentana Vuelos.java
```

Como el método nos devuelve ya la información en formato tabla la volcamos a la interfaz que es una tabla de Swing.



Práctica 2.3 Listado de pasajeros de un vuelo

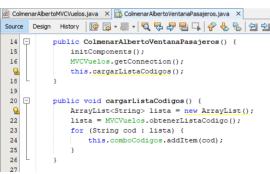


Creamos un arrayList para poder añadirlo al ComboBox con los códigos de los vuelos obtenidas con un Statement ejecutando la query y recorriendolo añadiéndolo a la lista.

Colmenar Alberto MVCVuelos. java
 X □ Colmenar Alberto Ventana Pasajeros. java
 X □ Colmenar Alberto Ventana Pasajero Ventana Pasaj

tablaPasajeros.setModel(tabla):

private void comboCodigosActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

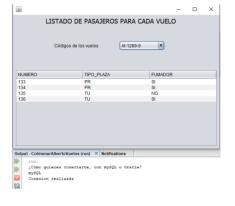


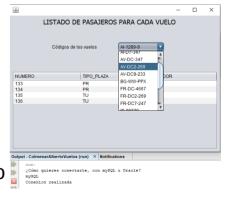
Al crear la ventana hacemos la conexión a la BD y cargamos los códigos al ComboBox.

123

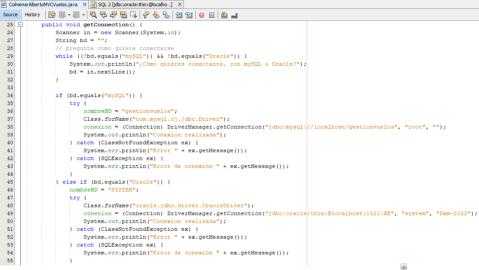
El código que esté seleccionado mostramos sus pasajeros

DefaultTableModel tabla = MVCVuelos.generarTablaPasajeros(String.valueOf(comboCodigos.getSelectedItem()));





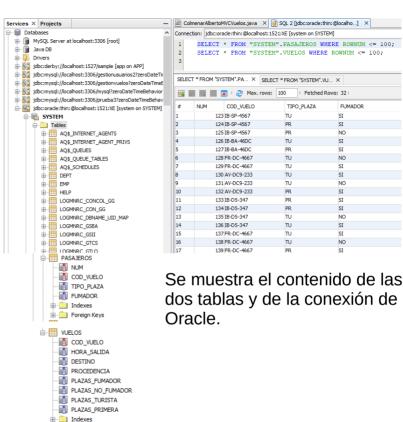
Práctica 2.4 Conexión a Oracle desde Java



Se muestran la conexión de Oracle (debajo) El usuario escribe por consola 'Oracle' para conectarse a ella.

Se carga el driver de Oracle y se conecta a la BD previamente creada.





→ □ Foreign Kevs

