

IFPB
CST em Sistemas para Internet
Disciplina: Padrões de Projeto de Software
Professor: Francisco Petrônio Alencar de Medeiros

Apresentação: 24 de outubro de 2017

Padrões de Projeto GRASP

Desenvolva o sistema com a seguinte especificação (não se preocupe com persistência de dados):

Interface do sistema BuscOtel

The image displays two screenshots of the BuscOtel web application interface.

Left Screenshot (Search Form):

- Header: BuscOtel
- Search icon: A magnifying glass with a plus sign.
- Form fields:
 - Cidade: [Text input field]
 - Data Entrada: [Date input field] [Calendar icon]
 - Data Saída: [Date input field] [Calendar icon]
 - Tipo Quarto: [Dropdown menu] (Single selected)
 - Faixa preço: [List box] (Duplo, Triplo, Presidencial)
- Button: [Achar hotel]

Right Screenshot (Results Page):

- Header: BuscOtel
- Search icon: A magnifying glass with a plus sign.
- Section: Lista de Hotéis disponíveis
- Location: Cidade de Florianópolis - 2 diárias - Duplo
- Ordering: Ordenar por: ☒ Preço ☐ Recomendação ☐ Distância
- Table of Hotels:

Hotel	Valor	Avaliação
Hotel Maravilha	400,00	9,6
Hotel Caravelas	401,99	9,0
Hotel Pad. GRASP	500,00	9,2

[Listar mais ...](#)

Entre os dados dos hotéis indispensáveis estão nome, endereço, distância do centro da cidade, recomendação, quartos por tipo (single, duplos, triplos e presidenciais). Conforme a interface com o usuário acima, o usuário pode reservar um hotel informando a cidade do hotel, as datas de entrada e saída, o tipo de quarto e, opcionalmente, a faixa de preços da acomodação desejada.

Uma vez que a lista de hotéis é apresentada (dos que estão disponíveis nas datas e por tipo de quarto escolhido), seguindo uma estratégia de ordenação default, o usuário pode alterar a ordenação pelo preço, pela recomendação e pela distância do centro da cidade. Uma vez que as opções são apresentadas, o usuário pode selecionar para reservar e consequentemente pagar a acomodação. O pagamento pode ser realizado via boleto e via cartão de crédito. Uma nova forma de pagamento pode ser adicionada posteriormente pelo sistema. (não precisa

implementar detalhes dos pagamentos, somente deixar claro que cada forma de pagamento possui um processo único e segue determinadas etapas).

Detalhes adicionais devem ser imaginados e especificados pelo projetista. Utilize os padrões de projeto GRASP: Information Expert, Creator, Low Coupling, High Cohesion, Polimorfismo, Pure Fabrication e Controller, sempre que julgar necessário.

Bom trabalho.