IFPB

CST em Sistemas para Internet

Disciplina: Padrões de Projeto de Software

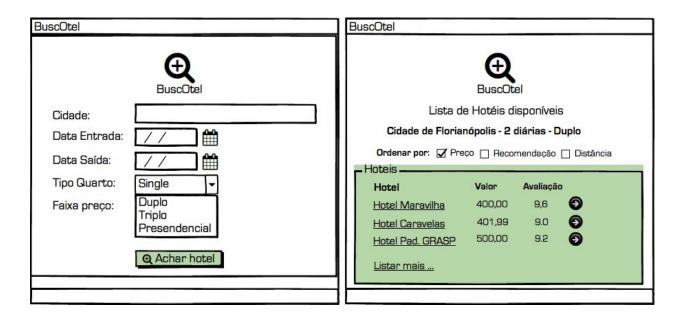
Professor: Francisco Petrônio Alencar de Medeiros

Apresentação: 24 de outubro de 2017

Padrões de Projeto GRASP

Desenvolva o sistema com a seguinte especificação (não se preocupe com persistência de dados):

Interface do sistema BuscOtel



Entre os dados dos hotéis indispensáveis estão nome, endereço, distância do centro da cidade, recomendação, quartos por tipo (single, duplos, triplos e presidenciais). Conforme a interface com o usuário acima, o usuário pode reservar um hotel informando a cidade do hotel, as datas de entrada e saída, o tipo de quarto e, opcionalmente, a faixa de preços da acomodação desejada.

Uma vez que a lista de hotéis é apresentada (dos que estão disponíveis nas datas e por tipo de quarto escolhido), seguindo uma estratégia de ordenação default, o usuário pode alterar a ordenação pelo preço, pela recomendação e pela distância do centro da cidade. Uma vez que as opções são apresentadas, o usuário pode selecionar para reservar e consequentemente pagar a acomodação. O pagamento pode ser realizado via boleto e via cartão de crédito. Uma nova forma de pagamento pode ser adicionada posteriormente pelo sistema. (não precisa

implementar detalhes dos pagamentos, somente deixar claro qur cada forma de pagamento possui um processo único e segue determinadas etapas).

Detalhes adicionais devem ser imaginados e especificados pelo projetista. Utilize os padrões de projeto GRASP: Information Expert, Creator, Low Coupling, High Cohesion, Polimorfismo, Pure Fabrication e Controller, sempre que julgar necessário.

Bom trabalho.