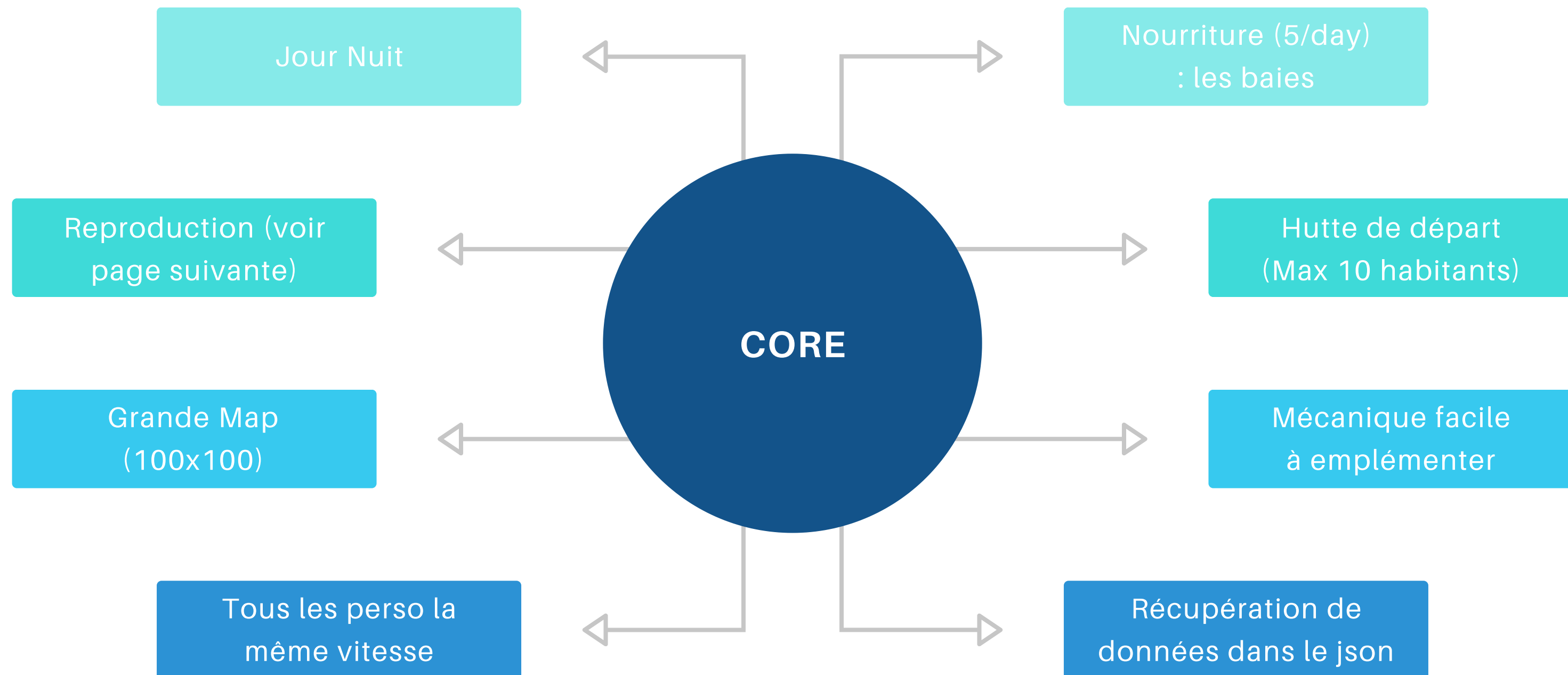


02 Le noyau (core) ou base de la simulation



02 Précision

Reproduction

Si un individu à manger par exemple 12 baies, il pourra donc s'auto reproduire pour faire 1 enfant :

12 baies = 5 + 5 + 2

- Survie
- Enfant
- Reste

Nourriture

La nourriture utilisé dans notre simulation est les baies, qui pousse dans des buissons (toute les 10 secondes) et qui donne 1 point de nourriture (foodpoint)

Survie

Pour survivre un individu doit au minimum avoir 5 foodpoint par jour.

Day/Night

Le cycle jour nuit fonctionne comme ceci :

- jour de 1 minute
- nuit 30 secondes
- affichage des stat pendant la nuit
- la nuit les individu peuvent se reproduire.