Parctica 26 de febrero de 2021

Ejercicio 1. Documentos bien formados (XYZ_e120313_1.xml)

El siguiente documento no está bien formado porque contiene errores. Corrija los errores (si para corregir algún error hay que inventarse una etiqueta o atributo, utilice un nombre que tenga relación con la información contenida en el documento).

Ejercicio 2. Documentos bien formados (XYZ_e120313_2.xml)

El siguiente documento no está bien formado porque contiene errores. Corrija los errores (si para corregir algún error hay que inventarse una etiqueta o atributo, utilice un nombre que tenga relación con la información contenida en el documento).

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<cancion duracion=''01:56''>
  <titulo>Do you want to know a secret</titulo>
  <musica>John Lennon</letra>
  <letra>John Lennon</musica>
<cancion>
```

Ejercicio 3. DTD (XYZ_e120313_3.xml)

Corrija el documento para que cumpla la DTD.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE softwareLibre [</pre>
 <!ELEMENT softwareLibre (licencias, aplicaciones)>
 <!ELEMENT licencias (licencia*)>
 <!ELEMENT licencia EMPTY>
 <!ELEMENT aplicaciones (aplicacion*)>
 <!ELEMENT aplicacion (version*)>
 <!ELEMENT version EMPTY>
 <!ATTLIST licencia nombre ID #REQUIRED>
 <!ATTLIST aplicacion nombre NMTOKEN #REQUIRED>
 <!ATTLIST version nombre NMTOKEN #REQUIRED>
 <!ATTLIST version licencia IDREF #REQUIRED>
 <!ATTLIST version fechaPublicación CDATA #REQUIRED>
]>
<softwareLibre>
 cprogramas>
    cprograma>Inkscape
     <version nombre="0.47" licencia="GPL v2" fechaPublicación="17/08/2010" />
      <version nombre="0.48" licencia="GPL v2" fechaPublicación="17/08/2010" />
      <version nombre="0.48.2" licencia="GPL v2" fechaPublicación="14/08/2011" />
```

Ejercicio 4. DTD (XYZ_e120313_4.xml)

Corrija la DTD para que el documento cumpla la DTD.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE sudoku [
<!ELEMENT sudoku (dato?)>
 <!ELEMENT dato (#PCDATA)>
 <!ATTLIST sudoku tamaño ID #REQUIRED>
 <!ATTLIST sudoku solucion NMTOKEN #REQUIRED>
 <!ATTLIST dato celda NMTOKEN #REQUIRED>
 <!ATTLIST dato valor ENTITY #REQUIRED>
]>
<sudokus>
 <sudoku tamaño="4x4">
 </sudoku>
 <sudoku tamaño="4x4" solucion="1">
   <dato celda="A2" valor="1" />
   <dato celda="B2" valor="2" />
   <dato celda="A3" valor="3" />
    <dato celda="D4" valor="1" />
 </sudoku>
</sudokus>
```

Ejercicio 5. DTD (XYZ_e120313_5a.xml y XYZ_e120313_5b.xml)

Queremos definir un lenguaje de marcas que permita almacenar la información de una cartelera de cine:

- primero habrá una lista de películas: título de la película, año de estreno, director e identificador. Por ejemplo (falta el identificador):
 - La invención de Hugo. 2011. Martin Scorsese
 - John Carter, 2012, Andrew Stanton
 - o Intocable, 201, Olivier Nakache
- después la lista de cines: nombre, sala, película (utilizar el identificador), sesión. Por ejemplo (se indican los títulos, no el identificador):
 - ABC El Saler. Sala 6. La invención de Hugo. 18:00 20:25 22:50
 - Lys. Sala 3. John Carter. 16:20, 18:50

Escriba dos ficheros xml, cada uno con una DTD y su documento correspondiente que contengan los ejemplos anteriores:

- en el primero no debe haber ningún atributo, toda la información debe estar en etiquetas
- en el segundo debe haber como mucho cinco etiquetas y toda la información debe estar contenida en los atributos.

Ejercicio 6. CSS (XYZ_e120313_6.xml y XYZ_e120313_6.css)

Escriba la hoja de estilo CSS para que el siguiente documento se vea en el navegador como muestra la imagen.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<palabras>
 <palabra>
   <español>perro</español>
    <francés>chien</francés>
 </palabra>
 <palabra>
    <español>gato</español>
   <inglés>cat</inglés>
 </palabra>
 <palabra>
   <español>león</español>
   <francés>lion</francés>
   <inglés>lion</inglés>
 </palabra>
</palabras>
```

Captura del navegador (resolución 800 x 600):

