

Aplicación de SCRUM



El encargado deberá ser aquel que tenga una mejor comprensión de lo que se desea realizar y de igual forma este deberá asumir los problemas o los beneficios que esto conlleva.



Se deberá formar un equipo de 3 a 9 personas cada una tener todo o necesario para llevar a cabo el trabajo.



4 Creación de la bitácora

En este paso se creara una lista de tareas a grandes rasgos y está estará en constante evolución durante el proyecto del del producto y es la guía para alcanzar la visión final. En cualquier momento, la bitácora deberá tener la visión completa de todo lo que el equipo puede hacer, ordenado por prioridad. Solo deberá existe una bitácora del producto, lo el responsable debe tomar decisiones para priorizar todas las tareas.



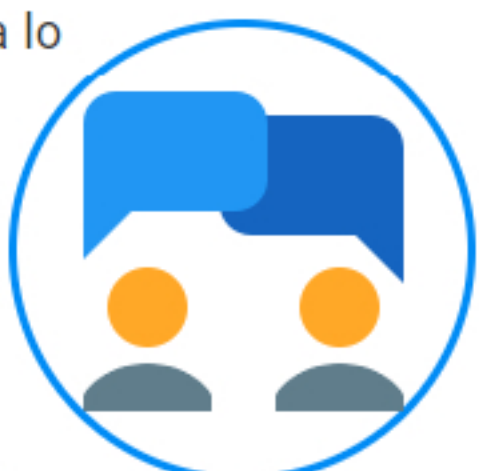
3 Elegir al Scrum Master

Sera el encargado de llevar la capacitación del equipo acerca del Scrum y se encargara de eliminar lo innecesario parra llegar a lo prometido.



5 Ajustes en la bitacora

Se necesita ajustar con el fin de ver si el personal esta acatando lo plasmado en ella estimando el tiempo y esfuerzo que cada tarea conlleva y también deberán examinar cada elemento de la bitácora y ver si, todo nos lleva a lo esperado.



6 Planeación del Sprint

Se establece la primera reunión o Sprint y durante esta, el equipo, el Scrum Master y el responsable del equipo planifican el sprint ya que este tiene un período de tiempo fijo que es de menos de un mes. Se verifica el número de tareas que este realizo y que tiempo se realizaron todo esto con el fin de que en el próximo sprint aumenten las tareas en el mismo tiempo y una vez hecho esto se establece equipo se compromete con lo que puede lograr en un sprint y ese compromiso no cambia.



7 Vuelve visible el trabajo

Una forma de hacerlo comúnmente es crear una tabla de con tres columnas importantes:

- Pendiente
- En proceso
- Terminado

ya que estos representan los elementos por llevar a cabo el equipo y avanza en la tabla conforme los va terminando, uno por uno



9 Revisión del sprint o demostración del sprint

Ésta es la reunión el equipo muestra lo que se realizo durante el sprint. Aquí no solo es importante que es encargado del proyecto este si no cualquier interesado.



8 Scrum diario

Cada día, en el mismo horario, durante no más de quince minutos, el equipo y el Scrum Master se reúnen y contestan tres preguntas:

- ¿Qué hiciste ayer para ayudar al equipo a terminar el sprint?
- ¿Qué harás hoy para ayudar al equipo a terminar el sprint?
- ¿Algún obstáculo te impide o impide al equipo cumplir la meta del sprint?



10 Retrospectiva del sprint

Aquí podemos decir que se concluyo el primer sprint teniendo en cuenta los procesos o tareas que aun si se hizo bien o mal se necesitan ser mejorados para ser mas productivos.



11 Se reinicia el ciclo del Sprint

Se inicia con el siguiente sprint tomando en cuenta todo lo que se aprendió durante el primero para poder mejorar.