MIT 코스웨어

C2 | 스트링과 반복문

스트링은 다양한 형태의 문자를 말한다.
"" 안에 둘러싸인 모든 데이터는 스트링으로 간주되며,
concatenate와 operation 적용이 가능!

print는 어떤 프로그램의 결과값을 "인쇄" 하는 명령어이다. print 안에서도 concatenate와 operation이 가능 따가 [* hells"+""+"world *3]

input은 사용자의 입력을 받아 특정 변수에 저장하는 기능.
input으로 들어온 값은 모두 str ▶ 형태 변환이 필요할 수도

(*) into bool 등의 기타 등소.

int, float, string에 한해서 비교가 가능하다. 비교는 >, >=, <, <=, ==, != 등의 6가지 종류가 있으며 이 비교문의 output은 boolean (true, false) 같은 형태의 type 사이에서만 compare가 가능 not a: a가 false면 true, a가 true면 false a and b: a, b 둘 다 true여야만 true a or b: a, b중 하나만 true여도 true

프로그램은 branch (분기점)이 존재하게 되며, 이 분기점은 if (조건문), else로 제어가 가능하다. 반복되는 명령문은 while, for로 나누어서 간단한 표현 가능

for문	while문
for 변수 1개 범위: 명령문 1 명령문 2 변수는 숫자 범위에서 추출	변수 = 0 while 중단 조건: 명령문 1 명령문 2 변수 = 변수 + 1
loop가 끝나면 변+1 range(sta, sto, step) break: (안의) 루프 탈출 counter를 사용 while로 재작성 가능	범위 미지정 숫자 추출 break: (안의) 루프 탈출 사전 정의된 counter for로 재작성 불가