



LMAD

Forma de Evaluación Bases de Datos

FACULTAD DE CIENCIAS FÍSICO-MATEMÁTICAS
LIC. EN MULTIMEDIA Y ANIMACIÓN DIGITAL

Bases de Datos

Grupo 02 - Alejandro Villarreal- EJ 2019

Descripción de la rúbrica

Se debe de acreditar la rúbrica correspondiente a la competencia teórica y a la competencia práctica para acreditar la Unidad de aprendizaje.

En caso de no acreditar alguna el estudiante deberá presentar la rúbrica reprobada en la oportunidad siguiente (2da, 4ta o 6ta).

Cada una de las rubricas tiene una ponderación interna que define la calificación de la misma. La ponderación global de cada una de las rubricas define la calificación final del estudiante solo si acredita las dos. En caso de no acreditar una rúbrica esta se subirá como resultado final de la oportunidad en curso al SIASE.

Ponderación de cada rúbrica

Acreditar Competencia Teórica (CT) con 70 de promedio al menos de calificación en exámenes escritos.

Ponderación de la CT

Primer Parcial 33% de la CT

Segundo Parcial 33% de la CT

Tercer Parcial 34% de la CT

Acreditar Competencia Práctica (CP) con 70 al menos en la lista de chequeo de las actividades de su(s) proyecto(s) y con el 100% de cumplimiento en los puntos establecidos como requisito.

Todas las actividades opcionales no representan faltas en el cumplimiento de la CP, solo descuentan la calificación correspondiente al proyecto en la cantidad de puntos especificada.

Las actividades marcadas como requisito que no se hayan realizado de la manera especificada determinan que el proyecto está incompleto y no puede ser acreditado para tomar la CP como aprobatoria.

Descripción del proyecto

Características Generales		
Integrantes	1	
Roles		
Programador Windows	Diseño de las pantallas, estilos, funcionalidad, validaciones, etcétera. Desarrolla en Visual Basic.	Nombre
Programador base de datos	Diseño de la base de datos, su estructura, relaciones, creación de tablas. Desarrolla la programación de procedimientos almacenados, vistas, funciones, etc. En SQL Server 2014 o superior.	Nombre

Funcionalidad	
Punto de Venta	Desarrollar una aplicación de escritorio en Visual Basic (.Net) para atender las ventas de una empresa.
Administrador	Se debe tener un usuario administrador que se encargará de dar de alta a los vendedores. Dará de alta a los productos y las cajas que estarán disponibles para atender a los clientes. Obtiene los reportes de ventas, y configura los datos de la empresa y el porcentaje de IVA vigente.
Usuarios	<p>Son los vendedores, atienden a los clientes, pueden dar de alta a clientes, emiten facturas y/o notas de crédito.</p> <p>Los datos de los vendedores son:</p> <ul style="list-style-type: none"> Clave de Usuario Contraseña Nombre completo (desglosado)

	<ul style="list-style-type: none"> ▪ CURP ▪ Fecha de nacimiento ▪ Número de nómina ▪ Etcétera
Productos (Inventario)	<p>Se cuenta con un inventario, que estará disponible para su venta, los datos de los productos son:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Código de producto ▪ Descripción ▪ Categoría ▪ Unidades en existencia ▪ Precio ▪ Porcentaje de comisión ▪ Fecha de Alta ▪ Punto de reorden ▪ Etcétera
Ventas	<p>Cuando se conecte al sistema un vendedor, puede atender a los clientes vendiendo los productos disponibles en el inventario, el vendedor elige la caja en la que atenderá al cliente.</p> <p>Si un cliente no existe, el vendedor lo puede dar de alta, si el cliente ya existe solo lo elige de los clientes vigentes.</p> <p>Si el cliente ocupa factura, se requiere que esté debidamente registrado con sus datos generales, incluyendo correo y RFC.</p> <p>Si el cliente no requiere factura, no es necesario darlo de alta.</p> <p>En una factura solo se pueden agregar la cantidad de productos disponibles según su existencia, y se pueden incluir diversos productos.</p> <p>La factura incluye el detalle de la venta, que es el producto, precio unitario, cantidad, subtotal, y al final el total, el IVA, y el gran total.</p> <p>Se le dan al cliente varias opciones para hacer su compra, puede ser en efectivo, tarjeta de débito, tarjeta de crédito, cheque, transferencia interbancaria, paypal, etc.</p> <p>Una vez que se realice la venta, se deberá emitir una factura, y según lo vendido, se descontará de las unidades de cada producto, cada factura debe tener un número único que la identifique.</p> <p>Por cada venta se deben de acumular las comisiones al vendedor, para que luego se paguen en su nómina.</p>

Consulta rápida de precios	El sistema tendrá una opción el momento de hacer una venta, de consultar el precio de un producto, para que el cliente sepa ante de confirmar la compra.
Notas de crédito	<p>Un cliente puede devolver la mercancía si así lo requiere, por distintos motivos, puede ser que no haya sido la mercancía que buscaba, que no fue de su agrado, que tiene defectos, etc.</p> <p>De una factura si se vendieron varios productos y el cliente solo va a devolver uno, solo se debe descontar de ese producto, y se incrementa de nuevo el inventario, a menos que el producto presente algún daño, no se regresa al inventario y se considera como pérdida.</p> <p>Se emite un documento que se llama nota de crédito, donde se incluyen los productos regresados, cantidad, subtotal y total, y a qué número de factura está relacionada.</p> <p>Si es una devolución y no es por garantía, se descuenta la comisión correspondiente al vendedor.</p>
Clientes	<p>Las personas físicas o morales (empresas o instituciones) que contratan las pólizas, se les llama clientes, y al menos deben de tener los siguientes datos:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Si es persona física o moral ✓ Nombre completo, desglosado (para persona física) ✓ Razón Social (para persona moral) ✓ RFC ✓ Domicilio (calle, número, colonia, municipio, estado, código postal, etc.) ✓ Teléfonos (Fijo y celular) <i>(al menos uno es obligatorio de capturar)</i> ✓ Correo electrónico
Consulta de Facturas y/o Notas de Crédito	<p>Opción que permite consultar las facturas en pantalla, con todos los productos vendidos, la cantidad, subtotal, iva y total.</p> <p>De igual forma se pueden consultar las notas de crédito.</p>
Reporte de Ventas	<p>Muestra las ventas que se han efectuado.</p> <p>Filtros y Agrupaciones: Rango de fechas, Vendedor, Caja, Categoría</p> <p>Datos: Todos los de los productos, Unidades vendidas y monto, IVA, y totalizados.</p>

Inventario	<p>Reporte de todos los productos para determinar las existencias.</p> <p>Filtros: Categoría, existencias, productos agotados, merma.</p> <p>Agrupaciones: Categoría</p> <p>Datos: Todos los de los productos.</p>
Reporte por Vendedor	<p>Muestra las ventas que se ha realizado cada vendedor.</p> <p>Filtros y Agrupaciones: Rango de fechas, Vendedor, Caja, Categoría, Producto.</p> <p>Datos: Todos los de los productos, Unidades vendidas y monto, IVA, comisiones y totalizados.</p>
Reporte por Clientes	<p>Muestra las compras que han hecho los clientes.</p> <p>Filtros y Agrupaciones: Rango de fechas, Cliente, Categoría</p> <p>Datos: Los datos de productos adquiridos por el cliente, unidades vendidas, monto, IVA, y totalizados.</p>
Pantalla Principal	<p>En la pantalla principal se debe mostrar un resumen con los productos que ya llegaron a su punto de reorden, es decir, solo quedan en existencia las unidades determinadas en el punto de reorden de cada producto.</p> <p>Debe tener un menú con las opciones requeridas, según el tipo de usuario, administrador o vendedores.</p> <p>Gestión de una entidad se refiere a Altas, Bajas y Cambios.</p> <p>Al realizar los cambios, se deben de mostrar los elementos de la entidad, para solo hacer los ajustes en los campos que sean necesarios.</p>
Avance 1	Diseño de todas las pantallas del proyecto a manera de prototipo en Visual Studio
Avance 2	<ul style="list-style-type: none"> Modelo E/R <ul style="list-style-type: none"> Matriz con lista de entidades, atributos, relaciones y cardinalidad Diagrama Entidad Relación.
Avance 3	<ul style="list-style-type: none"> Mapeo del modelo E/R al modelo relacional (en Word) Modelo Relacional <ul style="list-style-type: none"> Diagrama UML (obtenido de SQL Server obligatorio)
Entrega final del proyecto	<ul style="list-style-type: none"> Se debe de entregar en un CD lo siguiente: <ol style="list-style-type: none"> Todos los archivos de la solución de Visual Studio.

	<ol style="list-style-type: none"> 2. Respaldo de la base de datos obtenido en SQL Server (Backup) 3. Diccionario de Datos 4. Archivos texto (.sql) con los scripts de la creación de los objetos de la base de datos: <ol style="list-style-type: none"> a. Tablas (con llaves e índices) b. Vistas c. Procedimientos almacenados d. Procedimientos disparadores e. Funciones f. Carga Inicial de información • El CD debe de entregarse en <u>un sobre media carta</u>, no importa el color. • La portada en una hoja tamaño carta de la siguiente manera: <ol style="list-style-type: none"> 1. En la primera mitad de la hoja, todos los datos del alumno, materia, grupo, maestro, facultad, universidad, etc. 2. En la segunda mitad de la hoja, incluir una impresión de las pantallas principales del proyecto.
Restricciones del proyecto	<ol style="list-style-type: none"> 1. Desarrollar en Visual Studio 2017 y SQL Server 2014 2. Todas las consultas a la base de datos (Select, Update, Insert o Delete, etc.) a tablas o a vistas, deberán de realizarse a través de procedimientos almacenados, nunca de forma directa. 3. No se permite el símbolo * (asterisco) para cualquier tipo de consultas donde se utilice el SELECT, ni para tablas ni para vistas, se deben de especificar siempre los campos a mostrar. 4. Incluir todas las validaciones necesarias para que el programa no muestre errores en su ejecución. 5. Se deben de mostrar mensajes o avisos para indicar la correcta operación del programa, por ejemplo, al gestionar clientes, que muestre mensajes que los cambios se hayan realizado con éxito, o cuando falte un campo obligatorio por capturar, etc. 6. La aplicación debe ser de uso fácil, intuitivo y amigable al usuario final; deberá estar bien estructurado y con un diseño limpio y atractivo.

Bases de Datos

Lista de características a evaluar:

Matrícula: _____ Nombre: _____ Calif: _____

REQ	Cumple	Puntos	A Evaluar
Si	<input type="checkbox"/>	10	Avances (Diagramas E-R, Mapeo, Modelo relacional).
No	<input type="checkbox"/>	10	Uso avanzado de SQL: mínimo 3 <u>Triggers</u> , 4 <u>Views</u> , 3 <u>Functions</u> (<i>que sean de utilidad al proyecto</i>).
Si	<input type="checkbox"/>	5	Gestión de Vendedores.
Si	<input type="checkbox"/>	10	Gestión de Productos.
Si	<input type="checkbox"/>	15	Proceso de Ventas y Notas de Crédito, Consulta rápida de Precios.
Si	<input type="checkbox"/>	5	Gestión de Clientes.
Si	<input type="checkbox"/>	5	Consulta de Facturas y Notas de Crédito.
Si	<input type="checkbox"/>	15	Reporte de Ventas, Reporte del Inventario.
Si	<input type="checkbox"/>	7	Reporte por Vendedor.
No	<input type="checkbox"/>	8	Reporte por Cliente.
Si	<input type="checkbox"/>	5	Diccionario de Datos (incluyendo dominio para cada atributo).
Si	<input type="checkbox"/>	5	Normalización de la base de datos.

Ponderación de la CT y CP para el promedio final

La ponderación de la CT es el 60% de la calificación final, la ponderación de la CP es el 40% de la calificación final.

Reglamento

De la conducta:

Se tomará asistencia al inicio de cada clase a criterio del profesor. La buena asistencia no provee puntos a favor ni la inasistencia genera reprobación solo es un registro para control.

La conducta inapropiada será reportada a la Coordinación de la carrera.

No está permitido ingerir alimentos ni bebidas dentro del salón.

No se debe de maltratar la infraestructura de la Facultad (computadora, cañón, pizarrones, clima, pupitres, etc.), se reportará para la sanción y recuperación ante la Comisión de Honor y Justicia **Según el Artículo 141 Fracción XI del Estatuto General de la UANL.**

A criterio del profesor será o no permitido el uso de laptops, tablets, celulares, etc. durante la clase.

Poner el celular en modo vibrador al iniciar la clase, contestar fuera del salón. **Prohibido utilizar el celular durante exámenes.**

El profesor tiene el derecho a pedirle al estudiante que salga del salón en caso de provocar distracción, incumplimiento a cualquier punto de arriba o desorden en general. **Según el Artículo 141 Fracción VII, XIII y XIV del Estatuto General de la UANL.**

Se deberá firmar de enterado en el respaldo de este documento, los estudiantes que no asistan el día de la mención de estos puntos a clases se dan por enterados del compromiso.

No será permitido el uso de herramientas como internet, celulares u otros dispositivos durante la aplicación de exámenes ordinarios y extraordinario.

De las obligaciones:

El estudiante deberá estar puntual los días de exámenes señalados en el horario y aula establecidos, en caso de hallar vacía el aula el día y hora programada para un examen deberá preguntar a prefectura la nueva ubicación del examen, estos posibles cambios de lugar obedecen a disponibilidad de aulas en el momento de la revisión.

El estudiante debe de estar presente en las revisiones de proyectos en el horario y aula establecidos, en caso de hallar vacía el aula el día y hora programada deberá preguntar a prefectura la nueva ubicación del profesor, estos posibles cambios de lugar obedecen a disponibilidad de aulas en el momento de la revisión.

Los profesores y alumnos deben de seguir las fechas de exámenes establecidas por el Calendario LMAD.