

Functioneel ontwerp

Koelkast Webapp



Ailco Geveke
Albert van Houten
Ingmar Kroon
Ritseart Oord
David Schweizer (Tutor)

Groep 17
NHL Hogeschool
Leeuwarden
24-02-2016

Probleemstelling

U bent op weg naar huis en gaat nog snel even langs de supermarkt terwijl u dat niet had gepland. Toch wilt u een bepaald gerecht klaarmaken met verschillende ingrediënten. Natuurlijk weet u niet wat u allemaal in uw koelkast hebt liggen. Het is op dit moment heel goed mogelijk dat u een product wat u thuis nog in de koelkast hebt liggen, onnodig nog een keer koopt. Dit wilt u natuurlijk voorkomen.

Doelstelling

Er komt een webapplicatie waarop de gebruiker een koelkast kan beheren. Het is de bedoeling dat je via de webapplicatie kunt zien welke producten je nog in de koelkast hebt liggen. De gebruiker kan handmatig producten toevoegen en verwijderen. Ook moet er aan een product optioneel een houdbaarheidsdatum kunnen worden toegevoegd.

Om het toevoegen van de producten makkelijker te maken, moeten de producten kunnen worden toegevoegd doormiddel van het scannen van de barcode. Ook moet er een functie komen om handmatig een product aan een barcode te kunnen koppelen als de barcode niet wordt herkend. Daarnaast moet de site kunnen werken op zowel een mobiel als een computer. Dit houdt in dat de website responsive moet zijn en zich kunnen aanpassen aan verschillende schermgroottes.

Programma van eisen

Eisen

1. Op de website zo weinig mogelijk acties hoeven doen tot er een product toegevoegd wordt.
2. Producten moeten worden toegevoegd doormiddel van handmatige bediening.
3. Producten moeten toegevoegd kunnen worden doormiddel van het scannen van het product.
4. Het product moet doormiddel van een delete-knop kunnen worden verwijderd.
5. De website moet werken op verschillende apparaten. Ook moet de website op een iphone 6 werken.
6. Op de website moeten veel plaatjes en weinig tekst.

Wensen

1. Er moet een gebruiker kunnen worden aangemaakt doormiddel van een registreerpagina.
2. Een gebruiker moet zijn wachtwoord kunnen veranderen bij een account beheer pagina.
3. Een gebruiker moet een koelkast aan kunnen maken.

Randvoorwaarden

Randvoorwaarden

Aan het project zijn een aantal voorwaarden verbonden om het project op de beste manier te laten verlopen. Ook helpen deze voorwaarden bij het creëren van een mooi eindresultaat.

- Elke week hebben we een gesprek met onze tutor om de voortgang van het project te bespreken en eventuele problemen op te lossen.
- Een keer in de week kunnen we bij onze opdrachtgever terecht om vragen te stellen als er dingen nog niet helemaal duidelijk zijn of als we tegen problemen aanlopen. Ook spreken we elkaar tussendoor een paar keer zodat de opdrachtgever goed op de hoogte is van het verloop en de voortgang van het project.

Planning

07 Maart 2016 /	Voorbereidingen en begin website maken.
08 Maart 2016 /	Website aangemaakt en database aangemaakt
09 Maart 2016 /	Producten aan de database kunnen toevoegen en verwijderen op de website.
10 Maart 2016 /	Layout is uitgewerkt en aan de opdrachtgever gepresenteerd
11 Maart 2016 /	Inlogsysteem maken en werkend krijgen
16 Maart 2016 /	Layout is verwerkt in de website
24 Maart 2016 /	Het scannen van de barcode via je telefoon
25 Maart 2016 /	Scannen presenteren aan de opdrachtgever
28 Maart 2016 /	Verdere wensen uitwerken
30 Maart 2016 /	Afmaken van verdere wensen
31 Maart 2016 /	Laatste testen van de website
01 April 2016 /	Demonstratie voor de opdrachtgever

Bijlage Wireframe

