

BTS Services informatiques aux organisations – 2TS SIO SLAM

PROJETS PERSONNALISES ENCADRES

Code du projet : PPE3 SLAM NOTAGAME

Intitulé du projet : Projet de notation de jeux-vidéos

Évaluation étudiant : Evaluation orale par groupe de 3

Noms et prénoms des étudiants

Critères d'évaluation	Insuf	Moyen	Bien	Très bien	Note
Partie 1 : étude de l'existant	(document pdf pour le 16 sept)				
1. Analyse de la BD					/ 2
2. Schéma conceptuel de la BD					/ 2
3. Implantation des existants et outils collaboratifs					/ 4
4. Jeu d'essai professionnel – Montée en charge					/ 2
5a. Un cas d'utilisation					/ 2
5b. Cas d'utilisation « Affichage des commentaires » : liste des fichiers et méthodes associés					/ 2
Respect du format demandé (doc technique)					/ 2
Date partie 1 :	SOUS-TOTAL partie 1				/ 16
Partie 2 : Version 1 : fonctionnalités manquantes	(à faire valider pour le 30 sept)				
V1.2 C# : Compléter le CRUD (3 tables)					/ 6
V1.3 Web : Modifier la sélection du jeu					/ 4
V1.4 Web : Affichage du pseudo associé au commentaire					/ 4
Date partie 2 :	SOUS-TOTAL partie 2				/ 14
Partie 3 : Version 2 : nouveaux besoins	(oral final semaine du 21 au 25 novembre)				
Mission 1 Evolution des données					/ 4
Mission 2 Contrôle du formulaire utilisateur					/ 4
Mission 3 Modération des commentaires					/ 5
Mission 4 Comparaison des jeux vidéos					/ 5
Critères généraux					
Présentation orale, clarté étudiant 1 :					/ 4
Présentation orale, clarté étudiant 2 :					/ 4
Présentation orale, clarté étudiant 3 :					/ 4
Organisation du groupe					/ 2
Respect des délais					/ 2
Conclusion, recul					/ 2
Compétences acquises mises en avant					/ 2
Date partie 3 :	SOUS-TOTAL partie 3				/ 30
TOTAL					/ 60

