

Рекомендуемый подход к разработке приложения для логистической компании

Кейс

Вы работаете в команде компании, которую привлекли для разработки мобильного приложения

крупной логистической компании. С помощью этого приложения клиенты будут создавать заказы на перевозку грузов.

У заказчика есть требования:

- Рассчитать бюджет проекта в самом начале. Это необходимо для корректного бюджетирования деятельности компании. Рассчитать бюджет можно примерно, оценка бюджета может уточняться по мере разработки.
- Заказчик готов участвовать в процессе разработки.
- У заказчика есть идея, но нет чёткого представления о том, как сформировать техническое задание. Он хочет обсудить это с вами.

Решение

Для данного проекта рекомендуется использовать гибкую методологию SCRUM, дополненную элементами Kanban. Это обосновано следующими факторами:

- У заказчика есть идея, но нет четкого технического задания - это типичный случай для гибких методологий, которые предполагают выстраивание процесса разработки на основе взаимодействия заказчика и команды разработчиков.
- У заказчика относительно гибкий бюджет на проект, что также подходит для гибких методологий. Более того, SCRUM предполагает расчет точной стоимости разработки на каждом этапе проекта, что поможет контролировать бюджет.
- Заказчик готов участвовать в процессе разработки - это один из ключевых факторов успеха гибкой методологии SCRUM, которая предполагает регулярное взаимодействие заказчика и команды разработчиков.
- Компания-заказчик не требует большого количества документации, что также позволяет использовать SCRUM, который не предполагает оформления большого количества документов.

Дополнительно можно использовать элементы Kanban, которые помогут оптимизировать процессы и распределить нагрузку между участниками команды. Они также позволят задать ритм работы и контролировать выполнение задач на каждом этапе проекта.