

app.component.ts

```
app.component.html TS app.component.ts X
src > app > TS app.component.ts > AppComponent > ToggleEdit
1  import { Component } from '@angular/core';
2
3  interface Character {
4      name: string;
5      strength: number;
6      agility: number;
7      intelligence: number;
8      life: number;
9      editable?: boolean;
10     visible?: boolean;
11 }
12
13 @Component({
14     selector: 'app-root',
15     templateUrl: './app.component.html',
16     styleUrls: ['./app.component.css']
17 })
18 export class AppComponent {
19
20     serverCharacters: Character[] = [];
21     character_info: String = "";
22
23     constructor() {
24         // Ejemplo de respuesta de un servidor en formato JSON
25         const serverJson = `[
26             {"name": "Jugger", "strength": 18, "agility": 12, "intelligence": 6, "life": 30},
27             {"name": "Pelegrin", "strength": 20, "agility": 8, "intelligence": 6, "life": 40},
28             {"name": "Dorthak", "strength": 12, "agility": 18, "intelligence": 10, "life": 16},
29             {"name": "Kharak", "strength": 8, "agility": 20, "intelligence": 12, "life": 14},
30             {"name": "Perz", "strength": 10, "agility": 6, "intelligence": 20, "life": 10}
31         ]`;
32
33         // Parseamos la información y la convertimos directamente en un array de "Character"
34         this.serverCharacters = JSON.parse(serverJson);
35     }
36
37     //cambia el estado de editable de false a true y al revés
38     ToggleEdit(personaje: Character): void {
39         if (personaje.editable) {
40             personaje.editable = false;
41         } else {
42             personaje.editable = true;
43         }
44         this.mostrarPersonaje(personaje)
45     }
46 }
```

```
46
47     //muestra la info que se ha cambiado por pantalla
48     public mostrarPersonaje(personaje: Character): void {
49         this.character_info = JSON.stringify(personaje);
50     }
51
52     //cambia el estado de visible de false a true y al revés
53     ToggleVisible(personaje: Character): void {
54         if (personaje.visible) {
55             personaje.visible = false;
56         } else {
57             personaje.visible = true;
58         }
59     }
60
61 }
62 }
```

app.component.html

```
1 <div class="card-container">
2   <div class="card" *ngFor="let personaje of serverCharacters">
3     <!-- Aquí va toda la información del character para que se vea en formato Card -->
4     <label for="name">Name:</label>
5     <input type="text" id="name" [value]="personaje.name" [(ngModel)]="personaje.name"
6       [readonly]="!personaje.editable">
7     <!--Parte que se oculta o aparece al pulsar el ultimo boton-->
8     <div *ngIf="personaje.visible == true">
9       <label for="strength">Strength:</label><br>
10      <input type="text" id="strength" [value]="personaje.strength" [(ngModel)]="personaje.strength"
11        [readonly]="!personaje.editable"><br>
12      <label for="agility">Agility:</label><br>
13      <input type="text" id="agility" [value]="personaje.agility" [(ngModel)]="personaje.agility"
14        [readonly]="!personaje.editable"><br>
15      <label for="intelligence">Intelligence:</label><br>
16      <input type="text" id="intelligence" [value]="personaje.intelligence" [(ngModel)]="personaje.intelligence"
17        [readonly]="!personaje.editable"><br>
18      <label for="life">Life:</label><br>
19      <input type="text" id="life" [value]="personaje.life" [(ngModel)]="personaje.life"
20        [readonly]="!personaje.editable"><br>
21      <input type="button" [value]="personaje.editable ? 'Save' : 'Edit'" (click)="ToggleEdit(personaje)">
22    </div>
23    <input type="button" [value]="personaje.visible ? 'Hide' : 'Show'" (click)="ToggleVisible(personaje)">
24  </div>
25
26  <!-- Dentro del parágrafo va la información del Character que se está modificando -->
27  <p>
28    {{character_info}}
29  </p>
30
31 </div>
```