

TAREA 6 PROGRAMACIÓN 1W – ALBERT P. 26/09/22

1. Crea un programa que pida introducir por consola, en diferentes líneas un tipo de dato byte, short, int, long, boolean y String. Almacena los datos introducidos en diferentes variables de cada tipo y muestra los resultados en la consola.

```
Scanner entrada = new Scanner(System.in);
System.out.println("Vamos a introducir varios datos. Por favor sigue los pasos.");

System.out.println("Introduce un número Byte:");
byte numeroByte = entrada.nextByte();

System.out.println("Introduce un número Short:");
short numeroShort = entrada.nextShort();

System.out.println("Introduce un número Int:");
int numeroInt = entrada.nextInt();

System.out.println("Introduce un número Long: ");
long numeroLong = entrada.nextLong();

System.out.println("Introduce un estado Booleano:");
boolean numeroBoolean = entrada.nextBoolean();
```

```
//Se introduce linea por error con los returns.
entrada.nextLine();

System.out.println("Introduce una linea de texto:");
String textoEntrada = entrada.nextLine();

System.out.println("numeroByte = " + numeroByte);
System.out.println("numeroShort = " + numeroShort);
System.out.println("numeroInt = " + numeroInt);
System.out.println("numeroLong = " + numeroLong);
System.out.println("numeroBoolean = " + numeroBoolean);
System.out.println("textoEntrada = " + textoEntrada);
```

2. ¿Qué sucede en el siguiente código, si en vez de usar “dd-MM-yyyy”, usamos “dd-mm-yyyy”? **Nos avisa que mm es para minutos.**

```
LocalDateTime ldt = LocalDateTime.now();
DateTimeFormatter formatter = DateTimeFormatter.ofPattern("dd-MM-yyyy");
String formatted = formatter.format(ldt);
System.out.println(formatted);
```

¿Y si usamos “DD-MM-yyyy”? Investiga un poco acerca de los diferentes formatos para mostrar la fecha. **DD nos avisa que es día del año (365)**

¿Hay alguna forma de mostrar la hora en formato 12 horas en vez de 24 horas?

```
//Formato hora 24h
LocalDateTime hora = LocalDateTime.now();
DateTimeFormatter formatoHora = DateTimeFormatter.ofPattern("HH:mm");
String horaFormato = formatoHora.format(hora);
System.out.println(horaFormato);

//Formato 12H
LocalDateTime horaAMPM = LocalDateTime.now();
DateTimeFormatter formatoHoraAMPM = DateTimeFormatter.ofPattern("hh:mm a");
String horaFormatoAMPM = formatoHoraAMPM.format(horaAMPM);
System.out.println(horaFormatoAMPM);
```

3. Nombra 3 posibles objetos con sus atributos (estado) y métodos (acciones) que podrían realizar de cosas presentes en el aula.

```

EJERCICIO
n Tools VCS Window Help

Main.java x PRUEBA1.java x DIASYHORAS.java x ESCOGEROPCIONES.java x

1 public class ObjetosAula {
2
3     boolean electrico;
4     String color;
5     boolean botones;
6
7     public void presionarBoton() {}
8     public void encenderAlimentacion() {}
9     public void degeneracionColor() {}
10
11
12
13 public static void main(String[] args) {
14
15     ObjetosAula silla = new ObjetosAula();
16     silla.electrico = false;
17     silla.botones = false;
18     silla.color = "Pino";
19
20     ObjetosAula teclado = new ObjetosAula();
21     teclado.electrico = true;
22     teclado.color = "Negro";
23     teclado.botones = true;
24
25     ObjetosAula ventilador = new ObjetosAula();
26     ventilador.botones = false;
27     ventilador.color = "Blanco";
28     ventilador.electrico = true;
29
30 }
31
32 }
33

```

4. Crea el siguiente menú utilizando las librerías de entrada/salida (input/output):

***** MENÚ DE SELECCIÓN *****

***** 1. Añadir un entrante. *****

***** 2. Añadir un plato principal. *****

***** 3. Elegir postre. *****

***** 4. No sentarme en este restaurante porque... *****

Elige una opción:

El usuario debe elegir una opción por entrada de teclado. (Ayúdate de la clase Scanner).

Sigue tú: crea un menú nuevo con nuevas opciones, sea cual sea, la elección elegida por el usuario.

```

EJERCICIO 6 - ESCOGEROPCIONESSCANNER.java

File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools VCS Window Help

EJERCICIO 6 src ESCOGEROPCIONESSCANNER main

Project
- EJERCICIO 6
  - src
    - Ejercicio6
      - DIASYHORAS
      - ESCOGEROPCIONESSCANNER
      - PRUEBA1
      - EJERCICIO 6.iml
  - External Libraries
  - Scratches and Consoles

Run: Main x ESCOGEROPCIONESSCANNER x

13 ***** 3. Elegir postre. *****
14 ***** 4. No sentarme en este restaurante porque... *****
15 Elige una opción:
16
17 Scanner entrada = new Scanner(System.in);
18
19 System.out.println("***** MENÚ DE SELECCIÓN *****");
20 System.out.println("***** 1. Añadir un entrante. *****");
21 System.out.println("***** 2. Añadir un plato principal. *****");
22 System.out.println("***** 3. Elegir postre. *****");
23 System.out.println("***** 4. No sentarme en este restaurante porque... *****");
24 System.out.println("Elige una opción:");
25
26 int opcionPrimerMenu = entrada.nextInt();
27
28 System.out.println("Ha escogido botella de Agua como bebida para su menu. Escoge una marca.");
29 System.out.println("1. Bezaña");
30 System.out.println("2. Fontella");
31 System.out.println("3. Alques Termals");
32 System.out.println("4. Viguenie");
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100

Run: /home/ALUSM/.../bin/java -javaagent:/opt/idea-IC-213.7172.25/lib/idea_rt.jar=35129:/opt/idea-IC-213.7172.25/bin -Dfile.encoding=UTF-8 -classpath ...

***** MENÚ DE SELECCIÓN *****
***** 1. Añadir un entrante. *****
***** 2. Añadir un plato principal. *****
***** 3. Elegir postre. *****
***** 4. No sentarme en este restaurante porque... *****
Elige una opción:
0
Ha escogido botella de Agua como bebida para su menu. Escoge una marca.
1. Bezaña
2. Fontella
3. Alques Termals
4. Viguenie

```

```

Scanner entrada = new Scanner(System.in);

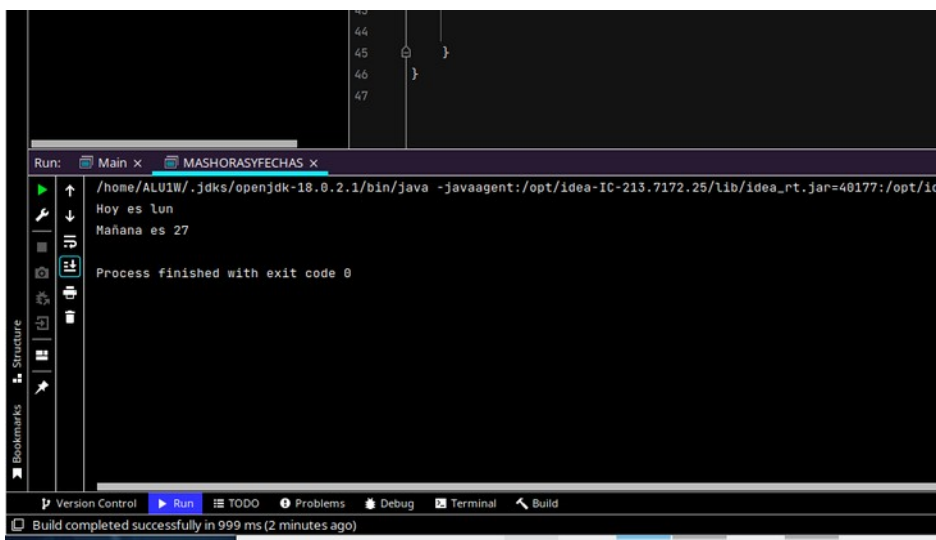
System.out.println("***** MENÚ DE SELECCIÓN *****");
System.out.println("***** 1. Añadir un entrante. *****");
System.out.println("***** 2. Añadir un plato principal. *****");
System.out.println("***** 3. Elegir postre. *****");
System.out.println("***** 4. No sentarme en este restaurante porque... *****");
System.out.println("Elige una opción:");

int opcionPrimerMenu = entrada.nextInt();

System.out.println("Ha escogido botella de Agua como bebida para su menu. Escoja una marca.");
System.out.println("1. Bezoya");
System.out.println("2. Fontbella");
System.out.println("3. Aigues Termals");
System.out.println("4. Viguense");

```

5. ¿Cómo hago para mostrar la fecha de mañana? ¿Hay alguna manera de saber el día de la semana que es hoy, es decir, si es lunes, martes, etc.?



```

LocalDateTime fecha2 = LocalDateTime.now();
DateTimeFormatter formatter2 = DateTimeFormatter.ofPattern("E");
String formatted2 = formatter2.format(fecha2);
System.out.println("Hoy es " + formatted2);

LocalDate fechaDeHoy = LocalDate.now();
int diaMesHoy = fechaDeHoy.getDayOfMonth();

```

```
int manana = diaMesHoy + 1;  
System.out.println("Mañana es " + manana);
```