

UD4: ESTRUCTURAS DE DATOS Y FORMULARIOS Arrays en JavaScript





Se han de entregar dos documentos, un fichero HTML denominado "personajesSW.html" y un documento JavaScript denominado "personajesSW.js". El HTML deberá tener una etiqueta H1 que tenga el nombre completo del alumno, de la siguiente forma:

<H1> NOMBRE APELLIDOS</H1>

En la primera línea del JavaScript deberá figurar en un comentario el nombre del alumno, de la forma:

```
// ALUMNO: NOMBRE APELLIDOS
```

Documentar el código antes de cada función explicando qué hace, así como las opiniones, valoraciones o aspectos que se deseen destacar del código en cualquier otra línea.

IMPORTANTE:

Cualquier copia (ya sea de fuentes externas, literal de los apuntes...) que no sea una respuesta original será calificada con 0.

Cuestión previa 1

En el fichero "personajes-sw.js" se define un array de objetos, siendo cada objeto un personaje del universo Star Wars. Se muestra, a modo de ejemplo, el primer elemento del array:

```
let personajes=[
            {
                  "name": "Luke Skywalker",
                  "height": "172",
                  "mass": "77",
                  "hair color": "blond",
                  "skin color": "fair",
                  "eye_color": "blue",
                  "birth_year": "19BBY",
                  "gender": "male",
                  "homeworld": "https://swapi.dev/api/planets/1/",
                  "films": [
                        "https://swapi.dev/api/films/1/",
                        "https://swapi.dev/api/films/2/"
                        "https://swapi.dev/api/films/3/",
                        "https://swapi.dev/api/films/6/"
                  ],
                  "species": [],
                  "vehicles": [
                        "https://swapi.dev/api/vehicles/14/",
                        "https://swapi.dev/api/vehicles/30/"
                  ],
                  "starships": [
                        "https://swapi.dev/api/starships/12/",
                        "https://swapi.dev/api/starships/22/"
                  ],
                  "created": "2014-12-09T13:50:51.644000Z",
                  "edited": "2014-12-20T21:17:56.891000Z",
                  "url": "https://swapi.dev/api/people/1/"
            },
            ...etc
```



Para acceder a un dato de un objeto, se puede acceder a través de la propiedad, con nomenclatura de objeto, o a través de corchetes, como una especie de array asociativo. Por ejemplo, para consultar el nombre del primer elemento del array podríamos hacerlo de cualquiera de las siguientes formas:

```
//Nomenclatura de objeto
Console.log(personajes[0].name); //Muestra por consola "Luke Skywalker"
//Nomenclatura de array asociativo
Console.log(personajes[0]["name"]); //Muestra por consola "Luke Skywalker"
```

Cuestión previa 2

La cadena de consulta (Query String) de una URL es la parte de una URL que se usa para pasarle parámetros (por GET) a una página web, a un servidor, etc. Por ejemplo, en la siguiente URL, la cadena de consulta es lo que está a partir del carácter '?' incluido:

https://www.servidor.com/pagina.html?campo1=valor1&campo2=valor+del+campo+2

Esta cadena se puede usar accediendo a la propiedad "search" del objeto "location".

Por ejemplo, en el caso anterior:

Console.log(location.search); //Muestra "?campo1=valor1&campo2=valor+de1+campo+2"

ACTIVIDAD: Funciones de arrays

Código: UD4.2 | CE: RA4 a, b, e, j, k | Módulo: DWES | Estimación:3h

Se pide realizar una página HTML que muestre la siguiente información:

PERSONAJES DE STAR WARS

Pulse sobre los enlaces para ver más opciones

Luke Skywalker

Altura: 172"

Peso: 77

Altura: 202

Resto de características...

Darth Vader

Peso: 136
Resto de características...

C-3PO

Altura: 167 Peso: 75

Resto de características...

Personajes del 1 al 9

siguientes...
...anteriores

Nombre y Apellidos del alumno

R2-D2

Altura: 96 Peso: 32

Resto de características..

Géneros

male female

1) Si no se pasa nada en la cadena de consulta, mostrará la información de los primeros 9 personajes, mostrará en la última fila un enlace a los siguientes 9 enlaces. La variable en la cadena de consulta será "PAGINA" (ej: PAGINA=3 mostrará los personajes desde el 19º al



27º ambos incluidos. Si el número pasado no cuadra con valores correctos, es como si la variable no tuviese efecto.

- 2) Aparecerá un resumen de los géneros que existen.
 - a. male
 - b. female
 - c. n/a
 - d. ...

Cada género será un enlace, que enviará a la misma página, sólo que con la variable GENERO con el valor del género pulsado (ej. GENERO=male), en este caso, sólo se mostrarán los personajes que coincidan con dicho género. En la lista de enlaces aparecerá un nuevo género que será "todos" para volver a la consulta inicial

La página usará Boostrap, se pone el código base de ejemplo:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <link rel="stylesheet"</pre>
href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.2/dist/css/bootstrap.min.css">
   <title>Personajes SW - Nombre alumno</title>
</head>
<body>
   <div class="jumbotron text-center">
       <h1>PERSONAJES DE STAR WARS</h1>
       Pulse sobre los enlaces para ver más opciones
     </div>
     <div class="container">
       <!-- Desde aquí, el código se generará por JavaScript -->
       <div class="row">
         <div class="col-sm-4">
           <h3>Luke Skywalker</h3>
           Altura: 172"
                  Peso: 77
                  Resto de características...
         </div>
         <div class="col-sm-4">
           < h3 > C - 3PO < / h3 >
           Altura: 167
                  Peso: 75
                  Resto de características...
         </div>
         <div class="col-sm-4">
           <h3>R2-D2</h3>
           Altura: 96
                  Peso: 32
                  Resto de características...
         </div>
       </div>
       <div class="row">
           <div class="col-sm-4">
             <h3>Darth Vader</h3>
             Altura: 202
             Peso: 136
             Resto de características...
           </div>
           <div class="col-sm-4">
             <h3>Siquientes</h3>
```



Enlaces y otras cuestiones:

El enlace a Boostrap se hará desde la URL oficial (consultar el siguiente enlace: Get started with Boostrap)