Tasca Final MP05 UF3

Albert Cabrera Garcia

MP05 UF3 Introducció al disseny orientat a objectes

16/10/2018

Índice

| - Descripción general del projecte | 3 |
|------------------------------------|----|
| - Requisitos | 4 |
| - Perfiles de usuario | 5 |
| - Diseño de interfícies | 6 |
| -Diagrama de casos d'ús | 10 |
| - Especificación de casos de uso | 11 |

Descripción general del projecte.

Es un APP donde la pantalla principal aparece rectángulo con semanas y días donde cada mes se actualiza según el calendario real. Con esta APP permite seguir diariamente los ejercicios donde cada día se realizan 4 ejercicios donde se indica el tiempo en realizar este ejercicio. Cuando seleccionas el ejercicio y el tiempo le das a empezar y cuando ha terminado el tiempo puesto se marca la casilla de ¡hecho! y te permite realizar el siguiente, cuando haces los 4 en la pantalla principal se marca como un tick grande como que ya se ha hecho

Requisitos

¿Qué plataformas usará? ¿y en que SO?

Cualquiera de Android.

¿Será de pago o gratuita? ¿Si es de de pago tendrá unos días de prueba? Será gratuita

¿En qué idiomas estará?

Español.

¿Estará por defecto en vertical o horizontal y se puede rotar o es fija?

Por defecto estará en horizontal.

¿Tendrá chat?

No, no dispondrá de chat.

¿Puede que hayan perfiles públicos para poder comparar con otras personas?

¿puedes añadir amigos para comparar?

Nο

¿Quiere un apartado con recomendaciones y como hacer algunos ejercicios?

No, pero tiene la opción de aleatoria que introduce automáticamente de la forma más recomendada.

¿Tendrá videos explicativos ?

No

¿La app tendrá notificaciones cuando no esté ejecutada?

No.

¿Tendrá login propio o se usará el ID de play store apple store?

Se tendrá que crear cuenta de usuario para poder iniciar.

Perfiles de usuario

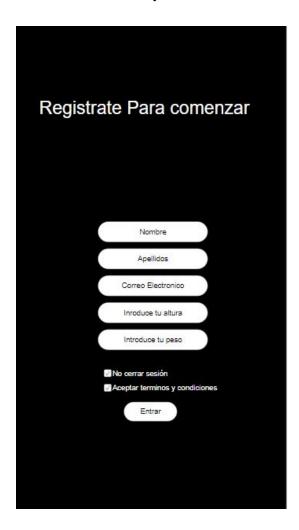
Solo se usará un perfil que en este caso es el del cliente donde tendrá todas las opciones, podrá elegir qué ejercicio quiere hacer y durante cuánto tiempo. Para poder acceder en a la aplicación tendrá que crearse una cuenta, introduciendo el correo electrónico, Nombre, apellidos, peso y altura. Podrá editar en cualquier momento desde la ventana de "Modificar/ver tus datos" cualquiera de los datos introducidos.

Diseño de interficies.

La primera ventana que nos encontramos al abrir la aplicación es la siguiente , donde podemos ver que nos da dos opciones una para entrar , si ya tenemos una cuenta creada y otra donde nos permitirá registrar una cuenta nueva.



Si no tenemos cuenta de usuario tendremos que crearnos una por lo que se abrirá la siguiente ventana donde tendremos que introducir un nombre, los dos apellidos, el correo electrónico, la fecha y la altura. Además tendremos que aceptar terminos y condiciones.



La siguiente ventana una vez creada la cuenta es la de la aplicación principal, donde podremos ver la cuadrícula donde nos indica las semanas y los días del mes en el que estamos. Nos saldrá un cuadro en el centro en el dia que corresponde con el día del mes en el que estamos, si no está seleccionado es que no se ha realizado aún los ejercicios o aún faltan por hacerlos. La ultima columna es para introducir la información realizada cada semana. Además tenemos tres opciones la primera a la izquierda es el calendario donde podremos consultar en que dia estamos, la del medio es para modificar o ver tus datos introducidos y la última para salir de la aplicación.



Cuando seleccionamos un dia nos abre la siguiente ventana donde nos muestra los 4 ejercicios que tenemos que hacer cada día, donde podremos elegir que queremos y cuanto tiempo queremos hacerlo, cuando queremos empezar le damos al botón "empezar" y cuando pase el tiempo se activará el check de "¡Hecho!" y cuando hayamos hecho los 4 ejercicios se nos marcará el check de "¡Todo Hecho!. Si no sabemos qué queremos hacer podemos darle a Aleatorio y nos elegirá un ejercicio además del tiempo que requerido. A parte tenemos la opción de atrás donde podremos volver al menú principal.



La opción del Calendario no mostrará simplemente el calendario.

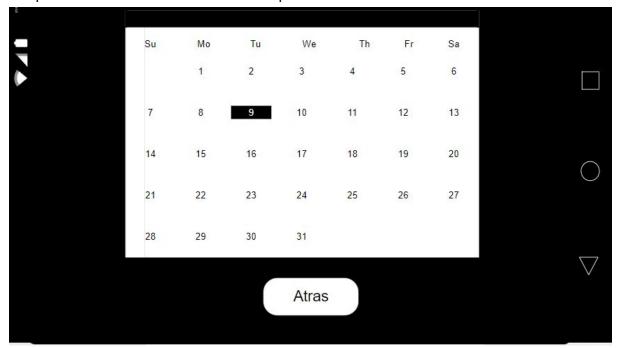
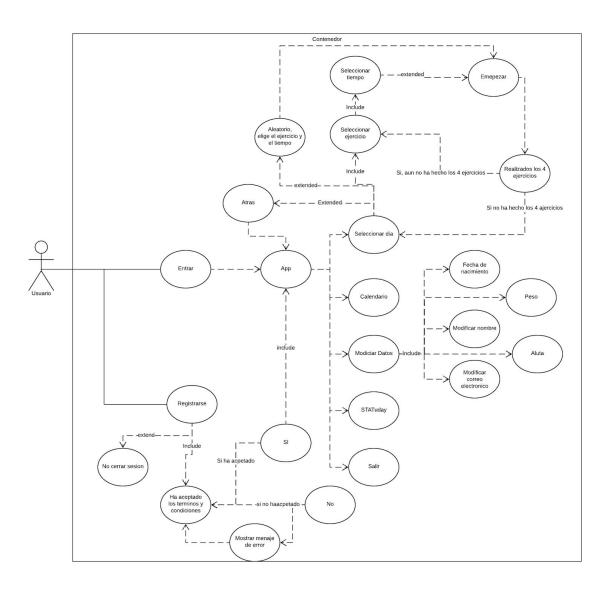


Diagrama de casos de uso



Especificación de casos de uso.

Nombre: Registro

ID: CU1

Descripción: Al no tener cuenta o quiere crear una nueva el usuario tiene que introducir el nombre, apellido, correo electrónico, altura y peso. Además tendrá la opción de no cerrar sesion que es opcional y la opción de aceptar los términos y condiciones que es obligatoria.,

Actores: Cliente

Precondiciones: No tener cuenta o querer crear una nueva

Curso normal del caso de uso: El usuario introduce todos los datos correctamente y se registra correctamente.

Postcondiciones: Si el cliente acepta no cerrar sesión se iniciará directamente en el siguiente inicio.

Alternativas. Ninguna.

Nombre: Modificar datos

ID: CU2

Descripción: El usuario puede modificar cualquiera de los datos introducidos al hacer el registro.

Actores: Cliente

Precondiciones: Ninguna

Curso normal del caso de uso: El usuario introduce todos los datos correctamente y le da el botón de guardar

Postcondiciones: Se actualiza los datos a los nuevos.

Alternativas. Ninguna.

Nombre: Hacer un dia de ejercicio

ID: CU3

Descripción: El usuario podrá introducir el ejercicio que quiere realizar y el tiempo que quiere realizar y cuando esté listo le da empezar y cuando se termine el tiempo realizado se marca como realizado el primer ejercicio

Actores: Cliente

Precondiciones: No haber hecho ese ejercicio ya

Curso normal del caso de uso: El usuario introduce el ejercicio de una lista que se muestra por pantalla, luego introduce el tiempo y le da a empezar, cuando termina el tiempo se muestra que se ha realizado este ejercicio correctamente. Este paso se repite hasta hacer los 4 ejercicios cuando se realicen los 4 se marcarán los 4 checks junto el último check y cuando se acabe solo se podrá visualizar. Además se tiene la opción de aleatorio donde elegirá un ejercicio y el tiempo aleatoriamente.

Postcondiciones: Solo se podrá visualizar y en la ventana principal se marcará como realizado ese día.

Alternativas. Ninguna.