# Una de les lliçons que ensenya l'experiència és que l'enginyer de requisits és un pont entre...

- Les parts interessades i els desenvolupadors del sistema.

#### Llista de control: Estan identificades les parts interessades crítiques per a l'èxit del projecte

- Completesa (artefacte/document).

### Els projectes es poden classificar en funció de "a qui" van adreçats. El nostre projecte va:

- Un mercat.

#### Llista de control: S'ha comprovat que cap d'ús és superflu?

- Necessitat (requisit).

#### Un requisit es verificable quan

Es pot comprovar que el sistema el satisfà.

#### Conflicte de veu femenina o masculina en el GPS

- D'interessos.

#### En SCRUM, els requisits estan en:

- Product Backlog
- Sprint Backlog

### Quins elements constitueixen els objectius dels projectes

- El valor mínim que el sistema ha de proporcionar a cada part interessada crítica.
- El preu màxim que cada part interessada crítica haurà de pagar.

## "La tasca més difícil de la construcció d'un sistema software és decidir què s'ha de construir"

Fred Brooks.

# Quina de les següents activitat NO forma part de l'enginyeria de requisits

- Comprovar que el sistema satisfà els requisits especificats.

#### Quins components SMART té l'objectiu d'arribar a la Lluna de Kennedy

- Mesurable.
- Acotat temporalment.
- Específic.
- Realista.

#### Quina afirmació és més encertada respecte l'escenari principal i extensions dels casos d'ús

Un cas d'ús pot incloure una crida (inclusió) d'una extensió d'un altre cas d'ús.

#### Quina de les següents opcions caracteritza millor l'argument de satisfacció

Si el sistema final satisfà els requisits definits, llavors les parts interessades aconseguiran els objectius que desitgen.

## Quins són els objectius de la negociació

- Identificar els conflictes.
- Documentar la resolució del conflicte.
- Analitzar la causa de cada conflicte.
- Resoldre els conflictes usant l'estratègia adequada.

#### Quins d'aquests requisits corresponen al sistema del contractista.

- En condicions normals, el temps de resposta no serà superior a dos segons en el 90% dels casos.
- En qualsevol moment, el sistema admetrà un mínim de 100 transaccions per segon.

# Diagrama d'activitats:

- L'ordre de "Enter destination" i "Determine GPS coordinates" és arbitrari.
- Es pot "Calculate route" després d'haver fet "Query traffic information".
- Es pot "Calculate route" sense haver fet "Query traffic information".

#### Definició de la creativitat de l'Enginyeria de requisits

- Capacitat de produir quelcom que és nou (original, no esperat) i apropiat (útil).

#### Diagrama d'activitat de preparació d'un menjar

Cap de les altres opcions indicades en aquesta llista.

# T'adones que la llei de protecció de dades no s'aplicaran en aquest cas perquè les dades processades pel sistema no es refereixen a persones o organitzacions. Que afecta?

- Frontera del context.

#### Quines són les tres dimensions que es distingeixen en l'enginyeria dels requisits

- Documentació.
- Acord.
- Contingut.

# La E de INVEST significa:

- Estimable.

#### Quina de les afirmacions següents és correcte sobre els prototipus verticals

- És una implementació completa d'una part del sistema.

#### Conflicte: Temps de préstec de llibres de la biblioteca

- D'interessos.

# Que és un sprint en el SCRUM?

- Una iteració que produeix un increment del sistema.

#### Principi d'incertesa dels requisits segons Humphrey

Els requisits d'un sistema de software nou no es sabran fins que els usuaris l'hagin usat.

## Un punt d'història es

- Els temps usat per l'equip per implementar una història d'usuari.

#### Significat SMART

- A: Agreed upon.
- S: Specific
- R: Realistic
- T: Time bound

#### Criteri de satisfacció d'un requisit de qualitat

 Una condició que el sistema ha de satisfer per tal que es pugui afirmar que el sistema satisfà el requisit.

### "Els usuaris comunicaran al sistema els seus canvis d'adreça". Tipus d'afirmació?

Expectativa.

## Objectius de la determinació dels requisits

- Identificar les fonts rellevants de requisits.
- Determinar els requisits existents de les fonts identificades.

#### Quina de les afirmacions és FALSA respecte els casos d'ús:

- Una condició d'extensió pot referir-se a un pas de la mateix extensió.

## Les històries d'usuari són negociables. Això vol dir:

- Si hi ha històries contradictòries, es pot negociar quines s'accepten o quines no.
- Es pot negociar si la història s'implementa en el sistema.

#### Quina de les següents estratègies es considera més adequada quan hi ha un conflicte de dades

Negociació.

## Quines de les afirmacions següents son certes respecte els requisits de qualitat?

- Els requisits de qualitat poden complementar els requisits funcionals.
- Els requisits de qualitat poden ser usats en els arguments de satisfacció.

# Recomanacions més importants en una inspecció de requisits

- Separar estrictament els rols de moderador i lector.
- Separar la identificació de la correcció de defectes.

## Afirmacions correctes respecte les parts interessades

- Un competidor pot ser una part interessada.
- Un sistema ja existent pot ser una part interessada.
- La legislació vigent pot ser una part interessada.

# "Un cop ha acabat l'àpat i el cambrer ha preparat la factura, el cambrer comunicarà al sistema el client, la data i l'import de la factura". La afirmació és:

- Una expectativa.

# "Els usuaris podran canviar l'adreça que tenen enregistrada al sistema". Tipus afirmació:

- Requisit funcional.

# El "Software Engineering Code of Ethics and Professional Practice" diu que els enginyers de requisits

- S'asseguraran que hi hagi objectius adequats i assolibles en tots els projectes en que treballen o que proposen.

# Afirmacions certes respecte la validació dels requisits

- Comprova que els artefactes creats durant l'enginyeria de requisits satisfan els criteris de qualitat establerts.
- Comprova que els artefactes creats durant l'enginyeria de requisits satisfan els criteris de validació definits.