

Colaboración en SoundWaves

...

Resumen de la colaboración en la app de código abierto



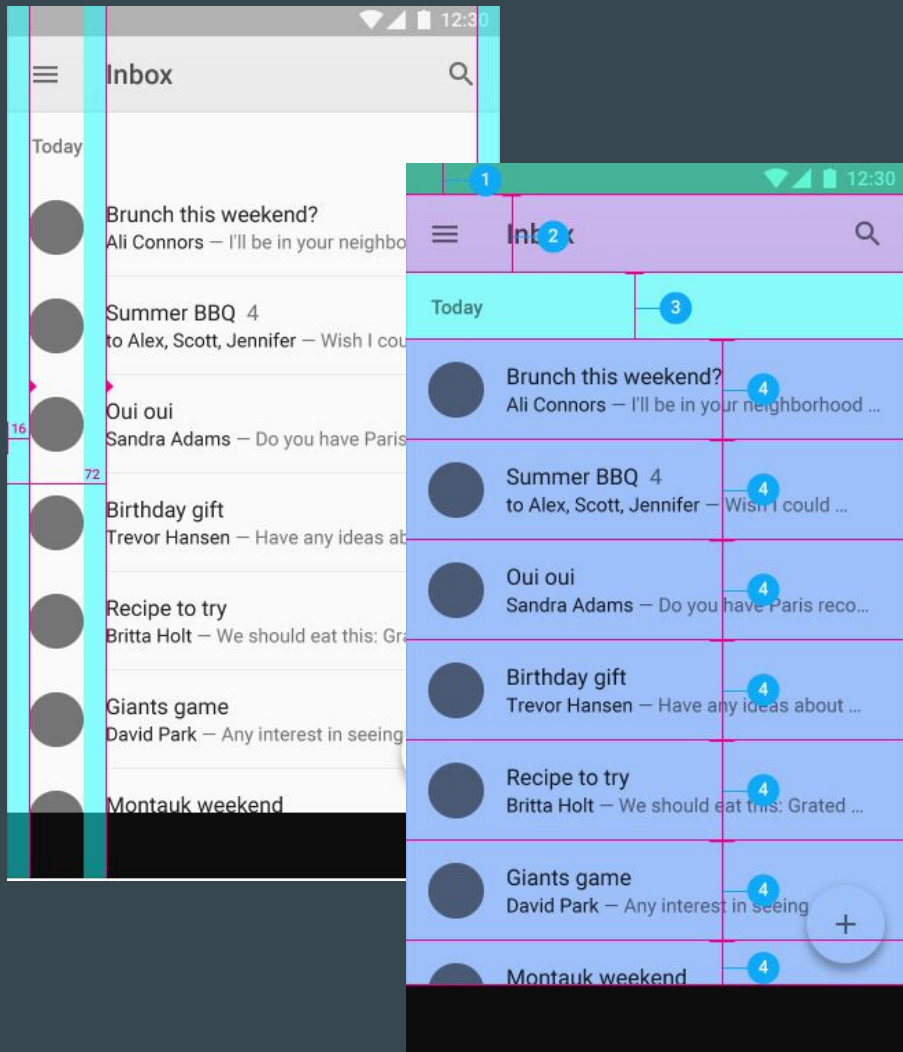
ÍNDICE

- Preparación
- Traducciones
- Programación
- Material utilizado
- Conclusiones

PREPARACIÓN

He necesitado ponerme al día con:

- Git y Github
- Android (de 5.1.1 a 6.0.1)
- Java y XML
- Material Design



TRADUCCIONES

Traducciones completas al castellano y catalán

Spanish (es) 100%

✓ *Listo para su uso*

Catalan (Spain) (ca_ES) 100%

✓ *Listo para su uso*

PROGRAMACIÓN

Funcionamiento de la APP

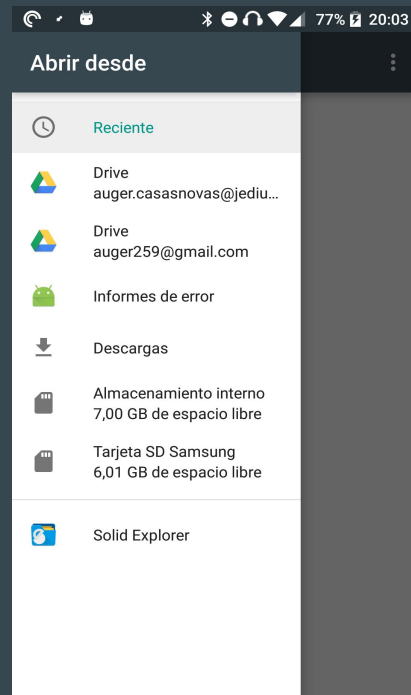
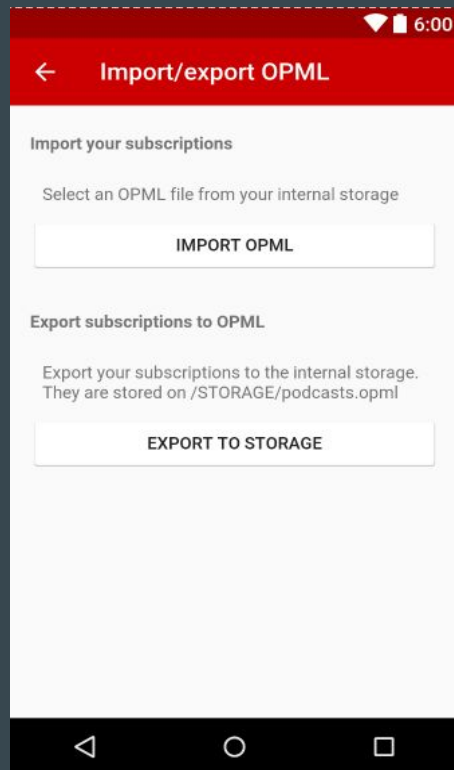
- Podcatcher
- Reproducir, gestionar suscripciones y descubrir nuevos podcasts.
- Importar suscripciones vía fichero.



PROGRAMACIÓN

Añadido: Importar / Exportar OPML

- Permite importar el archivo desde el almacenamiento interno
- Permite exportar el fichero al almacenamiento externo
- Al seleccionar puedes seleccionar qué suscripciones quieres importar



PROGRAMACIÓN

Optimización:

- Se ha optimizado el código.
- Borrado funciones que no se necesitaban más
- Se han añadido comprobaciones de permisos
- Mejoras de robustez

```
Toolbar toolbar = (Toolbar) findViewById(R.id.opml_import_export_toolbar);
if (toolbar != null) {
    toolbar.setTitle("Import / Export OPML File");
    setSupportActionBar(toolbar);
}
ActionBar actionBar = getSupportActionBar();
if (actionBar != null) actionBar.setDisplayHomeAsUpEnabled(true);

//PAST THIS POINT WE ASSUME WE HAVE THE NEEDED PERMISSIO

/*
 2 Listeners set, one for each button.
 The import one call to startActivityForResult and prompts the user to select t
  overridden method "onActivityResult"

 The export one returns directly to SubscriptionFragment like the other one
 */
Button importOPML = (Button) findViewById(R.id.bOPML_import);
importOPML.setOnClickListener((view) -> {
    Intent chooseFile;
    Intent intent;
    chooseFile = new Intent(Intent.ACTION_GET_CONTENT);
    chooseFile.setType(MimeType);
    intent = Intent.createChooser(chooseFile, "Choose a file"); //this string
    startActivityForResult(intent, ACTIVITY_CHOOSE_FILE_STATUS_CODE);
});
```

MATERIAL UTILIZADO

Se ha utilizado

- Git y GitHub
 - Git ha salvado parte del proyecto
- Android studio
- App de escritorio de GitHub
- E-mail con el desarrollador
- Código original (GPL v3)



Android
Studio

CÓMPUTO DE HORAS

ACCIÓN	HORAS
Preparación	5h
Traducciones	6h
Programación	15h
Contacto con el desarrollador	1h
TOTAL	27h

CONCLUSIONES

- He aprendido a trabajar el código de los demás
 - Todo el mundo es tiquismiquis con el código que no es suyo
- Ponerme al día con Git
- Recordado la programación Android
- He descubierto una app nueva

Repositorio:

<https://github.com/bottiger/SoundWaves>

Pull Request:

<https://github.com/bottiger/SoundWaves/pull/90>