Pla d’Iteració - Inception

TFG4Society



Maurici Abad Gutierrez

George Constantin Bochileanu

Meir Carlos Mouyal Amselem

Alejandra Volkova Volkova

# 1. Presentació De La Iteració

Aquesta és la primera iteració en el desenvolupament de la plataforma, alhora és la primera i única iteració de la fase d'Inception. Els objectius principals són els següents:

* Definir visió.
* Determinar abast del projecte.
* Definir l’arquitectura candidata.
* Identificar possibles riscos.
* Crear el cas de negoci.
* Crear el pla de desenvolupament de software.

Durarà les 3 primeres setmanes.

# 2. Cobertura De Casos D'ús

UC001 → Identificat

UC002 → Esbossat

UC003 → Esbossat

UC004 → Esbossat

UC005 → Esbossat

UC006 → Identificat

UC007 → Identificat

UC008 → Identificat

UC009 → Identificat

UC010 → Identificat

UC011 → Identificat

UC012 → Identificat

UC013 → Esbossat

# 3. Activitats

## Gestió de projectes (Project Management)

* **A1:** Concebre nou projecte (1-3 dies)
* **A2:** Avaluar l'abast i el risc del projecte (2-3 dies)
* **A3:** Gestionar la iteració (3-15 dies)
* **A4:** Fer tasques de monitoratge i control del projecte (5-19 dies)
* **A5:** Reavaluar l'abast i el risc del projecte (16-17 dies)
* **A6:** Refinar el pla de desenvolupament de Software (15-16 dies)
* **A7:** Preparar el pla per a la següent iteració (17-20 dies)

## Modelització de negocis (Business Modeling)

* **B1:** Avaluar l'estat de l'empresa (1-2 dies)
* **B2:** Identificar processos empresarials (2-3 dies)
* **B3:** Refinar definicions de processos de negoci (2-5 dies)
* **B4:** Disseny de realitzacions de processos empresarials (3 - 10 dies)
* **B5:** Refinar els rols i les responsabilitats (9-10 dies)
* **B6:** Explorar l'automatització de processos (5-10 dies)

## Requisits (Requirements)

* **C1:** Analitzar el problema (1-7 dies)
* **C2:** Comprendre les necessitats dels stakeholders (1-7 dies)
* **C3:** Defineix el sistema (2-10 dies)
* **C4:** Gestionar l'abast del sistema (5- 10 dies)
* **C5:** Refinar la definició del sistema (12-17 dies)
* **C6:** Gestionar els requisits canviants (3-20 dies)

## Anàlisi i disseny (Analysis & Design)

* **D1:** Realitzar la síntesi arquitectònica (10-18 dies)

## Prova (Test)

* **E1:** Definir la missió d'avaluació (3-7 dies)

## Entorn (Environment)

* **F1:** Preparar l'entorn per al projecte (2-4 dies)
* **F2:** Preparar l'entorn per a una iteració (5-10 dies)
* **F3:** Preparar pautes per a una iteració (5-10 dies)
* **F4:** Entorn de suport durant una iteració (7-19 dies)

## Configuració i gestió de canvis (Configuration & Change Management)

* **G1:** Configuració del pla del projecte i control del canvi (1-4 dies)
* **G2:** Crear entorns de gestió de configuració del projecte (5-10 dies)
* **G3:** Canviar i lliurar elements de configuració (10-21 dies)
* **G4:** Gestionar les línies de base i els llançaments (10-21 dies)
* **G5:** Gestionar les sol·licituds de canvis (10-21 dies)
* **G6:** Monitoritzar i informar l'estat de la configuració (10-21 dies)

# 4. Diagrama De Gantt

A l’hora de realitzar els diagrames CPM, hem agafat el disseny que s’utilitza en la pàgina web [2] i hem explicat a continuació les decisions que vam prendre, juntament amb una breu descripció de cada diagrama. Els diagrames CPM els hem segmentat per categories per a simplificar els diagrames i permetre així una explicació més enfocada a cada part. Als costats de cada activitat, hi ha quan comença i acaba cada activitat, i permetria deduir fàcilment les altres dependències.

|  |
| --- |
|  |
| En aquest gràfic hem marcat les precedències de les activitats, juntament amb la durada mínima i la durada màxima perquè no endarrereixi l'acabament d'una activitat. Nosaltres hem decidit que les tres primeres activitats, que es correspondrien a concebre nou projecte, avaluar l'abast i el risc del projecte i gestionar la iteració s'haurien de fer abans de les altres activitats, i per això aquestes precedeixen les altres activitats, que són fer tasques de monitoratge i control del projecte, reavaluar l'abast i el risc del projecte, refinar el pla de desenvolupament de Software i preparar el pla per a la següent iteració, d'acord amb les precedències que es poden visualitzar al gràfic. Això és perquè és imprescindible primer concebre el projecte, avaluar l'abast i veure quins riscos tindríem en realitzar-lo, com també gestionar la iteració que realitzem, abans de començar-ne una altra de nova. |
|  |
| En aquest gràfic es representen les precedències de les activitats que consisteixen a avaluar l'estat de l'empresa, identificar processos empresarials, refinar definicions de processos de negoci, que s'hauran de fer abans que les activitats següents: disseny de realitzacions de processos empresarials, refinar els rols i les responsabilitats i explorar l'automatització de processos, d'acord amb les precedències que es poden visualitzar al gràfic. Això és així perquè abans de dissenyar les realitzacions dels processos empresarials, refinar els rols i veure com automatitzar els processos, primer hauríem de fer una etapa que és més curta abans per a bàsicament analitzar com està l'empresa i els seus processos. |
|  |
| En aquest gràfic, s'han de fer abans les activitats d'analitzar el problema, comprendre les necessitats dels stakeholders, definir el sistema i gestionar l'abast del sistema de refinar la definició del sistema perquè els resultats d'aquestes activitats són necessaris per a desenvolupar l'activitat de refinar la definició del sistema, és a dir que abans l'haurem de crear i completar amb les altres activitats per a poder refinar-la. En canvi, hem decidit que la tasca de gestió de requisits canviats, tingui cap precedència, ja que serà una tasca que s'haurà de fer gairebé des del primer moment fins a acabar les tasques que s'associen als requisits. |
|  |
| Respecte a l'anàlisi i el disseny, hem decidit endarrerir aquesta tasca fins que ja tinguem l'anàlisi dels stakeholders, hem analitzat el problema, entre altres activitats que són necessàries per fer abans, ja que si haguéssim començat amb aquesta tasca primer, haguérem tingut moltes probabilitats de tenir molts errors o, fins i tot fer un disseny d'un altre problema. Per tant, aquesta síntesi arquitectònica l'hem decidit fer després de tenir una idea del projecte, a més que seria més fàcil tal com vam dir anteriorment, analitzar el problema i haver comprès també les necessitats dels stakeholders. |
|  |
| En aquesta part del test, en la que hem de definir la missió d’avaluació, hem decidit fer-la al principi del projecte, aproximadament després de saber la idea del nostre projecte. Això ens permetrà saber a priori com podríem organitzar les proves que farem al projecte per tal d’aconseguir un mínim de qualitat en el nostre producte. |
|  |
| En les activitats que són de l’entorn, hem decidit fer primer la tasca de preparació de l’entorn per al projecte abans de les altres perquè aquesta ens podria donar també algunes idees a l’hora de fer la preparació de l’entorn d’una iteració, i ens podria, per tant ajudar també per a preparar les pautes per a una iteració i finalment, determinar quin serai l’entorn de suport durant una iteració. Hem decidit també que l’activitat de preparar un entorn de suport durant una iteració es realitzi més tard per a que la idea del nostre projecte estigui ben definida. |
|  |
| En aquesta part, relacionada amb la configuració i la gestió dels canvis, hem decidit que la configuració del pla del projecte i el control del canvi es realitzi primer, i a principi del projecte perquè el pla de projecte perquè el pla de negoci contindria la decisió del go or no-go, una identificació dels riscos inicials, d’entre altres que permetrien bàsicament prendre una decisió de si tirar endavant el projecte. La següent activitat seria la de crear entorns de gestió de configuració del projecte, i aquest ens permetria desenvolupar les altres tasques, que són: canviar i lliurar elements de configuració, gestionar les línies de base i els llançaments, gestionar les sol·licituds de canvis i monitoritzar i informar l'estat de la configuració. |

En el diagrama de Gantt que mostrarem a continuació, hem extret una idea d’una pàgina web [1]. Una decisió que vam prendre va ser la no considerar la següent activitat:

* Desenvolupar el pla de desenvolupament de Software (Develop Software Development Plan)

Ja que el pla de desenvolupament de Software ja el tenim fet, les altres activitats, les vam considerar tenint en compte els diagrames CPM.

[NOTA]

# 5. Recursos

[1] <http://sce.uhcl.edu/helm/rationalunifiedprocess/>

[2] <http://www.investigaciondeoperaciones.net/cpm.html>

[3] ...