**FélévesFeladat Zoo**

***Notes:***

* A beolvasott fájlok neveiben lesznek az állatok nevei, a feladat és a prioritás. pl: Lio\_Feeding\_6 ezáltal kapni fogunk egy “Feeding” tipusu objektet “Lio” néven 6-os prioritással(a dolgozók csak az ő skill levelükkel egyenlő vagy annál kisebb feladatokat tudják elvégezni).Dolgozok ugyanez.
* Item insertnél overload helyett “var is”-t kell használnom mert különben eldobja magát.
* ToString megvan
* Azért használtam partial classokat mert számomra átláthatóbbnak érződik így a program
* Training method még beszúrás előtt felfejleszti a NotQualified dolgozót, több értelme lenne ha addig fejlesztené amig az ő munkakörébe tartozo legkönnyebb munkát eltudná végezni. \*mostmár addig fejleszti
* 2 dimenzios tomb elso oszlopa a munka , a másik oszlop egy list amiben azok vannak akik azt a feladatot megtudnák oldani
* ItemInsert “v2”: ha több azonos nehézségű ”Priority” item volt akkor nem tette be \*Fixed
* Nem lehet switchcaselni objecteket mert az c# 9.0+
* Az input txt-ben hagyni kell egy üres sort a végén mert különben kifog esni egy elem mert popupot dob a VS ha \n el kezdek új bekezdést a txtben

A Zoo.JobGiver() működése:

A munka kiosztást először BTS-el gondoltam megoldani de később rájöttem, hogy nem az lesz az ideális megoldás mivel túl sok mindent kellett volna nyomon követni ezért vegül úgy döntöttem a két lista bejárásval fogom megvalositani a feladatot. A munka lista prioritás szerint csökkenő sorrendben van (ahogy azt a feladat is kérte) , a dolgozók viszont növekvő sorrendben vannak. Igy a munka listán lefelé, a dolgozoi listán pedig felfelé haladva mindig megtalálhatjuk a legelső alkalmas munkaerőt.

A feladat sokkal optimálisabb lehetne ha hasito táblát használhattunk volna, a láncolt lista miatt gyorsan elérhetünk akkora adat mennyiséget aminél már jelentős lassulást észlelhetünk.

***Helyes inputok a teszteléshez:***

Emberek: Nev\_MunkaKör\_SkillLevel

Munka : "Vet", "Janitor", "CareTaker", "Cashier"

SkillLevel: 0-9 ig fogad el számokat

Munkak: MunkaNeve\_FeladatTipusa\_SkillLevel

FeladatTipusa: "Quarantine", "Promoting", "CageCleaning", "Feeding"

SkillLevel: 1-9 ig fogad el számokat

A txt-k modosithatok az SLN-en belül,( az első kettő az)