Bitácora del equipo 4

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha | Recuento de avances |
| 06/03/2020 | Se hace la una retroalimentación de la primera entrega, el profesor nos indicó algunos requerimientos para ser corregidos |
| 07/03/2020 | El equipo se reúne para discutir que requerimientos trabajará cada miembro y se acordó el lapso para aprender el SDK Flutter y Firebase |
| 26/03/2020 | Feedback con el profesor, se volvió a indicar de algunos requerimientos para corregir y la forma de evaluar la contribución individual. |
| 30/03/2020 | Carlos Greene implementa el requerimiento de registro para usuario de tipo cliente. |
| 01/04/2020 | Reunión del equipo, se discutió de las dificultades que tienen algunos integrantes en el aprendizaje del SDK Flutter y Firebase |
| 24/04/2020 | Reunión con el profesor, se discutió de las dificultades en el desarrollo del proyecto, se redujeron los requerimientos e integrantes del equipo |
| 30/04/2020 | Reunión con el profesor, se discutió acerca del cambio del modelo para el desarrollo el sistema, se decidió cambiar al modelo espiral |
| 02/05/2020 | Carlos Greene implementa el login para los usuarios de tipo administrador |
| 11/05/2020 | Reunión entre Alberto González y Carlos Greene para discutir acerca de la interfaz del usuario |
| 12/05/2020 | Segunda entrega, el profesor nos resaltó aspecto respecto a la organización a tipo cascada y a la métrica de contribución individual |
| 14/05/2020 | Alberto González desarrolla el interfaz para el usuario y el calendario |
| 16/05/2020 | Reunión y supervisión del avance grupal, se acordó que Giovani Quintal implemente el requerimiento de mensajería, Alberto González marcar actividades en el calendario y Carlos Greene mejorar aspectos del login para administradores. |