### JUSTIFICACION DE OPERACIONES DE LA PRACTICA DE PRO2 OTOÑO 2023

### **ASIGNAR ESTACION**

void asignar\_estacion\_rec(const BinTree<string> &t, unsigned int &estaciones, unsigned int &plazas\_libres, double &coef\_max, string &e\_id);

#### Justificación Recursiva

### Caso Base:

Si el árbol t está vacío, la cantidad de estaciones y plazas libres es cero.

### Hipótesis de Inducción:

Supongamos que la operación funciona correctamente para los subárboles izquierdo (t.left()) y derecho (t.right()).

#### Caso General:

Se calcula la cantidad de estaciones (estaciones) y plazas libres (plazas\_libres) para el subárbol actual y sus subárboles izquierdo y derecho.

Se calcula el coeficiente de plazas libres por estación (coef) para la estación actual.

Si el coeficiente es mayor que el coeficiente máximo conocido (coef max), se actualiza e id y coef max.

En caso de empate, se elige la estación con la ID más pequeña.

### Actualización de Estado:

Las variables de estado (estaciones y plazas\_libres) se actualizan sumando las cantidades de los subárboles izquierdo y derecho.

### Invariante:

El invariante de la operación es que después de cada llamada recursiva, las variables de estado (estaciones y plazas\_libres) se actualizan correctamente.

### **SUBIR BICIS**

void subir\_bicis\_rec(const BinTree<string> &t, Cjt\_bicis &bicis);

#### Justificación Iterativa

#### Precondición:

Se verifica si la estación actual (t.value()) tiene capacidad para más bicicletas.

# **Bucle Externo:**

El bucle externo verifica que aún haya capacidad en la estación actual para más bicicletas y que al menos uno de los subárboles tenga bicicletas disponibles.

### **Bucle Interno:**

El bucle interno busca redistribuir las bicicletas de los subárboles izquierdo y derecho de la estación actual. Prioriza mover bicicletas del subárbol con más bicicletas (nbicis\_left > nbicis\_right).

## Actualización de Estado:

Se actualiza el estado de las estaciones y las bicicletas según las operaciones de alta, baja y modificación de estaciones.

### Invariante:

El invariante del bucle es que después de cada iteración, se garantiza que la estación actual no exceda su capacidad máxima y que las bicicletas estén redistribuidas correctamente.