

# 经济增长理论

## 目录

<b>1</b>	<b>索洛模型：稳态和收入分配</b>	<b>1</b>
1.1	生产函数：规模报酬不变	1
1.2	资本存量的变动方程	1
1.3	稳定状态（稳态）	2
1.4	计算题	3
1.5	收入分配	3
1.6	柯布-道格拉斯（Cobb-Douglas）生产函数	4
1.7	练习	4
1.8	小结	4
<b>2</b>	<b>人口增长与技术进步、增长核算</b>	<b>5</b>
2.1	稳态中的增长率：人口增长的情形	5
2.2	资本的黄金律水平	6
2.3	技术进步	7
2.4	内生增长理论	7
2.5	增长核算	8
2.6	小结	8

# 1 索洛模型：稳态和收入分配

- 本章讨论（新古典）增长模型，我们的主要工具是生产函数  $Y = F(K, L)$ 
  - $K$  表示资本， $L$  表示劳动<sup>1</sup>
  - 经济体的产出 ( $Y$ ) 取决于生产要素（资本  $K$  与劳动  $L$ ）和技术。
- 本章介绍的增长模型被称为索洛模型 (Solow model)，它由诺贝尔经济学奖得主罗伯特·索洛提出。
- 我们先讨论最简单的增长模型，然后再分析人口增长和技术进步对长期中经济增长率的影响。

## 1.1 生产函数：规模报酬不变

- 通常假设生产函数  $F(K, L)$  是规模报酬不变的 (constant returns to scale):

$$tY = F(tK, tL), \quad \forall t > 0$$

- 规模报酬不变的经济学涵义：将所有的资本（厂房、土地、生产设备等）和劳动翻一倍，产出也会翻一倍。

- 令  $t = 1/L$ ，则

$$\frac{Y}{L} = F\left(\frac{K}{L}, 1\right) \quad (1)$$

- 方程 (1) 表示，人均产出  $y \equiv Y/L$  是人均资本  $k \equiv K/L$  的函数。
- 我们用大写字母 (如  $Y, K$ ) 表示总量，小写字母 (如  $y, k$ ) 表示人均量。<sup>2</sup>

- 定义  $f(k) = F(k, 1)$ ，生产函数可重新表示为

$$y = f(k) \quad (1)$$

方程 (1) 表示“人均形式”的生产函数，有时也被称为“紧凑型”生产函数。

- 之后的分析主要讨论人均情形。为避免啰嗦，我们一般仍称  $k$  为资本存量，省略“人均”二字。大家心里清楚小写字母表示的是人均量就好。
- 生产函数  $f(k)$  导数的含义：增加一单位额外资本所带来的额外产出。
  - $f'(k)$  被称为资本的边际产量 (MPK, Marginal Product of Capital)。
- 计算题中，一般都将生产函数设定为  $F(K, L) = K^\alpha L^{1-\alpha}$ ，即  $f(k) = k^\alpha$ 。

## 1.2 资本存量的变动方程

- 产出  $y$  用于消费  $c$  和投资  $i$ :

$$y = c + i$$

这个方程对应计算 GDP 的支出法（不考虑政府购买  $G$  和净出口  $NX$ ）

<sup>1</sup>我们用  $L$  表示劳动 (Labor)。马工程教材一般会用  $N$  表示劳动。

<sup>2</sup>有的同学可能会问， $L$  不是表示就业人数么，这里怎么成了总人口？我们这门课在讨论增长时，一般默认就业率是常数，一般也不区分人口数和就业人数：它们永远相差一个恒定的倍数。后面的分析都会将  $L$  视作总人口数。

- 假设储蓄率为某个外生给定的常数,  $s$ . (人均) 消费可表示为:  $c = (1 - s)y$
- 由储蓄—投资恒等式可知:  $i = sy = sf(k)$ .
- 储蓄率  $s$  代表了现在和未来的权衡取舍: 较高的储蓄率会导致当期消费较低, 但积累了更多的资本, 从而导致未来较高的产出
- 以上的分析没有考虑资本的折旧. 如果资本存量每年的磨损为固定比率  $\delta$  (小写希腊字母 delta), 我们称  $\delta$  为折旧率 (depreciation rate).
- 资本存量的变化由投资和折旧共同决定:

资本存量的变动 = 投资 - 折旧

$$\Delta k = sf(k) - \delta k$$

— 上式中符号  $\Delta$  表示变量的变化, 它读作 Delta, 是  $\delta$  的大写形式.

### 1.3 稳定状态 (稳态)

- 资本存量的变动由两种力量决定:
  1. 资本的折旧, 它表示资本的损耗, 其大小和资本的存量成正比 ( $\delta k$ )
  2. 投资, 它表示资本的增量, 其大小和投资成正比 ( $sf(k)$ )
- 如果某个资本存量  $k^*$  使得折旧等于投资  $sf(k^*) = \delta k^*$ , 这两种力量就会抵消. 我们称此时经济体处于**稳定状态** (steady-state)
  - 如图 1 所示, 当资本存量为  $k_1 < k^*$  时, 投资大于折旧, 资本存量会增加; 当资本存量为  $k_2 > k^*$  时, 投资小于折旧, 资本存量会减少.
  - 也就是说, 资本存量会始终向  $k^*$  靠近直至稳定.

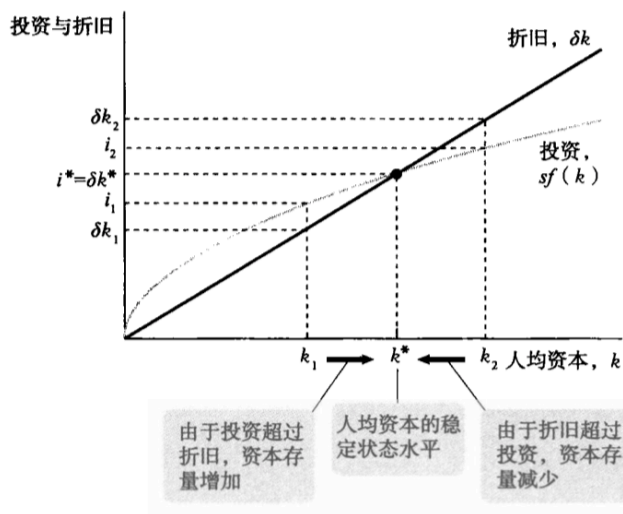


图 1: 稳态时的人均资本存量  $k^*$

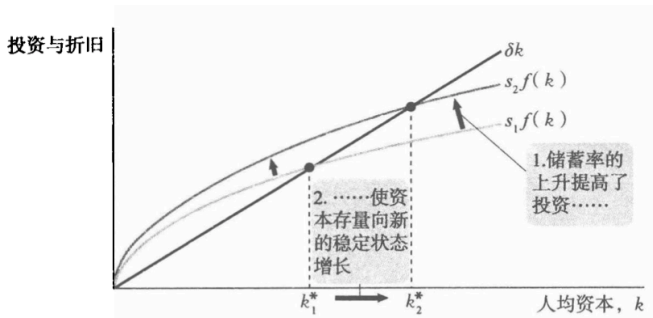


图 2: 储蓄率上升导致稳态时的人均资本存量上升

- 图 2 说明当 (外生) 储蓄率  $s$  上升时, 稳态时的资本存量上升. 由生产函数  $y = f(k)$ , 资本存量上升会使经济体产出短暂上升. 但达到新的稳态时, 产出仍保持不变

## 1.4 计算题

- 假设生产函数为  $F(K, L) = K^\alpha L^{1-\alpha}$  其中  $\alpha = 1/2$ . 两边同除  $L$ , 得到

$$\frac{Y}{L} = \left(\frac{K}{L}\right)^{1/2} \Rightarrow y = k^{1/2}$$

- 假设储蓄率为  $s = 0.3$ , 折旧率  $\delta = 0.1$ , 则稳态时的资本存量  $\bar{k}$  满足:

$$s\bar{k}^{1/2} = \delta\bar{k} \Rightarrow \bar{k} = \left(\frac{s}{\delta}\right)^2 = 9$$

- 上述形式的生产函数被称为“柯布-道格拉斯型生产函数”:  $y = k^\alpha$  (总量的形式:  $F(K, L) = K^\alpha L^{1-\alpha}$ )
- 在柯布-道格拉斯生产函数设定下, 资本和劳动的“收入分配”比例分别为  $\alpha$  和  $1 - \alpha$ , 具体原因见下文.

注: 下面的 1.5 节和 1.6 节系补充内容, 马工程教材没有涉及. 但是, 如果没有理解柯布-道格拉斯生产函数中系数  $\alpha$  的含义, 就无法理解后面的增长核算; 增长核算是这一章的重点. 鉴于此, 我们简单介绍新古典收入分配理论.

## 1.5 收入分配

- 我们学习了一个新的均衡概念 (稳态) 以及如何计算稳态下的产出和资本存量. 可这些产出是如何在资本和劳动之间进行分配的呢?
  - 分配问题:** 假设经济体投入了一单位资本和一单位劳动, 得到了一单位产出. 那么, 这一单位产出会如何在资本所有者和劳动者之间分配呢?
  - 卡尔·马克思曾花费大量精力研究收入分配, 这为他之后的《资本论》(*Das Kapital*) 一书奠定了基础.
- 现代经济学家主要通过要素市场的均衡来研究收入分配问题, 这也被称为新古典分配理论.
- 类似资本的边际产量, 我们可以定义劳动的边际产量 (MPL):

$$MPL = \frac{\partial F(K, L)}{\partial L}$$

- 生产函数都具有“边际产量递减” (diminishing marginal product) 的性质. 资本量  $K$  不变时, 劳动的边际产量  $MPL$  会随着劳动的上升而下降.
- 假设劳动力市场是完全竞争的, 即企业是价格 (or 工资,  $W/P$ ) 接受者.
- 这时企业会不断雇佣新劳力, 直到劳动的边际产量  $MPL$  等于实际工资  $W/P$  为止.

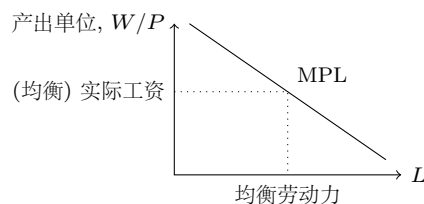


图 3: 劳动力市场均衡:  
劳动的边际产出等于实际工资

- 类似的, 假设资本市场是完全竞争的. 企业会一直租用更多的资本, 直到资本的边际产出  $MPK$  等于资本的实际租赁价格  $R/P$

- 可以证明, 在规模报酬不变的假设下, 企业支付了生产要素报酬后的利润为零:

$$Y = MPL \times L + MPK \times K + 0$$

- 也就是说, 收入分配由每种生产要素的边际产量决定. 总产出被划分为资本报酬和劳动报酬, 两种要素的报酬取决于它们的边际产量.

## 1.6 柯布-道格拉斯 (Cobb-Douglas) 生产函数

- 道格拉斯是美国的参议员. 他从统计数据发现, 在几乎所有时间里, 美国的总收入在资本和劳动之间的分配比例是不变的: 劳动约占 3/4, 资本约占 1/4.
- 为此, 道格拉斯请教了数学家柯布, 如果生产要素的报酬总是等于边际产量, 那么这个生产函数具体是什么形式呢? 根据我们之前的分析, 这意味着:

$$MPK \times K = \alpha Y, \quad MPL \times L = (1 - \alpha)Y$$

– 其中  $\alpha \in (0, 1)$  衡量收入中资本的份额, 统计数据表明它是个常数, 约 1/4.

- 柯布证明了, 满足这种性质的生产函数形式为:

$$F(K, L) = AK^\alpha L^{1-\alpha}$$

– 其中  $A$  表示技术水平. 它是我们后面内容的主角, 目前为止我们默认  $A$  恒为 1.

## 1.7 练习

请同学们自行完成以下练习.

**证明:** 当生产函数为柯布-道格拉斯型时,

1. 它满足规模报酬不变的性质;
2. 劳动和资本的收入比率恒为  $(1 - \alpha)/\alpha$ .

## 1.8 小结

1. 增长模型中, 经济体的储蓄率决定其资本存量的变动以及其稳态时的产出. 储蓄率越高, 资本存量越多, 产出越多.
2. 高储蓄率会暂时提高人均收入, 但当经济体达到新的稳态后增长率再次变为 0, 因为储蓄本身不能维持持续的经济增长. 也就是说, 储蓄率的提高只有“水平效应”, 没有“增长效应”.
3. 虽然名为“增长”模型, 但目前的稳态中经济体并没有增长. 后面我们学习纳入“人口增长”和“技术进步”的增长模型, 就可以正式讨论长期中经济增长的源泉了.

练习解答:

$$1. F(tK, tL) = (tK)^\alpha (tL)^{1-\alpha} = tK^\alpha L^{1-\alpha} = tF(K, L)$$

$$2. MPL = (1 - \alpha)K^\alpha L^{-\alpha} = (1 - \alpha)\frac{Y}{L}, MPK = \alpha K^{\alpha-1} L^{1-\alpha} = \alpha\frac{Y}{K}. \text{ 劳动和资本的收入比率为}$$

$$\frac{MPL \cdot L}{MPK \cdot K} = \frac{1 - \alpha}{\alpha}$$

## 2 人口增长与技术进步、增长核算

- 假设人口（劳动力）增长率为  $g_N$ ，则人均资本  $k(t)$  的变动方程为：

$$\dot{k}(t) = sf(k) - (\delta + g_N)k(t) \quad (1)$$

- 同上一节的资本变动方程相比，它多了一项  $g_N$ 。可以看出，人口增长对  $k$  变化的影响很像折旧，因为新增的人口稀释了人均资本
- 稳态时的人均资本  $k^*$ ：

$$sf(k^*) = (\delta + g_N)k^*$$

其大小由储蓄率  $s$ ，折旧率  $\delta$  和人口增长率  $g_N$  决定。见下方图 4

- 图 4 和图 1 的逻辑完全一样。唯一的不同是此时存在人口增长，所以直线的斜率是  $g_N + \delta$  而不是  $\delta$

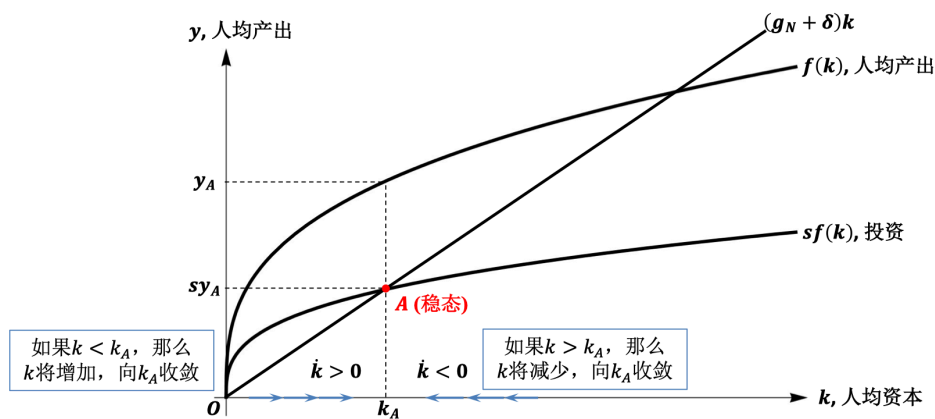


图 4: 考虑人口增长时的稳态人均资本存量

### 2.1 稳态中的增长率：人口增长的情形

我们考虑人口增长会如何影响稳态中的增长率。

- 根据稳态定义 ( $\dot{k}(t) = 0$ )，稳态时人均资本增长率和人均产出  $y = f(k^*)$  增长率均为 0
- 由于总人口 ( $L$ ) 增长率为  $g_N$ ，故总产出 ( $Y = y \times L$ ) 增长率为  $g_N$

### 储蓄率变动的影响

- 储蓄率  $s \uparrow \Rightarrow$  稳态时人均资本和产出均上升 (分析逻辑和图 2 一致)
- 储蓄率的变动不改变长期中的人均产出增长率或总产出增长率.
- 小结: 储蓄率的变动只有水平效应, 没有增长效应.

### 人口增长率变动的影响

- $g_N \uparrow \Rightarrow$  短期内人均资本和人均产出均下降
- 长期中人均产出增长率不变 (仍为 0), 但总产出增长率上升 (等于  $g_N$ )

## 2.2 资本的黄金律水平

- “黄金律”: 最大化人均消费的情形
- 资本的黄金律水平: 最大化人均消费时的资本存量. 稳态时的资本存量主要由 (外生) 储蓄率  $s$  决定
  - 储蓄率过低时, 资本积累过少, 产出不足
  - 储蓄率过高时, 收入用于消费的部分过少, 资本过度积累
- 稳态时,  $c = f(k) - sf(k) = f(k) - (g_N + \delta)k$
- 一阶条件:  $f'(k) = g_N + \delta$ , 即资本的边际产量 = 人口增长率 + 折旧率
- 见下图, 黄金律水平的资本存量, 可由生产函数  $f(k)$  做斜率为  $g_N + \delta$  的切线得到.

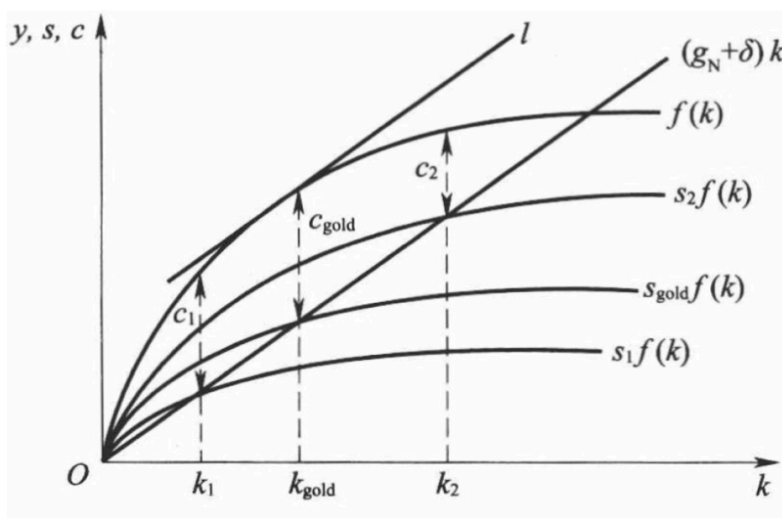


图 5: 资本的黄金律水平  $k_{\text{gold}}$

## 2.3 技术进步

- 用  $A(t)$  表示  $t$  时刻的技术水平, 生产函数为

$$Y(t) = F(A(t)L(t), K(t)) \quad (2)$$

- 假设技术在不断进步, 即  $A(t)$  递增. 我们用  $g_A$  表示技术进步率.  $A$  上升在方程 (2) 中表示为劳动效率的提高, 其中  $AL$  称为有效劳动
- 接下来, 我们定义一种新的“人均方式”, 即按照“有效劳动人口”(AL) 平均意义下的人均产出和人均资本:

$$k = \frac{K}{AL}, \quad y = \frac{Y}{AL}$$

- 此时的人均生产函数形式仍为  $y = f(k)$ , 描述资本变动的方程为:

$$\dot{k} = sy - (\delta + g_N + g_A)k \quad (3)$$

- 和方程 (1) 相比, 方程 (3) 新增了技术进步项  $g_A$ , 它对人均资本变动的影响类似人口增长  $g_N$ 
  - 由于技术进步导致有效劳动  $AL$  上升, 它同样会稀释人均资本
- 稳态时的人均资本  $k^*$ :  $sf(k^*) = (\delta + g_A + g_N)k^*$ 
  - 稳态时在“有效劳动人口”意义下的人均资本 ( $\frac{K}{AL}$ ) 和人均产出 ( $\frac{Y}{AL}$ ) 不变
  - 由于技术水平 ( $A$ ) 的增长率为  $g_A$ , 因此实际人均资本 ( $\frac{K}{L}$ ) 和人均收入 ( $\frac{Y}{L}$ ) 的增长率均为  $g_A$
- 结论: 长期中人均收入的上升来源于技术进步, 储蓄率和人口增长的变动均不影响稳态时的人均收入增长率

## 2.4 内生增长理论

- 索洛模型揭示了长期中人均收入的进步来自技术进步
- 但模型中的技术进步率 ( $g_A$ ) 是外生给定的. 我们仍不知道, 不同国家之间长期经济增长率的差别根源是什么
  - 1820 年, 墨西哥的人均 GDP 高于日本. 当时间来到 2020 年, 这两百年中日本的平均 GDP 增长率为 1.9%, 而墨西哥为 1.3%
  - 今天日本是全世界最发达的国家之一, 人均 GDP 高于绝大多数欧洲发达国家; 而墨西哥是相对贫困的发展中国家
  - 我们的增长模型无法解释为什么日本和墨西哥的  $g_A$  会存在不同, 因为  $g_A$  在模型中是外生的
- 所谓“内生”增长理论, 就是说技术进步率 ( $g_A$ ) 是内生的, 它由模型本身决定.
- 马工程教材在“内生增长理论”部分简单介绍了最基本的 AK 模型和卢卡斯人力资本模型. 但是, 认真看过教材的同学肯定会有疑问: 这些模型中的增长率  $g_A$  并不是内生的.
- 这个疑问很正确, 因为教材没有介绍完整的 AK 模型和卢卡斯人力资本模型. 如果考虑居民的最优消费决策问题, 就可以内生 AK 模型中的储蓄率, 从而内生经济增长率.
- 这类模型的求解涉及到动态优化问题. 我们在这门课中暂且放下.



## 2.5 增长核算

- 增长核算 (growth accounting)：将实际观测到的 GDP 增长率分解成生产要素（劳动和资本）变动贡献的部分和技术进步贡献的部分

– 增长核算的具体操作系会计内容, 我们这里只讨论它的理论基础, 即索洛增长模型

- 生产函数:  $Y = AK^\alpha L^{1-\alpha}$
- 将生产函数取对数后再对时间求导, 有

$$\frac{\dot{Y}}{Y} = \frac{\dot{A}}{A} + \alpha \frac{\dot{K}}{K} + (1-\alpha) \frac{\dot{L}}{L} \implies g_Y = g_A + \alpha g_K + (1-\alpha)g_N$$

- 根据上式, 我们可以将总产出的增长  $g_Y$  分为三部分: 生产率增长的贡献 ( $g_A$ ) + 资本增长的贡献 ( $\alpha g_K$ ) + 劳动增长的贡献 ( $(1-\alpha)g_N$ )

– 其中  $\alpha$ ,  $g_Y$ ,  $g_K$  和  $g_N$  可以直接观测得到, 技术进步率  $g_A$  不可观测

- 计算  $g_A$ :

$$g_A = g_Y - \alpha g_K - (1-\alpha)g_N$$

$g_A$  这个量在很多场合都有用到, 因此它有三个名字. 在我们之前的模型中,  $g_A$  表示**技术进步率**, 而在增长核算中则称  $g_A$  为**全要素生产率** (Total Factor Productivity, TFP). 此外, 由于增长核算的理论基础是索洛增长模型, 因此很多地方也称  $g_A$  为**索洛余量** (Solow Residual).

年份	产出的增长 ( $\Delta Y/Y$ ) (1) = (2)+(3)+(4)	增长的源泉		
		资本 ( $\Delta K/K$ ) (2)	劳动 [(1- $\alpha$ ) $\Delta L/L$ ] (3)	全要素生产率 ( $\Delta A/A$ ) (4)
1948—2013	3.5	1.3	1.0	1.2
1948—1972	4.1	1.3	0.9	1.8
1972—1995	3.3	1.4	1.4	0.5
1995—2013	2.9	1.1	0.6	1.1

图 6: 美国 1948–2013 年经济增长核算表 (单位为 %)

## 2.6 小结

- 使稳态时消费最大化的资本水平, 被称为资本的黄金律水平. 它由方程  $f'(k_{\text{gold}}) = g_N + \delta$  决定. 可通过调整 (外生) 储蓄率  $s$  使资本达到黄金律水平.
- 类似储蓄率  $s$  的变动, 人口增长率  $g_N$  的变动不改变稳态中的经济增长率: 它只有水平效应, 没有增长效应.
- 只有技术进步 ( $g_A > 0$ ) 才能导致稳态中人均产出的持续上升, 技术进步是经济体长期中增长的源泉.
- 根据索洛模型, 我们可以把总产出的增长分解为三个部分: **资本增长的贡献**, **劳动增长的贡献**和**技术进步 (全要素生产率提高)** 的贡献. 相关的会计核算工作被称为增长核算.