

DnD Sheet: Projekt Beskrivning

Mitt arbete är en samling av de val som en vanlig dnd spelare går igenom varje gång de skapar en ny karaktär.

Spelet har några saker som styr det, men för arbetet har jag bara använt mig av vad som behövs vid level 1, eftersom många saker ändrar sig med level vilket skulle göra det mycket svårare och ta mycket längre tid att skapa programmet.

Det finns i huvudsak 3 saker som påverkar alla senare val och bestämmer om du får eller inte får se visa <select>, eller ändrar dina <option> i dessa <select>. Dessa sakerna är 3 av de <select> jag gav en i början, "Background", "Class" och "Race". Kopplingarna som några av dessa har är självklara i vissa fall och i andra inte lika mycket, som hur "Background" ändrar vilka saker du är skicklig med innan du får välja andra saker från en lista, som bestäms av din klass.

Alla saker som finns med i detta projektet, inklusive vilka <select> blir synliga, hur modifier bestäms, vad som finns i alla minna <select> och vad delarna som ändrar sig i texterna säger har allt sitt ursprung från boken "D&D PLAYER'S HANDBOOK".

Källa: Jeremy Crawford, *Dungeons & Dragons, Players Handbook, 2014*