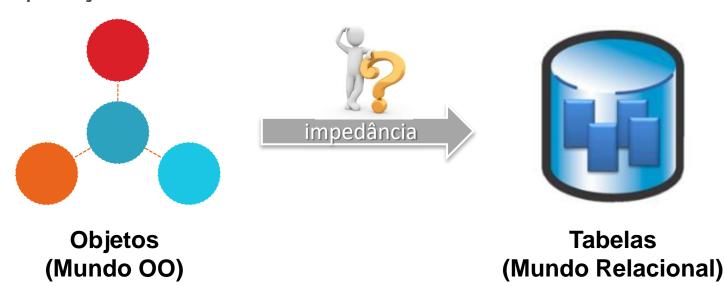
Desenvolvimento Rápido de Aplicações

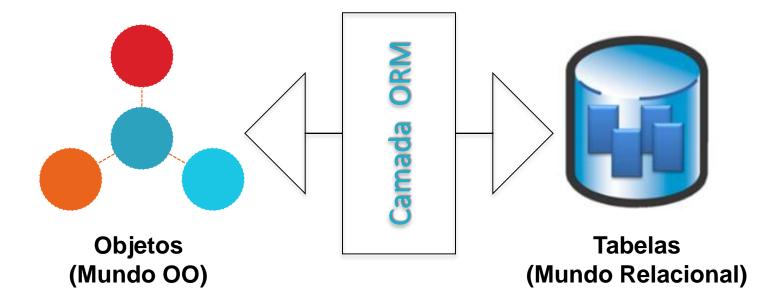
# Mapeamento Objeto Relacional

Profa. Joyce Miranda

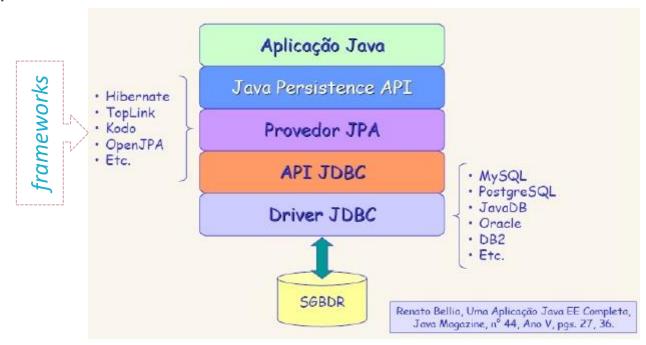
- Persistência de Dados
  - Armazenamento <u>não-volátil</u> dos dados em um sistema de armazenamento.
- Persistência de Objetos
  - Capacidade de um objeto "sobreviver" fora dos limites da aplicação.



- Ferramentas ORM (Object Relational Mapping)
  - Representam objetos de maneira relacional na gravação do banco de dados, e conseguem fazer o caminho inverso sem perder informação.

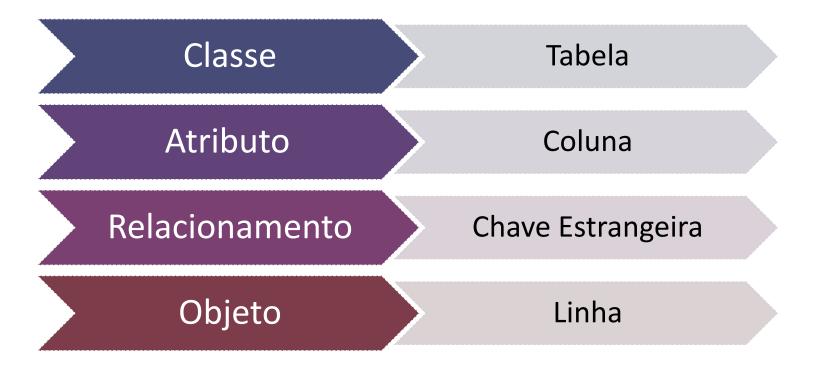


- JPA Java Persistence API
  - Especificação JAVA para persistência de dados.
    - API para abstração da camada de persistência das aplicações OO.
  - Deve ser implementado por frameworks que queiram seguir esse padrão.



- JPA Java Persistence API
  - Vantagens Frameworks JPA
    - Independência de SGBD
    - Portabilidade de código
    - Abstração de código SQL
  - Exemplos de Frameworks JPA
    - Hibernate
    - Toplink
    - Kodo
    - OpenJPA

- JPA Java Persistence API
  - Mapeamento



▶ Salvar, consultar, atualizar e excluir objetos do banco de dados

Como usar JPA - Passo a Passo

### Configurar bibliotecas do projeto

Provedor JPA + Driver de Conexão JDBC

#### Configurar unidade de persistência

• persistence.xml

Fazer o Mapeamento Objeto Relacional

### Criar classes de gerenciamento de objetos

EntityManager

Como usar JPA - Passo a Passo

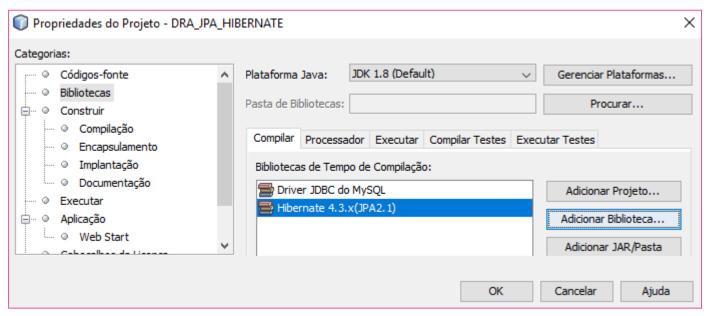
#### Configurar bibliotecas do projeto

- Provedores JPA
  - Hibernate
    - □ <a href="http://jpa.hibernate.org">http://jpa.hibernate.org</a>
  - Driver JDBC MySQL
    - □ <a href="https://dev.mysql.com/downloads/connector/j/">https://dev.mysql.com/downloads/connector/j/</a>

Como usar JPA - Passo a Passo

#### Configurar bibliotecas do projeto

Versões mais recentes do Netbeans já vêm com Hibernate e com o driver de conexão JDBC MySQL.



Como usar JPA - Passo a Passo

- Unidade de Persistência
  - Define informações sobre:
    - □ Provedor do JPA
    - □ Banco de dados
    - □ Classes que serão mapeadas como entidades no banco de dados
  - É representada pelo arquivo "persistence.xml"
    - \*\*Deve ser salvo no pacote META-INF

```
<persistence-unit name="SysControleAcademicoJPA" transaction-type="RESOURCE LOCAL">
   cprovider>org.hibernate.jpa.HibernatePersistenceProvider
                                                                      Define Unidade de
   properties>
                                                                         Persistência
     cproperty name="hibernate.connection.username" value="root"/>
     cproperty name="hibernate.connection.password" value="root"/>
     cproperty name="hibernate.connection.driver class" value="com.mysql.jdbc.Driver"/>
     cproperty name="hibernate.hbm2ddl.auto" value="update"/>
     cproperty name="hibernate.show sql" value="true"/>
     cproperty name="hibernate.format sql" value="true"/>
   </properties>
 </persistence-unit>
</persistence>
```

```
<persistence-unit name="SysControleAcademicoJPA" transaction-type="RESOURCE LOCAL">
   org.hibernate.jpa.HibernatePersistenceProvider
                                                                                Define o provedor
   properties>
                                                                                        JPA
     cproperty name="hibernate.connection.username" value="root"/>
     cproperty name="hibernate.connection.password" value="root"/>
     cproperty name="hibernate.connection.driver class" value="com.mysql.jdbc.Driver"/>
     cproperty name="hibernate.connection.url" value="jdbc:mysql://localhost:3306/syscontroleacademico"/>
     cproperty name="hibernate.hbm2ddl.auto" value="update"/>
     cproperty name="hibernate.show sql" value="true"/>
     property name="hibernate.format sql" value="true"/>
   </properties>
 </persistence-unit>
</persistence>
```

```
<persistence-unit name="SysControleAcademicoJPA" transaction-type="RESOURCE LOCAL">
   org.hibernate.jpa.HibernatePersistenceProvider
    properties>
     property name="hibernate.connection.username" value="root"/>
     cproperty name="hibernate.connection.password" value="root"/>
     cproperty name="hibernate.connection.driver class" value="com.mysql.jdbc.Driver"/>
     cproperty name="hibernate.connection.url" value="jdbc:mysql://localhost:3306/syscontroleacademico"/>
     cproperty name="hibernate.hbm2ddl.auto" value="update"/>
     cproperty name="hibernate.show sql" value="true"/>
                                                                            Propriedades do
     property name="hibernate.format sql" value="true"/>
   </properties>
                                                                                    BD
 </persistence-unit>
</persistence>
```

```
<persistence-unit name="SysControleAcademicoJPA" transaction-type="RESOURCE LOCAL">
   cproperties>
     cproperty name="hibernate.connection.username" value="root"/>
     cproperty name="hibernate.connection.password" value="root"/>
     cproperty name="hibernate.connection.driver class" value="com.mysql.jdbc.Driver"/>
     cproperty name="hibernate.hbm2ddl.auto" value="update"/>
     cproperty name="hibernate.show sql" value="true"/>
     cproperty name="hibernate.format sql" value="true"/>
   </properties>

    validate: validar o schema, n\u00e3o faz mudan\u00e7as no banco de dados.

    update: faz update o schema.

 </persistence-unit>

    create: cria o schema, destruindo dados anteriores.

</persistence>

    create-drop : drop o schema quando ao terminar a sessão.
```

```
<persistence-unit name="SysControleAcademicoJPA" transaction-type="RESOURCE LOCAL">
   org.hibernate.jpa.HibernatePersistenceProvider
    cproperties>
     cproperty name="hibernate.connection.username" value="root"/>
     cproperty name="hibernate.connection.password" value="root"/>
     cproperty name="hibernate.connection.driver class" value="com.mysql.jdbc.Driver"/>
     cproperty name="hibernate.connection.url" value="jdbc:mysql://localhost:3306/syscontroleacademico"/>
     cproperty name="hibernate.hbm2ddl.auto" value="update"/>
     cproperty name="hibernate.show sql" value="true"/>
                                                                            Apresenta no
     property name="hibernate.format sql" value="true"/>
                                                                            console o SQL
   </properties>
                                                                            gerado pelo
 </persistence-unit>
                                                                              Hibernate
</persistence>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<persistence version="1.0" xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/persistence"</pre>
   xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
   xsi:schemaLocation= "http://java.sun.com/xml/ns/persistence http://java.sun.com/xml/ns/persistence/persistence 1 0.xsd">
    <persistence-unit name="SysControleAcademicoJPA" transaction-type="RESOURCE LOCAL">
    cprovider>org.hibernate.jpa.HibernatePersistenceProvider
    properties>
     cproperty name="hibernate.connection.username" value="root"/>
     cproperty name="hibernate.connection.password" value="root"/>
     cproperty name="hibernate.connection.driver class" value="com.mysql.jdbc.Driver"/>
     cproperty name="hibernate.connection.url" value="jdbc:mysql://localhost:3306/syscontroleacademico"/>
     cproperty name="hibernate.hbm2ddl.auto" value="update"/>
     cproperty name="hibernate.show sql" value="true"/>
      cproperty name="hibernate.format sql" value="true"/>
   </properties>
 </persistence-unit>
</persistence>
```

Como usar JPA - Passo a Passo

Fazer o Mapeamento Objeto Relacional

Anotações JAVA

@Entity
@Id
@GeneratedValue

Como usar JPA - Passo a Passo

#### Fazer o Mapeamento Objeto Relacional

Anotações JAVA

## @Entity

- Deve aparecer antes do nome da classe que terá os objetos persistidos no banco de dados.
- Classes são mapeadas para tabelas [@Table: opcional]
- Atributos são mapeados para colunas [@Column: opcional]

Como usar JPA - Passo a Passo

### Fazer o Mapeamento Objeto Relacional

Anotações JAVA



- Indica qual atributo será mapeado como chave primária.
- ▶ Geralmente atributos mapeados com @ld são do tipo *Long*.

Como usar JPA - Passo a Passo

#### Fazer o Mapeamento Objeto Relacional

Anotações JAVA

### @GeneratedValue

- Indica que o valor do atributo que compõe a chave primária deve ser gerado automaticamente pelo banco de dados.
- Geralmente vem acompanhado pela anotação @Id

Como usar JPA - Passo a Passo

#### Fazer o Mapeamento Objeto Relacional

```
package jpa.model;
import javax.persistence.Entity;
import javax.persistence.GeneratedValue;
import javax.persistence.Id;
@Entity
public class Curso {
    @Id
    @GeneratedValue
    private Long idCurso;
    private String sigla;
    private String descricao;
```

#### Curso

- idCurso : long
- sigla : String
- descricao : String

Como usar JPA - Passo a Passo

#### Criar classes de gerenciamento de objetos

- Geração automática de tabelas no banco de dados.
  - Utiliza informações das anotações das classes e do arquivo persistence.xml .
  - Classe <u>Persistence</u>
    - □ Método: *createEntityManagerFactory*(String persistenceUnit).
      - persistenceUnit: unidade de persistência definida no arquivo persistence.xml.

```
EntityManagerFactory factory =
Persistence.createEntityManagerFactory("SysControleAcademicoJPA");
```

Como usar JPA - Passo a Passo

#### Criar classes de gerenciamento de objetos

Geração automática de tabelas no banco de dados.

- Em caso de erro de execução (jandex): Importar biblioteca jandex.jar
- https://www.youtube.com/watch?v=GRYkZR2SxfU

Como usar JPA - Passo a Passo

#### Criar classes de gerenciamento de objetos

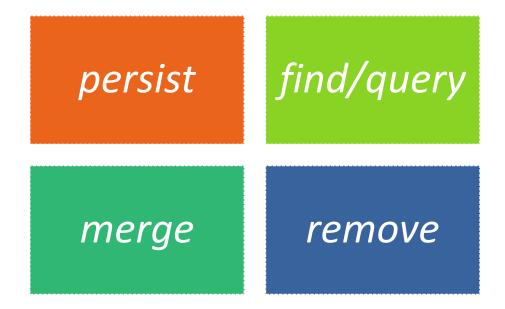
Para manipular as entidades da nossa aplicação, devemos utilizar um objeto <u>EntityManager</u> que é obtido através da classe <u>EntityManagerFactory</u>.

```
EntityManagerFactory factory =
Persistence.createEntityManagerFactory("SysControleAcademicoJPA");
EntityManager manager = factory.createEntityManager();
```

Como usar JPA - Passo a Passo

### Criar classes de gerenciamento de objetos

- javax.persistence.EntityManager
  - Implementa métodos para manipular entidades na aplicação.



### Manipulando Entidades

```
public class InserindoCursoJPA {
    public static void main(String args[]) {
        EntityManagerFactory factory =
            Persistence.createEntityManagerFactory("SysControleAcademicoJPA");
        EntityManager manager = factory.createEntityManager();
        manager.persist(new Curso("TECINFO", "Técnico em Informática"));
        manager.getTransaction().begin();
                                                              Define Unidade de
        manager.getTransaction().commit();
                                                                 Persistência
        manager.close();
        factory.close();
```

### Manipulando Entidades

```
public class InserindoCursoJPA {
    public static void main(String args[]) {
        EntityManagerFactory factory =
            Persistence.createEntityManagerFactory("SysControleAcademicoJPA");
        EntityManager manager = factory.createEntityManager();
        manager.persist(new Curso("TECINFO"
                                              "Técnico em Informática"));
        manager.getTransaction().begin();
        manager.getTransaction().commit();
                                                           Cria o EntityManager
        manager.close();
                                                              para manipular
                                                                entidades
        factory.close();
```

### Manipulando Entidades

```
public class InserindoCursoJPA {
    public static void main(String args[]) {
        EntityManagerFactory factory =
            Persistence.createEntityManagerFactory("SysControleAcademicoJPA");
        EntityManager manager = factory.createEntityManager();
        manager.persist(new Curso("TECINFO", "Técnico em Informática"));
        manager.getTransaction().begin();
                                                   Hibernate:
        manager.getTransaction().commit();
                                                       ingert
        manager.close();
                                                       into
                                                           Curso
        factory.close();
                                                           (descricao, sigla)
                                                       values
                                                           (2, 2)
```

### Manipulando Entidades

```
public class InserindoCursoJPA {
    public static void main(String args[]) {
        EntityManagerFactory factory =
            Persistence.createEntityManagerFactory("SysControleAcademicoJPA");
        EntityManager manager = factory.createEntityManager();
        manager.persist(new Curso("TECINFO", "Técnico em Informática"));
        manager.getTransaction().begin();
        manager.getTransaction().commit();
        manager.close();
                                                           Inicia Transação e
        factory.close();
                                                           Sincroniza com BD
```

### Manipulando Entidades

- Transações
  - As modificações (insert/update/delete) realizadas nos objetos administrados pelo EntityManager são mantidas em memória.
  - Para validar essas modificações é necessário iniciar uma transação e sincronizar as modificações com o banco de dados.
    - □ getTransaction.begin()
      - □ Inicia uma transação.
    - □ getTransaction.commit()
      - □ Sincroniza as informações com o banco.

- Manipulando Entidades
  - Atualizando (merge)

```
=public class AtualizandoCursoJPA {
     public static void main(String args[]) {
         EntityManagerFactory factory =
             Persistence.createEntityManagerFactory("SysControleAcademicoJPA");
         EntityManager manager = factory.createEntityManager();
         Curso curso = new Curso (1, "TECINFOR - Alterado", "Técnico em Informática");
         manager.merge (curso);
        manager.getTransaction().begin();
         manager.getTransaction().commit();
        manager.close();
         factory.close();
```

- Manipulando Entidades
  - Atualizando (alternativa com find)

```
□public class AtualizandoComFindCursoJPA {
     public static void main(String args[]){
         EntityManagerFactory factory =
             Persistence.createEntityManagerFactory("SysControleAcademicoJPA");
         EntityManager manager = factory.createEntityManager();
         Curso curso = manager.find(Curso.class, 1L);
         curso.setSigla("TECINFOR - Alterado");
         manager.getTransaction().begin();
         manager.getTransaction().commit();
         manager.close();
         factory.close();
```

- Manipulando Entidades
  - Excluindo(remove)

```
□public class ExcluindoCurso {
     public static void main(String args[]){
         EntityManagerFactory factory =
             Persistence.createEntityManagerFactory("SysControleAcademicoJPA");
         EntityManager manager = factory.createEntityManager();
         Curso curso = manager.find(Curso.class, 1L);
         manager. remove (curso);
         manager.getTransaction().begin();
         manager.getTransaction().commit();
         manager.close();
         factory.close();
```

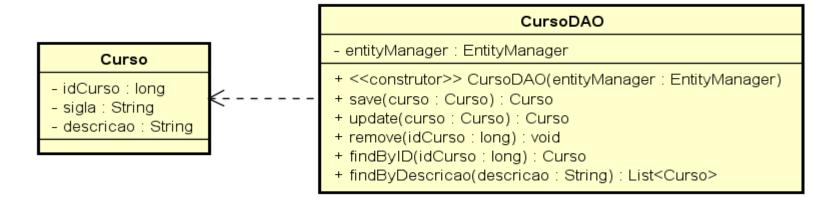
- Manipulando Entidades
  - Buscando por ID (find)

```
□public class BuscandoPorIDCurso {
     public static void main(String args[]){
         EntityManagerFactory factory =
             Persistence.createEntityManagerFactory("SysControleAcademicoJPA");
         EntityManager manager = factory.createEntityManager();
         Curso curso = manager.find(Curso.class, 1L);
         System.out.println("Curso: " + curso.getSigla()
                                      + " - " + curso.getDescricao() );
         manager.close();
         factory.close();
```

- Manipulando Entidades
  - Buscando com JPQL <u>Java Persistence Query Language</u>

```
□public class BusancandoComQueryCurso {
     public static void main(String args[]) {
         EntityManagerFactory factory =
             Persistence.createEntityManagerFactory("SysControleAcademicoJPA");
         EntityManager manager = factory.createEntityManager();
         Query query = manager.createQuery("select c from Curso as c "
                                         + "where c.sigla LIKE :param ");
         query.setParameter("param", "%TEC%");
         List<Curso> listaCursos = query.getResultList();
         for (Curso listaCurso : listaCursos) {
             System.out.println("-" + listaCurso.getDescricao());
         manager.close();
         factory.close();
```

- Manipulando Entidades
  - Discussão sobre classe DAO



#### ConnectionFactory

- entityManagerFactory : EntityManagerFactory
- + getEntityManager(): EntityManager
- + closeEntityManager(): void

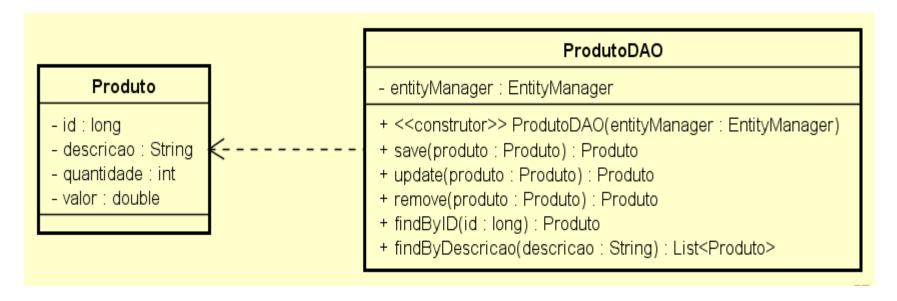
#### Código disponível em:

https://github.com/joyceMiranda/classCodes/tree/master/DRA\_JPA\_HIBERNATE



### Tarefa de Implementação

- ▶ De acordo com o modelo abaixo, implemente as classes aplicando JPA + Hibernate.
- Crie uma aplicação com interação de entrada de dados pelo usuário para testar os métodos implementados.



- Manipulando Entidades
  - Apresentação do DAO Genérico

#### Código disponível em:

https://github.com/joyceMiranda/classCodes/tree/master/DRA JPA HIBERNATE

- Entity Manager
  - Responsabilidades
    - Gerenciar o estado dos objetos
    - Sincronizar os dados da aplicação e do banco de dados
  - Estados

Novo
(New)

Administrado
(Managed)

Desvinculado (Detached)

Removido (*Removed*)

- Entity Manager
  - Estados
    - ► Novo (*New*)
      - □ Objeto recém-criado com o comando *new*.
      - □ Não possui identidade (chave) e não está associado a um *Entity Manager*.
    - Administrado (Managed)
      - □ Possui identidade e está associado a um *Entity Manager*.
      - □ A cada sincronização, os dados de um objeto *managed* são atualizados no banco de dados.

#### Entity Manager

- Estados
  - Desvinculado (Detached)
    - □ Possui uma identidade, mas não está associado a um *Entity Manager*.
    - □ O conteúdo desse objeto não é sincronizado com o banco de dados.
  - Removido(Removed)
    - Possui uma identidade e está associado a um Entity Manager.
    - O conteúdo desse objeto será removido do banco de dados quando houver sincronização.

#### Entity Manager

- Sincronização com o banco de dados
  - Propagar no banco de dados as modificações, remoções e inserções de entidades realizadas em memória através de um Entity Manager.
  - ▶ Acontece com objetos nos estados *managed* e *removed*.
  - Só pode ocorrer se uma transação estiver ativa.



- Entity Manager
  - Sincronização com o banco de dados
    - Cada Entity Manager possui uma única transação associada.
      - □ *getTransaction()* : recupera a transação associada a um Entity Manager.
      - □ begin(): ativa uma transação.

```
manager.getTransaction().begin();
```

- Entity Manager
  - Sincronização com o banco de dados
    - □ commit()
      - Confirma uma transação.
      - □ Sincroniza com o banco de dados.
      - □ Finaliza a transação.

```
manager.getTransaction().begin();
...
manager.getTransaction().commit();
```

### Entity Manager

- Sincronização com o banco de dados
  - □ flush()
    - □ Dispara uma sincronização.
    - ☐ As alterações no banco de dados não são visíveis a outras transações.
    - ☐ As alterações só estarão visíveis dentro da própria transação.
    - □ Somente após o *commit()* as alterações ficarão visíveis para as outras transações.

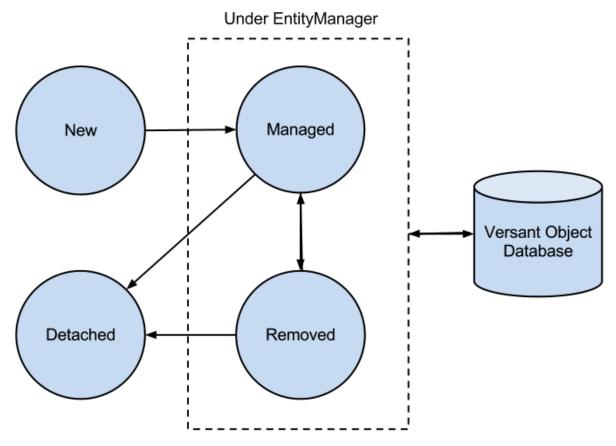
```
manager.getTransaction().begin();
...
manager.flush();
...
manager.getTransaction().commit();
```

### Entity Manager

- Sincronização com o banco de dados
  - □ flush()
    - □ Todas as transações (*update, remove e persist*) poderão ser desfeitas pelo método *rollback()*.
    - □ O método *rollback()* também finaliza a transação.

```
manager.getTransaction().begin();
...
manager.flush();
...
manager.getTransaction().rollback();
```

- Entity Manager
  - Transição entre Estados



- Entity Manager
  - Transição entre Estados
    - New -> Managed
      - □ Utilização do método *persist()*.

```
manager.getTransaction().begin();
Pessoa p = new Pessoa();
p.setNome("Rafael Cosentino");
manager.persist();
manager.getTransaction().commit();
```

### Entity Manager

- Transição entre Estados
  - ▶ BD -> Managed
    - Objetos recuperados do banco de dados encontram-se no estado managed.

```
Pessoa p = manager.find(Pessoa.class, 1L);
```

```
Pessoa p = manager.getReference(Pessoa.class, 1L);
```

```
Query query = manager.createQuery("select p from Pessoa p");
List<Pessoa> lista = query.getResultList();
```

- Entity Manager
  - Transição entre Estados
    - Managed -> Detached
      - □ *detach()*: desvincula um único objeto.

```
Pessoa p = manager.find(Pessoa.class, 1L);
manager.detach(p);
```

□ *clear()*: desvincula todos os objetos administrados por um *Entity Manager*.

```
manager.clear();
```

□ *close()*: fecha o *Entity Manager* e desvincula todos os objetos administrados por ele.

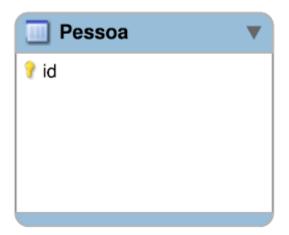
```
manager.close();
```

- Entity Manager
  - Transição entre Estados
    - Managed -> Managed
      - O conteúdo de um objeto no estado managed pode ficar desatualizado em relação ao banco de dados se alguém ou alguma aplicação alterar os dados na base de dados.
        - □ refresh(): atualiza um objeto managed com os dados do banco de dados.

```
Pessoa p = manager.find(Pessoa.class, 1L);
manager.refresh(p);
```

- Mapeamento
  - Uma revisão
    - @Entity: tabela
    - @Id: chave primária
    - @GeneratedValue: valor AUTO-INCREMENT

```
@Entity
class Pessoa {
   @Id
   @GeneratedValue
   private Long id;
}
```



- Mapeamento
  - Uma revisão

```
@Entity
@Table(name = "tbl_pessoas")
class Pessoa {
   @Id
   @Column(name = "col_id")
   private Long id;
}
```



As anotações @Table e @Column podem ser usadas para personalizar os nomes das tabelas e das colunas.

#### Mapeamento

Definindo restrições: @Column

length	Limita a quantidade de caracteres de uma string
nullable	Determina se o campo pode possuir valores null ou não
unique	Determina se uma coluna pode ter valores repetidos ou não
precision	Determina a quantidade de dígitos de um número decimal a serem armazenadas
scale	Determina a quantidade de casas decimais de um número decimal

```
@Entity
class Pessoa {
    @Id
    private Long id;

@Column(length=30, nullable=false, unique=true)
    private String nome;

@Column(precision=3, scale=2)
    private BigDecimal altura;
}
```

#### Mapeamento

- Acontece de forma automática para tipos básicos.
  - Tipos primitivos
    - □ byte, short, char, int, long, float, double e boolean
  - Classes Wrappers
    - ☐ Byte, Short, Character, Integer, Long, Float, Double e Boolean
  - String
  - BigInteger e BigDecimal
  - java.util.Date e java.util.Calendar
  - java.sql.Date, java.sql.Time e java.sql.Timestamp
  - Array de byte ou char
  - ▶ Enums
  - Serializables

- Mapeamento
  - Data e Hora
    - @Temporal
      - □ **TemporalType.DATE**: Armazena apenas a data (dia, mês e ano).
      - □ **TemporalType.TIME**: Armazena apenas o horário (hora, minuto e segundo).
      - □ **TemporalType.TIMESTAMP** (Padrão): Armazena a data e o horário.

```
@Entity
class Pessoa {
   @Id
   @GeneratedValue
   private Long id;
   private Calendar nascimento;
}
```

```
@Entity
class Pessoa {
   @Id
   @GeneratedValue
   private Long id;

@Temporal(TemporalType.DATE)
   private Calendar nascimento;
}
```

- Mapeamento
  - Objetos grandes (Large Objects)
    - @LOB
      - ☐ Imagem, música, texto
      - Aplicado em atributos dos tipos: String, byte[], Byte[], char[] ou Character[]

```
@Entity
class Pessoa {
   @Id
   @GeneratedValue
   private Long id;

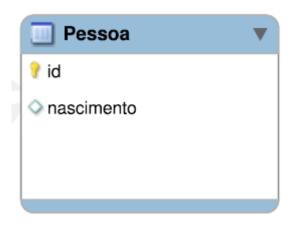
@Lob
   private byte[] avatar;
}
```

- Mapeamento
  - Dados Transientes
    - @Transient
      - □ Aplicados em atributos que não serão persistidos no banco de dados

```
@Entity
class Pessoa {
    @Id
    @GeneratedValue
    private Long id;

@Temporal(TemporalType.DATE)
    private Calendar nascimento;

@Transient
    private int idade;
}
```



#### Mapeamento

- Tipos Enumerados
  - Tipos enumerados em Java são mapeados para colunas numéricas inteiras no banco de dados.
  - Cada elemento de um Enum é associado a um número inteiro.
    - □ Essa associação é baseada na ordem em que os elementos do Enum são declarados. Primerio -> 0; Segundo -> 1...

```
@Entity
public class Turma {
    @Id
    @GeneratedValue
    private Long id;
    private Periodo periodo;
}
```

```
public enum Periodo {
   MATUTINO,
   NOTURNO
}
```

- Mapeamento
  - Tipos Enumerados
    - Problema
      - □ A inclusão de um novo período poderia gerar inconsistência em dados já existentes no banco de dados.

```
public enum Periodo {
   MATUTINO,
   NOTURNO
}
```

```
-----\
-----\
```

```
public enum Periodo {
   MATUTINO,
   VESPERTINO,
   NOTURNO
}
```

- Mapeamento
  - Tipos Enumerados
    - Solução
      - □ **@Enumarated:** faz com que elementos do tipo Enum sejam associados a uma String ao invés de um numero inteiro.

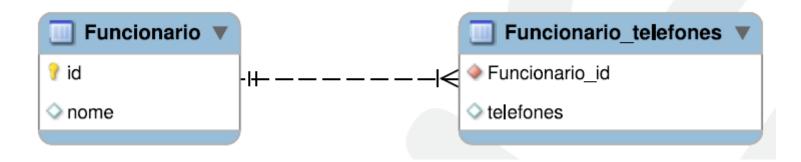
```
@Entity
public class Turma {
    @Id
    @GeneratedValue
    private Long id;

@Enumerated(EnumType.STRING)
    private Periodo periodo;
}
```

```
public enum Periodo {
   MATUTINO,
   VESPERTINO,
   NOTURNO
}
```

- Mapeamento
  - Coleções
    - @ElementCollection

```
@Entity
public class Funcionario implements Serializable {
    @Id @GeneratedValue
    private Long id;
    private String nome ;
    @ElementCollection
    private Collection
private Collection
```



- Mapeamento
  - Coleções
    - ▶ @CollectionTable: renomeia tabela resultante do relacionamento.
    - @JoinColumn: renomeia coluna chave estrangeira.
    - @Column: renomeia coluna que representa um item da coleção.

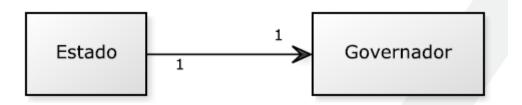
```
@Entity
public class Funcionario {

   @Id @GeneratedValue
   private Long id;

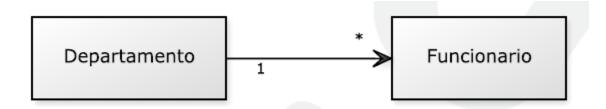
   private String nome;

   @ElementCollection
   @CollectionTable(
       name="Telefones_dos_Funcionarios",
       joinColumns=@JoinColumn(name="func_id"))
   @Column(name="telefone")
   private Collection<String> telefones;
}
```

- Mapeamento
  - Relacionamentos
    - Tipos
      - □ One To One (Um pra Um)



□ One To Many (Um pra Muitos)



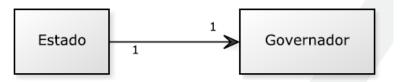
- Mapeamento
  - Relacionamentos
    - Tipos
      - □ Many To One (Muitos pra Um)



□ Many To Many (Muitos pra Muitos)



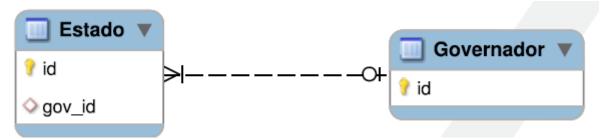
- Mapeamento
  - Relacionamentos
    - One To One (Um pra Um)



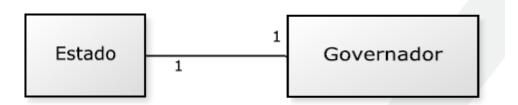
```
@Entity
class Estado {
   @Id
   @GeneratedValue
   private Long id;

@OneToOne
   @JoinColumn(name="gov_id")
   private Governador governador;
```

```
@Entity
class Governador {
   @Id
   @GeneratedValue
   private Long id;
}
```



- Mapeamento
  - Relacionamentos
    - Bidirecional: Sentido 1



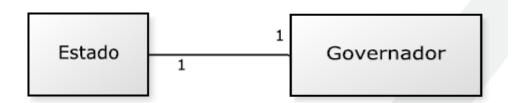
```
@Entity
class Estado {
   @Id
   @GeneratedValue
   private Long id;

   @OneToOne
   private Governador governador;

   // GETTERS E SETTERS
}
```

```
Estado e = manager.find(Estado.class, 1L);
Governador g = e.getGovernador();
```

- Mapeamento
  - Relacionamentos
    - Bidirecional: Sentido 2



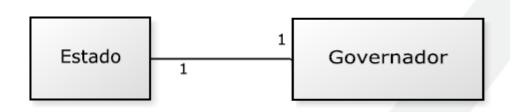
```
@Entity
class Governador {
    @Id
    @GeneratedValue
    private Long id;

@OneToOne
    private Estado estado;

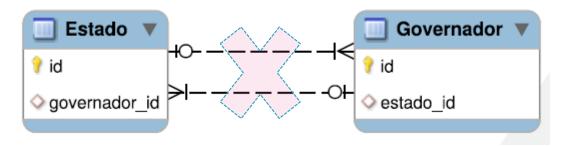
// GETTERS E SETTERS
}
```

```
Governador g = manager.find(Governador.class, 1L);
Estado e = g.getEstado();
```

- Mapeamento
  - Relacionamentos
    - Bidirecional



Problema: São criadas duas colunas de relacionamento, quando deveria existir apenas uma.



- Mapeamento
  - Relacionamentos
    - **Bidirecional** 
      - □ Solução
- □ mappedBy: Indicar em uma das classes que esse relacionamento bidirecional é a

Governador

@Entity O valor do mappedBy deve ser o class Governador { nome do atributo que expressa o @Td mesmo relacionamento na outra @GeneratedValue entidade private Long id; @OneToOne(mappedBy="governador") Estado Governador private Estado estado; 💡 id // GETTERS E SETTERS governador id

Estado

junção de dos relacionamentos unidirecionais

- Mapeamento
  - Relacionamentos

- Estado 1 Governador
- Atributo Cascade
  - □ Operações do *Entity Manager* são aplicadas somente ao objeto passado como parâmetro para o método que implementa a operação.
  - □ Essas operações não são aplicadas aos objetos relacionados ao objeto passado como parâmetro.

```
manager.getTransaction().begin();

Governador governador = new Governador();
governador.setNome("Rafael Cosentino");

Estado estado = new Estado();
estado.setNome("São Paulo");

governador.setEstado(estado);
estado.setGovernador(governador);

manager.persist(estado);

manager.getTransaction().commit();
```

#### Os dois objetos precisam ser persistidos

```
manager.persist(estado);
manager.persist(governador);
```

Estado

objetos relacionados ao objeto passado como parâmetro.

- Mapeamento
  - Relacionamentos
    - Atributo Cascade
- □ Podemos configurar a operação para que seja aplicada em cascata nos

1

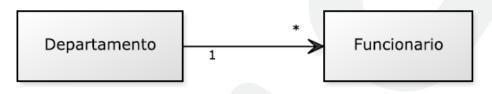
```
@Entity
class Estado {
  @Td
  @GeneratedValue
  private Long id;
 @OneToOne(cascade=CascadeType.PERSIST)
 private Governador governador;
  // GETTERS E SETTERS
```

CascadeType.PERSIST

Governador

- CascadeType.DETACH
- CascadeType.MERGE
- CascadeType.REFRESH
- CascadeType.REMOVE
- CascadeType.ALL

- Mapeamento
  - Relacionamentos
    - One To Many (Um pra Muitos)

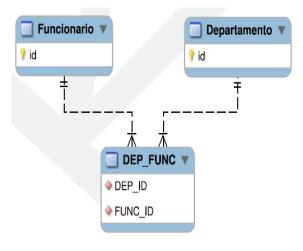


```
@Entity
class Departamento {
  @Id
  @GeneratedValue
  private Long id;

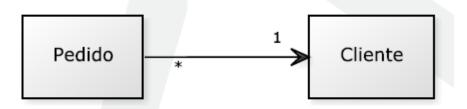
@OneToMany
  private Collection<Funcionario> funcionarios;
}

| Funcionario ▼ |
| id |
| Departamento ▼ |
| Departamento_Funcionario ▼ |
| Operatamento_Funcionario ▼ |
|
```

- Mapeamento
  - Relacionamentos
    - One To Many (Um pra Muitos)



- Mapeamento
  - Relacionamentos
    - Many To One (Muitos pra Um)

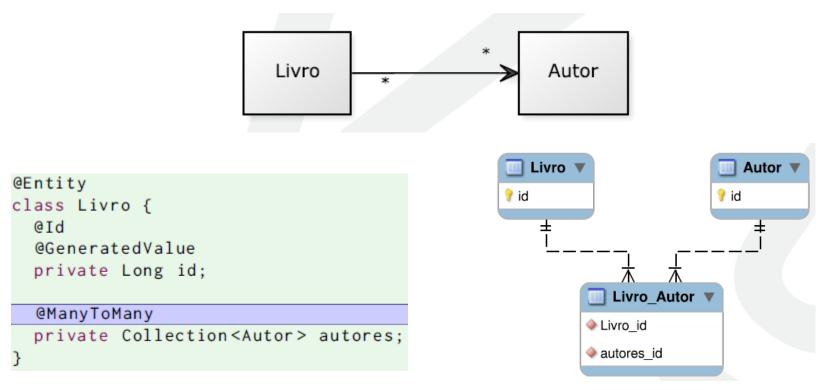


```
@Entity
class Pedido {
    @Id
    @GeneratedValue
    private Long id;

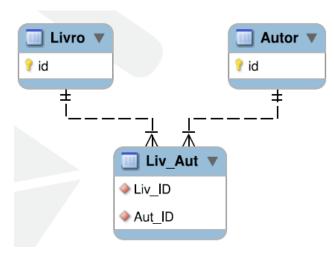
@ManyToOne
    @JoinColumn(name="cli_id")
    private Cliente cliente;
}
```



- Mapeamento
  - Relacionamentos
    - Many To Many (Muitos pra Muitos)

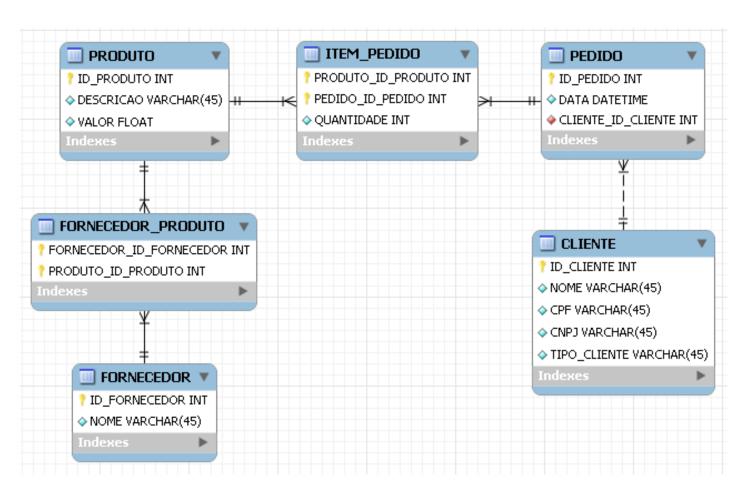


- Mapeamento
  - Relacionamentos
    - Many To Many (Muitos pra Muitos)



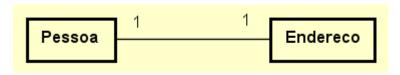


Tarefa de Implementação



#### Mapeamento

- Objetos Embutidos
  - Nesse caso não queremos que a uma tabela Endereço seja gerada, mas que os atributos pertencentes à classe endereço virem colunas na tabela Pessoa.



```
@Entity
class Pessoa {

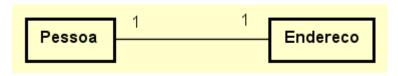
    @Id
    @GeneratedValue
    private Long id;
    private String nome;
    @Temporal ( TemporalType . DATE )
    private Calendar nascimento;
    private Endereco endereco;
}

Não se aplica a anotação
    @OneToOne

@OneToOne
```

#### Mapeamento

- Objetos Embutidos
  - Nesse caso não queremos que a uma tabela Endereço seja gerada, mas que os atributos pertencentes à classe endereço virem colunas na tabela Pessoa.



- Mapeamento
  - Objetos Embutidos
    - Resultado



- Mapeamento
  - Herança
    - > JPA define três estratégias para o mapeamento de herança.

Single Table

Joined

Table per Class

- Mapeamento
  - Herança
    - Estratégia Single Table: Uma única tabela é gerada.

```
@Entity
                                                                    Pessoa
@Inheritance(strategy=InheritanceType.SINGLE_TABLE)
                                                                   - id : lona
public class Pessoa {
                                                                   - nome : String
  @Id @GeneratedValue
  private Long id;
                                                           PessoaFisica
                                                                         PessoaJuridica
  private String nome;
                                                           - cpf : int
                                                                          - cnpj : int
@Entity
                                                                   Pessoa
public class PessoaJuridica extends Pessoa{
                                                               DTYPE
  private String cnpj;
                                                               🔐 id
@Entity
                                                               nome
public class PessoaFisica extends Pessoa{
                                                               cpf
  private String cpf;
                                                               cnpi
```

- Mapeamento
  - Herança
    - Estratégia Single Table
      - Vantagem
        - □ Possibilita melhor desempenho em relação à velocidade das consultas.
      - Desvantagem
        - □ Consumo desnecessário de espaço, já que nem todos os campos são utilizados para todos os registros.

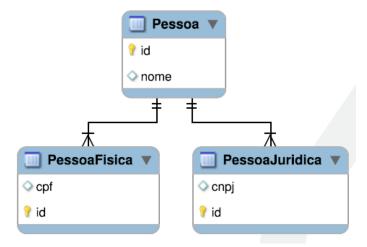


#### Mapeamento

- Herança
  - Estratégia *Joined*: Uma tabela para cada classe é gerada. As tabelas referentes às classes filhas mantêm apenas os atributos específicos.

```
@Entity
                                                                        Pessoa
@Inheritance(strategy=InheritanceType.JOINED)
                                                                      - id : lona
public class Pessoa {
                                                                      - nome : Strina
  @Id @GeneratedValue
  private Long id;
                                                              PessoaFisica
                                                                             PessoaJuridica
  private String nome;
                                                              - cpf : int
                                                                             - cnpj : int
@Entity
                                                                        Pessoa 1
public class PessoaJuridica extends Pessoa {
  private String cnpj;
                                                                      nome
@Entity
                                                               PessoaFisica
                                                                              PessoaJuridica
public class PessoaFisica extends Pessoa {
                                                             cpf
                                                                            cnpi
  private String cpf;
                                                             💡 id
                                                                            💡 id
```

- Mapeamento
  - Herança
    - Estratégia Joined
      - Vantagem
        - □ Consumo de espaço menor que a *Single Table*.
      - Desvantagem
        - □ Consultas mais lentas por ser necessário fazer um *join* para recuperar os dados.



- Mapeamento
  - Herança
    - Estratégia *Table per Class*: Uma tabela para cada classe **concreta** é gerada. Atributos da classe mãe são replicados nas tabelas filhas.

```
@Entity
@Inheritance(strategy=InheritanceType.TABLE_PER_CLASS)
public class Pessoa {
 @Td
 private Long id;
 private String nome;
@Entity
public class PessoaJuridica extends Pessoa {
  private String cnpj;
@Entity
public class PessoaFisica extends Pessoa {
  private String cpf;
```



#### Controle de Concorrência

- Fornecer Isolamento
  - Conjunto de técnicas que tentam evitar que transações paralelas interfiram umas nas outras.
    - Operações exteriores a uma dada transação jamais verão esta transação em estados intermediários.
- Quando dois Entity Managers manipulam objetos da mesma entidade com o o mesmo identificador, pode haver falha de isolamento no banco de dados.

#### Controle de Concorrência

Problema: Dependendo da ordem que essas linhas forem executadas, o resultado pode ser diferente.

```
manager1.getTransaction().begin();
Conta x = manager1.find(Conta.class, 1L);
x.setSaldo(x.getSaldo() + 500);
manager1.getTransaction().commit();
```

```
manager2.getTransaction().begin();
Conta y = manager2.find(Conta.class, 1L);
y.setSaldo(y.getSaldo() - 500);
manager2.getTransaction().commit();
```

```
Conta x = manager1.find(Conta.class,1L);//x:saldo=2000
x.setSaldo(x.getSaldo()+500);//x:saldo=2500
Conta y = manager2.find(Conta.class,1L);//y:saldo=2000
y.setSaldo(y.getSaldo()-500);//y:saldo=1500
manager1.getTransaction().commit();//Conta1:saldo=2500
```

- Controle de Concorrência
  - Solução (1) para Controle de Concorrência
    - Locking Otimista: Atributo @Version
      - □ Toda vez que um registro for modificado, esse atributo será atualizado.
      - □ Antes de haver uma nova modificação, a versão do registro do objeto será comparada com a versão do registro do banco de dados.

```
@Entity
public class Conta {
    @Id
    @GeneratedValue
    private Long id;
    private double saldo;

    @Version
    private Long versao;

    // GETTERS AND SETTERS
}
```

- Controle de Concorrência
  - Solução (2) para Controle de Concorrência
    - Locking Pessimista
      - □ "Trava" um registro, fazendo com que os outros *Entity Managers* que desejam manipular o mesmo registro tenham que aguardar.

```
Conta x = manager.find(Conta.class, 1L, LockModeType.PESSIMISTIC_WRITE);
```

```
Conta x = manager1.find(Conta.class, 1L, LockModeType.PESSIMISTIC_WRITE);
Conta y = manager2.find(Conta.class, 1L, LockModeType.PESSIMISTIC_WRITE);
manager1.commit();// NUNCA VAI EXECUTAR ESSA LINHA
```

- JPQL Java Persistence Query Language
  - Recurso para realizar consultas orientadas a objetos.
  - Independe dos mecanismos de consulta dos bancos de dados.
  - Consultas Dinâmicas

```
public void umMetodoQualquer() {
   String jpql = "SELECT p FROM Pessoa p";
   Query query = manager.createQuery(jpql);
}
```

- Limitação
  - □ Pode prejudicar a performance
    - □ Toda vez que o método for chamado, o código JPQL dessa consulta será processado pelo provedor JPA.
    - □ Alternativa: *Named Query*

- JPQL Java Persistence Query Language
  - Consultas Dinâmicas
    - @NamedQuery
      - □ Só é processada no momento da inicialização da unidade de persistência.
      - Provedres JPA podem mapear Named Queries para Stored Procedures précompiladas no banco de dados para melhorar a performance das consultas.

```
@NamedQuery(name="Pessoa.findAll", query="SELECT p FROM Pessoa p")
class Pessoa {
    ...
}

@NamedQueries({
    @NamedQuery(name="Pessoa.findAll", query="SELECT p FROM Pessoa p"),
    @NamedQuery(name="Pessoa.count", query="SELECT COUNT(p) FROM Pessoa p")
})
class Pessoa {
    ...
}
```

- JPQL Java Persistence Query Language
  - Consultas Dinâmicas
    - @NamedQuery
      - □ Execução
        - □ createNamedQuery("...")

```
@NamedQuery(name="Pessoa.findAll", query="SELECT p FROM Pessoa p")
class Pessoa {
    ...
}
```

```
public void listaPessoas() {
   Query query = manager.createNamedQuery("Pessoa.findAll");
   List<Pessoa> pessoas = query.getResultList();
}
```

- JPQL Java Persistence Query Language
  - Parâmetros
    - ▶ Tornar consultas genéricas e evitar problemas de SQL Injection.
    - Utilizar o caracter : seguido do nome do argumento.

```
@NamedQuery(name="Pessoa.findByIdade",
          query="SELECT p FROM Pessoa p WHERE p.idade > :idade")
```

Execução

```
public void listaPessoas() {
   Query query = manager.createNamedQuery("Pessoa.findByIdade");
   query.setParameter("idade", 18);
   List<Pessoa> pessoasComMaisDe18 = query.getResultList();
}
```

- JPQL Java Persistence Query Language
  - Typed Query
    - Lista de Objetos Comuns: getResultList()

```
String query = "SELECT p FROM Pessoa p";
Query query = manager.createQuery(query);
List<Departamento> departamentos = query.getResultList();
```

```
String query = "SELECT p FROM Pessoa p";
TypedQuery < Pessoa > query = manager.createQuery(query, Pessoa.class);
List < Pessoa > pessoas = query.getResultList();
```

- JPQL Java Persistence Query Language
  - Typed Query
    - Valores Únicos: getSingleResult()

```
AVG
COUNT
MAX
MIN
SUM
```

```
String query = "SELECT COUNT(p) FROM Pessoa p";
TypedQuery<Long> query = manager.createQuery(query, Long.class);
Long numeroDePessoas = query.getSingleResult();
String query = "SELECT MAX(p.idade) FROM Pessoa p";
TypedQuery<Integer> query = manager.createQuery(query, Integer.class);
Integer maiorIdade = query.getSingleResult();
```

- JPQL Java Persistence Query Language
  - Resultados Especiais
    - List<Object[]>

```
"SELECT f.nome, f.departamento.nome FROM Funcionario f";
```

```
String query = "SELECT f.nome, f.departamento.nome FROM Funcionario f";
Query query = manager.createQuery(query);
List<Object[]> lista = query.getResultList();

for(Object[] tupla : lista) {
   System.out.println("Funcionário: " + tupla[0]);
   System.out.println("Departamento: " + tupla[1]);
}
```

- JPQL Java Persistence Query Language
  - Resultados Especiais
    - Operador NEW

```
class FuncionarioDepartamento {
  private String funcionarioNome;
  private String departamentoNome;

public FuncionarioDepartamento(String funcionarioNome, String departamentoNome) {
    this.funcionarioNome = funcionarioNome;
    this.departamentoNome = departamentoNome;
}

// GETTERS E SETTERS
```

- JPQL Java Persistence Query Language
  - Stored Procedure

```
StoredProcedureQuery query =
  manager.createNamedStoredProcedureQuery("BuscaProdutos");
query.setParameter("PRECO_MINIMO", 1000.0);
List<Produto> produtos = query.getResultList();
```

PROGRAMAÊ!

Tarefa de Implementação