

# MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA - AM. CAMPUS MANAUS CENTRO



Plano de Ensino – 2017/2																		
1. IDENTIFICAÇÃO																		
Professor(a):	JOYCE MIRANDA DOS SANTOS						Setor de Lotação:					DAIC						
Curso:	ANÁI DESI	LISE E	VIMEN	NTO DE		Discipl	ina:	DESENVOLVIMENTO RÁPI APLICAÇÕES			PIDO D	E	Semestre:		:	2	ANO	2017
Titulação:		(	Gradua	ção		Esp		oecialização			Ме	Mestrado		х		Doutorac		orado
Reg. de Trab.	х	DE		40 h		20	0 h	Turno:		MAT	-	X	Т	ARDE		X	NO	ITE
Atuação:				Ens	sino N	Médio		x		Ensino T	sino Técnico			x		Ensino Superior		
C.h. Semestral	60	С	.h. Sen	nanal	3	3 Pré-l		Requisito	-	Turma		20172.1897.4V		.4V	Turno		Vespertino	

#### 2. PERFIL PROFISSIONAL DO CURSO

O Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas é capaz de analisar, projetar, desenvolver, testar, implantar e manter sistemas computacionais de informação. Este profissional também é capaz de avaliar, selecionar, especificar e utilizar metodologias, tecnologias e ferramentas da Engenharia de Software, linguagens de programação e bancos de dados; coordenar equipes de produção de softwares; vistoriar, realizar perícia, avaliar e emitir laudo e parecer técnico em sua área de formação.

## 3. OBJETIVOS/COMPETÊNCIAS

## **Objetivo Geral**

Reconhecer o modelo de desenvolvimento de aplicações baseado em camadas de forma a facilitar o desenvolvimento e a manutenção do código fonte. Identificar e utilizar frameworks existentes que agilizam o desenvolvimento do software.

## **Objetivos Específicos:**

- Entender o conceito de separação de camadas;
- Saber definir e organizar os elementos do desenvolvimento do software em específico de acordo com as camadas de persistência, negócios e apresentação.
- Identificar frameworks existentes que possam ser utilizados para desenvolver em cada camada.
- Implementar soluções de software, utilizando os frameworks propostos na disciplina para desenvolver.

## 4. EMENTA

Definição de Desenvolvimento baseado em camadas – persistência, negócios e apresentação; Utilização de frameworks e ferramentas existentes no mercado que facilitam e agilizam o desenvolvimento de software, de acordo com a camada específica. Serão utilizados os frameworks e ferramentas para: Mapeamento Objeto Relacional, Mapeamento e Controle de Componentes de Tela, Componentes Visuais e Criação de Relatórios.

## 5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Desenvolvimento baseado em camadas; Mapeamento Objeto-Relacional; Framework para Controle de Componentes de Tela;
 Framework para Criação de Relatórios.

## 6. METODOLOGIA



# MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA - AM. CAMPUS MANAUS CENTRO



O conteúdo programático será desenvolvido utilizando apresentação de material bibliográfico contendo os assuntos abordados, estudo dirigido, resolução de listas, desenvolvimento e implementação de projetos em sala de aula.

## 7. AVALIAÇÃO

#### Instrumentos

A avaliação será conduzida de forma cumulativa, através de provas, listas, seminários, atividades de pesquisa e desenvolvimento de projetos.

## **Critérios**

## (AE + PROJ + SMN + TI)/4

AE: Avaliação Escrita; PROJ: Projeto; SMN: Seminário; TI: Tarefas de Implementação.

#### 8. BIBLIOGRAFIA

#### Básica:

- Rohnert, Frank Buschmann Regine Meunier Hans, and Peter Sommerlad Michael Stal. "Pattern-Oriented Software Architecture A System of patterns." (1996).
- MECENAS, I. V. A. N. Java 2 Fundamentos, Swing e JDBC. 2003.

## Complementar:

Material de aula Profa Joyce Miranda: <a href="https://github.com/joyceMiranda/aulasDRA">https://github.com/joyceMiranda/aulasDRA</a>

## 9. Cronograma

E	Data	Conteúdo			
1.	27.07.17	Apresentação do plano de ensino. Visões da arquitetura de software.			
2.	03.08.17	Padrões de arquitetura de software.			
3.	10.08.17	Arquitetura em camadas. Implementação Arquitetura MVC.			
4.	12.08.17	Framework Visual: JAVAFX – Visão Geral (Sábado Letivo).			
5.	17.08.17	Framework Visual: JAVAFX – Implementação Arquitetura MVC.			
6.	24.08.17	Mapeamento Objeto Relacional (ORM): mapeamento e manipulação de entidades. JPA Hibernate.			
7.	31.08.17	ORM: mapeamento de relacionamentos.			
8.	14.09.17	ORM: objetos embutidos, herança, controle de concorrência, JPQL.			
9.	21.09.17	Exercícios. Definição Projeto. Definição Seminário.			
10.	28.09.17	Avaliação.			
11.	05.10.17	Framework para criação de aplicações web: JSF – visão geral.			
12.	19.10.17	Framework para criação de aplicações web: JSF – integração com JPA.			
13.	26.10.17	Semana de Informática.			
14.	09.11.17	Defesa Projeto.			
15.	16.11.17	Apresentação de Seminário: Framework Desenvolvimento Mobile.			
16.	23.11.17	Apresentação de Seminário: Framework Desenvolvimento Mobile (continuação).			
17.	30.11.17	Framework para geração de relatórios.			



## MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA - AM. CAMPUS MANAUS CENTRO



	18.	07.12.17	Tarefas de Implementação.
	19.	14.12.17	Prova Final.
ĺ	20.	18.12.17	Encerramento da disciplina.

		Manaus, 25 de julho de 2017.
 Gerente/Coordenador	 Professor	 Pedagoga