

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA - AM. CAMPUS MANAUS CENTRO



						Pla	ano d	de Ensino – 2	017/2	!								
1. IDENTIFICAÇÃO																		
Professor(a):	JOY	CE MIF	RANDA	DOS S	ANTO)S					Se	etor de	Lota	ção:			DAIC	;
Curso:	ANÁI DESI	LISE E	LVIMEN	NTO DE	D)iscipli	na:		DESENVOLVIMENTO RÁP APLICAÇÕES) DE	Sei	Semestre:			ANO	2017
Titulação:			Gradua	ção		Especialização		N	Mestrado			x		Doutorado				
Reg. de Trab.	х	DE		40 h		20	h	Turno:		MAT		х	T.	ARDE	2	x	NC	DITE
Atuação:				Ens	sino M	lédio		X	E	Ensino Te	écnic	co		x		Er	nsino Sı	uperior
C.h. Semestral	60	С	.h. Sen	nanal	3	F	Pré-l	Requisito	1	Turm	a	20172.1897.4V		Tur	Irno Vespertino		pertino	

2. PERFIL PROFISSIONAL DO CURSO

O Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas é capaz de analisar, projetar, desenvolver, testar, implantar e manter sistemas computacionais de informação. Este profissional também é capaz de avaliar, selecionar, especificar e utilizar metodologias, tecnologias e ferramentas da Engenharia de Software, linguagens de programação e bancos de dados; coordenar equipes de produção de softwares; vistoriar, realizar perícia, avaliar e emitir laudo e parecer técnico em sua área de formação.

3. OBJETIVOS/COMPETÊNCIAS

Objetivo Geral

Reconhecer o modelo de desenvolvimento de aplicações baseado em camadas de forma a facilitar o desenvolvimento e a manutenção do código fonte. Identificar e utilizar frameworks existentes que agilizam o desenvolvimento do software.

Objetivos Específicos:

- Entender o conceito de separação de camadas;
- Saber definir e organizar os elementos do desenvolvimento do software em específico de acordo com as camadas de persistência, negócios e apresentação.
- Identificar frameworks existentes que possam ser utilizados para desenvolver em cada camada.
- Implementar soluções de software, utilizando os frameworks propostos na disciplina para desenvolver.

4. EMENTA

Definição de Desenvolvimento baseado em camadas – persistência, negócios e apresentação; Utilização de frameworks e ferramentas existentes no mercado que facilitam e agilizam o desenvolvimento de software, de acordo com a camada específica. Serão utilizados os frameworks e ferramentas para: Mapeamento Objeto Relacional, Mapeamento e Controle de Componentes de Tela, Componentes Visuais e Criação de Relatórios.

5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Desenvolvimento baseado em camadas; Mapeamento Objeto-Relacional; Framework para Controle de Componentes de Tela;
 Framework para Criação de Relatórios.

6. METODOLOGIA



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA - AM. CAMPUS MANAUS CENTRO



O conteúdo programático será desenvolvido utilizando apresentação de material bibliográfico contendo os assuntos abordados, estudo dirigido, resolução de listas, desenvolvimento e implementação de projetos em sala de aula.

7. AVALIAÇÃO

Instrumentos

A avaliação será conduzida de forma cumulativa, através de provas, listas, seminários, atividades de pesquisa e desenvolvimento de projetos.

Critérios

(AE + PROJ + SMN + TI)/4

AE: Avaliação Escrita; PROJ: Projeto; SMN: Seminário; TI: Tarefas de Implementação.

8. BIBLIOGRAFIA

Básica:

- Rohnert, Frank Buschmann Regine Meunier Hans, and Peter Sommerlad Michael Stal. "Pattern-Oriented Software Architecture - A System of patterns." (1996).
- MECENAS, I. V. A. N. Java 2 Fundamentos, Swing e JDBC. 2003.

Complementar:

Material de aula Profa Joyce Miranda: https://github.com/joyceMiranda/draClasses

9. Cronograma

E	Data	Conteúdo				
1.	27.07.17	Apresentação do plano de ensino. Visões da arquitetura de software.				
2.	03.08.17	Padrões de arquitetura de software.				
3.	10.08.17	Arquitetura em camadas. Implementação Arquitetura MVC.				
4.	12.08.17	Framework Visual: JAVAFX – Visão Geral (Sábado Letivo).				
5.	17.08.17	Framework Visual: JAVAFX – Implementação Arquitetura MVC.				
6.	24.08.17	Mapeamento Objeto Relacional (ORM): mapeamento e manipulação de entidades. JPA + Hibernate.				
7.	31.08.17	ORM: mapeamento de relacionamentos.				
8.	14.09.17	ORM: objetos embutidos, herança, controle de concorrência, JPQL.				
9.	21.09.17	Exercícios. Definição Projeto. Definição do Seminário.				
10.	28.09.17	Avaliação.				
11.	05.10.17	Framework para criação de aplicações web: JSF – visão geral.				
12.	19.10.17	Framework para criação de aplicações web: JSF – integração com JPA.				
13.	26.10.17	Semana de Informática.				
14.	09.11.17	Apresentação de Seminário: Framework Desenvolvimento Mobile.				
15.	16.11.17	Apresentação de Seminário: Framework Desenvolvimento Mobile (continuação).				
16.	23.11.17	Framework para geração de relatórios.				
17.	30.11.17	Tarefas de Implementação.				



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA - AM. CAMPUS MANAUS CENTRO



18.	07.12.17	Revisão.
19.	14.12.17	Prova Final.
20.	18.12.17	Encerramento da disciplina.

		Manaus, 25 de julho de 201
Gerente/Coordenador	Professor	 Pedagoga