



TABLA DE CONTENIDO

INTRODUCCIÓN3
OBJETIVO4
REQUISITOS DEL SISTEMA 5
HERRAMIENTAS EMPLEADAS EN EL DESARROLLO6
Visual Studio 2022 6
GIT 6
SQL Server 2012 6
DIAGRAMA DE MODELAMIENTO 7
DIAGRAMA DE CLASES7
DICCIONARIO DE DATOS 8
ASPECTO TÉCNICO DEL
DESARROLLADOR DEL SIST 9
MODIFICACION LOCAL 9
EJECUCIÓN DEL APLICATIVO 11

INTRODUCCIÓN

Este manual describe los aspectos técnicos más relevantes de la aplicación WEB, además se describen las herramientas y software utilizados, además de la arquitectura que se definió para el desarrollo del proyecto.

APPINVENTORY es una aplicación WEB que puede ser ejecutada en cualquier navegador WEB, debido a esto no es necesario descargar ninguna aplicación local para su ejecución.

Este proyecto se desarrolló implementando una arquitectura cliente-servidor de "N capas" y cuenta con arquitectura MVC en la capa de presentación en donde el objetivo es la separación lógica de negocios del diseño, dentro de la aplicación, en la capa de presentación se utilizó framework de código abierto .NET CORE 6 Asp MVC y un conjunto de herramientas de código abierto para diseño de estilos llamado Boostrap y CSS. La capa de negocio de implemento utilizando Microsoft Asp .Net Core 6, con el lenguaje de programación (C#) y así mismo en la capa de acceso a datos también se implementó una tecnología de Microsoft, como lo es el motor de bases de datos SQL Server 2012, fue el encargado estrictamente de realizar operaciones (CRUD) y almacenar la información; también cuenta con el patrón de diseño Repository, UnitOfWork y dependency injection para las capas de Negocio y Acceso a Datos; adicional a esto se tiene un proyecto de una API por se requiere usar para esta aplicación o para que otras aplicaciones externas puedan utilizarla para hacer operaciones (CRUD)

3

OBJETIVO

Especificar los aspectos técnicos de manera descriptiva e ilustrada sobre los componentes y funcionalidades que conforman el sistema, con la finalidad de apoyar situaciones de mantenimiento o mejoras aplicadas.

REQUISITOS DEL SISTEMA

- Servidor:
 - a. Almacenamiento: mínimo 10 GB
 - b. Número de BD: mínimo 1 BD
 - c. Alojamiento: mínimo 1 web
- Computadora de usuario:
 - a. Sistema Operativo: Windows/MAC OS
 - b. Procesador: Intel Core Celeron
 - c. Memoria RAM: 1GB
 - d. Disco Duro: 1GB
 - e. Resolución de pantalla: 1280 x 720 pixeles
 - f. Periféricos: Teclado, ratón.

HERRAMIENTAS EMPLEADAS EN EL DESARROLLO

Framework .NET Core 6

Es un framework de código abierto de la empresa Microsoft que es compatible para que los aplicativos puedan ejecutarse en diferentes sistemas operativos y es una de la tecnologías mas nuevas que existen.

GIT

Es un sistema de control de versiones que facilita el desarrollo en el entorno de trabajo en equipo. Permitiendo múltiples trabajos de flujo, además es de código abierto y gratuito.

Microsoft SQL Server 2012

Sistema de gestión de base de datos, ofrece ventajas tales como fácil adaptación a diferentes entornos de desarrollo.

comunidad que está disponible en foros, canales IRC y servidores de noticias, donde hay gran cantidad de usuarios disponibles para cuando surge algún problema.

DIAGRAMA DE MODELAMIENTO

DIAGRAMA DE CLASES

El diagrama de clases está compuesto de las entidades y atributos que se crearon para el almacenamiento de datos del software.

Figura 1. Diagrama de modelado de clases

Products				
ProductId				
Name				
Category				
Color				
UnitPrice				
AvailableQuantity				

En la figura 1, se detallan las entidades (modelos) usadas para el almacenamiento de datos del aplicativo, en el cual realizan las siguientes funciones:

• Products: Almacena los datos de los productos que se registran para el control de inventario.

DICCIONARIO DE DATOS

Para el almacenamiento de datos del software, se definen los campos necesarios para las entidades relacionadas con el aplicativo.

Tabla 1. Diccionario de datos modelo Products

Products				
САМРО	TIPO DATO	TAMAÑO	DESCRIPCIÓN	
ProductId	Int		Id del producto	
Name	Varchar	100	Nombre del producto	
Category	Varchar	100	Categoria del producto	
Color	Varchar	20	Color del producto	
UnitPrice	Decimal		Precio unitario del product0	
AvailableQuantity	Int		Cantidad disponible del producto	

ASPECTO TÉCNICO DEL DESARROLLADOR DEL SISTEMA

En la siguiente sección se procede a realizar una descripción detallada sobre los aspectos técnicos del aplicativo, relacionado con la instalación de las herramientas necesarias para realizar modificaciones requeridas de manera ordenada.

MODIFICACIÓN LOCAL

Si el desarrollador requiere realizar modificaciones del software de manera local, tendrá que realizar la instalación del Microsoft visual Studio 2022 y si va a utilizar la base de datos de manera local tendrá que instalar también el Microsoft SQL Server 2012.

 Instalación de Visual Studio 2022: Ingresar a la página principal de Visual Studio como se muestra en la figura 2.



Figura 2: Página principal de Visual Studio.

Sistema APPINVENTORY

Instalación del motor de bases de datos SQL Server 2012:

En la capa de datos se utilizó el motor de base de datos SQL Server debido a que es una herramienta de Microsoft, lo cual permite una mejor integración con la capa de negocio.

La siguiente guía permite la instalación del SQL Server 2012.

- Ingrese a la página principal de SQL Server y seleccione el menú "productos", como se muestra en la figura 3, en la parte inferior derecha seleccionar la versión SQL Server 2012.



Figura 3: Página principal SQL Server.

- Seleccione la "Edición Express" e instale.

EJECUCIÓN DEL APLICATIVO Y PRUEBAS

Para esto debemos ingresar a la ruta LOCALHOST.



Al ingresar al navegador esta ruta, es posible evidenciar que el aplicativo está debidamente cargado.

REGISTRO DE NUEVO PRODUCTO

Para agregar un nuevo producto solo llenamos los campos que están en la parte superior de la página y le damos en el botón que dice "Agrega Producto nuevo" como se muestra en la siguiente imagen:



Sistema APPINVENTORY

Al darle click al botón "Agrega Producto nuevo" aparecerá el siguiente mensaje:



ACTUALIZAR UN PRODUCTO

Para actualizar un producto solo tenemos que hacer click en la imagen(Opcion Actualizar) que tiene un una hoja con un lapiz como se muestra en la siguiente imagen:

Catalogo de Productos



Sistema APPINVENTORY

Después no habilitara los campos para poder modificar los datos del producto como aparece en la siguiente imagen:

Catalogo de Productos



Modificamos los datos que queremos cambiar y le damos click en la imagen que tiene un disco (opción guardar), al hacer esto nos aparecerá el siguiente mensaje:



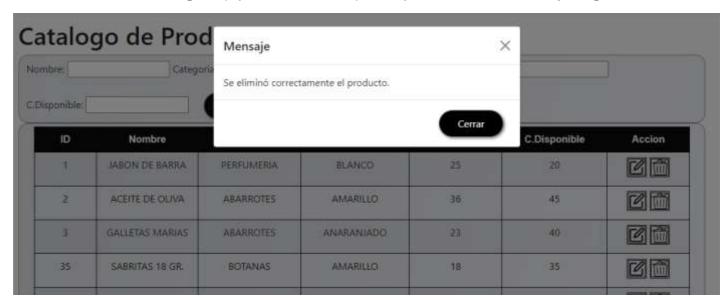
ELIMINAR UN PRODUCTO

Para eliminar un producto solo tenemos que hacer click en la imagen(Opcion Eliminar) que tiene un bote de basura como se muestra en la siguiente imagen:

Catalogo de Productos



Al dar click en la imagen (opción Eliminar) no aparecerá el mensaje siguiente:



Sistema APPINVENTORY

API

Aquí se muestra la API con Swagger para hacer la implementación con otros aplicativos.

