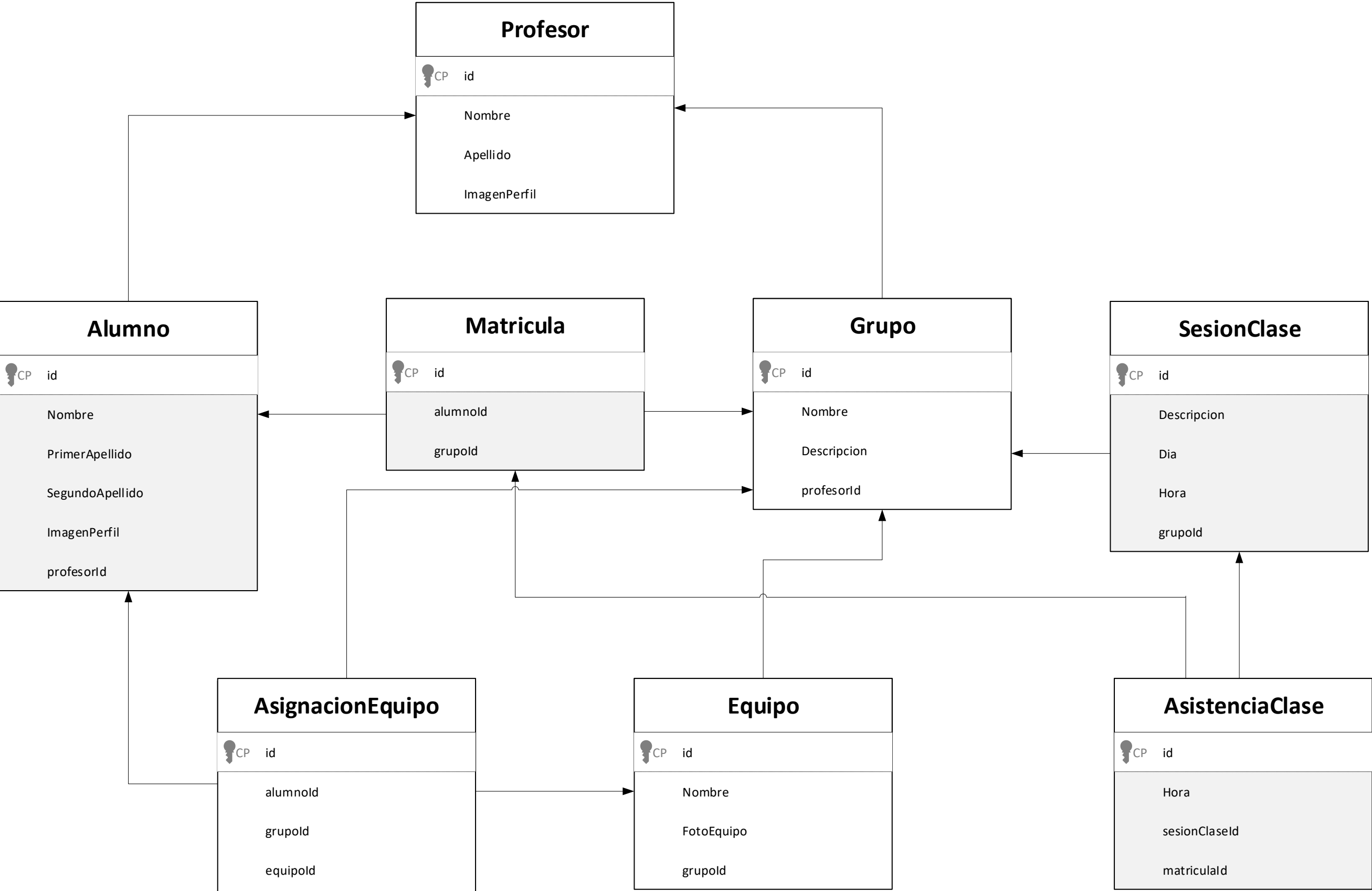
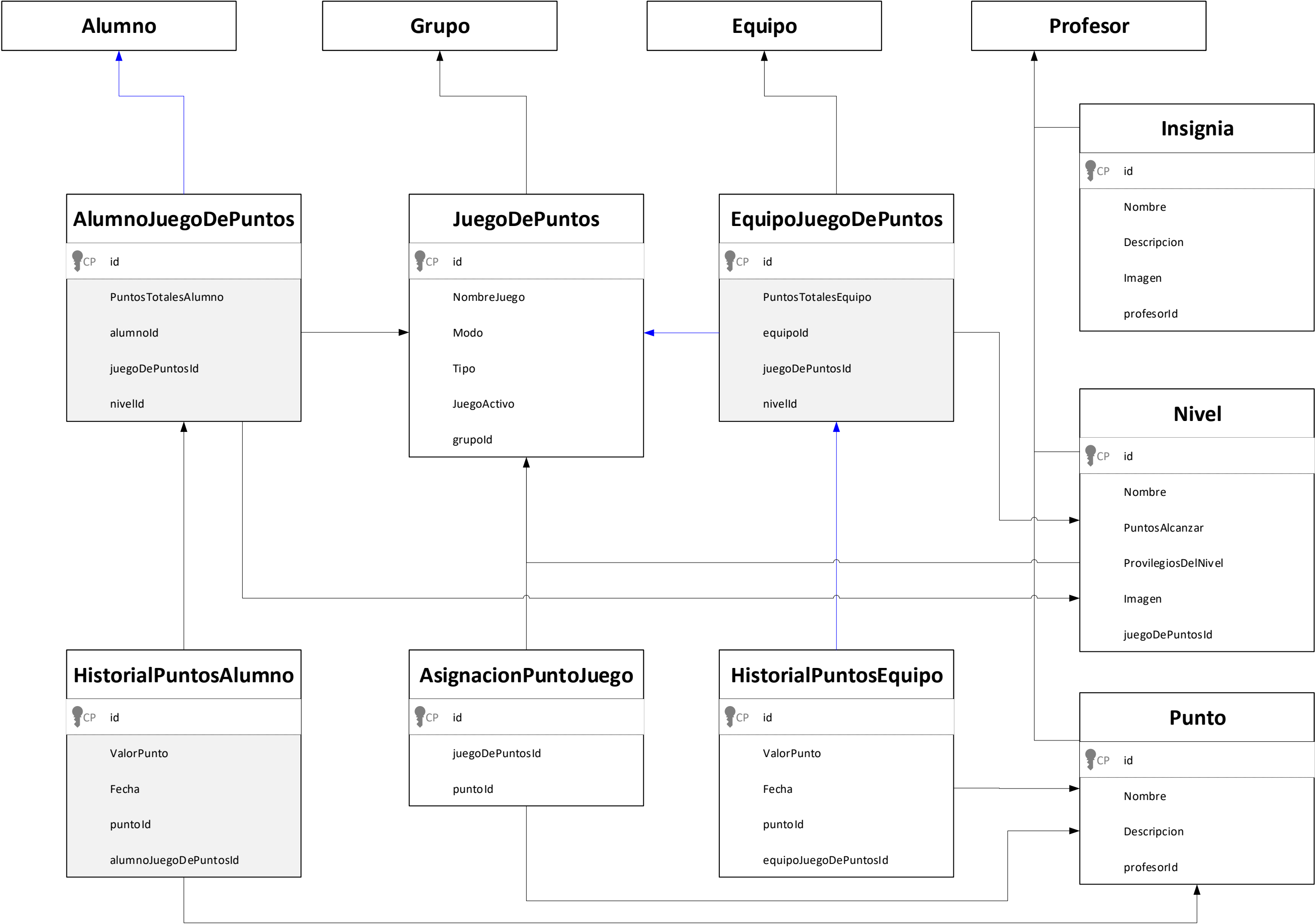


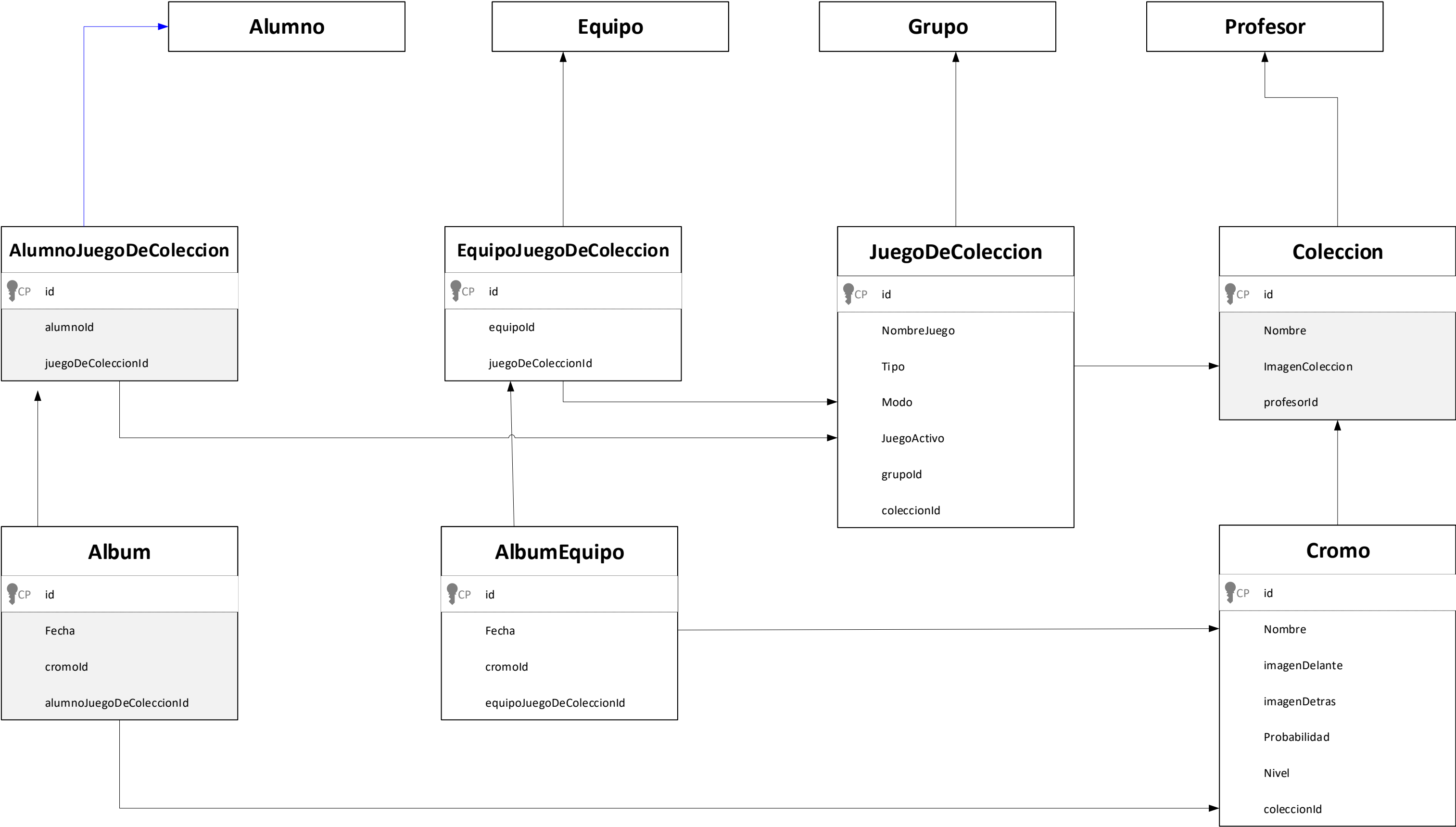
Pofesor, Alumno, Grupo, Equipo, Matricula, AsignacionEquipo, SesionClase, AsistenciaClase



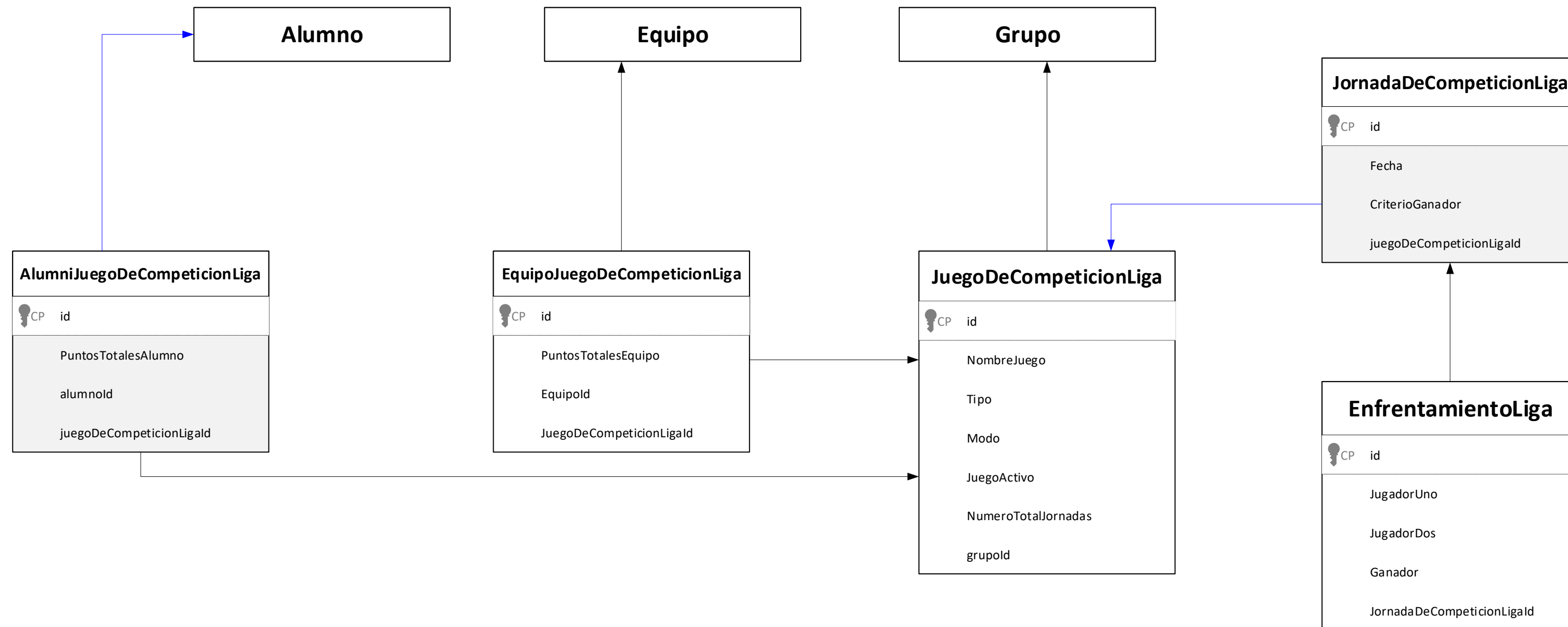
Insignia, Nivel, Punto, JuegoDePuntos, AlumnoJuegoDePuntos, EquipoJuegoDePuntos, AsignacionPuntoJuego, HistorialPuntosAlumno, HistorialPuntosEquipo



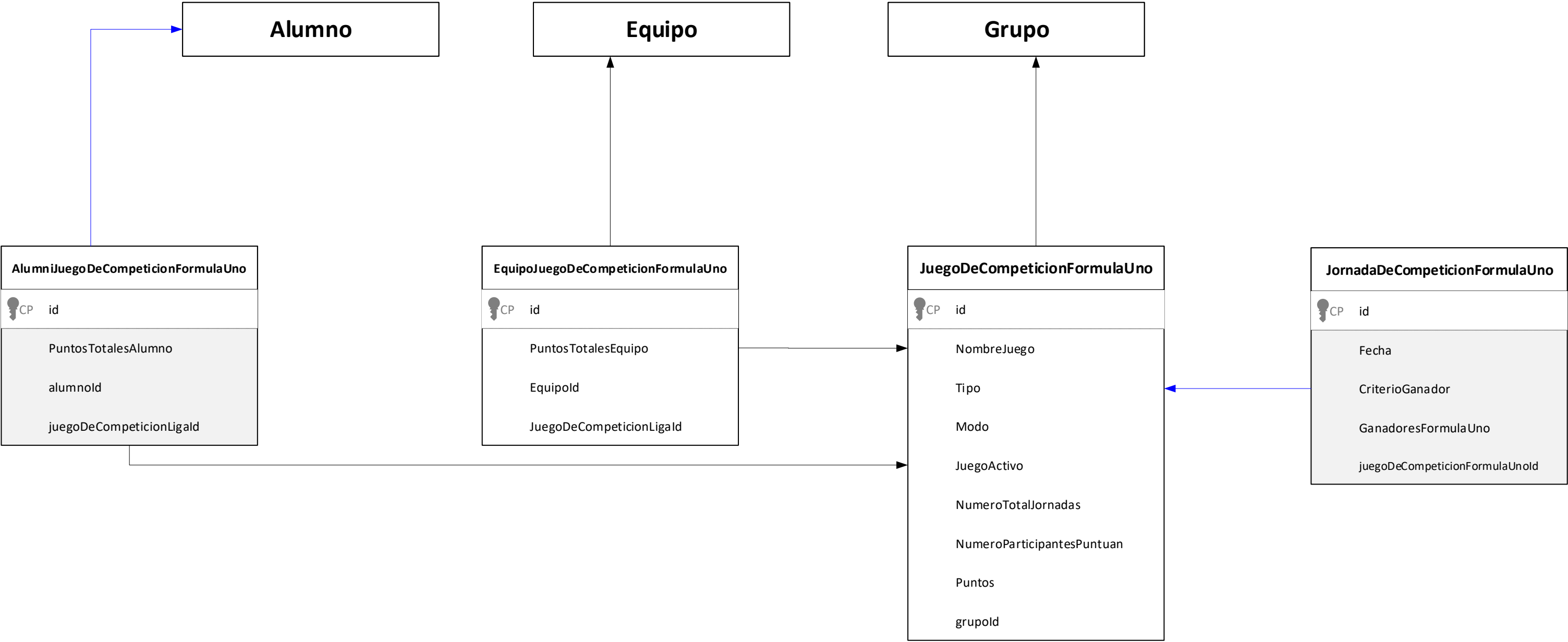
Cromo, Coleccion, JuegoDeColeccion, AlumnoJuegoDeColeccion, EquipoJuegoDeColeccion, Album, AlbumEquipo



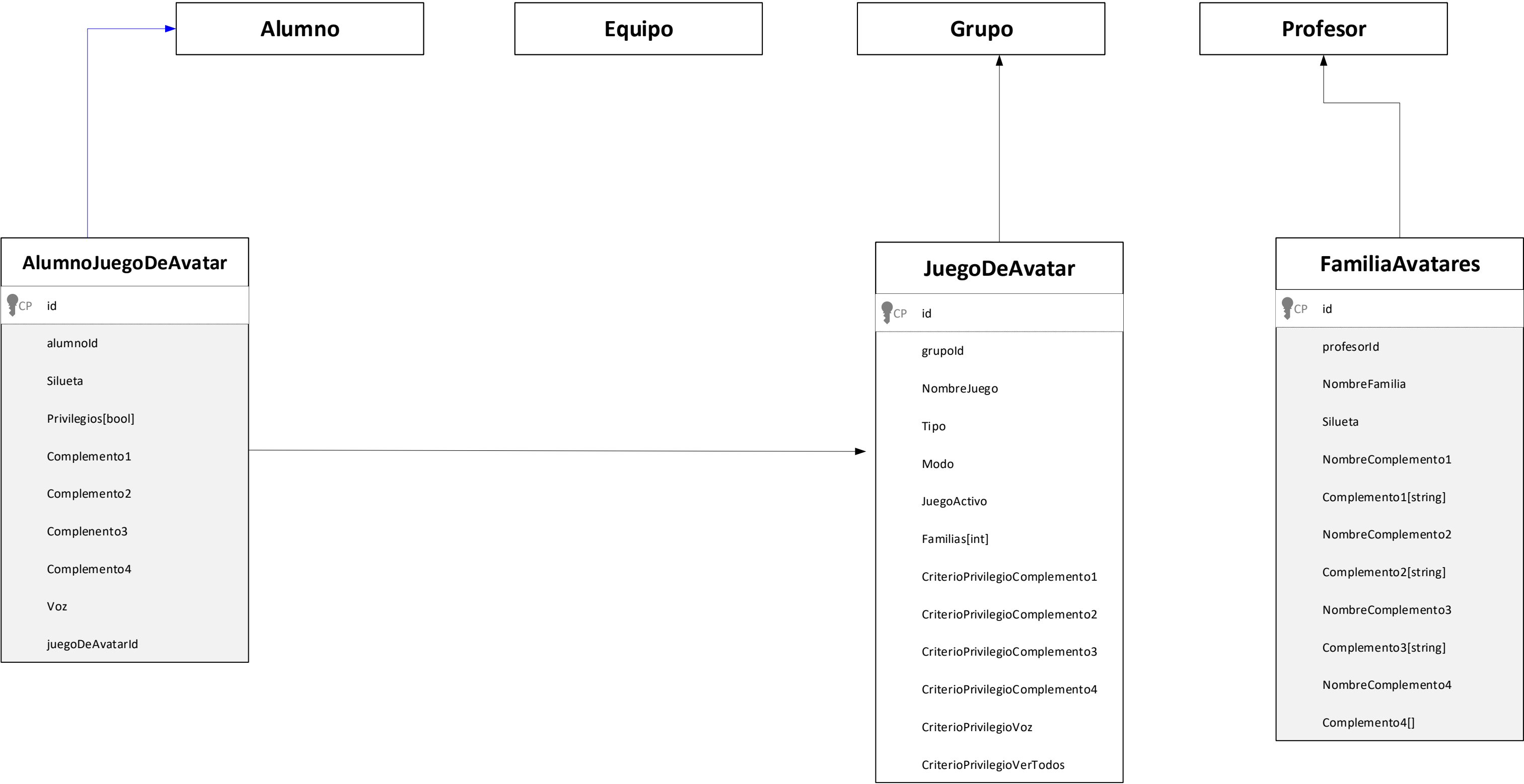
JuegoDeCompeticionLiga, JornadaDeCompeticionLiga, EnfrentamientoLiga, AlumnoJuegoDeCompeticionLiga, EquipoJuegoDeCompeticionLiga

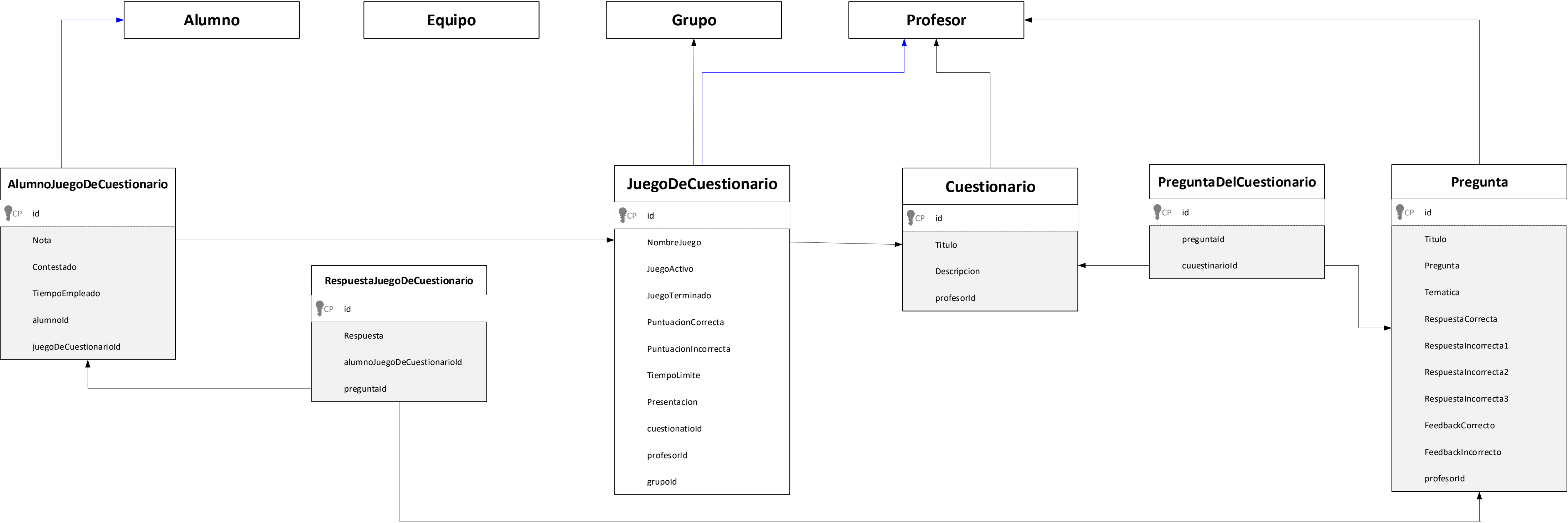


JuegoDeCompeticionFormulaUno, JornadaDeCompeticionFormulaUno, AlumnoJuegoDeCompeticionFormulaUno, EquipoJuegoDeCompeticionFormulaUno

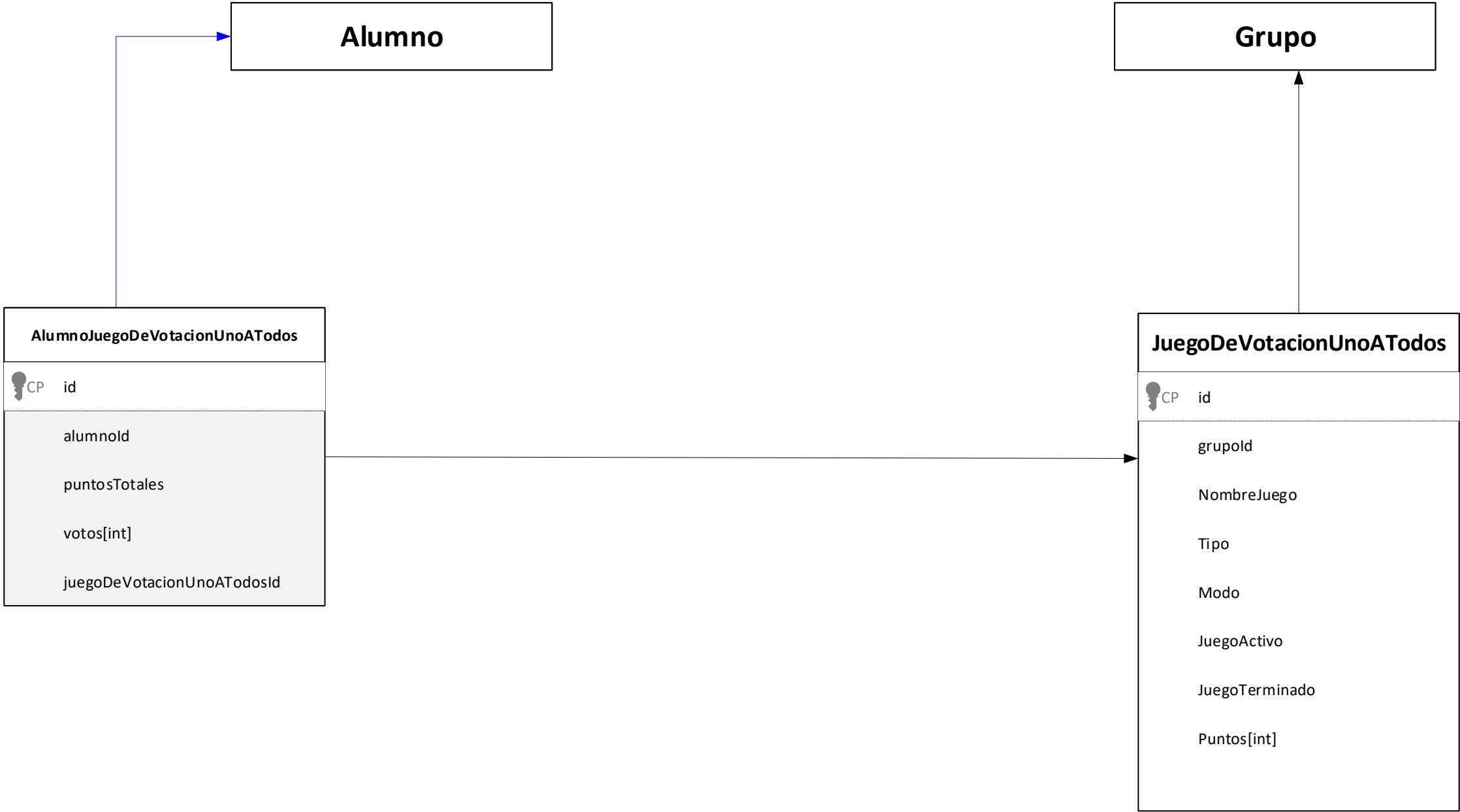


FamiliaAvatares, JuegoDeAvatar, AlumnoJuegoAvatar
(formalmente no hay relación entre JuegoDEAvatar y FamiliaAvatares, pero ej JuegoDeAvatar hay una lista con los id de las familias que usa el juego)





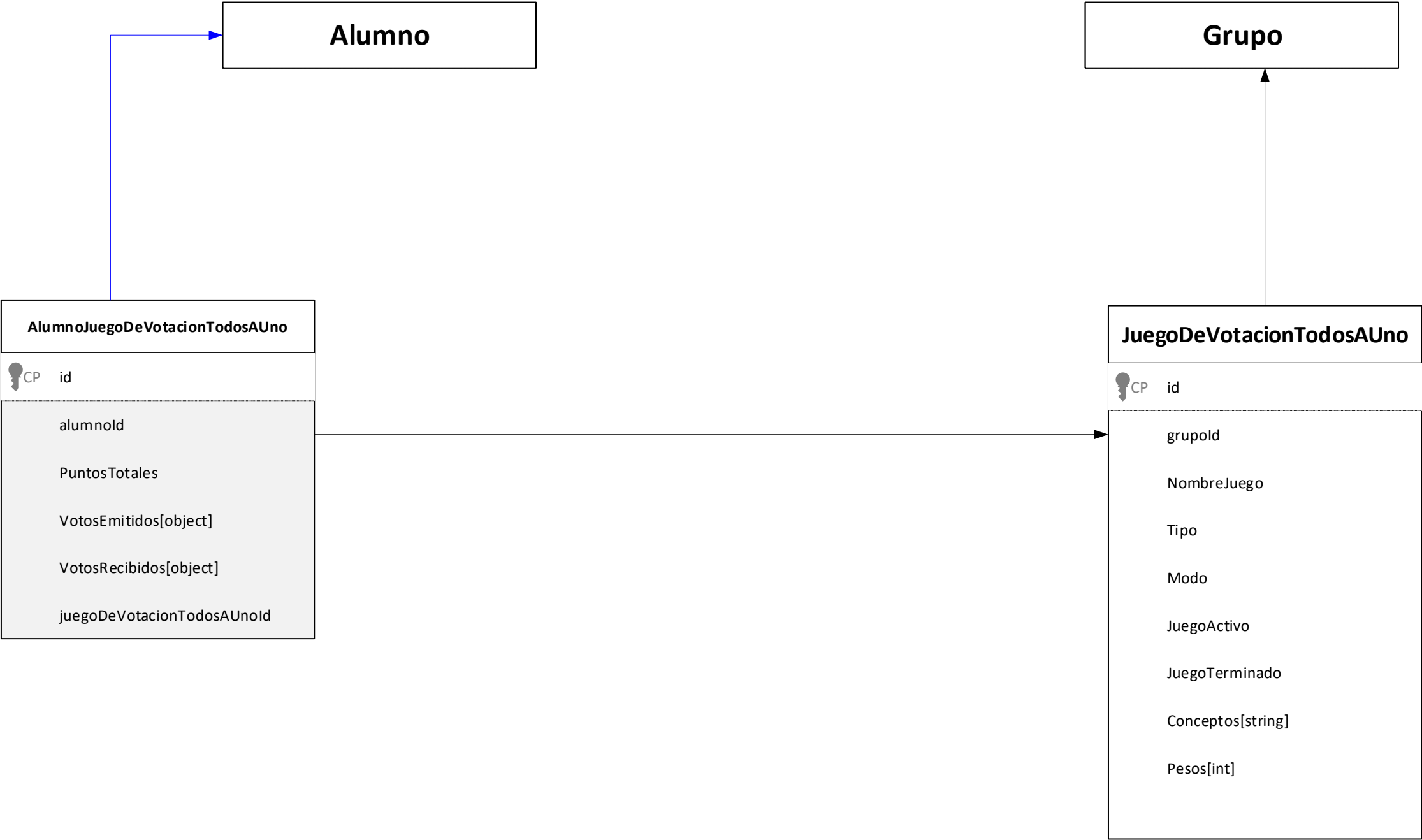
JuegoDeVotacionUnoATodos, AlumnoDeVotacionUnoATodos



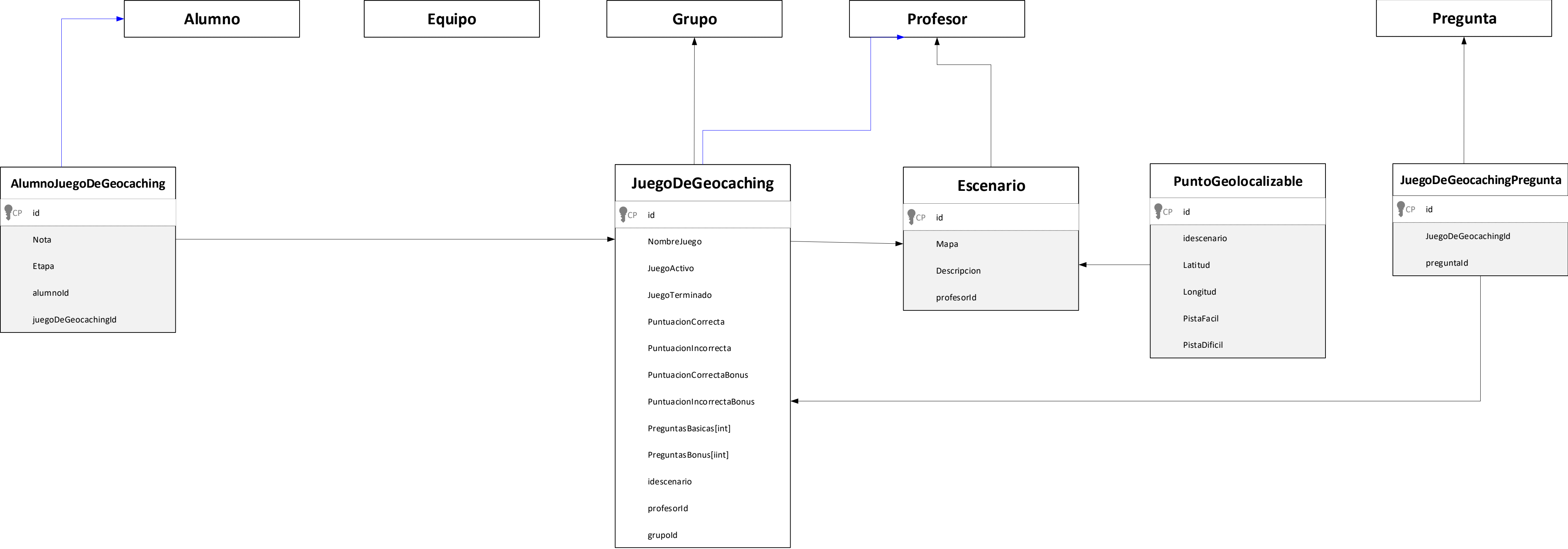
JuegoDeVotacioTodosAUno, AlumnoDeVotacionTodosAUno

El campo VotosEmitidos[object] es un vector en el que cada posición contiene el id de uno de los alumnos a los que se ha votado el alumno y los votos asignados a cada uno de los conceptos del juego.

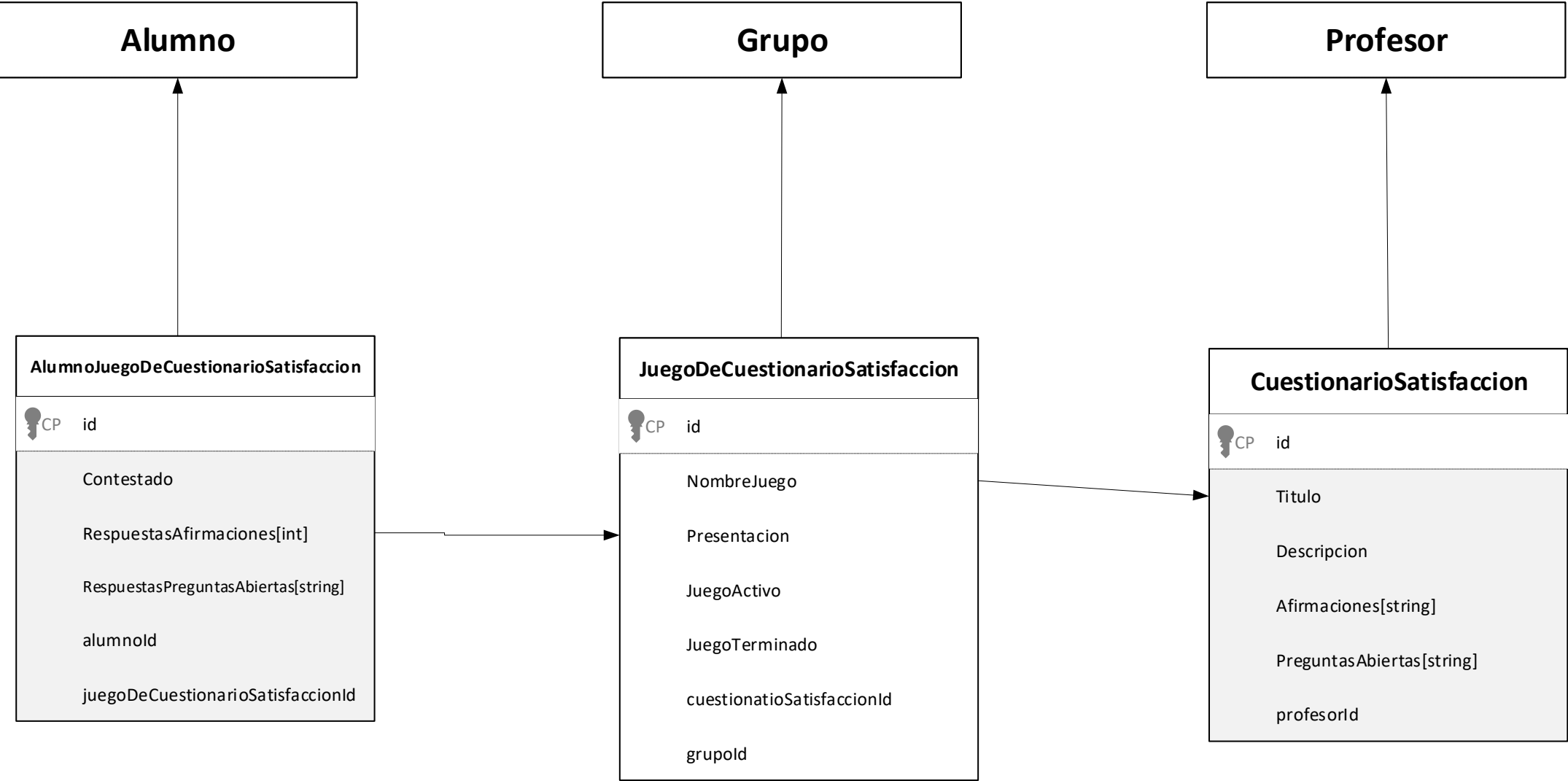
El campo VotosRecibidos[object] es un vector en el que cada posición contiene el id de uno de los alumnos que ha votado al alumno y los votos asignados a cada uno de los conceptos del juego



Escenario, PuntoGeolocalizable, JuegoDeGeocaching, JuegoDeGeocachingPregunta, AluimnoJuegoDeGeocaching
Los vectores en el juego de geocaching contienen id de JuegoDeGeocachingPregunta



CuestionarioSatisfaccion, JuegoDeCuestionarioSatisfaccion, AlumnoJuegoDeCuestionarioSatisfaccion



JuegoDeCuestionarioRapido, JuegoDeVotacionRapida, JuegoDeEncuestaRapida
(en el JuegoDeCuestionarioRapido sobran los campos de JuegoActivo y JuegoTerminado)

