

- 1) Сцена 1. Меню
  - a. Начать игру
  - b. Настройки
  - c. Прогресс ( В виде таблицы менделеева)
  - d. Рекорд (сверху от меню)
  - e. Список лидеров
- 2) Начать игру – выбор одной из трех частиц
- 3) Сцена 2. Игровое поле.

В виде круга. Сделать несколько полей с рандомным выбором. Различие в цвете, размере и тд.

Поле должно расширяться со временем игры до каких то пределов. Например расширение каждые 50 уровней. Каждое расширение происходит за определенный промежуток времени.
- 4) На поле каждую единицу времени появляются новые частицы.
- 5) При достижении 118 элемента (последний в таблице менделеева) игрок может сам называть последующие элементы. Если не назовет название должно быть дефолтным, номер этого элемента, например. 118 – унуноктий.

## ИГРОМЕХ

Задача собрать частицы, чтобы образовать новый атом из таблицы.

Условия:

Сохранение нейтрального баланса заряда.

- 1) Если атом заряжен отрицательно или положительно, должен быть счетчик до того, как атом распадется.
- 2) Если атом уже заряжен и присоединяет еще одну заряженную частицу, то атом распадается мгновенно
- 3) При сборе атома в игровом поле частицы преобразуются в единый атом. Сначала это выглядит как отдельные электрон+протон+нейтрон => затем просто как один кружок с названием атома на нем.
- 4) После того как ты управляешь атомом частицы также липнут к тебе, но уже прилипают к атому.
- 5) Электроны вращаются вокруг ядра. Электроны и ядро заряжены, и они отталкивают от себя одинаково заряженные частицы. При отталкивании атому наносится «урон» и начинается отсчет до развала, пока игрок не присоединит любую частицу.
- 6) Существует радиус притяжения/отталкивания
- 7) Должна быть возможность начинать с определенного атома с течением прогресса игры

Условия проигрыша:

Атом не может распасться больше трех раз.

Условия распада:

Частица/ядро задевает другую частицу с тем же зарядом.  
Атом присоединяет частицу с тем же зарядом, что и сам атом

Доп эвенты/фичи:

Новые фичи должны появляться с увеличением уровней

- 1) Время от времени появляются жизни, увеличивая количество возможного распада
- 2) Нейтронная бомбардировка. Вылетает нейтрон с большой скоростью, который вызывает распад
- 3) Черная дыра. Атом превращается в черную дыру, которая поглощает все частицы. По истечению времени все частицы приплюсовываются к общей статистике атом, что увеличивает его уровень
- 4) Ускорение/замедление частиц. Все частицы меняют свою скорость на определенный промежуток времени
- 5) Уменьшение/увеличение игрового поля. На определенный промежуток времени
- 6) Чтонибудь еще