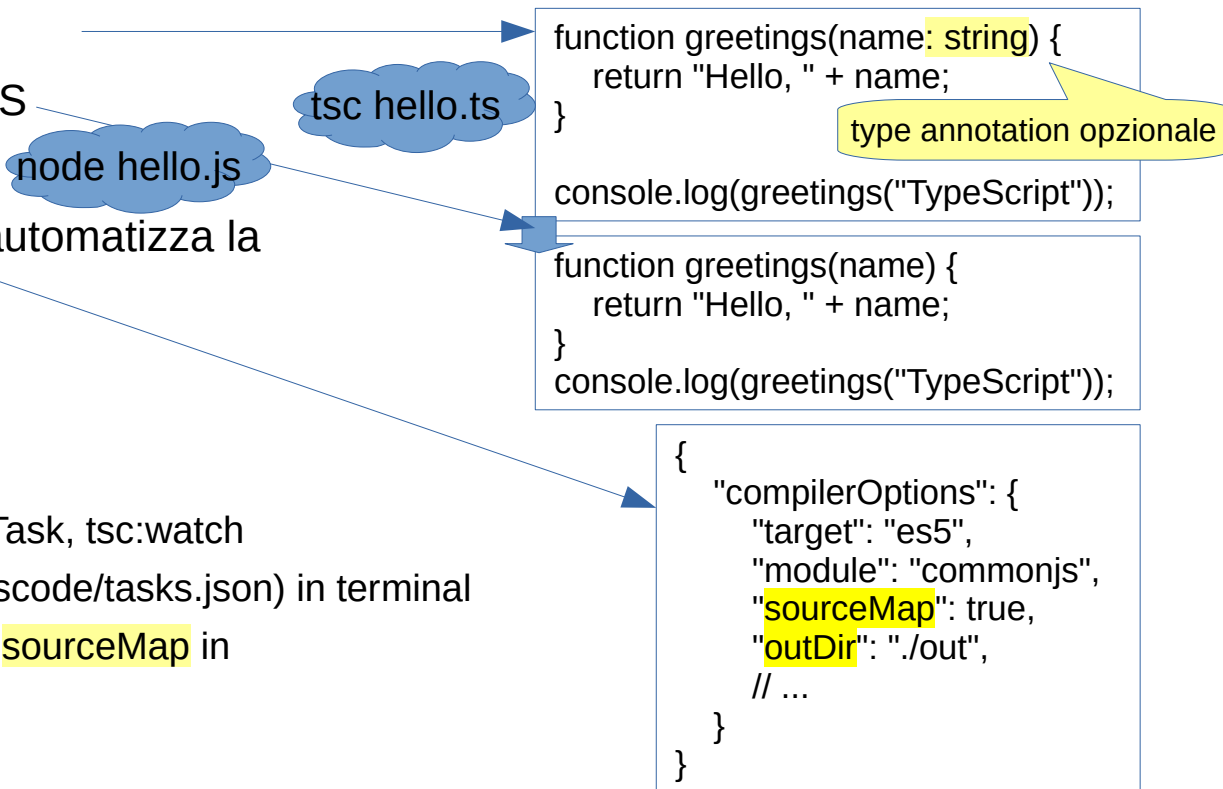


TypeScript

- Linguaggio di programmazione, superset di JavaScript
- Nato nel 2012 (Anders Hejlsberg @ Microsoft) “JavaScript that scales”
<https://www.typescriptlang.org/>
- Ben supportato da VS Code via Node JS
- Installazione via npm
 - `npm install -g typescript`
- tsc compila codice TypeScript in JavaScript (source to source compiler, transcompiler, o transpiler)
- Progetto di riferimento
 - <https://github.com/egalli64/ntsi>

Hello TypeScript

- Creazione di un file TypeScript
- Transpiler: genera il corrispondente JS
- Esecuzione dello script JS via Node
- Il file di configurazione `tsconfig.json` automatizza la generazione dei file .js via tsc
 - `tsc --init`
 - `tsc --watch`
- Via VS Code
 - Control-shift-P, Configure Default Build Task, `tsc:watch`
 - Control-shift-B per far partire la build (`.vscode/tasks.json`) in terminal
 - Debug, Start Debugging (F5) – richiede `sourceMap` in configurazione



Tipi

- Type-checking (opzionale) per scrivere e leggere più facilmente il codice
- Tipizzazione **statica**, specificata al momento della dichiarazione
 - `let i: number = 42;`
 - `function hello(name: string): string { /* ... */ }`
- Tipi primitivi JS
 - `boolean`
 - `number`
 - `string`
- Array
 - `type[]` o `Array<type>`
 - `let values: number[] = [42, 12];`
- `any` `/* ogni valore è ammissibile */`
- Tupla
 - `[type1, type2]`
 - `let couple: [string, number] = ['hi', 42];`
- Enumeration
 - `enum Role { Model, View, Controller };`
 - `let role: Role = Role.View;`
- `void`
 - Funzione che non ha un return type

class

```
class Person {  
  private first: string;  
  private last: string;  
  
  constructor(first: string, last: string) {  
    this.first = first;  
    this.last = last;  
  }  
  
  fullInfo(): string {  
    return this.first + ' ' + this.last;  
  }  
}
```

visibilità membri:
public (default)
o private

```
let john = new Person('John', 'Doe');  
console.log(john.fullInfo());
```

Ereditarietà

```
class Employee extends Person {  
    private salary: number;  
  
    constructor(first: string, last: string, salary: number) {  
        super(first, last);  
        this.salary = salary;  
    }  
  
    fullInfo(): string {  
        return super.fullInfo() + ': ' + this.salary;  
    }  
}
```

```
let jon = new Employee('Jon', 'Voight', 2000);  
console.log(jon.fullInfo());
```

interface

Possono essere usate per indicare quali data member mi aspetto

```
interface User {  
  first: string;  
  last: string;  
}  
  
let tom: User = {  
  first: 'Tom',  
  last: 'Jones'  
};
```

```
interface Message {  
  sender: string,  
  recipient: string,  
  subject: string,  
  message?: string  
}
```

optional

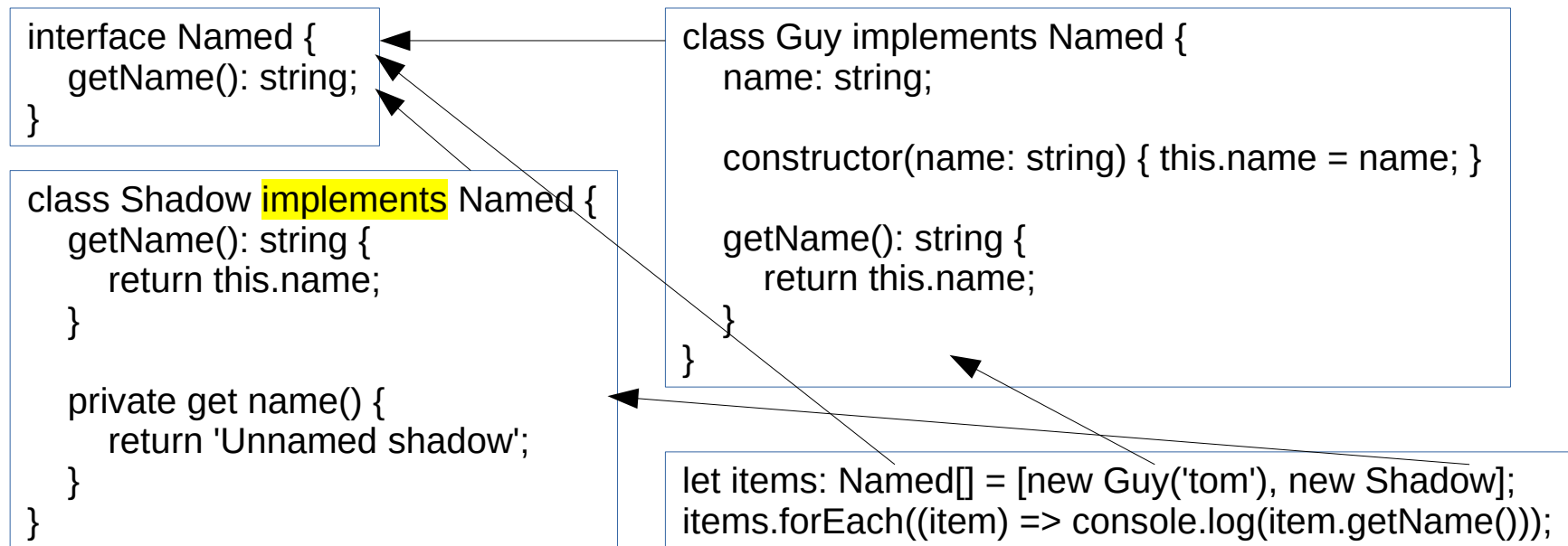
inline type
annotation

```
let bob: {  
  first: string;  
  last: string;  
} = {  
  first: 'Bob',  
  last: 'Coe'  
};
```

```
function sayHello(user: User, message: Message) {  
  // ...  
}
```

Interfacce e classi

In ambito Object-Oriented l'interfaccia ha più propriamente lo scopo di dichiarare le funzionalità richiamabili sulle classi che la implementano



generic

Cfr: `Array<T>.reverse()`

```
function reverseCopy<T>(data: T[]): T[] {  
    let result = [];  
    for (let i = data.length - 1; i >= 0; i--) {  
        result.push(data[i]);  
    }  
    return result;  
}
```


Modulo

- **ES 6**, ma correntemente non implementato
- Uno script è un modulo se ha almeno un import o un export
- By default il contenuto di un modulo è privato
- export → permette l'accesso da altri file
- import → dichiara l'accesso ad altri file

```
export function hello(): void {  
    console.log('hello export');  
}
```



s09exp.ts

```
import { hello } from './s09exp';  
  
hello();
```

Moduli

- Definizione ed esportazione anche separate
- Alias in esportazione o importazione con **'as'**
- Default export
- Full import

```
export default function hi(): void {  
    console.log('hi');  
}
```

```
import hi from './s10exp2';  
  
hi();
```

```
import * as cheers from './s10exp';  
  
cheers.hello();  
cheers.goodbye();
```

```
function hello(): void {  
    console.log('hello export');  
}
```

```
function local(): void {  
    console.log('hello local');  
}
```

```
function bye(): void {  
    console.log('bye');  
}
```

```
export { hello, bye as goodbye }
```

```
import { hello as hi, goodbye } from './s10exp';  
  
hi();  
goodbye();
```

Decorator

- ES Stage 2 TC 39, TS sperimentale
- Usato in Angular, i decorator hanno @ come prefisso
- Python decorator, Java annotation
- Applicabile a una classe o ai suoi membri
- Permettono agli elementi associati di essere
 - identificati come appartenenti ad una certa categoria
 - configurati