

SQL (4)

- DML
- TCL
- DDL
- Indici
- View
- Progetto di riferimento
 - <https://github.com/egalli64/mjd> – folder oracle (*modulo 4*)

INSERT

```
INSERT INTO table (columns...) VALUES (values...);
```

```
insert into clients (client_id, name) values (20, 'Mordor');
```

Colonne con un default (NULL o altro) sono implicite

```
insert into clients (client_id) values (21);
```

Il nome delle colonne è opzionale, ma vanno indicati tutti i valori nel giusto ordine

```
insert into clients values (22, 'Rohan');
```

UPDATE (WHERE!)

UPDATE table

SET column = value [, column2 = value2 ...]

[WHERE condition];

update clients

set name = 'Client ' || client_id

where client_id > 10;

update coders

set first_name = 'Timmy', last_name = 'Eyes'

where coder_id = 108;

DELETE (WHERE!)

DELETE FROM table

[WHERE condition];

```
delete from clients  
where client_id = 42;
```

```
delete from clients  
where client_id > 10;
```

Per ridurre il rischio di DELETE/UPDATE inattese, converrebbe usare condizioni nel WHERE sulla PK (o eventuali altri campi che permettano una selezione univoca della riga)

Transazioni

- Vogliamo eseguire più comandi **DML** in un unico blocco **ACID**
 - **A**tomic **C**onsistent **I**solated **D**urable
- È possibile usare la modalità autocommit: ogni DML è in una propria transazione
 - **SET AUTOCOMMIT** ON/OFF per specificare il comportamento nella sessione corrente
- Molti tool di sviluppo hanno come default autocommit on
 - Eclipse Database Development: Window, Preferences, Data Management, SQL Development, SQL Editor, SQL Files / Scrapbooks, Connection Commit Mode → Manual
- **SET TRANSACTION** inizia esplicitamente una nuova transazione
 - Implicito alla prima istruzione DML o in seguito alla chiusura di una precedente transazione
- **COMMIT**, **ROLLBACK** terminano esplicitamente una transazione
 - implicitamente alla prima istruzione DDL, DCL, o alla terminazione della connessione

COMMIT, ROLLBACK, SAVEPOINT

SAVEPOINT: punto intermedio in una transazione

```
insert into clients (client_id, name) values (31, 'Mordor');
```

```
savepoint sp;
```

```
insert into clients (client_id, name) values (32, 'Rohan');
```

```
rollback to sp; -- keep Mordor, rollback Rohan
```

```
commit; -- persist Mordor
```

Livelli di isolamento nelle transazioni

- Transazioni concorrenti possono causare problemi in lettura:
 - **Phantom read**: T1 SELECT su più righe; T2 **INSERT** o **DELETE** nello stesso intervallo; T1 riesegue la stessa SELECT, nota un fantasma (apparso o scomparso) nel risultato
 - **Non repeatable read**: T1 SELECT, T2 **UPDATE**, T1 SELECT non ripetibile
 - **Lost update**: T1 e T2 SELECT, T1 UPDATE, T2 UPDATE. Il primo update è perso
 - **Dirty read**: T1 **UPDATE**, T2 SELECT, T1 **ROLLBACK**, valore per T2 è invalido
- Garanzie fornite da DBMS
 - READ UNCOMMITTED**: tutti comportamenti leciti
 - READ COMMITTED**: impedisce solo dirty read ← default Oracle DB
 - SERIALIZABLE**: nessuno dei problemi indicati ← default SQL
- Impostazione del comportamento per sessione o globale: SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL
- È possibile usare “lock” per cambiare il comportamento di una transazione

CREATE TABLE

- Nome tabella, nome e tipo colonne, constraint, ...

```
create table items (  
    item_id integer primary key,  
    status char,  
    name varchar(20),  
    coder_id integer);
```


CREATE TABLE AS SELECT

- Se si hanno i privilegi in lettura su una tabella si possono copiare dati e tipo di ogni colonna

(GRANT SELECT ON ... TO ...)

```
create table execs
```

```
as
```

```
select employee_id as exec_id, first_name, last_name, hire_date, salary  
from hr.employees  
where department_id = 90;
```

ALTER TABLE

- ADD / DROP COLUMN

alter table items **add** counter decimal(38, 0);

alter table items **drop column** counter;

- ADD /DROP CONSTRAINT CHECK / UNIQUE

alter table items **add constraint** items_status_ck **check**(status in ('A', 'B', 'X'));

alter table execs **add constraint** execs_name_uq **unique**(first_name, last_name);

alter table items **drop constraint** items_status_ck;

- ADD / DROP CONSTRAINT PRIMARY KEY

alter table execs **modify** exec_id number(6) **primary key**;

alter table execs **drop primary key**;

CREATE TABLE con CONSTRAINT

```
create table details (  
  detail_id integer,  
  status char default 'A',  
  -- name varchar(20),  
  name varchar(20) not null,  
  exec_id integer,  
  constraint details_pk primary key(detail_id),  
  constraint detail_id_ck check (mod(detail_id, 2) = 1),  
  constraint detail_status_ck check (status in ('A', 'B', 'X')),  
  constraint details_coder_fk foreign key(exec_id) references execs(exec_id),  
  -- constraint details_coder_fk foreign key(exec_id) references execs(exec_id) on delete cascade,  
  -- constraint details_execs_fk foreign key(exec_id) references execs(exec_id) on delete set null,  
  constraint details_name_status_uq unique(name, status)  
);
```

TRUNCATE / DROP TABLE

Tre comandi SQL dal risultato simile ma con differenze sostanziali

- **delete from** table_name;
 - Elimina tutte le righe dalla tabella specificata
 - DML → rollback
- **truncate** table table_name;
 - Come sopra, ma è un comando DDL → no rollback
- **drop** table table_name;
 - Elimina l'intera tabella, struttura e contenuto
 - DDL → no rollback

INDEX

- Possono velocizzare l'accesso alle tabelle, riducendo gli accessi alla memoria di massa
- Andrebbero creati in un proprio tablespace, informazioni in USER_INDEXES

- **B-Tree**

consigliato per colonne con valori unici, usato da Oracle per PK

- create index execs_last_name_ix on execs(last_name); -- indice semplice
- indice composto
- create index execs_name_ix on execs(first_name, last_name);

drop index execs_last_name_ix;

- **Bitmap**

- più efficienti per colonne con pochi valori
- create bitmap index execs_gender_ix on execs(gender);

VIEW

- Query predefinita su una o più tabelle, acceduta come se fosse una tabella
- Semplifica e controlla l'accesso ai dati

```
create [or replace] view odd_coders_view as
```

```
select * from coders
```

```
where mod(coder_id, 2) = 1;
```

```
drop view odd_coders_view;
```

SEQUENCE

- Oggetto di database che genera una sequenza di interi
`create sequence my_seq; -- inizia da 1, incremento 1`
- nextval: incrementa e ritorna il valore della sequenza
`select my_seq.nextval from dual;`
- currval: ritorna il valore corrente, senza incremento
`select my_seq.currval from dual;`
- Le sequenze possono essere modificate o eliminate
`alter sequence my_seq increment by 2;`
`drop sequence my_seq;`

SEQUENCE /2

- Sequenza con custom start e increase:
`create sequence my_seq start with 201 increment by 2;`
- Altre proprietà definibili su di una sequenza:
minvalue, maxvalue, cycle, order, etc.
- **PK**: si delega alla sequenza la generazione di valori univoci
insert into execs
values(my_seq.nextval, 'Bertrand', 'Meyer', SYSDATE, 20000);
- Info nella tabella USER_SEQUENCES

Esercizi

- Coders
 - Inserire come assunti oggi:
 - 201, Maria Rossi, 5000€ e 202, Franco Bianchi, 4500€
 - Cambiare il nome da Maria a Mariangela
 - Aumentare di 500€ i salari minori di 6000€
 - Eliminare Franco Bianchi
 - Committare i cambiamenti