**Informe del projecte UP**

1. Expliqueu com us heu repartit la feina en el grup (tots heu fet de tot, us heu repartit documents, etc.). Sigueu tan precisos com sigui possible.

Ens hem anat repartint els apartats a fer de les transparències setmanals del laboratori i ajudant-nos via whatsapp.

2. Estimeu el percentatge de treball de cada membre del grup sobre el total.

Considerem que tots hem treballat per igual i per tant cada membre del grup té un 25% de càrrega de treball.

3. Expliqueu quina metodologia de treball col·laboratiu heu usat (reunions presencials? eines software? skype?…).

La metodologia de treball ha estat reunions presencials setmanals i també hem utilitzat un grup de whatsapp per comunicar-nos durant la setmana, ja que ens repartíem la feina i cadascú feia la seva part.

4. Expliqueu breument com heu considerat les dues competències transversals de l’assignatura (competència G1.3 i competència G2.2).

G1.3: Creiem que l’aplicació en sí és un concepte molt innovador tot i que l’intercanvi és el mètode de pagament, més antic que els diners inclús. A més a més el sistema ens permetrà entrar al mercat i promocionar-nos.

G2.2: El nostre sistema pretén ajudar a la gent a poder rebre serveis sense necessitat de gastar diners, utilitzant l’intercanvi de temps (serveis), per tant tenim molt en compte el compromís social que pot ocasionar la nostra aplicació.

5. Expliqueu quines dificultats heu trobat en el desenvolupament del projecte.

Ens va costar familiaritzar-nos amb l’entorn de treball (GIT) i amb el concepte de banc de temps.

6. Expliqueu l’aspecte que us ha agradat més i el que us ha agradat menys del projecte.

El que més ens ha agradat és aprendre a calcular el pressupost i el temps d’un projecte de gran envergadura.

El que menys ens ha agradat ha estat especificar tan precisament els requisits no funcionals.

7. Valoreu l’aspecte del vostre projecte que penseu que us ha quedat millor, i l’aspecte del què esteu menys satisfets amb la vostra feina.

Ens han quedat molt bé moltes coses com per exemple: tot el pla de desenvolupament (taules, etc.), els mockups, etc. No hi cap aspecte del que no estem satisfets.