

UJIAN TENGAH SEMESTER GASAL TAHUN AKADEMIK 2023/2024
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

Mata Kuliah :	IF231L	Hari/Tanggal :	
Dosen :	GAMALIEL CAHYA KRISTIANTO	Jam :	
Sifat Ujian :	Take Home	Tipe Soal :	

KETENTUAN / PETUNJUK UJIAN:

- Project Individu
- Kumpulkan source code beserta video presentasi di zip dengan nama IF231_(KodeKelas)_UTS_(Nama)_(Nim).zip

SUB-CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB-CPMK):

SUB-CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB-CPMK)		CPL
Kode Sub-CPMK	Penjelasan Sub-CPMK	
Sub-CPMK 1-7	Mahasiswa mampu menerapkan keilmuan informatika secara teori dalam pengembangan perangkat lunak	CPL ELO6

SOAL:

1. Soal 1: Sub-CPMK 1-7, Bobot (100%)

Buatlah sebuah project E-commerce menggunakan HTML, CSS, dan JS, dengan ketentuan:

1. Menggunakan CSS Framework agar tampilan web responsive
2. Anda bebas menentukan tema/barang yang akan dijual
3. Menambah fitur tambahan merupakan nilai plus
4. File yang dikumpulkan:
 - Project files
 - Video presentasi demo durasi max 3 menit

Tampilan web terdiri dari:

1. Login page: masukan username bebas (dan tersimpan untuk di akhir), ketika di submit masuk ke Main page.
2. Main page: tampilan list produk-produk semenarik mungkin beserta harganya dan memiliki navbar yang terdapat info saldo uang yang dimiliki, logo cart, dan about me (profil kalian yang membuat webnya). Pastikan navbar saat di screen yang berukuran kecil berubah menjadi menu (responsive). Produk dapat diklik untuk menambahkannya ke cart. Ketika logo cart diklik, masuk ke Cart page.
 - Saat menambah barang ke cart, terlihat ada berapa jumlah barang yang sudah dimasukan di logo cart di navbar. (Opsional, tambahan nilai)
3. Cart page: list barang barang yang sudah ditambah ke cart beserta jumlahnya, item bisa dihapus dan ditambah jumlahnya, ada total harga di bawah, dan ada opsi untuk bayar/checkout. Setelah di checkout, jumlah uang berkurang dan terdapat tampilan "Selamat

UJIAN TENGAH SEMESTER GASAL TAHUN AKADEMIK 2023/2024
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

(username), Transaksi Anda Berhasil”, lalu ada opsi untuk “Belanja Lagi” yang mengarah kembali ke Main page.

RUBRIK PENILAIAN (per soal):

1. Responsive & semua fitur berfungsi (20%)
2. Login page (10%)
3. Main page (35%)
 - Menarik & rapih (10%)
 - Navbar + about me (10%)
 - Fitur tambahan (opsional) (15%)
4. Cart page (25%)
 - Fitur hapus & menambah barang (10%)
 - Total harga (7%)
 - Tampilan transaksi berhasil (8%)
5. Video presentasi (10%)

Acuan Pembuatan Soal:	Soal dibuat oleh:	Disetujui oleh:
1. Jon Duckett. 2011. HTML & CSS: Design and Build Websites. John Wiley & Sons. 2. Jon Duckett. 2014. JavaScript and jQuery: Interactive Front-End Web Development. John Wiley and Sons. 3. Anthony Accomazzo, et al. 2020. Fullstack React: The Complete Guide to ReactJS and Friends. Fullstack.io.	<p style="text-align: center;">a.n Asisten Dosen Mata Kuliah</p>  <p style="text-align: center;">(Gamaliel Cahya Kristianto) Koord. Mata Kuliah</p>	 <p style="text-align: center;">(Marlanda Vasty Overbeek) Ketua Program Studi</p>