

SNAKETHON

Este proyecto se remonta en Primero de Asix, en el 2021, SnakeThon es el proyecto final de la asignatura de programación de dicho curso, Trataba de la creación de un programa cualquiera con lenguaje Python, pero con la condición de que como más integrantes, más contundente debía de ser el programa. La decisión final fue hacer el juego de la serpiente (Snake), con su interfaz de usuario, menú y niveles, finalmente llamado Snakethon.

Éramos 4 integrantes, cada uno tenía una parte del trabajo, no obstante, se parte de un conocimiento nulo en el desarrollo de videojuegos. Mi parte constaba de crear la lógica del programa y de dirigir un poco el proyecto.

Mi mayor reto fue unir la parte gráfica con la lógica, pasar de píxeles a coordenadas o viceversa, crear cuadrados con coordenadas determinados por los píxeles, realizar las matrices, las direcciones, En definitiva, crear un algoritmo. Más tarde, en mi tiempo libre había que dedicarse un poco al tema gráfico y ayudar a los compañeros, ya que a pesar de que era un poco más sencillo, era muy tedioso hacer todos los pixelarts de los objetos. Este proyecto, ya con las bases, fuimos viendo en que podía transformarse.

A medida que iba avanzando y nos fuimos motivando, con muchas ideas que podían aplicarse al juego, todo surgía del conocimiento que íbamos adquiriendo. Multijugador, múltiples opciones de nivel, etc... De hecho, compusimos el propio tema del juego, en un estudio de música, todo a mano. La death-line la teníamos muy cerca y el algoritmo aún estaba sin terminar, con unas cuantas noches en vela sacamos 2 cosas.

La primera, el proyecto, se terminó con grandes resultados, ya no por nota sino, sino porque era lo que queríamos meses atrás y creíamos que nosotros no podríamos llegar a hacer nunca.

La segunda es una reflexión. Un proyecto es más complejo de lo que parece, uno no puede hacharse a trabajar sin más, existen los compañeros del proyecto, Gracias a este, mis compañeros y yo, había puntos que uno no podía terminar su parte hasta que venía otro y le ayudaba, el mejor proyecto sale de un aprendizaje mutuo y personal.

ALOXES

Este proyecto se realiza entre el 2021-2022, es el proyecto general del primer curso de asix. Este proyecto, como dice su nombre, transversal, recopila aprendizaje de todas las asignaturas, para tener como resultado una página web con registro e inicio de sesión para la “venta” (no se vendía de verdad, se simulaba) de productos, hardware, respaldado por una base de datos relacional y mira la compatibilidad entre componentes.

Éramos 3 personas en el equipo, base de datos, frontend, y soporte.

Mi parte constaba de realizar el frontend junto a una pequeña parte del código backend, (html, css, javascript, php) mis compañeros se centraban en la investigación de compatibilidad y base de datos.

En dicho proyecto el tiempo era oro, era hasta el momento, no complicado, sino tedioso de los proyectos, buscábamos un resultado bonito y ante todo funcional, era un proyecto que se precisaba de conocimientos varios. Aprendimos a manejar un hosting web, el posicionamiento SEO, y el manejo de base de datos en una web.

Finalmente, a pesar de las adversidades como la falta de tiempo, terminamos sacando la página web Aloxes, en plena funcionalidad.

SERVIDOR WEB ANTIVIRUS

Este es el actual Proyecto en ejecución de nuestro equipo de ASiX segundo curso 2023-2024. Hasta el momento es el proyecto más complejo y completo que he realizado y donde debo aplicar todos mis conocimientos técnicos informáticos, requiere una amplia investigación acerca de los requisitos para realizarlo, hablo de Un servidor web.

Dicho servidor web, trata de crear una página respaldada en un propio servidor, es y será más, una plataforma para que usuarios de internet puedan registrarse y realizar análisis completos de archivos para ver si tienen algún virus, pasando por APIS externas. Toda esa información se recopila y se almacena en una base de datos. Más hacia el futuro próximo, va a realizar múltiples funciones como, compartición de archivos por la misma plataforma, creación de grupos, comunidad, gestión de usuario, y más.

Yo estoy en la parte de unión de backend y frontend, toco las bases de datos relacional y no relacional, uso nuevas herramientas como el Docker, He adquirido conocimiento acerca del framework de Django, React y demás. No sé si lo he comentado, pero esto a mi nivel es complejo, pero tengo ganas de aprender e ir superando día a día, las complejidades que nos suponen. Me motiva el hecho de que cada día debo aprender más gracias a dicho proyecto.

La base de este ,es la organización, un equipo no es fácil si no se sabe hablar y tomar decisiones. Eso es uno de los puntos que tengo más en cuenta y que parece que no, pero se debe valorar muchísimo en un proyecto.

Pronto se van a ver novedades.