

## XTRAS

- 1- Podéis cambiar vuestro representante o el de otro equipo.
- 2- Podéis quitarle un punto a otro equipo, o a vosotros mismos (en ese caso sois subnormales)
- 3- Podéis escoger tipo de pregunta (para el siguiente turno o antes de que os pregunten) o el equipo que escojas, (en el caso de equipo contrario, solo se aplica en el siguiente turno).
- 4- Podéis escoger una pregunta de carta fácil.
- 5- Podéis cambiar la pregunta a otra cualquiera (ya que te decimos de que tipo es y de que va, pero no la pregunta exacta).
- 6- Podéis no responder o pasar la pregunta a otro equipo.

## Xtras ESPECIALES

Podéis tiraros por la ventana.

Podéis empezar una batalla campal en la sala, (cabe la posibilidad de intercambiar un punto por un revolver que tiene Fernando debajo del antebrazo)

Podéis no respirar.

Por poder, podéis intentar derrocar al Gobierno.

Y si queréis de paso podéis dar un billete de 30 al jurado para ganar.