ANTES DE EMPEZAR:

Se hacen 3 o 4 equipos

Se escoge un representante del equipo

Las preguntas siguen todas un orden

PRIMER TIEMPO:

Decimos la pregunta, tienen 30 segundos para pensarla y hablar, si nadie se levanta, se pasa ala siguiente , tienen 10 segundos para responder. (si no dicen nadan, fallo)

QUIEN RESPODE? Quien se levante (quien habla? = el representante)

Si aciertas 1 p

Si fallas = 1 fallo ( no contrarrestan, solo que si fallas 3 seguidas…)

Si no dices nada rebote. si te equivocas fallo, y rebote al segundo que se haya levantado (si la pasas pueden pasar 2 cosas, 1 que la fallen y por lo tanto tendrán un fallo, o bien pueden acertar.

Si aciertas 3 veces seguidas = xtra (los acumulas)

Si fallas 3 veces seguidas el de tu derecha se lleva un xtra

SEGUNDO TIEMPO básicamente se activa cuando el locutor ya ha hecho 30 preguntas.

Que cambia?. Va por turnos. Y se desbloquean los XTRAS

XTRA = se usa después de responder o antes de escuchar la pregunta o después de resopnderla (puedes guardártelo)

El equipo que lo usa puede cambiar el representante suyo, o de otro equipo

Puede quitarle un punto al otro equipo

Puedes escoger tipo de pregunta para ti o el equipo que escojas, ( en el caso de equipo contrario, se aplica en la siguiente ronda), (en caso de devolver un xtra, se contrarresta y se sigue según el que cita las preguntas)

Puedes escoger una pregunta de carta fácil.

Puedes cambiar la pregunta (te decimos de que tipo es y de que va, pero no la pregunta exacta)

Puedes no responder

Puedes tirarte por la ventana

Trivial. Aciertas una de cada: puedes quitarle 3 puntos a un equipo

TIPOS DE PREGUNTA

-Historia

-Geografía

-Entretenimiento

-Arte y lite

-Ciencias naturales

-Deportes y pasatiempos

Añadir a xtras: pista para la pregunta.