

PROJECTE APP PER A GRUPS MUSICALS

Banda de Jesús

Índex

1- Documentació del pla del projecte	3
1.1 Introducció.....	3
1.2 Enfocament.....	3
1.3 Àrea del projecte.....	3
1.4 Objectius.....	3
1.5 Recursos necessaris.....	4
1.6 Calendari.....	4
2- Especificació i anàlisi de requeriments.....	5
2.1 Descripció del sistema	5
2.2 Identificació dels subsistemes	5
2.3 Glossari	5
2.4 Extensibilitat	5
2.5 Diagrames	6
2.6 Resum esquemàtic de les funcionalitats	6
3- Disseny	7
3.1 Diagrames UML.....	7
3.2 Reutilització	7
3.3 Disseny Interfície gràfica	7
4- Implementació.....	8
4.1 Model bd	8
4.2 Estructura de directoris	8
4.3 Classes	8
4.4 Controladors	9
4.5 Vistes	9
4.6 Llistes.....	9
4.7 Interfície gràfica	9
5- Testeig	9
6- Conclusions.....	10
7- Bibliografia/Webgrafia	10
8- Annexes	11

1- Documentació del pla del projecte

1.1 Introducció

El meu projecte esta enfocat cap a els grups musicals per a poder facilitar la seva gestió interna de partitures, concerts, assajos i les peces pel youtube aquesta serà la app bàsica que portarà aquesta app seria ampliable en un futur si l'agrupació o demana i paga.

1.2 Enfocament

Aquesta app esta enfocada per als grups musicals que per sort o per desgracia tenen tots els musics que no poden anar tots els assajos per poder facilitar-los d'una manera ràpida a tots els integrants quan hi han novetats

1.3 Àrea del projecte

L'Arrea del projecte com ja he dit anteriorment va destinada cap a grups musicals amb uns rangs d'edat molt diferents per aquest motiu l'app serà molt bàsica ja que l'estil el triaran els usuaris en aquest cas per la Banda de Jesús els color obligat es el verd

1.4 Objectius

Els objectius d'aquesta app es facilitar a la gent que no pot anar als assajos per disposar de les partitures i poder estudiar-les des de casa o qualsevol lloc inclús en un futur no molt llunya podria ajudar a reduir el volum de paper gastat i reduir costos mitjançant les tablets ja que des de aquest dispositiu podràs obrir totes les partitures

1.5 Recursos necessaris

Els recursos necessaris son primer que tot tenir l'app instal·lada al teu dispositiu i tenir la base de dades a un servidor per poder accedir mitjançant un usuari i una contrasenya que prèviament vindrà preestablerta tu la podràs canviar quan et logueixes per 1er cop

1.6 Calendari

El meu calendari esta basat en setmanes durant 4 setmanes.

1 Setmana:

El primer que faré durant la 1era setmana serà dedicar-me exclusivament a remodelar el meu disseny ja que voldria implementar mes coses que no he pogut implementar anteriorment

2 Setmana:

Durant la segona setmana buscara informació de com integrar la meva app amb un servei de base de dades extern per poder connectar tots els membres

3 Setmana:

Implementació de tota la informació per aconseguir que l'app funcioni sense cap problema i no peti

4 Setmana:

Dedicada exclusivament a fer testeijos per localitzar possibles errors amb el codi i optimitzar l'app el mes possible

2- Especificació i anàlisi de requeriments

2.1 Descripció del sistema

L'app serà íntegrament para android es a dir que si no tenim un dispositiu en android o un emulador per utilitzar-la des de un altra plataforma tant un Windows com un Linux o Mac

2.2 Identificació dels subsistemes

L'app serà basada per a tots els sistemes androids coneguts des de la versió 2.3.3 que encara ara es molt utilitzada fins la 4.4.2 que es la ultima que ha sortit farà poc.

2.3 Glossari

Aquest d'aquí es un petit glosari de les paraules mes techniques que potser no entendreu:

APP- Hem refereixo a app com a l'aplicació

APK- Hem refereixo al instal·lador de l'app

2.4 Extensibilitat

L'app serà perfectament extensible ja que porta 4 funcions que serien les mes bàsiques un cop tenim l'app si al propietari li interessa afegir mes funcionalitats òbviament serà cobrant ja que jo ofereixo una app que es molt completa sent la versió bàsica

2.5 Diagrames

Quan iniciem l'app ens surt una pantalla de registre on posem el nostre nom i contrasenya. Depenen de si ets Usuari Membre o Administrador es mostraran layouts diferents. Per l'usuari es mostrarà el menú basic que seria el menú de concerts, assajos, partitures i vídeos. Un cop dins quan l'app serà 100% funcional totes les llistes seran dins una base de dades per l'altra part l'administrador tindrà els mateixos menús però un afegit que seria lo de crear eliminar i modificar membres de la banda

2.6 Resum esquemàtic de les funcionalitats

L'app tindrà una pantalla principal on es podran logueixar els usuaris posan el seu usuari i contrasenya a uns JTextFields cuan farem click al boto de logueig comprovara si el nom escrit i la contrasenya son correctes dins a la base de dades i un cop comprove que tot es correcte mirara si ets membre o administrador depenen el teu rol et portara a una vista o un altra un cop dins a la vista tindrem un petit dashboard amb botons cuan farem Touch al boto pasarem a la següent vista que es connectara a a base de dades i comprovara que la teva llista estigui actualitzada i si no l'actulitzara i a la part de administrador dipondra de una action bar a la vista d'usuaris per poder crearlos des de el movil o per modificar i eliminar

3- Disseny

3.1 Diagrames UML

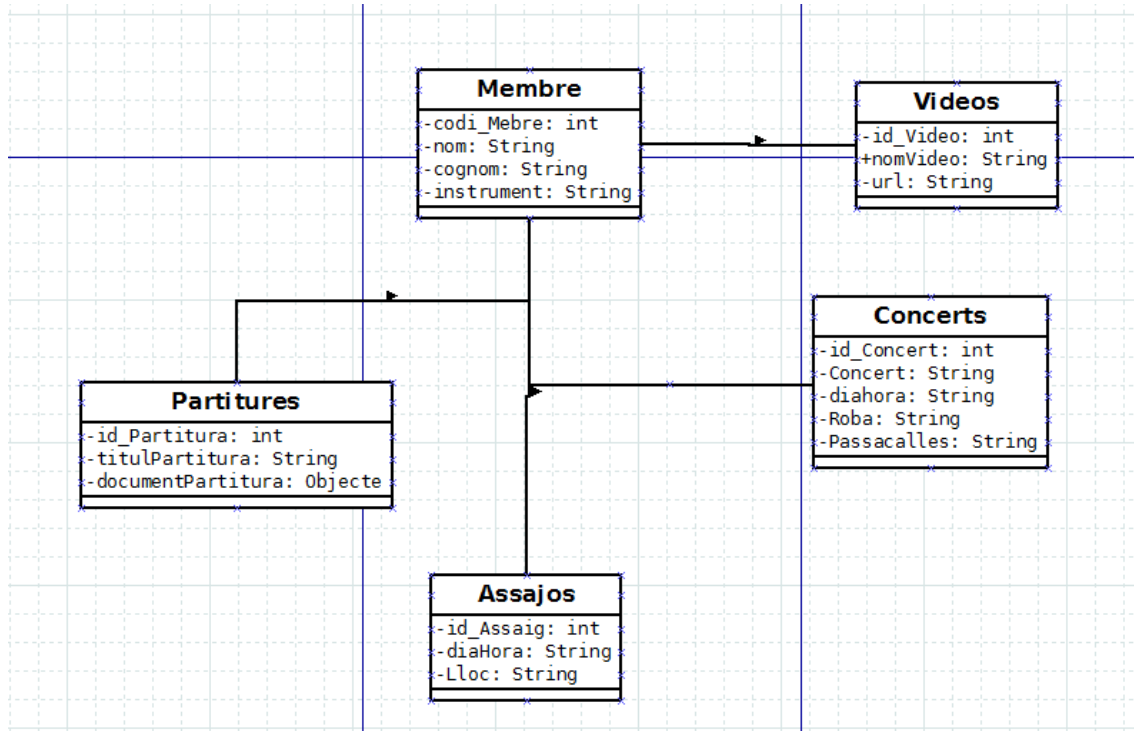


Diagrama en UML de les classes de java

3.2 Reutilització

Puc reutilitzar tot el que seria l'esquema de les llistes amb base de dades per fer un aplicatiu de control de faltes d'assistència per a crear una app per a una empresa

3.3 Disseny Interfície gràfica

El disseny de la interfície gràfica serà basat amb els paràmetres que hem dirà el meu client ja que aquesta app esta pensada per a fer-se al detall en el cas d'aquesta serà conjugar la meva app amb el color verd que es el que representa la banda de Jesús

4- Implementació

4.1 Model bd

La meua base de dades serà relacional entitat relació que contindrà el que serien els usuaris i les llistes tant de partitures com de links i concerts i assajos de tota la banda

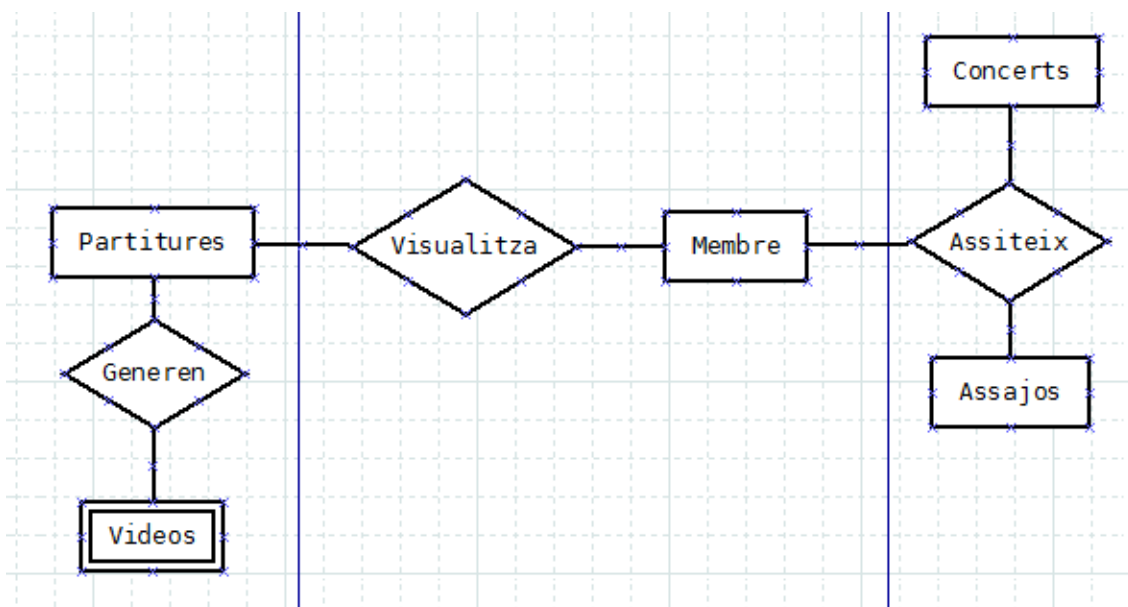


Diagrama Entitat Relació de les relacions de les taules que tindrem a la nostra base de dades

4.2 Estructura de directoris

He afegit mes directoris per afegir les animacions de canvis de layouts i la resta esta tot tal com ho posa eclipse per defecte

4.3 Classes

Les meves classes creades son: Partitures, Membre, Vídeos, Concerts, Assajos la resta son tot activitats dels diferents layouts que tenim

4.4 Controladors

L'únic controlador que tenim en aquesta app es la de control d'usuaris a la base de dades que assegura que tu sigues aquell usuari amb la teva contrasenya i una funcionalitat futura serà que si toques un instrument que omes et mostre les partitures del teu instrument

4.5 Vistes

Les vistes que tindre seran les dos dashboards de usuari i administrador i després el seus 4 respectius menús per als membres i 5 per al administrador compratiran tot els menús exeptuant el de gestió d'usuaris a la base de dades

4.6 Llistes

Tot el funcionament de la meva app funciona amb llistes connectades a una base de dades tant membres, partitures, vídeos, concerts i assajos

4.7 Interfície gràfica

5- Testeig

Aquests serien els meus 2 tipus de testeijos que faria ara mateix ja que es el que mes fa la meva app

Caixa negra Comprovarem que l'administrador empleni tots els camps i que els empleni be per evitar possibles errors en un futur

De sistema i seguretat Un cop ja tenim l'anterior passem a quan l'app esta en funcionament al mòbil per comprovar el que hem fet anteriorment i comprovem també la resistència la robustesa a quan li posem dades que son incorrectes si peta o llança un missatge avisant que has fallat i la seva usabilitat si es fàcil d'entendre per l'usuari per molt que no sigui un expert també farem la comprovació de seguretat amb tema de permisos a usuaris i accessos a dades ja ho tenim partit en membres i administrador que no hi hagen conflictes de noms i ids i que l'accés a les dades sigui el mes ràpid possible

6- Conclusions

Les conclusions d'aquest mini-projecte son:

Es important tenir una bona idea per poder fer la teva App i que sigui factible per a la resta d'usuaris que la voldran utilitzar un altra es que aquesta app no serà penjada a google play es a dir que aquesta app nomes la tindran les persones que formaran part d'aquella agrupació musical que l'hauran comprat tot això comporta unes avantatges i desavantatges ja que si tenim membres nous si no tenim cap usuari que sàpiga algo d'informàtica no sabrà passar l'app al mòbil i instal·lar la si tens algun bug cosa que no passarà ja que l'app estarà testeijada al 100% ja que es un dels passos que hem fet anteriorment ens tocaria actualitzar dispositiu per dispositiu algunes de les avantatges serien que aquesta app saben que nomes la tindran ells es a dir que ningú tindrà aquesta app repetida diferents textos colors etc.

7- Bibliografia/Webgrafia

<http://www.google.es>

<http://www.wikipedia.com>

<http://www.sgoliver.net/>

<http://developer.android.com/index.html>

http://android-ui-utils.googlecode.com/hg/asset-studio/dist/index.html?utm_source=twitterfeed&utm_medium=twitter

<http://www.iesebre.com/moodle/course/view.php?id=318>

8-Annexes

Aquesta app es la que faré servir al meu projecte de síntesi que ampliare posan la conexio a una base de dades externa i una pagina web que estarà conectada a l'app