



DATOS PERSONALES

Fecha de Nacimiento:

13/01/2004

Dirección:

Calle Comandante Camacho, 34
13200, Manzanares, Ciudad Real.

PERFIL

Soy un estudiante de grado en

ingeniería informática que busca un empleo para reforzar las habilidades obtenidas en el grado y adquirir experiencia en el mercado laboral.

También tengo interés por conocer y adaptarme a las distintas formas de trabajar en el ámbito profesional en el área de la informática.

Soy una persona perfeccionista que se implica en los proyectos en los que participa buscando siempre el mejor resultado posible, tanto dentro como fuera del ámbito académico.

SOBRE MÍ

A los 14 años empecé a interesarme por el desarrollo de los videojuegos, lo que me impulsó a aprender de manera autodidacta distintas habilidades relacionadas con la programación y el diseño de software además de otras aptitudes como diseño gráfico y animación. A día de hoy estoy desarrollando un videojuego de forma independiente como afición y sigo aprendiendo constantemente.

CONTACTO

TELÉFONO:

+34 622 50 71 63

CORREO ELECTRÓNICO:

adiazmarotoortiz@gmail.com

ALBERTO DÍAZ-MAROTO ORTIZ

Estudiante de Grado en Ingeniería Informática.

FORMACIÓN

BACHILLER EN MODALIDAD DE CIENCIAS

IES PEDRO ALVAREZ DE SOTOMAYOR (Manzanares)

Septiembre 2020 – Mayo 2022

Buenos resultados académicos con nota media de 8,53.

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

UNIVERSIDAD DE CASTILLA LA MANCHA (Ciudad Real)

Septiembre 2022 - Actualidad

Actualmente estoy cursando el tercer curso del grado de ingeniería informática.

EXPERIENCIA LABORAL

VISILAB – UNIVERSIDAD DE CASTILLA LA MANCHA

Investigación, Julio 2024 – Marzo 2025

APTITUDES

INGLES: C1 Trinity College

Soy capaz de comunicarme en inglés de manera fluida, cuento con el título ISE III (C1) de Trinity College. Además, estoy familiarizado con la terminología en inglés referente a la informática puesto a que gran parte de la documentación y bibliografía que consumo está en inglés.

PROGRAMACIÓN:

He recibido una amplia formación académica que me permite programar en Python, Java, C y Visual Basic siguiendo los estándares y paradigmas que se aplican en gran parte de las empresas actuales.

Además, he adquirido de forma autodidacta durante los últimos años experiencia y conocimientos en lenguajes como C++ y GLSL a raíz de mi interés por el desarrollo de videojuegos.

OTRAS HABILIDADES:

Cuento con gran experiencia en el uso de las siguientes herramientas: Adobe Photoshop (Diseño Gráfico), Sony Vegas (Edición de Video), Blender (Diseño, animación y desarrollo de videojuegos en 3D) y GameMaker (Desarrollo de Videojuegos)

También estoy familiarizado con el uso del paquete Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint, etc.).