

**Etapa 1 - Reconocimiento de nuestro entorno y Armado de equipos con  
SCV.**

**Nancy Dayana Ortiz Pardo.  
Johan Deivid Ávila Galvis.  
Jairo Alberto Barrero Fontechá.  
Gustavo Adolfo Ruiz León.**

**Universidad Abierta Nacional Abierta Y A Distancia (UNAD).**

**Programación Para Videojuegos.**

**Curso 213027A\_2034.**

**Grupo 213027\_16.**

**Nombre Director Y Turtor.  
Cesar David Monroy Rodriguez.**

**1 de septiembre de 2025.**

## Introducción.

En esta actividad se espera realizar la primera etapa de lo que será la pauta para iniciar con el proyecto colaborativo que el curso de Programación Para Videojuegos propone. Creando primero una comunicación efectiva entre los miembros del equipo en un chat oficial de la universidad, en este caso el *foro* y *Teams*. Adicionalmente debemos crear un repositorio en línea para gestionar el trabajo colaborativo, que permitirá trabajar un mismo proyecto utilizando la interconexión de redes. En este caso utilizaremos la herramienta de *Git Hub* para la realización de este repositorio, donde podremos cargar archivos en este y editar el archivo *README.md* de manera individual, pero buscando un resultado conjunto. Y como primer ejercicio para adquirir el conocimiento de la herramienta, cada miembro del equipo debe seguir los pasos sugeridos por la guía creando una rama y una carpeta con su nombre, en el repositorio, alojar una imagen de su comida favorita dentro de la carpeta creada y editar el archivo *README.md* con los datos que solicitan debe tener su perfil. Además, debemos identificar el flujo adecuado de trabajo para no afectar la sincronía del repositorio al trabajar individualmente con la implementación de los *commit* en el *main* y así lograremos hacer un *merge* de todos los datos de las diferentes ramas creadas, de una manera correcta y eficiente para luego hacer Tag de la primera versión del repositorio.

### Objetivos.

1. Ingresar al curso, sintonizarnos con el grupo colaborativo y participar en el foro.
2. Crear un chat colaborativo para comunicación sincrónica (Teams).
3. Estudiar los referentes y la Web Conferencia, para entender el trabajo de la Etapa.
4. Abrir una cuenta en Git Hub y descargar Git Hub Desktop.
5. Crear (Miembro quien lo crea) o clonar (el resto del equipo) el repositorio en Git Hub.
6. Crear cada uno una carpeta y una rama dentro del repositorio con su nombre.
7. Pegar en la carpeta una imagen de su comida favorita y editar el archivo README.md desde su rama con Visual Studio Code u otra plataforma de programación con el resto de los datos solicitados por la guía.
8. Hacer commit al repositorio desde cada una de las ramas con la información editada y los archivos solicitados.
9. Hacer merge de las ramas en el main.
10. Hacer Tag de la primera versión.
11. Participar con los avances del foro y recopilar todas las evidencias del trabajo en un documento Word para luego subirlo a la plataforma de la UNAD.

Nombre Del Equipo.

**213027\_16\_5 GALLOS FINOS.**

Miembros.

**Nancy Dayana Ortiz Pardo.**

**Johan Deivid Ávila Galvis.**

**Jairo Alberto Barrero Fontecha.**

**Gustavo Adolfo Ruiz León.**

Enlaces Del Trabajo En Equipo.

Enlace Chat Colaborativo.

[\*\*213027\\_16\\_5 GALLOS FINOS | Chat de reunión | Microsoft Teams\*\*](#)

Enlace Repositorio GitHub.

[\*\*https://github.com/Albertin444/213027\\_-16\\_5-GALLOS-FINOS.git\*\*](https://github.com/Albertin444/213027_-16_5-GALLOS-FINOS.git)

Enlace V1.

[\*\*https://github.com/Albertin444/213027\\_-16\\_5-GALLOS-FINOS/releases/tag/v1.0\*\*](https://github.com/Albertin444/213027_-16_5-GALLOS-FINOS/releases/tag/v1.0)

## Pantallazos De Participación En Foro.

SES42 Español - Internacional (es) ▾

Calificaciones > Primeros pasos y presentación

Más...

Administración

✓ Administración del foro

■ Suscripción forzosa

Re: Foro de discusión - Etapa 1 - Reconocimiento del entorno y armado de equipos con SCV  
de JAIRO ALBERTO BARRERO FONTECHA - jueves, 21 de agosto de 2025, 13:03.

Un cordial Saludo Comparto este grupo de whatsapp para mejorar la comunicación durante el desarrollo de este curso.  
<https://chat.whatsapp.com/JE2IT6GhKQj2SLcqQmMCnj>  
Que pasen un feliz día.

Enlace permanente Mostrar mensaje anterior Responder

Re: Foro de discusión - Etapa 1 - Reconocimiento del entorno y armado de equipos con SCV  
de GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEÓN - jueves, 21 de agosto de 2025, 15:43

Cordial Saludo.  
Gracias Jairo. Listo, conmigo cuenten por ese canal, este mensajería interna o Teams. Y casi que en cualquier momento estoy disponible para lo que sea, quizás me demore un poco mientras detecto el mensaje, pero contesto y estoy pendiente. Estoy abierto a comenzar cuando quieran, feliz día.

Enlace permanente Mostrar mensaje anterior Responder

Re: Foro de discusión - Etapa 1 - Reconocimiento del entorno y armado de equipos con SCV  
de CESAR CESAR MONROY MONROY - viernes, 22 de agosto de 2025, 10:26

Hola Gustavo, cómo vas con el usuario en GitHub

Enlace permanente Mostrar mensaje anterior Responder

Re: Foro de discusión - Etapa 1 - Reconocimiento del entorno y armado de equipos con SCV  
de GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEÓN - lunes, 25 de agosto de 2025, 19:05

Cordial Saludo tutor.

SES42 Español - Internacional (es) ▾

Re: Foro de discusión - Etapa 1 - Reconocimiento del entorno y armado de equipos con SCV  
de GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEÓN - lunes, 25 de agosto de 2025, 19:05

Cordial Saludo tutor.

Bien, ya estuve explorando harto el asunto con Git Hub. Ya hasta cometí el primer error y lo corregí. Me di cuenta que si quería corregir algo que ya había subido y fusionado, debía cargar nuevamente el Readme y cerrar y volver a abrir el Visual Studio en caso tal de que no actualice. Para este caso es mejor cerrarlo. Porque como iba a trabajar desde la misma edición que yo había hecho, subido y mezclado. Pues no se nota que sea un readme anterior. Me di cuenta fue al cargar la corrección a mi rama y ver que no daba opción de fusionar la rama luego de eso. Y eso era porque estaba trabajando sobre el viejo archivo de Visual Studio, al no haber refreshado o actualizado. Pero bueno aprovechando para cometer errores y aprender ahorita que el flujo de trabajo es bajo. Pero ya hace los commit y merge y todos los pasos ya los aprendí. Entonces voy a compartir los avances en forma de pantallazo por aquí, de la participación en el chat y en el repositorio.

Estás en Chat Curso Fundamento Gestión Integral 2025 en otro dispositivo. ¿Quieres unirte en este?

Chat

No leído Chats Chats de reuniones

Copilot

Menciones

Favoritos

213027\_16\_5 GALLOS FINOS Chat Compartida Resumen Asistencia +3

Ayer 12:05 p. m. Reunión finalizada

Asistencia

Ayer 12:04 p. m. Reunión iniciada

Jueves tardes compañeros! Como según la web conferencia tenemos que hablar por este car

SES42 Español - Internacional (es) ▾

Favoritos

GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEÓN (Usted)

Chats

213027\_16\_5 GALLOS FINOS 639 p. m. Usted: Y esto es principalmente complementario...

Chat Curso Fundamento... 458 p. m. ANA MINEYI SILVA DE LA PEN: a ok gr...

Marketing multimedia Laura... 1121 a. m. Laura Stacy En el transcurso del día les avisar...

JAIRO ALBERTO BARRERO FONTE... 24/8 Espera nos descontaremos apra escribir en el ...

Primer encuentro sincrónico\_Mar... 23/8 La grabación está lista

Reunión finalizada: 5 m 6 s

Asistencia

Ayer 12:07 p. m. Reunión iniciada

Por otro lado voy a compartir por aquí la grabación de la web conferencia para que puedan oír entender el tema del nombre, como también si revisan la guía de evaluación, podrán no crear el nombre con un animal en plural y agregarle un adjetivo como primera medida y crear Aciéndate de que debemos hablar todo lo correspondiente al trabajo colaborativo del curso, de un Entonces les recomiendo que descarguen Teams en el celular también y lo lleven a todo lado, lugar del WhatsApp, ya que esta herramienta si hace parte de las herramientas institucionales es calificable también. Para que por favor ya que no lo hemos hecho hasta ahora, igualmente les desglosamos en el chat de WhatsApp dando ideas y demás, porque la idea es que todo eso lo pendiente a que acepten las invitaciones y nos digan si el nombre les gusta o lo cambianos.

SES42 Espanol - Internacional (es) ▾

Menú de Accesibilidad ▾ Gestión Administrativa ▾ Gestión Académica ▾ GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON

58 **## Brief Profile.**  
59 I am a proactive person with large capacity to assume great challenges and take them happy terms. I have multiple different multimedia fields; I like to be ambitious and passionate in what I do; hence I worry try hard so that it's perfect as possible. I have ease to be creative and the capacity to assume leadership when I am assigning the different projects they demand it, like also I can abide suggestions or orders, hence I can lead, integrate or collaborative work of multimedia projects.  
60  
61  
62 # 213027\_16.5\_GALLOS-FINOS  
63 This repository is for the creation of a video game, for the Unad Video Game Programming course  
64  
65  
66  
67

Gustavo Adolfo Ruiz León (36 minutes ago) La 47, Col 4 Spaces: 4

OUTLINE TIMELINE main 213027\_16.5-GALLOS-FINOS Current branch main Pull origin Last fetched just now

File Edit View Repository Branch Help Changes History Update README.md

Step 8, Point 3 - Gustavo Adolfo Ruiz León: 1. Photo; 2. Name; 3. Rol; 4. ubicación; 5. Brief Profile.

Gustavo Adolfo Ruiz León d02fdcc +21 -1

SES42 Español - Internacional (es) ▾

Menú de Accesibilidad ▾ Gestión Administrativa ▾ Gestión Académica ▾ GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON

README.md X

① README.md > ② # Portafolio de Juegos \* 35 Juegos Creados  
5 # Team Profiles.  
23 Soy una persona muy proactiva que le gusta crear cualquier tipo de contenido digital, me considero bueno en lo  
27 **## Habilidades Principales**  
41  
42 **## Experiencia**  
43 🔍 [Portafolio de Juegos](https://juegosurive.wixsite.com/surve/juegos-y-apps-1)  
44 \* \*\*35 Juegos Creados\*\*  
45 =====  
46  
47 ...  
48  
49 **# Photo Profile.**  
50 ![Photo by Gustavo Adolfo Ruiz León](/Gustavo Adolfo Ruiz León/Photo Profile.jpg)  
51  
52 **# Gustavo Adolfo Ruiz León.**  
53  
54 **# Multimedia Engineer.**  
55 **# From Zipaquirá, Cundinamarca.**  
56  
57  
58 **## Brief Profile.**  
59 I am a proactive person with large capacity to assume great challenges and take them happy terms. I have multiple different multimedia fields; I like to be ambitious and passionate in what I do; hence I worry try hard so that it's perfect as possible. I have ease to be creative and the capacity to assume leadership when I am assigning the different projects they demand it, like also I can abide suggestions or orders, hence I can lead, integrate or collaborative work of multimedia projects.

213027\_16.5-GALLOS-FINOS

File Edit Selection View Go Run Terminal Help

Changes History Update README.md

Step 8, Point 3 - Gustavo Adolfo Ruiz León: 1. Photo; 2. Name; 3. Rol; 4. ubicación; 5. Brief Profile.

Gustavo Adolfo Ruiz León d02fdcc +21 -1

1 changed file README.md

README.md 6 8  
7 9 **##ubicación:\*\* Anolaima, Cundinamarca**  
8 @ -41.6 +41.24 @@ Soy una persona muy proactiva que le gusta crear cualquier tipo de contenido digi  
41 43 🔍 [Portafolio de Juegos](https://juegosurive.wixsite.com/surve/juegos-y-apps-1)  
42 44 \* \*\*35 Juegos Creados\*\*  
43 45 =====

Changes History Update README.md

Step 8, Point 3 - Gustavo Adolfo Ruiz León: 1. Photo; 2. Name; 3. Rol; 4. ubicación; 5. Brief Profile.

Gustavo Adolfo Ruiz León d02fdcc +21 -1

Merge pull request #2 from Albertin44... Gustavo Adolfo Ruiz León • 37 minutes ago

Update README.md Gustavo Adolfo Ruiz León • 2 hours ago

Create Photo Profile.jpg Gustavo Adolfo Ruiz León • 5 hours ago

Create Photo Profile.jpg Gustavo Adolfo Ruiz León • 5 hours ago

Merge pull request #1 from Albertin44... Albertin44 • 22 hours ago

Merge branch 'main' into Jairo Albertin44 • 22 hours ago

README Update With data from Jairo AL... Albertin44 • 22 hours ago

Documentation for Jairo Alberto Barrer... Albertin44 • 22 hours ago

6 8  
7 9 **## ubicación:\*\* Anolaima, Cundinamarca**  
8 @ -41.6 +41.24 @@ Soy una persona muy proactiva que le gusta crear cualquier tipo de contenido digi  
41 43 🔍 [Portafolio de Juegos](https://juegosurive.wixsite.com/surve/juegos-y-apps-1)  
42 44 \* \*\*35 Juegos Creados\*\*  
43 45 =====  
46 +  
47 +  
48 **# Photo Profile.**  
49 + ![Photo by Gustavo Adolfo Ruiz León](/Gustavo Adolfo Ruiz León/Photo Profile.jpg)  
50 +  
51 + **# Gustavo Adolfo Ruiz León.**  
52 + ...  
53 + **# Multimedia Engineer.**  
54 + **# From Zipaquirá, Cundinamarca.**  
55 + ...  
56 +  
57 + **## Brief Profile.**

SES42 Español - Internacional (es) ▾

Menú de Accesibilidad ▾ Gestión Administrativa ▾ Gestión Académica ▾ GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON

Albertin44 • 22 hours ago  
Update README.md  
Nick2004 • 23 hours ago  
Update README.md  
Nick2004 • 23 hours ago  
Initial commit  
Albertin44 • yesterday

58 + I am a proactive person with large capacity to assume great challenges and take them happy terms. I have multiple knowledge in different multimedia fields; I like to be ambitious and passionate in what I do; hence I worry try hard so that all get out the more perfect as possible. I have ease to be creative and the capacity to assume leadership when I am assigning the roll or when the different projects they demand it, like also I can abide suggestions or orders, hence I can lead, integrate or abide in any collaborative work of multimedia projects.  
59 +  
60 + \*\*\*\*\*  
61 +  
62 # 213027\_-16\_5-GALLOS-FINOS  
63 This repository is for the creation of a video game, for the Unad Video Game Programming course  
64  
65 +  
66 +

Gustavo Adolfo Ruiz León x +  
Iniciar copia Documentos GitHub 213027\_-16\_5-GALLOS-FINOS Gustavo Adolfo Ruiz León Buscar en Gus

Nuevo ▾ Ordenar Ver ...  
Inicio Galería  
Gustavo Adolfo - Personal  
Datos adjuntos  
Documentos

Photo Profile Rice With Egg

Photo Profile.



Gustavo Adolfo Ruiz León.

Multimedia Engineer.

From Zipaquirá, Cundinamarca.

Brief Profile.

I am a proactive person with large capacity to assume great challenges and take them happy terms. I have multiple knowledge in different multimedia fields; I like to be ambitious and passionate in what I do; hence I worry try hard so that all get out the more perfect as possible. I have ease to be creative and the capacity to assume leadership when I am assigning the roll or when the different projects they demand it, like also I can abide suggestions or orders, hence I can lead, integrate or abide in any collaborative work of multimedia projects.

213027\_-16\_5-GALLOS-FINOS

SES42 Español - Internacional (es) ▾

Menú de Accesibilidad ▾ Gestión Administrativa ▾ Gestión Académica ▾ GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON

This repository is for the creation of a video game, for the Unad Video Game Programming course

Enlace permanente Mostrar mensaje anterior Responder

Re: Foro de discusión - Etapa 1 - Reconocimiento del entorno y armado de equipos con SCV de GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON - lunes, 25 de agosto de 2025, 19:08

Adicional envío la pantallazo que tomó Jairo de la reunión que hicimos ayer.

SES42 Español - Internacional (es) ▾

Menú de Accesibilidad ▾ Gestión Administrativa ▾ Gestión Académica ▾ GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON

SES42 Español - Internacional (es) ▾

Menú de Accesibilidad ▾ Gestión Administrativa ▾ Gestión Académica ▾ GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON

Feliz día.

Enlace permanente Mostrar mensaje anterior Responder

Re: Foro de discusión - Etapa 1 - Reconocimiento del entorno y armado de equipos con SCV de NANCY DAYANA ORTIZ PARDO - jueves, 21 de agosto de 2025, 21:55

Cordial saludo,  
Gracias compañero, quedo atenta para iniciar con el desarrollo de la actividad.  
Feliz noche

Enlace permanente Mostrar mensaje anterior Responder

Re: Foro de discusión - Etapa 1 - Reconocimiento del entorno y armado de equipos con SCV de CESAR CESAR MONROY MONROY - viernes, 22 de agosto de 2025, 10:27

Hola Nancy, importante crear el usuario en GitHub y crear el grupo por Teams.  
saludos

Enlace permanente Mostrar mensaje anterior Responder

Re: Foro de discusión - Etapa 1 - Reconocimiento del entorno y armado de equipos con SCV de GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON - domingo, 24 de agosto de 2025, 12:28

Cordial Saludo Tutor y compañeros.  
  
He creado el chat del grupo en Teams como primer paso del trabajo colaborativo, por favor para que lo acepten, le puse como nombre "5º AÑO EDCS".  
Por el nombre lo dejo a consideración por si se les ocurre otra sugerencia o la cosa no le convenga a los demás, no dude en avisar.

SES42 Español - Internacional (es) ▾

Menú de Accesibilidad ▾ Gestión Administrativa ▾ Gestión Académica ▾ GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON ▾



**Re: Foro de discusión - Etapa 1 - Reconocimiento del entorno y armado de equipos con SCV**  
de GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON - domingo, 24 de agosto de 2025, 12:28

Cordial Saludo Tutor y compañeros.

He creado el chat del grupo en Teams como primer paso del trabajo colaborativo, por favor para que lo acepten, le puse como nombre "5 GALLOS FINOS" Pero el nombre lo dejó a consideración por si se les ocurre otro acorde a lo que pide la guía de actividades, que debe ser el nombre de un animal plural con un adjetivo. Fino es principalmente un adjetivo, entonces es acorde a lo que se pide. Lo que prosigue es que se unan al grupo, donde dejé ya dos mensajes larguitos, para ponerlos un poco en contexto, sin embargo aca recalco que todo lo referente al trabajo colaborativo de este curso debemos hablarlo de manera sincrónica por la herramienta Teams y no por WhatsApp, ya que Teams es una herramienta institucional y WhatsApp no. Por favor vayan a mudarse de WhatsApp a Teams, por eso como ninguno hemos hablado gran cosa en WhatsApp, me afané en construir el canal sincrónico de Teams para que puedan descargar la herramienta e igualmente hablar desde el celular si así lo requieren. En un momento les informaré al chat de WhatsApp con un único mensaje, para que se muden, porque pienso que no debemos desgastarnos dando ideas por ese canal, si igualmente no, nos va a servir como evidencia del trabajo y mucho menos es calificable.

Quedo pendiente, feliz día para todos y nos vemos de manera sincrónica en Teams.

[Enlace permanente](#) [Mostrar mensaje anterior](#) [Responder](#)



**Re: Foro de discusión - Etapa 1 - Reconocimiento del entorno y armado de equipos con SCV**  
de GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON - domingo, 24 de agosto de 2025, 13:18

Recuerden revisar sus correos institucionales, ya que todos, absolutamente todos, incluido el tutor ya están invitados al chat. Entonces revisen sus correos y se unen por medio de la invitación.  
¡Nos vemos allá, feliz día nuevamente!

[Enlace permanente](#) [Mostrar mensaje anterior](#) [Responder](#)



**Re: Foro de discusión - Etapa 1 - Reconocimiento del entorno y armado de equipos con SCV**  
de CESAR CESAR MONROY MONROY - viernes, 22 de agosto de 2025, 10:26

Hola muy bien por la iniciativa Jairo, importante crear el grupo en team y crear el repositorio.

[Enlace permanente](#) [Mostrar mensaje anterior](#) [Responder](#)



**Re: Foro de discusión - Etapa 1 - Reconocimiento del entorno y armado de equipos con SCV**  
de JAIRO ALBERTO BARREIRO FONTECHA - viernes, 29 de agosto de 2025, 20:31

Un cordial Saludo comparto la etiqueta 1 del proyecto v.1 Que pasen un feliz dia.

[https://github.com/Albertin44/213027\\_-16\\_5-GALLOS-FINOS/releases/tag/v1.0](https://github.com/Albertin44/213027_-16_5-GALLOS-FINOS/releases/tag/v1.0)

SES42 Español - Internacional (es) ▾

Menú de Accesibilidad ▾ Gestión Administrativa ▾ Gestión Académica ▾ GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON ▾



**Re: Foro de discusión - Etapa 1 - Reconocimiento del entorno y armado de equipos con SCV**  
de CESAR CESAR MONROY MONROY - viernes, 22 de agosto de 2025, 10:26

Hola muy bien por la iniciativa Jairo, importante crear el grupo en team y crear el repositorio.

[Enlace permanente](#) [Mostrar mensaje anterior](#) [Responder](#)



**Re: Foro de discusión - Etapa 1 - Reconocimiento del entorno y armado de equipos con SCV**  
de JAIRO ALBERTO BARREIRO FONTECHA - viernes, 29 de agosto de 2025, 20:31

Un cordial Saludo comparto la etiqueta 1 del proyecto v.1 Que pasen un feliz dia.

[https://github.com/Albertin44/213027\\_-16\\_5-GALLOS-FINOS/releases/tag/v1.0](https://github.com/Albertin44/213027_-16_5-GALLOS-FINOS/releases/tag/v1.0)

SES42 Español - Internacional (es) ▾

Menú de Accesibilidad ▾ Gestión Administrativa ▾ Gestión Académica ▾ GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON ▾

[Enlace permanente](#) [Mostrar mensaje anterior](#) [Responder](#)



**Re: Foro de discusión - Etapa 1 - Reconocimiento del entorno y armado de equipos con SCV**  
de CESAR CESAR MONROY MONROY - sábado, 30 de agosto de 2025, 17:35

Perfecto Jairo, recuerda compartir ese enlace en el trabajo.

[Enlace permanente](#) [Mostrar mensaje anterior](#) [Responder](#)



**Re: Foro de discusión - Etapa 1 - Reconocimiento del entorno y armado de equipos con SCV**  
de JOHAN DEIVID AVILA GALVIS - martes, 26 de agosto de 2025, 21:25

Buenas noches tutor y compañeros

comparto capturas de pantalla del trabajo realizado así como de una pequeña reunión que tuvimos con Nancy y Gustavo para resolver unos problemas que teníamos y logramos solucionar.

Muchas gracias

Feliz noche

SES42 Español - Internacional (es) ▾

Menú de Accesibilidad ▾ Gestión Administrativa ▾ Gestión Académica ▾ GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON

ACCESO UNAUS Facebook ChatGPT YouTube PFG Global DocuMEO DocuMEO de la U. Registros ICA WhatsApp JoonPDF Heroku Spotify

Files Edit Preview

main + +

Go to file

Gustavo Adolfo Ruiz León

Aero Alberto Barrios Fontecha

Nancy Dajana Ortiz Pardo

README.md

\*\*Nombre completo:\*\* Johan Deivid Avila Galvis  
\*\*Rol en la industria:\*\* Ingeniería Multimedia  
\*\*Ubicación:\*\* Anolaima, Cundinamarca

\*\*Información Personal\*\*  
Photo of Johan Deivid Avila Galvis

\*\*Interés principal:\*\* Música clásica y programación para videojuegos.

\*\*Objetivo:\*\* Crear contenido multimedia que facilite la comprensión y el disfrute de este género musical.

\*\*Sobre mí:\*\*  
Soy estudiante de Ingeniería Multimedia, posicionado por la animación y el diseño en Adobe Illustrator. Me motiva combinar creatividad y tecnología para desarrollar proyectos que transmitan emociones y conocimiento. Mi interés principal está en la música clásica y mi objetivo es culminar exitosamente mi carrera, enfocándome en la creación de experiencias interactivas y contenidos multimedia que faciliten la comprensión y el disfrute de este género musical.

\*\*213027\_16-5\_GALLOS-FINOS\*\*  
This repository is for the creation of a video game, For the that Video Game Programming course

User control + Shift + ⌘ + ⌂ To toggle the tab key moving focus. Alternatively, use esc then tab to move to the next interactive element on the page.

Attach files by dragging & dropping, selecting or pasting them.

JOHAN DEIVID AVILA GALVIS — +

Buscar

README

Ingeniería Multimedia

Menú de Accesibilidad ▾ Gestión Administrativa ▾ Gestión Académica ▾ GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON

ses42

ses42

ses42

SES42 Español - Internacional (es) ▾

Menú de Accesibilidad ▾ Gestión Administrativa ▾ Gestión Académica ▾ GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON

Update README.md  
Nick3804 · 43 minutes ago

Update README.md  
Nancy9384 · 1 hour ago

Merge pull request #5 from Albertin44...  
Nancy9384 · 1 hour ago

Profile Nancy  
Nancy9384 · 1 hour ago

Add profile Johan David Avila Galvis L...  
Nick3804 · 2 hours ago

Add profile Johan David Avila Galvis L...  
Nick3804 · 2 hours ago

Add profile Johan David Avila Galvis L...  
Nick3804 · 2 hours ago

Merge branch 'main' of https://github....  
Nick3804 · yesterday

Delete Johan David Avila Galvis direct...  
Nick3804 · 23 hours ago

Delete Photo Johan.jpg  
Nick3804 · yesterday

Create Photo Johan.jpg  
Nick3804 · yesterday

x1 ·  
x2 · ...  
x3 · ...  
x4 ·  
x5 · \*\* Ingeniería Multimedia  
x6 ·  
x7 · \*\* Ubicación:\*\* Anolaima, Cundinamarca  
x8 ·  
x9 · ...  
x10 ·  
x11 · ...  
x12 ·  
x13 ·  
x14 · \* Nombre completo:\*\* Johan David Avila Galvis  
x15 · \* País en la industria:\*\* Ingeniería Multimedia  
x16 · \* Dedicación:\*\* Analista, Cundinamarca  
x17 ·  
x18 · ...  
x19 ·  
x20 · \*\*\* Sobre mí  
x21 · Soy estudiante de \*\*Ingeniería Multimedia\*\*, apasionado por la animación y el diseño en \*\*Adobe Illustrator\*\*  
x22 · Me motiva combinar creatividad y tecnología para desarrollar proyectos que transmitan emociones y conocimiento  
x23 ·  
x24 · Mi interés principal está en la \*\*música clásica\*\* y mi objetivo es culminar exitosamente mi carrera, enfocándome en experiencias interactivas\*\* y \*\*contenidos multimedia\*\* que faciliten la comprensión y el disfrute de este género  
x25 ·  
x26 ·  
x27 ·  
x28 ·  
x29 ·  
x30 ·  
x31 ·  
x32 ·  
x33 ·  
x34 ·  
x35 ·  
x36 ·  
x37 ·  
x38 ·  
x39 ·  
x40 ·  
x41 ·  
x42 ·  
x43 ·  
x44 ·  
x45 ·  
x46 ·  
x47 ·  
x48 ·  
x49 ·  
x50 ·  
x51 ·  
x52 ·  
x53 ·  
x54 ·  
x55 ·  
x56 ·  
x57 ·  
x58 ·  
x59 ·  
x60 ·  
x61 ·  
x62 ·  
x63 ·  
x64 ·  
x65 ·  
x66 ·  
x67 ·  
x68 ·  
x69 ·  
x70 ·  
x71 ·  
x72 ·  
x73 ·  
x74 ·  
x75 ·  
x76 ·  
x77 ·  
x78 ·  
x79 ·  
x80 ·  
x81 ·  
x82 ·  
x83 ·  
x84 ·  
x85 ·  
x86 ·  
x87 ·  
x88 ·  
x89 ·  
x90 ·  
x91 ·  
x92 ·  
x93 ·  
x94 ·  
x95 ·  
x96 ·  
x97 ·  
x98 ·  
x99 ·  
x100 ·  
x101 ·  
x102 ·  
x103 ·  
x104 ·  
x105 ·  
x106 ·  
x107 ·  
x108 ·  
x109 ·  
x110 ·  
x111 ·  
x112 ·  
x113 ·  
x114 ·  
x115 ·  
x116 ·  
x117 ·  
x118 ·  
x119 ·  
x120 ·  
x121 ·  
x122 ·  
x123 ·  
x124 ·  
x125 ·  
x126 ·  
x127 ·  
x128 ·  
x129 ·  
x130 ·  
x131 ·  
x132 ·  
x133 ·  
x134 ·  
x135 ·  
x136 ·  
x137 ·  
x138 ·  
x139 ·  
x140 ·  
x141 ·  
x142 ·  
x143 ·  
x144 ·  
x145 ·  
x146 ·  
x147 ·  
x148 ·  
x149 ·  
x150 ·  
x151 ·  
x152 ·  
x153 ·  
x154 ·  
x155 ·  
x156 ·  
x157 ·  
x158 ·  
x159 ·  
x160 ·  
x161 ·  
x162 ·  
x163 ·  
x164 ·  
x165 ·  
x166 ·  
x167 ·  
x168 ·  
x169 ·  
x170 ·  
x171 ·  
x172 ·  
x173 ·  
x174 ·  
x175 ·  
x176 ·  
x177 ·  
x178 ·  
x179 ·  
x180 ·  
x181 ·  
x182 ·  
x183 ·  
x184 ·  
x185 ·  
x186 ·  
x187 ·  
x188 ·  
x189 ·  
x190 ·  
x191 ·  
x192 ·  
x193 ·  
x194 ·  
x195 ·  
x196 ·  
x197 ·  
x198 ·  
x199 ·  
x200 ·  
x201 ·  
x202 ·  
x203 ·  
x204 ·  
x205 ·  
x206 ·  
x207 ·  
x208 ·  
x209 ·  
x210 ·  
x211 ·  
x212 ·  
x213 ·  
x214 ·  
x215 ·  
x216 ·  
x217 ·  
x218 ·  
x219 ·  
x220 ·  
x221 ·  
x222 ·  
x223 ·  
x224 ·  
x225 ·  
x226 ·  
x227 ·  
x228 ·  
x229 ·  
x230 ·  
x231 ·  
x232 ·  
x233 ·  
x234 ·  
x235 ·  
x236 ·  
x237 ·  
x238 ·  
x239 ·  
x240 ·  
x241 ·  
x242 ·  
x243 ·  
x244 ·  
x245 ·  
x246 ·  
x247 ·  
x248 ·  
x249 ·  
x250 ·  
x251 ·  
x252 ·  
x253 ·  
x254 ·  
x255 ·  
x256 ·  
x257 ·  
x258 ·  
x259 ·  
x260 ·  
x261 ·  
x262 ·  
x263 ·  
x264 ·  
x265 ·  
x266 ·  
x267 ·  
x268 ·  
x269 ·  
x270 ·  
x271 ·  
x272 ·  
x273 ·  
x274 ·  
x275 ·  
x276 ·  
x277 ·  
x278 ·  
x279 ·  
x280 ·  
x281 ·  
x282 ·  
x283 ·  
x284 ·  
x285 ·  
x286 ·  
x287 ·  
x288 ·  
x289 ·  
x290 ·  
x291 ·  
x292 ·  
x293 ·  
x294 ·  
x295 ·  
x296 ·  
x297 ·  
x298 ·  
x299 ·  
x300 ·  
x301 ·  
x302 ·  
x303 ·  
x304 ·  
x305 ·  
x306 ·  
x307 ·  
x308 ·  
x309 ·  
x310 ·  
x311 ·  
x312 ·  
x313 ·  
x314 ·  
x315 ·  
x316 ·  
x317 ·  
x318 ·  
x319 ·  
x320 ·  
x321 ·  
x322 ·  
x323 ·  
x324 ·  
x325 ·  
x326 ·  
x327 ·  
x328 ·  
x329 ·  
x330 ·  
x331 ·  
x332 ·  
x333 ·  
x334 ·  
x335 ·  
x336 ·  
x337 ·  
x338 ·  
x339 ·  
x340 ·  
x341 ·  
x342 ·  
x343 ·  
x344 ·  
x345 ·  
x346 ·  
x347 ·  
x348 ·  
x349 ·  
x350 ·  
x351 ·  
x352 ·  
x353 ·  
x354 ·  
x355 ·  
x356 ·  
x357 ·  
x358 ·  
x359 ·  
x360 ·  
x361 ·  
x362 ·  
x363 ·  
x364 ·  
x365 ·  
x366 ·  
x367 ·  
x368 ·  
x369 ·  
x370 ·  
x371 ·  
x372 ·  
x373 ·  
x374 ·  
x375 ·  
x376 ·  
x377 ·  
x378 ·  
x379 ·  
x380 ·  
x381 ·  
x382 ·  
x383 ·  
x384 ·  
x385 ·  
x386 ·  
x387 ·  
x388 ·  
x389 ·  
x390 ·  
x391 ·  
x392 ·  
x393 ·  
x394 ·  
x395 ·  
x396 ·  
x397 ·  
x398 ·  
x399 ·  
x400 ·  
x401 ·  
x402 ·  
x403 ·  
x404 ·  
x405 ·  
x406 ·  
x407 ·  
x408 ·  
x409 ·  
x410 ·  
x411 ·  
x412 ·  
x413 ·  
x414 ·  
x415 ·  
x416 ·  
x417 ·  
x418 ·  
x419 ·  
x420 ·  
x421 ·  
x422 ·  
x423 ·  
x424 ·  
x425 ·  
x426 ·  
x427 ·  
x428 ·  
x429 ·  
x430 ·  
x431 ·  
x432 ·  
x433 ·  
x434 ·  
x435 ·  
x436 ·  
x437 ·  
x438 ·  
x439 ·  
x440 ·  
x441 ·  
x442 ·  
x443 ·  
x444 ·  
x445 ·  
x446 ·  
x447 ·  
x448 ·  
x449 ·  
x450 ·  
x451 ·  
x452 ·  
x453 ·  
x454 ·  
x455 ·  
x456 ·  
x457 ·  
x458 ·  
x459 ·  
x460 ·  
x461 ·  
x462 ·  
x463 ·  
x464 ·  
x465 ·  
x466 ·  
x467 ·  
x468 ·  
x469 ·  
x470 ·  
x471 ·  
x472 ·  
x473 ·  
x474 ·  
x475 ·  
x476 ·  
x477 ·  
x478 ·  
x479 ·  
x480 ·  
x481 ·  
x482 ·  
x483 ·  
x484 ·  
x485 ·  
x486 ·  
x487 ·  
x488 ·  
x489 ·  
x490 ·  
x491 ·  
x492 ·  
x493 ·  
x494 ·  
x495 ·  
x496 ·  
x497 ·  
x498 ·  
x499 ·  
x500 ·  
x501 ·  
x502 ·  
x503 ·  
x504 ·  
x505 ·  
x506 ·  
x507 ·  
x508 ·  
x509 ·  
x510 ·  
x511 ·  
x512 ·  
x513 ·  
x514 ·  
x515 ·  
x516 ·  
x517 ·  
x518 ·  
x519 ·  
x520 ·  
x521 ·  
x522 ·  
x523 ·  
x524 ·  
x525 ·  
x526 ·  
x527 ·  
x528 ·  
x529 ·  
x530 ·  
x531 ·  
x532 ·  
x533 ·  
x534 ·  
x535 ·  
x536 ·  
x537 ·  
x538 ·  
x539 ·  
x540 ·  
x541 ·  
x542 ·  
x543 ·  
x544 ·  
x545 ·  
x546 ·  
x547 ·  
x548 ·  
x549 ·  
x550 ·  
x551 ·  
x552 ·  
x553 ·  
x554 ·  
x555 ·  
x556 ·  
x557 ·  
x558 ·  
x559 ·  
x560 ·  
x561 ·  
x562 ·  
x563 ·  
x564 ·  
x565 ·  
x566 ·  
x567 ·  
x568 ·  
x569 ·  
x570 ·  
x571 ·  
x572 ·  
x573 ·  
x574 ·  
x575 ·  
x576 ·  
x577 ·  
x578 ·  
x579 ·  
x580 ·  
x581 ·  
x582 ·  
x583 ·  
x584 ·  
x585 ·  
x586 ·  
x587 ·  
x588 ·  
x589 ·  
x590 ·  
x591 ·  
x592 ·  
x593 ·  
x594 ·  
x595 ·  
x596 ·  
x597 ·  
x598 ·  
x599 ·  
x600 ·  
x601 ·  
x602 ·  
x603 ·  
x604 ·  
x605 ·  
x606 ·  
x607 ·  
x608 ·  
x609 ·  
x610 ·  
x611 ·  
x612 ·  
x613 ·  
x614 ·  
x615 ·  
x616 ·  
x617 ·  
x618 ·  
x619 ·  
x620 ·  
x621 ·  
x622 ·  
x623 ·  
x624 ·  
x625 ·  
x626 ·  
x627 ·  
x628 ·  
x629 ·  
x630 ·  
x631 ·  
x632 ·  
x633 ·  
x634 ·  
x635 ·  
x636 ·  
x637 ·  
x638 ·  
x639 ·  
x640 ·  
x641 ·  
x642 ·  
x643 ·  
x644 ·  
x645 ·  
x646 ·  
x647 ·  
x648 ·  
x649 ·  
x650 ·  
x651 ·  
x652 ·  
x653 ·  
x654 ·  
x655 ·  
x656 ·  
x657 ·  
x658 ·  
x659 ·  
x660 ·  
x661 ·  
x662 ·  
x663 ·  
x664 ·  
x665 ·  
x666 ·  
x667 ·  
x668 ·  
x669 ·  
x670 ·  
x671 ·  
x672 ·  
x673 ·  
x674 ·  
x675 ·  
x676 ·  
x677 ·  
x678 ·  
x679 ·  
x680 ·  
x681 ·  
x682 ·  
x683 ·  
x684 ·  
x685 ·  
x686 ·  
x687 ·  
x688 ·  
x689 ·  
x690 ·  
x691 ·  
x692 ·  
x693 ·  
x694 ·  
x695 ·  
x696 ·  
x697 ·  
x698 ·  
x699 ·  
x700 ·  
x701 ·  
x702 ·  
x703 ·  
x704 ·  
x705 ·  
x706 ·  
x707 ·  
x708 ·  
x709 ·  
x710 ·  
x711 ·  
x712 ·  
x713 ·  
x714 ·  
x715 ·  
x716 ·  
x717 ·  
x718 ·  
x719 ·  
x720 ·  
x721 ·  
x722 ·  
x723 ·  
x724 ·  
x725 ·  
x726 ·  
x727 ·  
x728 ·  
x729 ·  
x730 ·  
x731 ·  
x732 ·  
x733 ·  
x734 ·  
x735 ·  
x736 ·  
x737 ·  
x738 ·  
x739 ·  
x740 ·  
x741 ·  
x742 ·  
x743 ·  
x744 ·  
x745 ·  
x746 ·  
x747 ·  
x748 ·  
x749 ·  
x750 ·  
x751 ·  
x752 ·  
x753 ·  
x754 ·  
x755 ·  
x756 ·  
x757 ·  
x758 ·  
x759 ·  
x760 ·  
x761 ·  
x762 ·  
x763 ·  
x764 ·  
x765 ·  
x766 ·  
x767 ·  
x768 ·  
x769 ·  
x770 ·  
x771 ·  
x772 ·  
x773 ·  
x774 ·  
x775 ·  
x776 ·  
x777 ·  
x778 ·  
x779 ·  
x780 ·  
x781 ·  
x782 ·  
x783 ·  
x784 ·  
x785 ·  
x786 ·  
x787 ·  
x788 ·  
x789 ·  
x790 ·  
x791 ·  
x792 ·  
x793 ·  
x794 ·  
x795 ·  
x796 ·  
x797 ·  
x798 ·  
x799 ·  
x800 ·  
x801 ·  
x802 ·  
x803 ·  
x804 ·  
x805 ·  
x806 ·  
x807 ·  
x808 ·  
x809 ·  
x8010 ·  
x8011 ·  
x8012 ·  
x8013 ·  
x8014 ·  
x8015 ·  
x8016 ·  
x8017 ·  
x8018 ·  
x8019 ·  
x8020 ·  
x8021 ·  
x8022 ·  
x8023 ·  
x8024 ·  
x8025 ·  
x8026 ·  
x8027 ·  
x8028 ·  
x8029 ·  
x8030 ·  
x8031 ·  
x8032 ·  
x8033 ·  
x8034 ·  
x8035 ·  
x8036 ·  
x8037 ·  
x8038 ·  
x8039 ·  
x8040 ·  
x8041 ·  
x8042 ·  
x8043 ·  
x8044 ·  
x8045 ·  
x8046 ·  
x8047 ·  
x8048 ·  
x8049 ·  
x8050 ·  
x8051 ·  
x8052 ·  
x8053 ·  
x8054 ·  
x8055 ·  
x8056 ·  
x8057 ·  
x8058 ·  
x8059 ·  
x8060 ·  
x8061 ·  
x8062 ·  
x8063 ·  
x8064 ·  
x8065 ·  
x8066 ·  
x8067 ·  
x8068 ·  
x8069 ·  
x8070 ·  
x8071 ·  
x8072 ·  
x8073 ·  
x8074 ·  
x8075 ·  
x8076 ·  
x8077 ·  
x8078 ·  
x8079 ·  
x8080 ·  
x8081 ·  
x8082 ·  
x8083 ·  
x8084 ·  
x8085 ·  
x8086 ·  
x8087 ·  
x8088 ·  
x8089 ·  
x8090 ·  
x8091 ·  
x8092 ·  
x8093 ·  
x8094 ·  
x8095 ·  
x8096 ·  
x8097 ·  
x8098 ·  
x8099 ·  
x80100 ·  
x80101 ·  
x80102 ·  
x80103 ·  
x80104 ·  
x80105 ·  
x80106 ·  
x80107 ·  
x80108 ·  
x80109 ·  
x80110 ·  
x80111 ·  
x80112 ·  
x80113 ·  
x80114 ·  
x80115 ·  
x80116 ·  
x80117 ·  
x80118 ·  
x80119 ·  
x80120 ·  
x80121 ·  
x80122 ·  
x80123 ·  
x80124 ·  
x80125 ·  
x80126 ·  
x80127 ·  
x80128 ·  
x80129 ·  
x80130 ·  
x80131 ·  
x80132 ·  
x80133 ·  
x80134 ·  
x80135 ·  
x80136 ·  
x80137 ·  
x80138 ·  
x80139 ·  
x80140 ·  
x80141 ·  
x80142 ·  
x80143 ·  
x80144 ·  
x80145 ·  
x80146 ·  
x80147 ·  
x80148 ·  
x80149 ·  
x80150 ·  
x80151 ·  
x80152 ·  
x80153 ·  
x80154 ·  
x80155 ·  
x80156 ·  
x80157 ·  
x80158 ·  
x80159 ·  
x80160 ·  
x80161 ·  
x80162 ·  
x80163 ·  
x80164 ·  
x80165 ·  
x80166 ·  
x80167 ·  
x80168 ·  
x80169 ·  
x80170 ·  
x80171 ·  
x80172 ·  
x80173 ·  
x80174 ·  
x80175 ·  
x80176 ·  
x80177 ·  
x80178 ·  
x80179 ·  
x80180 ·  
x80181 ·  
x80182 ·  
x80183 ·  
x80184 ·  
x80185 ·  
x80186 ·  
x80187 ·  
x80188 ·  
x80189 ·  
x80190 ·  
x80191 ·  
x80192 ·  
x80193 ·  
x80194 ·  
x80195 ·  
x80196 ·  
x80197 ·  
x80198 ·  
x80199 ·  
x80200 ·  
x80201 ·  
x80202 ·  
x80203 ·  
x80204 ·  
x80205 ·  
x80206 ·  
x80207 ·  
x80208 ·  
x80209 ·  
x80210 ·  
x80211 ·  
x80212 ·  
x80213 ·  
x80214 ·  
x80215 ·  
x80216 ·  
x80217 ·  
x80218 ·  
x80219 ·  
x80220 ·  
x80221 ·  
x80222 ·  
x80223 ·  
x80224 ·  
x80225 ·  
x80226 ·  
x80227 ·  
x80228 ·  
x80229 ·  
x80230 ·  
x80231 ·  
x80232 ·  
x80233 ·  
x80234 ·  
x80235 ·  
x80236 ·  
x80237 ·  
x80238 ·  
x80239 ·  
x80240 ·  
x80241 ·  
x80242 ·  
x80243 ·  
x80244 ·  
x80245 ·  
x80246 ·  
x80247 ·  
x80248 ·  
x80249 ·  
x80250 ·  
x80251 ·  
x80252 ·  
x80253 ·  
x80254 ·  
x80255 ·  
x80256 ·  
x80257 ·  
x80258 ·  
x80259 ·  
x80260 ·  
x80261 ·  
x80262 ·  
x80263 ·  
x80264 ·  
x80265 ·  
x80266 ·  
x80267 ·  
x80268 ·  
x80269 ·  
x80270 ·  
x80271 ·  
x80272 ·  
x80273 ·  
x80274 ·  
x80275 ·  
x80276 ·  
x80277 ·  
x80278 ·  
x80279 ·  
x80280 ·  
x80281 ·  
x80282 ·  
x80283 ·  
x80284 ·  
x80285 ·  
x80286 ·  
x80287 ·  
x80288 ·  
x80289 ·  
x80290 ·  
x80291 ·  
x80292 ·  
x80293 ·  
x80294 ·  
x80295 ·  
x80296 ·  
x80297 ·  
x80298 ·  
x80299 ·  
x80300 ·  
x80301 ·  
x80302 ·  
x80303 ·  
x80304 ·  
x80305 ·  
x80306 ·  
x80307 ·  
x80308 ·  
x80309 ·  
x80310 ·  
x80311 ·  
x80312 ·  
x80313 ·  
x80314 ·  
x80315 ·  
x80316 ·  
x80317 ·  
x80318 ·  
x80319 ·  
x80320 ·  
x80321 ·  
x80322 ·  
x80323 ·  
x80324 ·  
x80325 ·  
x80326 ·  
x80327 ·  
x80328 ·  
x80329 ·  
x80330 ·  
x80331 ·  
x80332 ·  
x80333 ·  
x80334 ·  
x80335 ·  
x80336 ·  
x80337 ·  
x80338 ·  
x80339 ·  
x80340 ·  
x80341 ·  
x80342 ·  
x80343 ·  
x80344 ·  
x80345 ·  
x80346 ·  
x80347 ·  
x80348 ·  
x80349 ·  
x80350 ·  
x80351 ·  
x80352 ·  
x80353 ·  
x80354 ·  
x80355 ·  
x80356 ·  
x80357 ·  
x80358 ·  
x80359 ·  
x80360 ·  
x80361 ·  
x80362 ·  
x80363 ·  
x80364 ·  
x80365 ·  
x80366 ·  
x80367 ·  
x80368 ·  
x80369 ·  
x80370 ·  
x80371 ·  
x80372 ·  
x80373 ·  
x80374 ·  
x80375 ·  
x80376 ·  
x80377 ·  
x80378 ·  
x80379 ·  
x80380 ·  
x80381 ·  
x80382 ·  
x80383 ·  
x80384 ·  
x80385 ·  
x80386 ·  
x80387 ·  
x80388 ·  
x80389 ·  
x80390 ·  
x80391 ·  
x80392 ·  
x80393 ·  
x80394 ·  
x80395 ·  
x80396 ·  
x80397 ·  
x80398 ·  
x80399 ·  
x80400 ·  
x80401 ·  
x80402 ·  
x80403 ·  
x80404 ·  
x80405 ·  
x80406 ·  
x80407 ·  
x80408 ·  
x80409 ·  
x80410 ·  
x80411 ·  
x80412 ·  
x80413 ·  
x80414 ·  
x80415 ·  
x80416 ·  
x80417 ·  
x80418 ·  
x80419 ·  
x80420 ·  
x80421 ·  
x80422 ·  
x80423 ·  
x80424 ·  
x80425 ·  
x80426 ·  
x80427 ·  
x80428 ·  
x80429 ·  
x80430 ·  
x80431 ·  
x80432 ·  
x80433 ·  
x80434 ·  
x80435 ·  
x80436 ·  
x80437 ·  
x80438 ·

SES42 Español - Internacional (es) ▾

Menú de Accesibilidad ▾ Gestión Administrativa ▾ Gestión Académica ▾ GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON

Update README.md  
Nick3804 • 2 hours ago

Update README.md  
Nick3804 • 2 hours ago

Update README.md  
Nick3804 • 2 hours ago

Update README.md  
Nancy93848 • 2 hours ago

Merge pull request #5 from Albertin44...  
Nancy93848 • 2 hours ago

Profile Nancy  
Nancy93848 • 2 hours ago

Photo Johan  
Nick3804 • 4 hours ago

Add profile Johan Deivid Ávila Galvis t...  
Nancy93848 • 4 hours ago

213027\_16\_5 GALLOS FINOS

24:57 Chat Gente Participar Reaccionar Vista Aplicaciones Más Cámara Microfon

SES42 Español - Internacional (es) ▾

Menú de Accesibilidad ▾ Gestión Administrativa ▾ Gestión Académica ▾ GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON

NANCY DAYANA ORTIZ PARDO

GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON

JOHAN DEVID ÁVILA GALVIS

Re: Foro de discusión - Etapa 1 - Reconocimiento del entorno y armado de equipos con SCV  
de CESAR CESAR MONROY MONROY - miércoles, 27 de agosto de 2025, 15:14

Cordial saludo, estimados estudiantes ☺

Quiero felicitar de manera especial a Gustavo Adolfo Ruiz León, Nancy Dayana Ortiz Pardo y Johan Deivid Ávila Galvis por su activa participación en este foro de la Etapa 1 – Reconocimiento del entorno y armado de equipos con SCV.

Se evidencia un muy buen compromiso en:

- Compartir datos de contacto para fortalecer la comunicación.
- Vincularse de manera oportuna al trabajo en equipo.
- Aportar en la organización inicial que permitirá avanzar con éxito en la construcción del repositorio y el cumplimiento de la actividad.

👉 Recomendación: asegúrense de que todos los integrantes del equipo estén conectados al canal de comunicación definido y que realicen su primer commit individual en el repositorio, junto con la actualización del README.md del equipo y el merge con las ramas.

¡Felicitaciones a los tres! 🎉 Con este compromiso inicial, estoy seguro de que avanzarán sólidamente hacia el desarrollo de las siguientes etapas del curso. 🚀

Esta pendiente ver los Avances de Jairo.

Saludos

[Enlace permanente](#) [Mostrar mensaje anterior](#) [Responder](#)

Re: Foro de discusión - Etapa 1 - Reconocimiento del entorno y armado de equipos con SCV  
de JAIRO ALBERTO BARRERO FONTECHA - jueves, 28 de agosto de 2025, 16:33

Un cordial Saludo comparto la evidencia de los commits y el merge, y comparto enlace al git hub, [https://github.com/Albertin44/213027\\_16\\_5\\_GALLOS\\_FINOS](https://github.com/Albertin44/213027_16_5_GALLOS_FINOS)

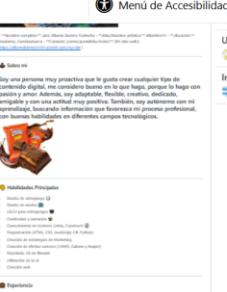
SES42 Español - Internacional (es) ▾

Menú de Accesibilidad ▾ Gestión Administrativa ▾ Gestión Académica ▾ GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON

Re: Foro de discusión - Etapa 1 - Reconocimiento del entorno y armado de equipos con SCV de JAIRO ALBERTO BARRERO FONTECHA - jueves, 28 de agosto de 2025, 16:33

Un cordial Saludo comparto la evidencia de los commits y el merge, y comparto enlace al git hub, [https://github.com/Albertin444/213027\\_16\\_5-GALLOS-FINOS.git](https://github.com/Albertin444/213027_16_5-GALLOS-FINOS.git) Que pasen un feliz día.





Changes History Merge branch 'main' into Jairo 1 changed file README.md Albertin444 + 9564350 ↗ +5 -0 Albertin444 + 7 minutes ago Select branch to compare... Merge branch 'main' into Jairo Albertin444 + 7 minutes ago README Update With data from Jairo Alberto Albertin444 + 15 minutes ago Documentation for Jairo Alberto Barrero Fontech Albertin444 + 1 hour ago Update README.md Nick2804 + 1 hour ago Update README.Emd Nick2804 + 2 hours ago Initial commit Albertin444 + 2 hours ago Update README.md Nick2804 + 2 hours ago

SES42 Español - Internacional (es) ▾

Menú de Accesibilidad ▾ Gestión Administrativa ▾ Gestión Académica ▾ GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON

Re: Foro de discusión - Etapa 1 - Reconocimiento del entorno y armado de equipos con SCV de CESAR CESAR MONROY MONROY - viernes, 29 de agosto de 2025, 18:48

Hola Jairo, muy bien pero recuerda que se debe realizar un solo readme con la información de todos y hacer el merge

## Pantallazos Del Chat Teams.

**213027\_16\_5 GALLOS FINOS Chat**

Compartida +5 +

Unirse 6 ...

24/8 12:03 p.m. Reunión finalizada: 8s

Asistencia

24/8 12:04 p.m. Reunión iniciada:

¡Buenas tardes compañeros! Como según la web conferencia tenemos que hablar por este canal, ya que no es valido lo que hagamos en WhatsApp, creé esta reunión, este chat donde uní a todo el grupo colaborativo, como también al tutor Cesar. Les puse 5 Gallos Finos, pero dejo el nombre a consideración por si se les ocurre que lo cambiemos. Pues lo cambiamos. Esto es como tal el primer paso que debemos hacer de acuerdo a la Rúbrica. Es importante que todos veamos la grabación de la web, si no pudieron asistir, ya que el tutor nos guió perfectamente para hacer todo lo necesario para esta tarea.

24/8 12:09 p.m. Reunión finalizada: 5 m 6s

Asistencia

24/8 12:04 p.m. Reunión iniciada:

¡Buenas tardes compañeros! Como según la web conferencia tenemos que hablar por este canal, ya que no es valido lo que hagamos en WhatsApp, creé esta reunión, este chat donde uní a todo el grupo colaborativo, como también al tutor Cesar. Les puse 5 Gallos Finos, pero dejo el nombre a consideración por si se les ocurre que lo cambiemos. Pues lo cambiamos. Esto es como tal el primer paso que debemos hacer de acuerdo a la Rúbrica. Es importante que todos veamos la grabación de la web, si no pudieron asistir, ya que el tutor nos guió perfectamente para hacer todo lo necesario para esta tarea.

24/8 12:19 p.m.

Contactos (6)

- Cesar David Monroy...
- GUSTAVO ADOLFO RUIZ L...
- JAIRO ALBERTO BA...
- JOHAN DEIVID AVIL...
- LAURA MILENA CA...
- NANCY DAYANA O...

Agregar personas

Incorporación de agentes y bots

Por otro lado voy a compartir por aquí la grabación de la web conferencia para que

Escriba un mensaje

**213027\_16\_5 GALLOS FINOS Chat**

Compartida +5 +

Unirse 6 ...

GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON se ha unido a la conversación.

GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON nombró la reunión 5 GALLOS FINOS.

Cesar David Monroy Rodriguez y 4 más fueron invitados a la reunión.

24/8 12:03 p.m. Reunión finalizada: 8s

Asistencia

24/8 12:04 p.m. Reunión iniciada:

¡Buenas tardes compañeros! Como según la web conferencia tenemos que hablar por este canal, ya que no es valido lo que hagamos en WhatsApp, creé esta reunión, este chat donde uní a todo el grupo colaborativo, como también al tutor Cesar. Les puse 5 Gallos Finos, pero dejo el nombre a consideración por si se les ocurre que lo cambiemos. Pues lo cambiamos. Esto es como tal el primer paso que debemos hacer de acuerdo a la Rúbrica. Es importante que todos veamos la grabación de la web, si no pudieron asistir, ya que el tutor nos guió perfectamente para hacer todo lo necesario para esta tarea.

24/8 12:09 p.m. Reunión finalizada: 5 m 6s

Escriba un mensaje

**213027\_16\_5 GALLOS FINOS** Chat Compartida +5

JAIRO ALBERTO BARRERO FONTECHA 24/8 12:47 p. m.

Estoy en llamada

24/8 12:48 p. m. Reunión finalizada: 23s

Asistencia

JAIRO ALBERTO BARRERO FONTECHA 24/8 12:54 p. m.

Bueno hablemos desde aqui

24/8 12:55 p. m.

Ok.

Pero bueno ya que nos mudamos. Si quieras igual crear el equipo mejor.

JAIRO ALBERTO BARRERO FONTECHA 24/8 12:56 p. m.

**Canvas Social** INFORMACIÓN INICIAL A REVISAR: Toda la información se organiza prioritaria en comunicaciones sociales

ACTIVIDADES CLAVE

ALIANZAS CLAVE

PROYECTOS DE TIERRA • IMPACTO SOCIAL

RELACIONES CON LOS CLIENTES

INTERACCIONES Y PÚBLICO-OPINIÓN

RECOMENDACIONES

RECOMENDACIONES

RECOMENDACIONES

RECOMENDACIONES

RECOMENDACIONES

RECOMENDACIONES

Escriba un mensaje

**213027\_16\_5 GALLOS FINOS** Chat Compartida +5

Es perfecto. Porque si debemos votar mucho en muchos futuros próximos. Jeje.

JAIRO ALBERTO BARRERO FONTECHA 24/8 1:13 p. m.

Nos vemos a las 6:30

Comparte el grupo por enlace en el foro porfa

24/8 1:15 p. m.

Yo por ahora. Acabo de instalar Loop. Jeje. Si claro. Pero yo ahorita creo el repositorio o si quieres hacerlo tú. No hay problema. Porque igual alguno debe hacerlo primero y luego agregar a los otros, para que lo clonen.

Yo les dejé un mensaje en el foro. Pero las invitaciones se las envíe a todos a sus correos institucionales.

A sus perfiles de Teams. Sin embargo voy a hacer énfasis en qué revisen sus correos en el foro.

Listo. Ya agregué haciendo énfasis en qué revisen la invitación.

24/8 1:26 p. m.

Escriba un mensaje



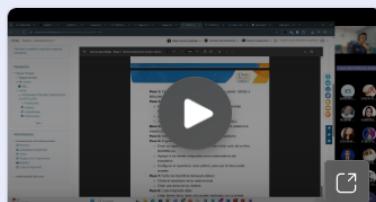
213027\_16\_5 GALLOS FINOS Chat Compartida +5

[Unirse](#)

86



[Primera webconferencia del curso Programación para Videojuegos-20250820\\_180403-Grabación de la reunión.mp4](#)



Primera webconfere... ...  
2034-2025Programacinp...

NANCY DAYANA ORTIZ PARDO 24/8 6:13 p. m.



Buena tarde compañeros, no me había presentado antes mucho gusto, mi nombre es Nancy Ortiz, les pido excusas, por temas de mi trabajo no podré conectarme a esa hora, me da pena con ustedes, pero estuve observando un poco la webconferencia y por mi parte el nombre del equipo está bien, según como lo indicó el tutor, no tengo mucho conocimiento referente a la programación de videojuegos pero estoy presta a aprender, así mismo, para el desarrollo del segundo criterio de evaluación, estuve

Escriba un mensaje

+ |



213027\_16\_5 GALLOS FINOS Chat Compartida +5

[Unirse](#)

86



NANCY DAYANA ORTIZ PARDO 24/8 6:13 p. m.



Buena tarde compañeros, no me había presentado antes mucho gusto, mi nombre es Nancy Ortiz, les pido excusas, por temas de mi trabajo no podré conectarme a esa hora, me da pena con ustedes, pero estuve observando un poco la webconferencia y por mi parte el nombre del equipo está bien, según como lo indicó el tutor, no tengo mucho conocimiento referente a la programación de videojuegos pero estoy presta a aprender, así mismo, para el desarrollo del segundo criterio de evaluación, estuve observando cómo se crea el repositorio en GitHub y no es muy complejo que digamos, apenas llegué en la noche crearé una cuenta y si de pronto alguno ya hizo las veces de gestor para la creación del repositorio, compartiré mi usuario una vez creado para realizar según lo que piden en la guía de actividades para dar cumplimiento a la actividad, nuevamente pido excusas, pero estaré pendiente a cualquier observación.

24/8 6:27 p. m.

Ok, lo importante era iniciar la primera comunicación al menos.

24/8 6:28 p. m. Reunión iniciada:

Escriba un mensaje

+ |

213027\_16\_5 GALLOS FINOS Chat Compartida +5 [+](#)

JAIRO ALBERTO BARRERO FONTECHA 24/8 6:41 p. m.

 **Albertin444**

GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON nombró la reunión 213027\_16\_5 GALLOS FINOS.

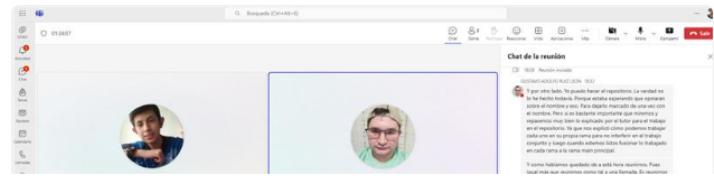
24/8 7:12 p. m.  
[garuizle@unadvirtual.edu.co](mailto:garuizle@unadvirtual.edu.co)

JOHAN DEVID AVILA GALVIS 24/8 7:12 p. m.  
 [avilajohan2804@gmail.com](mailto:avilajohan2804@gmail.com)

JAIRO ALBERTO BARRERO FONTECHA 24/8 7:14 p. m. Editado

 Porfavor compatire nick del repositorio

JAIRO ALBERTO BARRERO FONTECHA 24/8 7:53 p. m.

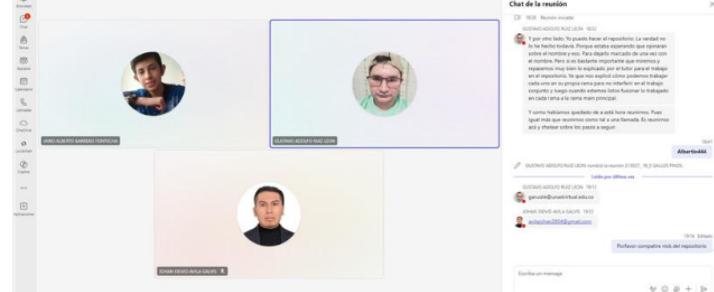


Escriba un mensaje A  P + >

213027\_16\_5 GALLOS FINOS Chat Compartida +5 [+](#)

JAIRO ALBERTO BARRERO FONTECHA 24/8 7:53 p. m.

 **Albertin444**



24/8 8:59 p. m. Reunión finalizada: **2h 31 m 3s**

 **Asistencia**

JAIRO ALBERTO BARRERO FONTECHA 24/8 9:17 p. m.

 [https://github.com/Albertin444/213027\\_-16\\_5-GALLOS-FINOS.git](https://github.com/Albertin444/213027_-16_5-GALLOS-FINOS.git)



Escriba un mensaje A  P + >

213027\_16\_5 GALLOS FINOS Chat Compartida +5 [+](#)

Unirse [886](#) [≡](#) [🔍](#) [⎙](#) [...](#)

JAIRO ALBERTO BARRERO FONTECHA 24/8 9:17 p. m.

[https://github.com/Albertin444/213027\\_16\\_5-GALLOS-FINOS.git](https://github.com/Albertin444/213027_16_5-GALLOS-FINOS.git)



**GitHub - Albertin444/213027\_16\_5-GALLOS-FINOS...**  
This repository is for the creation of a video game, for the Unad Video Game Programming course -...

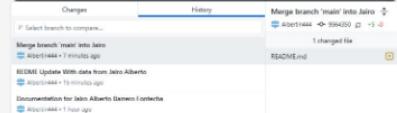
github.com

Enlace del repositorio

24/8 9:18 p. m.

Nancy. Apenas entres acá, es importante que tengas cuidado con los cambios en el readme.

JAIRO ALBERTO BARRERO FONTECHA 24/8 9:20 p. m.



Mis commits para el trabajo en word

Changes History Merge branch 'main' into Jairo

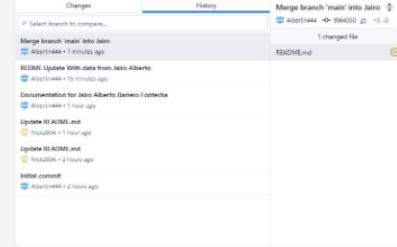
- Merge branch 'main' into Jairo
- Albertin444 · 7 minutes ago
- README Update With data from Jairo Alberto
- Albertin444 · 18 minutes ago
- Documentation for Jairo Alberto Barrero Fontecha
- Albertin444 · 1 hour ago

Escriba un mensaje



213027\_16\_5 GALLOS FINOS Chat Compartida +5 [+](#)

Unirse [886](#) [≡](#) [🔍](#) [⎙](#) [...](#)



Mis commits para el trabajo en word

Changes History Merge branch 'main' into Jairo

- Merge branch 'main' into Jairo
- Albertin444 · 7 minutes ago
- README Update With data from Jairo Alberto
- Albertin444 · 18 minutes ago
- Documentation for Jairo Alberto Barrero Fontecha
- Albertin444 · 1 hour ago
- Update README.md
- Initial commit
- Albertin444 · 2 hours ago

24/8 9:20 p. m.

Eso lo charlamos ahorita en la reunión. Que cada uno trabajaba en la rama y luego cada uno o Jairo que quería hacerlo, lo incorporabamos en el readme. Sólo que debemos comunicarnos bien. Para unir las ramas en orden al readme. Y no hacerlo todos al tiempo.

NANCY DAYANA ORTIZ PARDO 24/8 9:21 p. m.

 Ok, entiendo

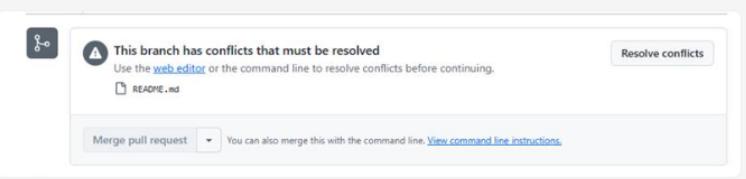
JAIRO ALBERTO BARRERO FONTECHA 24/8 9:21 p. m. Editado

Escriba un mensaje



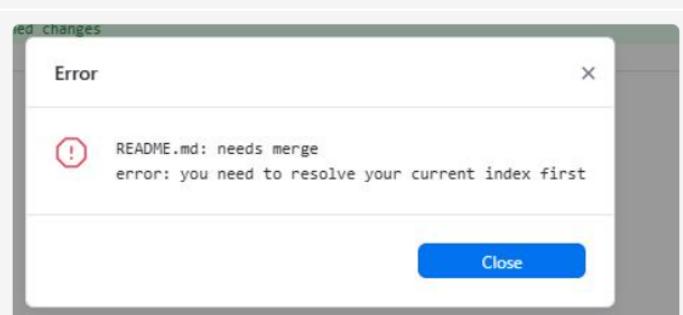
213027\_16\_5 GALLOS FINOS Chat Compartida +5     ...

NANCY DAYANA ORTIZ PARDO lunes 9:52 p. m.

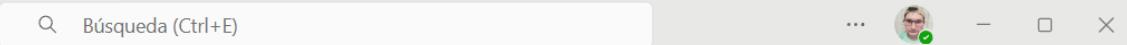
   
This branch has conflicts that must be resolved  
Use the [web editor](#) or the command line to resolve conflicts before continuing.  
[README.md](#)  
Merge pull request You can also merge this with the command line. [View command line instructions.](#)

Resolve conflicts

Buenas noches, una consulta, es que al momento de unir mi rama al main, me aparece este error, cerré todo y actualice pero ya no me deja ir a mi rama a pegar el código y volver hacer el proceso de extracción.

  
red changes  
Error  
! README.md: needs merge  
error: you need to resolve your current index first  
Close

Escriba un mensaje 

 Búsqueda (Ctrl+E)  

213027\_16\_5 GALLOS FINOS Chat Compartida +5     ...

JOHAN DEVID AVILA GALVIS lunes 10:38 p. m.

 Hola buenas noches pues yo tambien estaba subiendo los archivos no se si por ello sale el error sin embargo yo voy a cerrar todo si algo para que lo vuelvas a intentar

NANCY DAYANA ORTIZ PARDO lunes 10:40 p. m.

 Vale, gracias, porque intente en eliminar mi rama, crear una nueva y volver a cerrar y actualizar todo pero nada que funciona

martes

martes 11:23 a. m.

¡Ah sí! ¿Estabas teniendo ese problema?

NANCY DAYANA ORTIZ PARDO martes 11:38 a. m.

 Y no lo pude solucionar, por más que lo actualice, no me permitió editar mi rama, más tarde vuelvo a intentar

martes 12:36 p. m.

Tocaría que si algo nos compartas pantalla cuando estés intentando nuevamente, para ver qué sucede.

Escriba un mensaje 

Búsqueda (Ctrl+E)

213027\_16\_5 GALLOS FINOS Chat Compartida +5 + Unirse 86 🔍 ...

Cesar David Monroy Rodriguez martes 4:16 p. m.

Hola **GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON** vi que me etiquetaste pero eliminaste el mensaje, todo bien? o alguna dificultad? @

Cesar David Monroy Rodriguez 26/08/2025 4:16 p. m.  
Hola **GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON** vi que me etiquetaste pero eliminaste el mensaje, todo bien? o alguna dificultad?

martes 4:45 p. m.

En un principio sí. Pero luego me dí cuenta de lo que después comenté en el foro y aquí también en el chat. Que reconocí el error y lo solucioné. Pero igual dejé los comentarios para que no le pasara a otro miembro del grupo. Sin embargo parece que nuestra compañera **NANCY DAYANA ORTIZ PARDO** si está teniendo inconvenientes. Pero no sé qué sucede.

NANCY DAYANA ORTIZ PARDO martes 4:46 p. m.

GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON 26/08/2025 12:36 p. m.  
Tocaría que si algo nos compartas pantalla cuando estés intentando nuevamente, para ver qué sucede.

Si tocará, porque estoy intentando otra vez desde el trabajo pero nada, me aparece el

Escriba un mensaje

Ayuda 😊 🤔 + ➤

Búsqueda (Ctrl+E)

213027\_16\_5 GALLOS FINOS Chat Compartida +5 + Unirse 86 🔍 ...

NANCY DAYANA ORTIZ PARDO martes 4:46 p. m.

GUSTAVO ADOLFO RUIZ LEON 26/08/2025 12:36 p. m.  
Tocaría que si algo nos compartas pantalla cuando estés intentando nuevamente, para ver qué sucede.

Si tocará, porque estoy intentando otra vez desde el trabajo pero nada, me aparece el mismo error, en la noche los molesto por favor

Es este error, ya no me permite ir a mi rama a pegar mi código

martes 4:57 p. m.

Lo que creo es que estás subiendo todo en el Main. Arriba deberías tener seleccionada

Escriba un mensaje

Ayuda 😊 🤔 + ➤

Búsqueda (Ctrl+E)

213027\_16\_5 GALLOS FINOS Chat Compartida +5 + Unirse 8 6 ... martes 4:57 p. m.

Lo que creo es que estás subiendo todo en el Main. Arriba deberías tener seleccionada tu rama para cargar ahí lo que quieras cargar. Entonces creería que por eso te pide que hagas merge.

¿Estás poniendo la descripción?

NANCY DAYANA ORTIZ PARDO martes 5:01 p. m.

Es que todavía no he editado nada, precisamente porque continuo en el Main y ya cree mi rama, pero cuando la selecciono me aparece ese error

Me pide unir README

Pero en un principio no debería salirte nada. Eso sólo sale cuando modificas el Readme.

Cuando uno abre el repositorio. El Readme no aparece. Sólo aparece cuando abres Visual Studio y modificas algo.

Deberías cerrar todo y abrir el enlace que envió Jairo para que refresque y empiece de 0. O carge lo que debe cargar. Lo cierto es que el Readme no debería estar en esa

Escriba un mensaje

Ayuda 😊 🤔 + ➤

Búsqueda (Ctrl+E)

213027\_16\_5 GALLOS FINOS Chat Compartida +5 + Unirse 8 6 ... martes 7:56 p. m.

NANCY DAYANA ORTIZ PARDO martes 7:56 p. m.

Escriba un mensaje

Ayuda 😊 🤔 + ➤

Búsqueda (Ctrl+E)

213027\_16\_5 GALLOS FINOS Chat Compartida +5 Unirse 8:06 | ...

NANCY DAYANA ORTIZ PARDO martes 7:56 p. m.

martes 8:33 p. m.

Escriba un mensaje

Aº ☺ ⚡ + ▶

Búsqueda (Ctrl+E)

213027\_16\_5 GALLOS FINOS Chat Compartida +5 Unirse 8:06 | ...

martes 8:33 p. m.

Hola [LAURA MILENA CARABALLO URREGO](#) estamos esperando que puedas unirte al grupo para dar conclusión a esta primera actividad. Porque todos ya hicimos los primeros pasos y sólo nos falta el último que es generar el Tag. Pero queremos esperarte a que te pongas al día y te sintonices con nosotros que seremos tu equipo para esta y la próximas actividades. Porque el curso es de trabajo colaborativo. Arriba en los primeros chats está la Web Conferencia para que te pongas al tanto y esperamos te unas pronto y no te quedes por fuera de esta actividad.

martes 9:05 p. m. Reunión finalizada: 1h 34 m 26s

Asistencia

miércoles

miércoles 8:22 p. m.

Hola [JAIRO ALBERTO BARRERO FONTECHA](#), no se te olvide subir las evidencias en el foro. Ya el resto lo hicimos a excepción de [LAURA MILENA CARABALLO URREGO](#) que aún estamos esperando pueda unirse para esta tarea.

Asistencia

Escriba un mensaje

Aº ☺ ⚡ + ▶

Búsqueda (Ctrl+E)

213027\_16\_5 GALLOS FINOS Chat Compartida +5 + Unirse 8% 6 ...

Primera webconferencia del curso Programación para Videojuegos-20250820\_180403-Grabación de la reunión.mp4 Archivo : Primera...

LAURA MILENA CARABALLO URREGO

JAIRO ALBERTO BARRERO FONTECHA sábado 8:44 p. m.

Hola apareció este aviso **Todos**

Ayer

NANCY DAYANA ORTIZ PARDO Ayer 8:29 p. m.

Buenas noches, si de pronto la compañera **LAURA MILENA CARABALLO URREGO** tuvo dificultades nos puede decir, podemos entre todos ayudarla así como me ayudaron, seria mas rápido para entregar el documento porque hasta mañana hay plazo.

Ayer 8:34 p. m.

Pero es que no contesta aquí, y en WhatsApp parece que tampoco. Entonces difícil ayudarla si no se conecta.

Escriba un mensaje

Búsqueda (Ctrl+E)

213027\_16\_5 GALLOS FINOS Chat Compartida +5 + Unirse 8% 6 ...

Pues si de pronto lee el mensaje **LAURA MILENA CARABALLO URREGO** avísnanos por fa

JAIRO ALBERTO BARRERO FONTECHA Ayer 9:28 p. m. Editado

Cambiar ramas/etiquetas  
 Q. Buscar o crear una sucursal...  
 Sucursales Etiquetas  
 ✓ principal por defecto  
 Gustavo Adolfo Ruiz León  
 Jairo  
 Juan  
 Nancy  
 Ver todas las sucursales

No ha enviado ningun avance de la tarea, ya dimos suficiente plazo, es mejor dejar todo como esta, ella ya podra reponer la nota en las proximas tareas, no nos ariegesmo que paso algo mañana

NANCY DAYANA ORTIZ PARDO Ayer 9:33 p. m.

Si, ya le dimos tiempo y tampoco nos pidió ayuda, en la otra actividad puede reponer la nota

Hoy

Escriba un mensaje

Búsqueda (Ctrl+E)

...

Unirse

6

Hoy

LAURA MILENA CARABALLO URREGO 9:12 a. m.

Cordial saludo compañeros

JOHAN DEIVID AVILA GALVIS 9:49 a. m.

Hola buenos días

12:13 p. m.

LAURA MILENA CARABALLO URREGO 1/09/2025 9:12 a. m.  
Cordial saludo compañeros

Hola Laura, que bueno que revises éste chat. Si notas, aquí está todo.

JAIRO ALBERTO BARRERO FONTECHA 1:59 p. m.

Buenas Tardes Porfa comparten el documento de word

Leído por última vez

JAIRO ALBERTO BARRERO FONTECHA 3:55 p. m.

Hola ya realizemos la entrega porfa

Escriba un mensaje

Ayuda

Smileys

Documentos

+

Enviar

### Conclusión.

Se logró entablar una conexión como equipo y lograr una adecuada sincronía, para trabajar individualmente desde nuestros propios lugares de trabajo sin afectar el trabajo conjunto del equipo, organizamos diferentes reuniones y logramos tener un gran intercambio objetivo en los canales sincrónicos y asincrónicos, asumiendo diferentes roles y tareas para concluir esta primera etapa. Logramos conocer esta nueva herramienta de *GitHub* que nos permitió trabajar en un mismo proyecto en equipo, permitiendo así lograr la primera versión (v1.0), que tiene los archivos y datos solicitados para esta primera etapa.

Pudimos entender el procedimiento de clonar y ejecutar las buenas prácticas para la realización de los *commit*, que permite subida y descarga de información al repositorio desde el *GitHub Desktop*, y además llevar un registro e historial del proyecto facilitando la detección de errores y la adecuada organización del repositorio en la nube. Además de identificar la utilidad e importancia de la implementación de ramas donde por medio de la inserción y extracción de datos en estas, podemos trabajar sin afectar el archivo *README.md* que es el archivo conjunto del proyecto, antes de que se realice un *merge*, identificamos también problemas que pueden suceder al momento de hacer *merge* y establecimos diferentes pautas y protocolos para mejorar el flujo de trabajo a futuro tanto individualmente como en equipo.

## Referencias Bibliográficas.

- JESSE LIBERTY. *Git for Programmers : Master Git for Effective Implementation of Version Control for Your Programming Projects*. Birmingham: Packt Publishing, 2021. Disponible en: <https://research-ebsco-com.bibliotecavirtual.unad.edu.co/linkprocessor/plink?id=da4cc755-0de0-3c1b-8e07-f4cf2e7ecb7>.
- CG Spectrum. (2024). Game Development Career Pathways | CG Spectrum. Cgspectrum.com. <https://www.cgspectrum.com/career-pathways/game-development>
- NeverKnowsbest. (2014, September 12). The Entire History of Video Games [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=argpSxBINQE>
- Furisticstudio. (2023, October 5). Evolution of Game Engines. Medium. <https://medium.com/@furisticstudio/evolution-of-game-engines-8dc3976e06be>
- TheGamer. (2021). 49 Years Of Video Game Consoles in 10 Minutes [Video]. YouTube. [https://www.youtube.com/watch?v=27\\_xEN5srVI](https://www.youtube.com/watch?v=27_xEN5srVI)
- KnowledgeHut upGrad. (2023). What is Version Control? Git & GitHub Tutorial for Beginners [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=eu1KW274sX8>
- MarkdownGuide. (2024). Basic Syntax | Markdown Guide. <https://www.markdownguide.org/basic-syntax>
- Varela, R. (2021). Primeros pasos para trabajar con Bitbucket y Sourcetree [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=9WL8o8YIcUU>
- Stratvert, K. (2022). Git and GitHub Tutorial for Beginners [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=tRZGeaHPoaw>
- De Paz Nuñez, R. (2022). Trabajo Colaborativo usando GitHub y Visual Studio 2022 [Video]. YouTube. [https://www.youtube.com/watch?v=nRh0wqwaV\\_A](https://www.youtube.com/watch?v=nRh0wqwaV_A)
- TodoCode. (2021). GIT: DIFF y MERGE - Trabajando con Branches [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=W8rwULnu9nA>
- Codigofacilito. (2021). Qué es y cómo hacer un Pull Request [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=Zqft6yNRuNs>
- makigas. (2015). Tutorial de Git – 15. ¿Cómo usar los tags? [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=5DkX3HFgkl>
- Gorrón, N. F. (2020). Historia de los motores de videojuegos. [Objeto\_virtual\_de\_información\_OVI]. Repositorio Institucional UNAD. <https://repository.unad.edu.co/handle/10596/36883>