



Romo Rodriguez Jose Alberto

216853747

Ingenieria en Computacion (INCO)

Materia:

Programacion

Profesora:

Patricia Sanchez Rosario

-Seccion:

D18

--Actividad--

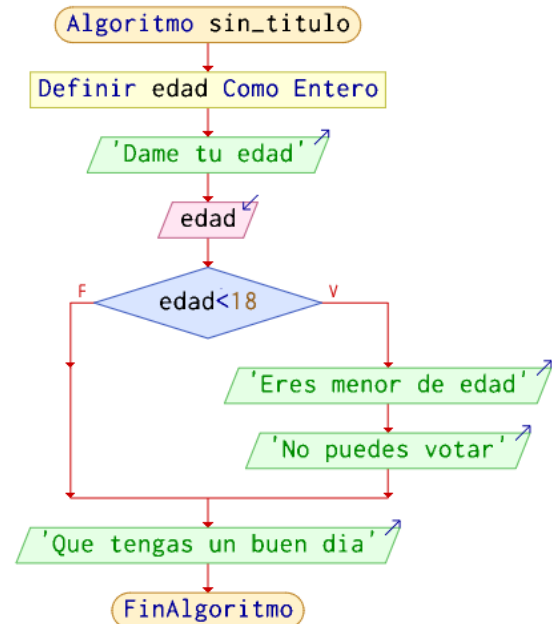
“ Diagrama, Pseudocodigo yCodigo”

Practica #8

Pseudocodigo

```
1  Algoritmo Selectiva_simple
2  Definir edad Como Entero
3  Imprimir "Dame tu edad"
4  Leer edad
5  si edad<18
6  ..... Imprimir "Eres menor de edad"
7  ..... Imprimir "No puedes votar"
8  FinSi
9  Imprimir "Que tengas un buen dia"
10 FinAlgoritmo
11
```

Diagrama



Codigo

```
/* Bloque del programador
N.P: Romo Rodríguez José Alberto.
N.P. Datos del alumno
Fecha: 06/10/2020
D.P: Este codigo es de tipo "selectiva simple"
Donde:
edad= es la edad del usuario

*/
#include<stdio.h>
int main()
{
    int edad;
    printf("Dame tu edad:\n");
    scanf("%d",&edad);
    if (edad<18){
        printf("Eres menor de edad\n");
        printf("No puedes votar\n");
    }

    printf("Que tengas un buen dia\n");

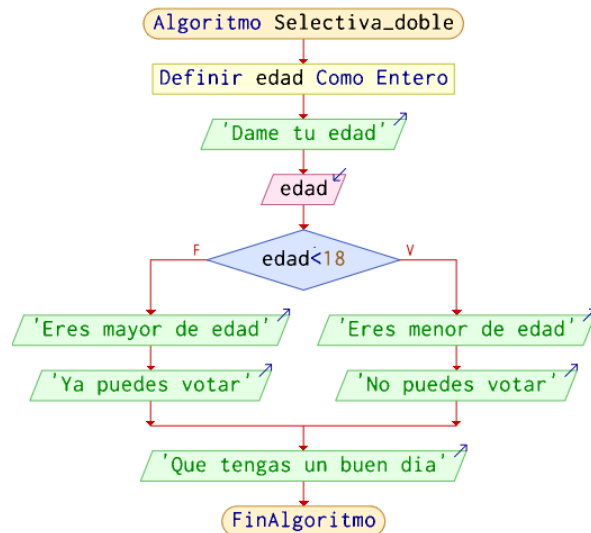
    return 0;
}
```

Practica #9

Pseudocodigo

```
1  Algoritmo Selectiva_doble
2      Definir edad Como Entero
3      Imprimir "Dame tu edad"
4      Leer edad
5      si edad<18
6          Imprimir "Eres menor de edad"
7          Imprimir "No puedes votar"
8      SiNo
9          Imprimir "Eres mayor de edad"
10         Imprimir "Ya puedes votar"
11     FinSi
12     Imprimir "Que tengas un buen dia"
13 FinAlgoritmo
14
```

Diagrama



Codigo

```
/* Bloque del programador
N.P: Romo Rodríguez José Alberto.
N.P. Datos del alumno
Fecha: 06/10/2020
D.P:Este codigo es de tipo "selectiva doble"
Donde:
edad= dato de la edad del usuario

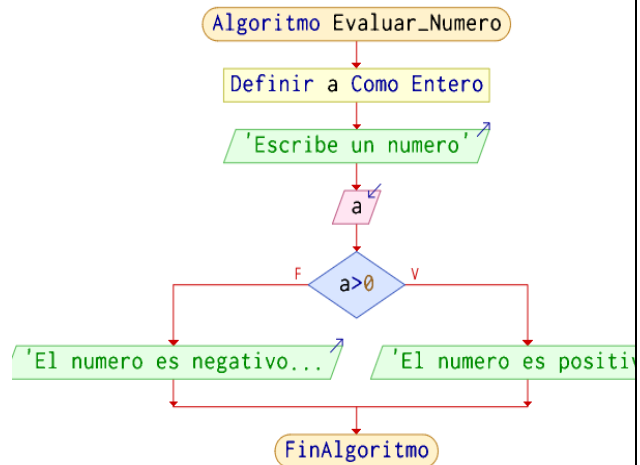
*/
#include<stdio.h>
int main()
{
    int edad;
    printf("Dame tu edad:\n");
    scanf("%d",&edad);
    if (edad<18){
        printf("No puedes votar\n");
        printf("No puedes votar\n");
    }
    else{
        printf("Eres mayor de edad\n");
        printf("Ya puedes votar\n");
    }
    printf("Que tengas un buen dia\n");
    return 0;
}
```

Practica #10

Pseudocodigo

```
1  Algoritmo Evaluar_Numero
2  Definir a Como Entero
3  Imprimir "Escribe un numero"
4  Leer a
5  si a>0
6  ..... Imprimir "El numero es positivo"
7  SiNo
8  ..... Imprimir "El numero es negativo o es cero"
9  FinSi
10 FinAlgoritmo
11
```

Diagrama



Codigo

```
/* Bloque del programador
N.P: Romo Rodríguez José Alberto.
N.P. Datos del alumno
Fecha: 06/10/2020
D.P:Este codigo solicita un numero entero al
usuario e imprime si es positivo o negativo o cero.
Donde:
a= es el numero a evaluar

*/
#include<stdio.h>
int main()
{
    int a;
    printf("Escribe el numero a evaluar:\n");
    scanf("%d",&a);
    if (a>0){
        printf("El numero %d, es positivo\n", a);
    }
    else{
        printf("El numero colocado es negativo o 0");
    }

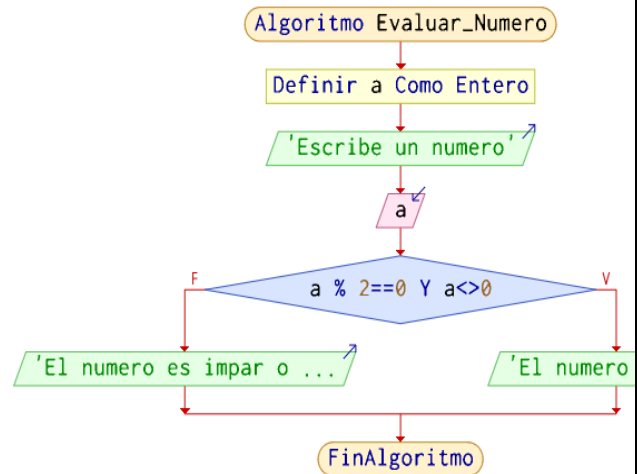
    return 0;
}
```

Practica #11

Pseudocodigo

```
1  Algoritmo Evaluar_Numero
2  Definir a Como Entero
3  Imprimir "Escribe un numero"
4  Leer a
5  si a%2==0 y a<>0
6  ..... Imprimir "El numero es par"
7  SiNo
8  ..... Imprimir "El numero es impar o cero"
9  FinSi
10 FinAlgoritmo
11
```

Diagrama



Codigo

```
/* Bloque del programador
N.P: Romo Rodríguez José Alberto.
N.P. Datos del alumno
Fecha: 06/10/2020
D.P: Este codigo solicita un numero e imprime
si es par o impar o cero
Donde:
a= numero solicitado

*/
#include<stdio.h>
int main()
{
    int a;
    printf("Escribe el numero a evaluar:\n");
    scanf("%d",&a);
    if (a%2==0 && a!=0){
        printf("El numero %d, es par\n", a);
    }
    else{
        printf("El numero colocado es impar o 0");
    }

    return 0;
}
```

Practica #12

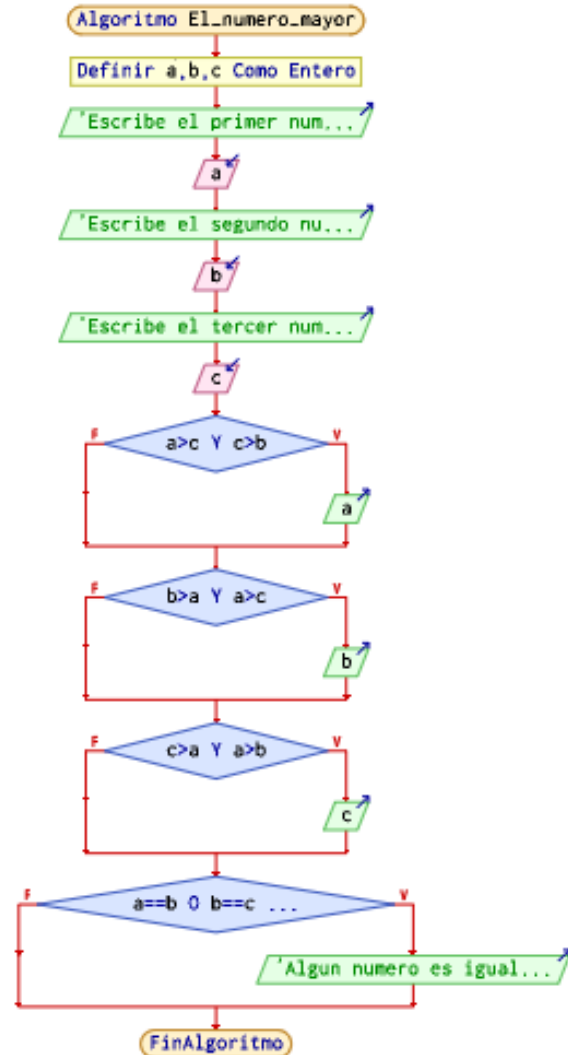
Pseudocodigo

```

1  Algoritmo El_numero_mayor
2  Definir a, b, c Como Entero
3  Imprimir "Escribe el primer numero"
4  Leer a
5  Imprimir "Escribe el segundo numero"
6  Leer b
7  Imprimir "Escribe el tercer numero"
8  Leer c
9  si a>c y c>b
10     Imprimir a
11  FinSi
12  Si b>a y a>c
13     Imprimir b
14  FinSi
15  Si c>a y a>b
16     Imprimir c
17  FinSi
18  Si a==b o b==c o c==a
19     Imprimir "Algun numero es igual a otro"
20  FinSi
21  FinAlgoritmo
22

```

Diagrama



Codigo

```

/* Bloque del programador
N.P: Romo Rodríguez José Alberto.
N.P. Datos del alumno
Fecha: 06/10/2020
D.P:Este codigo solcita tres numeros enteros
e imprime en pantalla el mayor de todos
Donde:
a= es el primer numero
b= es el segundo numero
c= es el tercer numero

```

```

*/
#include<stdio.h>
int main()
{
    int a;
    int b;
    int c;

    printf("Coloca el primer numero:\n");
    scanf("%d",&a);
    printf("Coloca el segundo numero:\n");
    scanf("%d",&b);
    printf("Coloca el tercer numero:\n");
    scanf("%d",&c);
    if (a > b && a > c){
        printf("%d", a);
    }
    if (b > a && b > c){
        printf("%d", b);
    }
    if (a==b || b==c || a==c){
        printf("Algun numero se repite en tu secuencia");
    }
    if (c > a && c > b){
        printf("%d", c);
    }
    return 0;
}

```

Practica #13

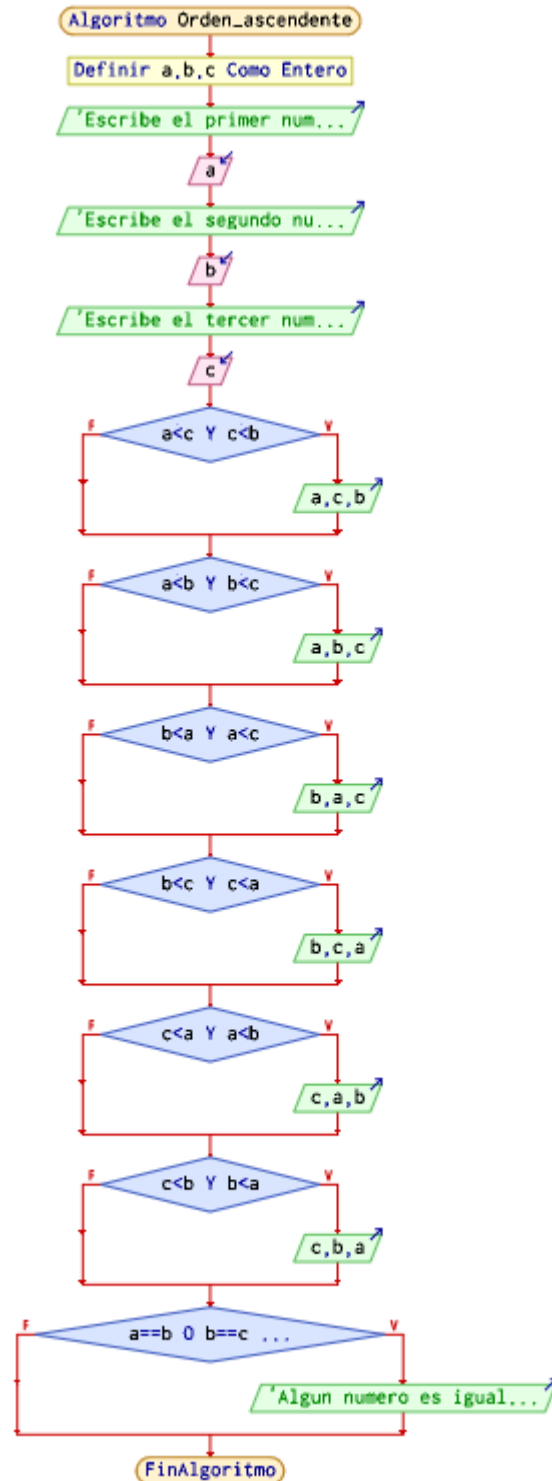
Pseudocodigo

Diagrama

```

1  Algoritmo Orden_ascendente
2  Definir a, b, c Como Entero
3  Imprimir "Escribe el primer numero"
4  Leer a
5  Imprimir "Escribe el segundo numero"
6  Leer b
7  Imprimir "Escribe el tercer numero"
8  Leer c
9  si a<c y c<b
10     Imprimir a, c, b
11  FinSi
12  si a<b y b<c
13     Imprimir a, b, c
14  FinSi
15  si b<a y a<c
16     Imprimir b, a, c
17  FinSi
18  si b<c y c<a
19     Imprimir b, c, a
20  FinSi
21  si c<a y a<b
22     Imprimir c, a, b
23  FinSi
24  si c<b y b<a
25     Imprimir c, b, a
26  FinSi
27  si a==b o b==c o c==a
28     Imprimir "Algun numero es igual a otro"
29  FinSi
30  FinAlgoritmo
31

```



Codigo

/* Bloque del programador
 N.P: Romo Rodríguez José Alberto.
 N.P. Datos del alumno
 Fecha: 06/10/2020
 D.P:Este codigo muestra en pantalla tres numeros

solicitados en orden ascendente

Donde:

a= primer numero

b= segundo numero

c= tercer numero

```
*/  
#include<stdio.h>  
int main()  
{  
    int a;  
    int b;  
    int c;  
  
    printf("Coloca el primer numero:\n");  
    scanf("%d",&a);  
    printf("Coloca el segundo numero:\n");  
    scanf("%d",&b);  
    printf("Coloca el tercer numero:\n");  
    scanf("%d",&c);  
    if (a<b && b<c){  
        printf("%d\n%d\n%d", a, b, c);  
    }  
    if (a<c && c<b){  
        printf("%d\n%d\n%d", a, c, b);  
    }  
    if (b<a && a<c){  
        printf("%d\n%d\n%d", b, a, c);  
    }  
    if (b<c && c<a){  
        printf("%d\n%d\n%d", b, c, a);  
    }  
    if (c<a && a<b){  
        printf("%d\n%d\n%d", c, a, b);  
    }  
    if (c<b && b<a){  
        printf("%d\n%d\n%d", c, b, a);  
    }  
    if (a==b || b==c || a==c){  
        printf("Algun numero se repite en tu secuencia");  
    }  
  
    return 0;  
}
```