



**Romo Rodriguez Jose Alberto**

**216853747**

**Ingenieria en Computacion (INCO)**

**Materia:**

**Programacion**

**Profesora:**

**Patricia Sanchez Rosario**

**-Seccion:**

**D18**

**Horario:**

**Martes y Jueves**

**9:00am—11:00am**

**NRC:**

**42555**

**--Actividad --**

**Funciones con paso de parametros por valor**

## Codigo 49

Codigo	Pseudocodigo
<pre> /* Bloque del programador N.P: Romo Rodríguez José Alberto. N.P. Datos del alumno Fecha: 02/11/2020 D.P:Este codigo Es un ejemplo  */  #include &lt;stdio.h&gt; #include &lt;stdlib.h&gt;  int suma(int a, int b) {     int c;     c=a+b;     return (c); }  int resta(int a, int b) {     return (a-b); }  int main (int argc, char *argv[]) {     int n1,n2,r,op;     printf("1)Suma 2)Resta\n");     scanf("%d", &amp;op);     printf("Dame los valores\n");     scanf("%d%d", &amp;n1,&amp;n2);     if (op==1)     {         r=suma(n1,n2);         printf("El resultado de la suma es %d\n", r);     }     else if (op==2)     {         printf("El resultado de la resta es %d\n", resta(n1,n2));     } } </pre>	<pre> SubProceso SUMA( entero A, entero B) definir c como entero c=a+b FinSubProceso  SubProceso RESTA(entero A, entero B) FinSubProceso  Algoritmo principal definir n1,n2,r,op como entero Escribir '1Suma 2Resta' Leer op Escribir 'Dame los valores' Leer n1n2 Si (op==1) r=suman1,n2 Escribir 'El resultado de la suma es ', r SiNo Si (op==2) Escribir 'El resultado de la resta es ', restan1,n2 FinSi FinSi FinAlgoritmo </pre>

<pre> }  system("PAUSE"); return 0; } </pre>	
--	--

### Codigo 53

Codigo	Pseudocodigo
<pre> /* Bloque del programador N.P: Romo Rodríguez José Alberto. N.P. Datos del alumno Fecha: 02/11/2020 D.P:Este codigo a) Calcular el promedio de 5 calificaciones  */  #include &lt;stdio.h&gt;  float promedio(float a, float b, float c, float d, float e){     float z;     z=(a+b+c+d+e)/5;     return(z); }  int main(){     float r,a,b,c,d,e;      printf("Calculo de promedio de 5 calificaciones:\n");     printf("Dame las 5 calificaciones:\n");     scanf("%f%f%f%f%f",&amp;a,&amp;b,&amp;c,&amp;d,&amp;e);     r=promedio(a,b,c,d,e);     printf("El resultado del promedio de estas calificaciones es:\n%.2f\n",r);     printf("Fin del programa, Buen dia!");     return 0; } </pre>	<pre> SubProceso PROMEDIO(floatante A, B, C, D, E) definir z como flotante z=a+b+c+d+e/5 FinSubProceso  Algoritmo principal definir a,b,c,d,e,r como flotante Escribir 'Calculo de promedio de 5 calificaciones:' Escribir 'Dame las 5 calificaciones:' Leer  abcde r=promedioa,b,c,d,e Escribir 'El resultado del promedio de estas calificaciones es:.2f',r Escribir 'Fin del programa, Buen dia!' FinAlgoritmo </pre>

### Codigo 54

Codigo	Pseudocodigo
--------	--------------

<pre> /* Bloque del programador N.P: Romo Rodríguez José Alberto. N.P. Datos del alumno Fecha: 02/11/2020 D.P:Este codigo b) Calcular el factorial de un número  */  #include &lt;stdio.h&gt;  int factorial(int a) {     int Resultado=1;     while(a &gt; 1) {         Resultado *= a;         a--;     }      return (Resultado); }  int main(){     int r,f;     printf("Calculo del factorial de un numero:\n");     printf("Introduzca Numero para calcular el factorial;\n");     scanf(" %d", &amp;f);     r=factorial(f);     printf("El resultado al factorial de este numero es:\n%d", r);     printf("\nFin del programa, Buen Dia!\n");      return 0; } </pre>	<pre> SubProceso FACTORIAL( A) definir Resultado como entero Mientras a &gt; 1 Resultado *= a a=a-1 FinMientras FinSubProceso  Algoritmo principal definir r,f como entero Escribir 'Calculo del factorial de un numero:' Escribir 'Introduzca Numero para calcular el factorial' Leer f r=factorialf Escribir 'El resultado al factorial de este numero es:', r Escribir 'Fin del programa, Buen Dia!' FinAlgoritmo </pre>
--	---

## Codigo 55

Codigo	Pseudocodigo
<pre> /* Bloque del programador N.P: Romo Rodríguez José Alberto. N.P. Datos del alumno Fecha: 02/11/2020 D.P:Este codigo </pre>	<pre> SubProceso RAIZ( X) definir y como flotante y=sqrtx FinSubProceso </pre>

<p>c) Muestra el siguiente menú y calcula la operación que el usuario desee</p> <p>MENÚ</p> <p>1) Raíz cuadrada</p> <p>2) Potencia de un número</p> <p>3) Coseno de un número</p> <p>4) Logaritmo natural de un número</p> <p>*/</p> <pre>#include &lt;stdio.h&gt; #include &lt;math.h&gt;  float raiz(float x){     float y;     y=sqrt(x);     return(y); }  int potencia(int x, int y){     int z;     z=pow(x,y);     return(z); }  float coseno(float x){     float y;      y=cos(x);     return(y); }  float logaritmo(float x){     float y;      y=log(x);     return(y); }  int main(){</pre>	<pre>SubProceso POTENCIA( X, Y) definir z como entero z=powx,y FinSubProceso  SubProceso COSENO( X) definir y como flotante y=cosx FinSubProceso  SubProceso LOGARITMO( X) definir y como flotante y=logx FinSubProceso  Algoritmo principal definir r,c,l,f como flotante definir op, p, p1,l, como entero Escribir 'Elija una de la opciones disponibles:' Escribir '\t1.-Raiz\t2.-Potencia\t3.-Coseno\t4.-Logaritmo' Leer op Si (op==1)     Escribir 'Raiz de que numero?:'     Leer r     f=raizr     Escribir 'El resultado es .2f', f SiNo Si (op==2)     Escribir 'Potencia de que numero?:'     Leer p     Escribir 'El numero de la potencia:'     Leer p1     i=potenciap,p1     Escribir 'El resultado es ', i SiNo Si (op==3)     Escribir 'Coseno de que numero?:'     Leer c     f=cosenoc     Escribir 'El resultado es .2f', f SiNo Si (op==4)     Escribir 'Logaritmo de que numero?:'     Leer l     f=logaritmol</pre>
--	---

<pre> int op,i,p,p1; float f,r,c,l; printf("Elija una de la opciones disponibles:\n"); printf("\t1.-Raiz\n\t2.-Potencia\n\t3.- Coseno\n\t4.-Logaritmo\n"); scanf("%d", &amp;op); if (op==1){     printf("Raiz de que numero?:\n");     scanf("%f",&amp;r);     f=raiz(r);     printf("El resultado es %.2f", f);  } else if (op==2){     printf("Potencia de que numero?:\n");     scanf("%d",&amp;p);     printf("El numero de la potencia:\n");     scanf("%d",&amp;p1);     i=potencia(p,p1);     printf("El resultado es %d", i); } else if (op==3){     printf("Coseno de que numero?:\n");     scanf("%f",&amp;c);     f=coseno(c);     printf("El resultado es %.2f", f); } else if (op==4){     printf("Logaritmo de que numero?:\n");     scanf("%f",&amp;l);     f=logaritmo(l);     printf("El resultado es %.2f", f); }  printf("\nFin del programa, Buen Dia!\n"); return 0; } </pre>	<pre> Escribir 'El resultado es .2f', f FinSi FinSi Escribir 'Fin del programa, Buen Dia!' FinAlgoritmo </pre>
--	--