



Romo Rodriguez Jose Alberto

216853747

Ingenieria en Computacion (INCO)

Materia:

Programacion

Profesora:

Patricia Sanchez Rosario

-Seccion:

D18

Horario:

Martes y Jueves

9:00am—11:00am

NRC:

42555

--Actividad --

Funciones sin parametros por valor

Codigo 47

Codigo	Pseudocodigo
<pre>/* Bloque del programador N.P: Romo Rodríguez José Alberto. N.P. Datos del alumno Fecha: 02/11/2020 D.P:Este codigo Práctica 47: Colores */ #include <stdio.h> #include <stdlib.h> int color() { printf("Rojo\n"); return 0; } int color1() { printf("Morado\n"); color(); printf("Verde\n"); return (0); } int color2() { color1(); printf("Azul\n"); return (0); } int main(int argc, char *argv[]) { color(); color2(); color1(); system("PAUSE"); return 0; }</pre>	<pre>SubProceso COLOR() Escribir 'Rojo' FinSubProceso SubProceso COLOR1() Escribir 'Morado' color Escribir 'Verde' FinSubProceso SubProceso COLOR2() color1 Escribir 'Azul' FinSubProceso Algoritmo principal color color2 color1 FinAlgoritmo</pre>

Codigo 48

Codigo	Pseudocodigo
--------	--------------

<pre> /* Bloque del programador N.P: Romo Rodríguez José Alberto. N.P. Datos del alumno Fecha: 02/11/2020 D.P:Este codigo Práctica 48. Menú: suma y resta */ #include <stdio.h> #include <stdlib.h> int n1, n2; int suma() { int c; printf("Dame dos valores\n"); scanf("%d%d", &n1,&n2); c=n1+n2; return (c); } int resta() { printf("Dame dos valores\n"); scanf("%d%d",&n1,&n2); return (n1-n2); } int main (int argc, char *argv[]) { int r, op; printf("1)Suma 2)Resta\n"); scanf("%d",&op); if (op==1) { r=suma(); printf("El resultado de la suma es %d\n",r); } else if (op==2) { printf("El resultado de la resta es %d\n", resta()); } system("PAUSE"); return 0; } </pre>	<pre> SubProceso SUMA() Escribir 'Dame dos valores' Leer n1n2 c=n1+n2 FinSubProceso SubProceso RESTA() Escribir 'Dame dos valores' Leer n1n2 FinSubProceso Algoritmo principal definir op como entero definir r como entero Escribir '1Suma 2Resta' Leer op Si (op==1) r=suma Escribir 'El resultado de la suma es ',r SiNo Si (op==2) Escribir 'El resultado de la resta es ', resta FinSi FinSi FinAlgoritmo </pre>
---	---

Codigo 50

Codigo	Pseudocodigo
<pre> /* Bloque del programador N.P: Romo Rodríguez José Alberto. N.P. Datos del alumno Fecha: 02/11/2020 D.P:Este codigo a) Calcular el promedio de 5 calificaciones */ #include <stdio.h> float promedio(){ float a,b,c,d,e; float z; printf("Dame 5 calificaciones:\n"); scanf("%f%f%f%f%f", &a,&b,&c,&d,&e); z=(a+b+c+d+e)/5; return(z); } int main(){ float r; printf("Calculo de promedio de 5 calificaciones:\n"); r=promedio(); printf("El resultado del promedio de estas calificaciones es:\n%.2f\n",r); printf("Fin del programa, Buen dia!"); return 0; } </pre>	<pre> SubProceso PROMEDIO() Escribir 'Dame 5 calificaciones:' Definir a,b,c,d,e,z como flotante Leer abcde z=a+b+c+d+e/5 FinSubProceso Algoritmo principal} Definir r como flotante Escribir 'Calculo de promedio de 5 calificaciones:' r=promedio Escribir 'El resultado del promedio de estas calificaciones es:.2f',r Escribir 'Fin del programa, Buen dia!' FinAlgoritmo </pre>

Codigo 51

Codigo	Pseudocodigo
<pre> /* Bloque del programador N.P: Romo Rodríguez José Alberto. N.P. Datos del alumno Fecha: 02/11/2020 D.P:Este codigo b) Calcular el factorial de un número */ </pre>	<pre> SubProceso FACTORIAL() definir Factorial,Resultado como entero Resultado=0; Escribir 'Introduzca Numero para calcular el factorial' Leer Factorial Resultado = 1 </pre>

<pre> #include <stdio.h> #include <stdlib.h> int factorial() { int Resultado=0; int Factorial; printf("Introduzca Numero para calcular el factorial;\n"); scanf(" %d", &Factorial); Resultado = 1; while(Factorial > 1) { Resultado *= Factorial; Factorial--; } return (Resultado); } int main(){ int r; printf("Calculo del factorial de un numero:\n"); r=factorial(); printf("El resultado al factorial de este numero es:\n%d", r); printf("\nFin del programa, Buen Dia!\n"); return 0; } </pre>	<pre> Mientras Factorial > 1 Resultado *= Factorial Factorial=Factorial-1 FinMientras FinSubProceso Algoritmo principal Definir r como entero Escribir 'Calculo del factorial de un numero:' r=factorial Escribir 'El resultado al factorial de este numero es:', r Escribir 'Fin del programa, Buen Dia!' FinAlgoritmo </pre>
---	--

Codigo 52

Codigo	Pseudocodigo
<pre> /* Bloque del programador N.P: Romo Rodríguez José Alberto. N.P. Datos del alumno Fecha: 02/11/2020 D.P:Este codigo c) Muestra el siguiente menú y calcula la operación que el usuario desee MENÚ 1) Raíz cuadrada </pre>	<pre> SubProceso RAIZ() definir x, y como flotante Escribir 'Raiz de que numero?:' Leer x y=sqrtx FinSubProceso SubProceso POTENCIA() definir x,y como entero Escribir 'Potencia de que numero?:' Leer x </pre>

<p>2) Potencia de un número</p> <p>3) Coseno de un número</p> <p>4) Logaritmo natural de un número</p> <p>*/</p> <pre>#include <stdio.h> #include <math.h> float raiz(){ float x,y; printf("Raiz de que numero?:\n"); scanf("%f",&x); y=sqrt(x); return(y); } int potencia(){ int x,y,z; printf("Potencia de que numero?:\n"); scanf("%d",&x); printf("El numero de la potencia:\n"); scanf("%d",&y); z=pow(x,y); return(z); } float coseno(){ float x,y; printf("Coseno de que numero?:\n"); scanf("%f",&x); y=cos(x); return(y); } float logaritmo(){ float x,y; printf("Logaritmo de que numero?:\n"); scanf("%f",&x); y=log(x); return(y); } int main(){ int op,i; float f;</pre>	<pre>Escribir 'El numero de la potencia:' Leer y z=powx,y FinSubProceso SubProceso COSENO() definir x, y como flotante Escribir 'Coseno de que numero?:' Leer x y=cosx FinSubProceso SubProceso LOGARITMO() definir x, y como flotante Escribir 'Logaritmo de que numero?:' Leer x y=logx FinSubProceso Algoritmo principal definir op, i como entero definir f como flotante Escribir 'Elija una de la opciones disponibles:' Escribir '\t1.-Raiz\t2.-Potencia\t3.-Coseno\t4.- Logaritmo' Leer op Si (op==1) f=raiz Escribir 'El resultado es .2f', f SiNo Si (op==2) i=potencia Escribir 'El resultado es ', i SiNo Si (op==3) f=coseno Escribir 'El resultado es .2f', f SiNo Si (op==4) f=logaritmo Escribir 'El resultado es .2f', f FinSi FinSi Escribir 'Fin del programa, Buen Dia!' FinAlgoritmo</pre>
--	--

```
printf("Elija una de la opciones  
disponibles:\n");  
printf("\t1.-Raiz\n\t2.-Potencia\n\t3.-  
Coseno\n\t4.-Logaritmo\n");  
scanf("%d", &op);  
if (op==1){  
    f=raiz();  
    printf("El resultado es %.2f", f);  
}  
else if (op==2){  
    i=potencia();  
    printf("El resultado es %d", i);  
}  
else if (op==3){  
    f=coseno();  
    printf("El resultado es %.2f", f);  
}  
else if (op==4){  
    f=logaritmo();  
    printf("El resultado es %.2f", f);  
}  
  
printf("\nFin del programa, Buen Dia!\n");  
return 0;  
}
```