



Romo Rodriguez Jose Alberto

216853747

Ingenieria en Computacion (INCO)

Materia:

Programacion

Maestra:

Patricia Sanchez Rosario

Seccion:

D18

Actividad

“Fases de la creacion de un programa”

Fases para la creación de un programa.

1. Definición del Problema

Esta fase está dada por el enunciado del problema, el cual requiere una definición clara y precisa. Es importante que se conozca lo que se desea que realice la computadora; mientras esto no se conozca del todo no tiene mucho caso continuar con la siguiente etapa.

2. Análisis del Problema

Una vez que se ha comprendido lo que se desea de la computadora, es necesario definir:

1. Los datos de entrada.
2. Cuál es la información que se desea producir (salida).

3. Diseño del Algoritmo.

Las características de un buen algoritmo son:

- Debe tener un punto particular de inicio.
- Debe ser definido, no debe permitir dobles interpretaciones.

Debe ser general, es decir, soportar la mayoría de las variantes que se puedan presentar en la definición del problema. Debe ser finito en tamaño y tiempo de ejecución.

4. Codificación.

La codificación es la operación de escribir la solución del problema (de acuerdo a la lógica del diagrama de flujo o pseudocódigo), en una serie de instrucciones detalladas, en un código reconocible por la computadora, la serie de instrucciones detalladas se le conoce como código fuente, el cual se escribe en un lenguaje de programación o lenguaje de alto nivel.

5. Prueba y Depuración

Los errores humanos dentro de la programación de computadoras son muchos y aumentan considerablemente con la complejidad del problema. El proceso de identificar y eliminar errores, para dar paso a una solución sin errores se le llama **depuración**.

La **prueba** consiste en la captura de datos hasta que el programa no presente errores (los más comunes son los sintácticos y lógicos).

6. Documentación.

Es la guía o comunicación escrita en sus variadas formas, ya sea en enunciados, procedimientos, dibujos o diagramas.

A menudo un programa escrito por una persona, es usado por otra. Por ello la documentación sirve para ayudar a comprender o usar un programa o para facilitar futuras modificaciones (mantenimiento).

La **documentación** se divide en tres partes:

1. Documentación Interna
2. Documentación Externa
3. Manual del Usuario.

7. Mantenimiento.

Se lleva a cabo después de terminado el programa, cuando se detecta que es necesario hacer algún cambio, ajuste o complementación al programa para que siga trabajando de manera correcta. Para poder realizar este trabajo se requiere que el programa esté correctamente documentado.

Referencias Consultadas

Allan Tome. (S.f.). Fases para la creación de un programa.. 23 de Septiembre del 2020, de Tema Fantástico, S.A. Sitio web: <http://prograinformatica.blogspot.com/p/fases-para-la-creacion-de-un-programa.html>