



Romo Rodriguez Jose Alberto

216853747

Ingenieria en Computacion (INCO)

Materia:

Programacion

Profesora:

Patricia Sanchez Rosario

-Seccion:

D18

Horario:

Martes y Jueves

9:00am-11:00am

--Actividad--

“Ciclos For, While, Do-While”

Practica #31

Pseudocodigo	Codigo
<p>Algoritmo TablasFor</p> <p> Escribir 'Tablas del 1 al 10 de manera ordenada:'</p> <p> Escribir ' Tabla 1\t Tabla 2\t Tabla 3\t Tabla 4\t Tabla 5\t '</p> <p> Para c=0 Hasta 1 Con Paso 1</p> <p> Para b=1 Hasta 1 Con Paso 1</p> <p> Si (c==0)</p> <p> Escribir ''</p> <p> FinSi</p> <p> Si (b<=5 y c<>0)</p> <p> Escribir ' x = ',c,b,c*b</p> <p> Escribir '\t'</p> <p> FinSi</p> <p> FinPara</p> <p> Escribir ''</p> <p> Si (c==10)</p> <p> Escribir ''</p> <p> FinSi</p> <p> FinPara</p> <p> Escribir ' Tabla 6\t Tabla 7\t Tabla 8\t Tabla 9\t Tabla 10\t '</p> <p> Para c=0 Hasta 1 Con Paso 1</p> <p> Para b=6 Hasta 1 Con Paso 1</p> <p> Si (c==0)</p> <p> Escribir ''</p> <p> FinSi</p> <p> Si (b<=10 y c<>0)</p> <p> Escribir ' x = ',c,b,c*b</p> <p> Escribir '\t'</p> <p> FinSi</p> <p> FinPara</p> <p> Escribir ''</p> <p> FinPara</p> <p> Escribir 'Fin del programa, Buen dia!'</p> <p>FinAlgoritmo</p>	<pre> /* Bloque del programador N.P: Romo Rodríguez José Alberto. N.P. Datos del alumno Fecha: 26/10/2020 D.P: Este codigo ejecuta un programa que imprime tablas de multiplicar(FOR) Donde: a, b y c son controladores de ciclo que se limitan y usan mutuamente */ #include<stdio.h> int main(){ int a; int b; int c; printf("Tablas del 1 al 10 de manera ordenada:\n"); printf(" Tabla 1\t Tabla 2\t Tabla 3\t Tabla 4\t Tabla 5\t "); for(c=0;c<=10;c++){ for(b=1;b<=10;b++){ if (c==0){ printf(""); } if(b<=5 && c!=0){ printf("%d x %d = %i",c,b,c*b); printf("\t"); } } printf("\n"); if(c==10){ printf("\n\n\n"); } } printf(" Tabla 6\t Tabla 7\t Tabla 8\t Tabla 9\t Tabla 10\t "); for(c=0;c<=10;c++){ </pre>

```

1  Algoritmo TablasFor
2  Escribir 'Tablas del 1 al 10 de manera ordenada:'
3  Escribir ' Tabla 1\t Tabla 2\t Tabla 3\t Tabla 4\t Tabla 5\t '
4  Para c=0 Hasta 1 Con Paso 1
5      Para b=1 Hasta 1 Con Paso 1
6          Si (c==0)
7              Escribir ''
8          FinSi
9          Si (b<5 y c#0)
10             Escribir ' x = ',c,b,c*b
11             Escribir '\t'
12         FinSi
13     FinPara
14     Escribir ''
15     Si (c==10)
16         Escribir ''
17     FinSi
18 FinPara
19 Escribir ' Tabla 6\t Tabla 7\t Tabla 8\t Tabla 9\t Tabla 10\t '
20 Para c=0 Hasta 1 Con Paso 1
21     Para b=6 Hasta 1 Con Paso 1
22         Si (c==0)
23             Escribir ''
24         FinSi
25         Si (b<10 y c#0)
26             Escribir ' x = ',c,b,c*b
27             Escribir '\t'
28         FinSi
29     FinPara
30     Escribir ''
31 FinPara
32 Escribir 'Fin del programa, Buen dia!'
33 FinAlgoritmo
34

```

```

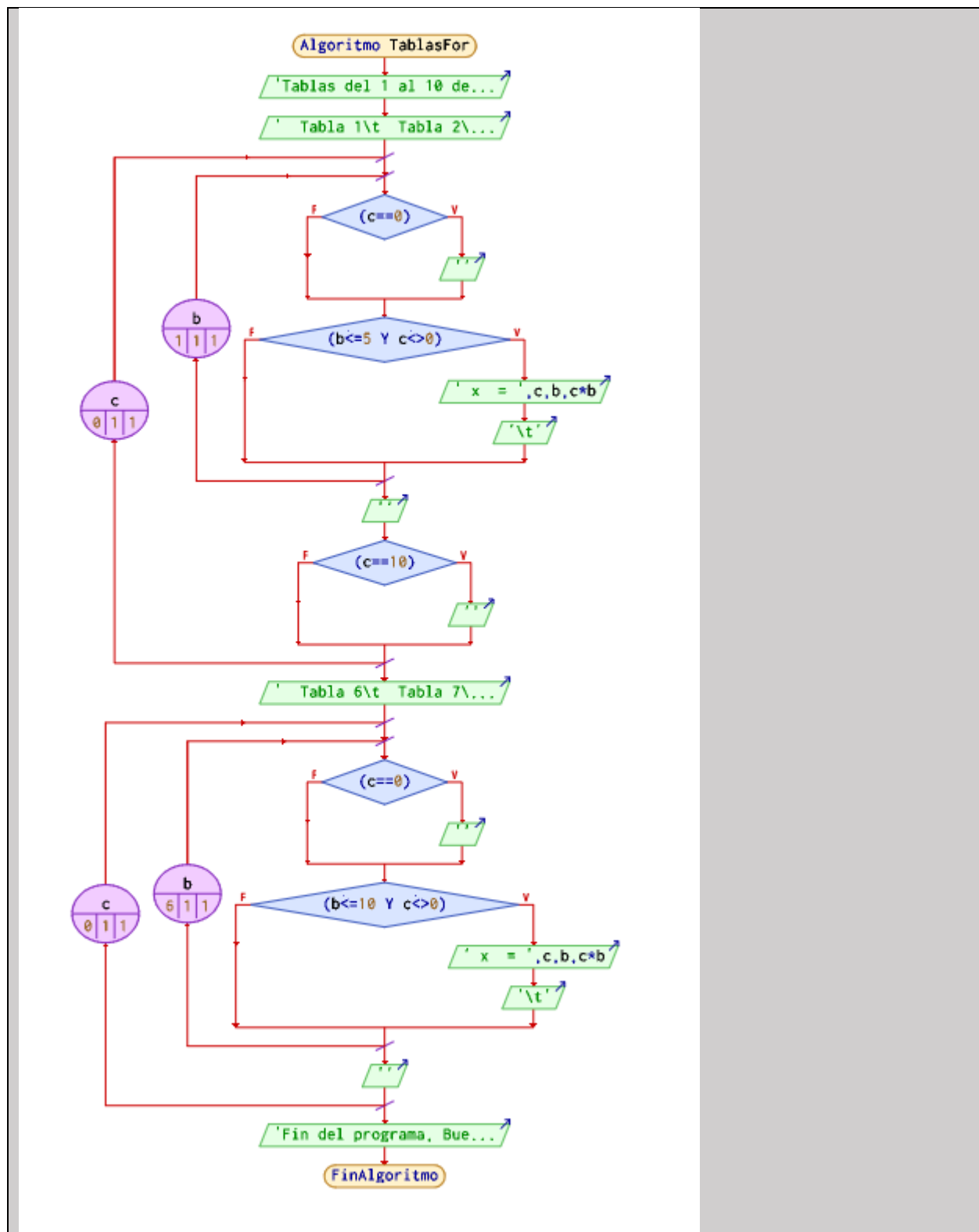
for(b=6;b<=11;b++){
    if (c==0){
        printf("");
    }
    if(b<=10 && c!=0) {
        printf("%d x %d =
%d",c,b,c*b);
        printf("\t");
    }
}
printf("\n");

printf("Fin del programa, Buen dia!");

return 0;
}

```

Diagrama de Flujo



```

Tablas del 1 al 10 de manera ordenada:
  Tabla 1      Tabla 2      Tabla 3      Tabla 4      Tabla 5
1 x 1 = 1      1 x 2 = 2      1 x 3 = 3      1 x 4 = 4      1 x 5 = 5
2 x 1 = 2      2 x 2 = 4      2 x 3 = 6      2 x 4 = 8      2 x 5 = 10
3 x 1 = 3      3 x 2 = 6      3 x 3 = 9      3 x 4 = 12     3 x 5 = 15
4 x 1 = 4      4 x 2 = 8      4 x 3 = 12     4 x 4 = 16     4 x 5 = 20
5 x 1 = 5      5 x 2 = 10     5 x 3 = 15     5 x 4 = 20     5 x 5 = 25
6 x 1 = 6      6 x 2 = 12     6 x 3 = 18     6 x 4 = 24     6 x 5 = 30
7 x 1 = 7      7 x 2 = 14     7 x 3 = 21     7 x 4 = 28     7 x 5 = 35
8 x 1 = 8      8 x 2 = 16     8 x 3 = 24     8 x 4 = 32     8 x 5 = 40
9 x 1 = 9      9 x 2 = 18     9 x 3 = 27     9 x 4 = 36     9 x 5 = 45
10 x 1 = 10    10 x 2 = 20    10 x 3 = 30    10 x 4 = 40    10 x 5 = 50

  Tabla 6      Tabla 7      Tabla 8      Tabla 9      Tabla 10
1 x 6 = 6      1 x 7 = 7      1 x 8 = 8      1 x 9 = 9      1 x 10 = 10
2 x 6 = 12     2 x 7 = 14     2 x 8 = 16     2 x 9 = 18     2 x 10 = 20
3 x 6 = 18     3 x 7 = 21     3 x 8 = 24     3 x 9 = 27     3 x 10 = 30
4 x 6 = 24     4 x 7 = 28     4 x 8 = 32     4 x 9 = 36     4 x 10 = 40
5 x 6 = 30     5 x 7 = 35     5 x 8 = 40     5 x 9 = 45     5 x 10 = 50
6 x 6 = 36     6 x 7 = 42     6 x 8 = 48     6 x 9 = 54     6 x 10 = 60
7 x 6 = 42     7 x 7 = 49     7 x 8 = 56     7 x 9 = 63     7 x 10 = 70
8 x 6 = 48     8 x 7 = 56     8 x 8 = 64     8 x 9 = 72     8 x 10 = 80
9 x 6 = 54     9 x 7 = 63     9 x 8 = 72     9 x 9 = 81     9 x 10 = 90
10 x 6 = 60    10 x 7 = 70    10 x 8 = 80    10 x 9 = 90    10 x 10 = 100
Fin del programa, Buen dia!
-----
Process exited after 0.06694 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .

```

Practica #32

Pseudocodigo	Codigo
Algoritmo TablasWhile Escribir 'Tablas del 1 al 10 de manera ordenada:' Escribir ' Tabla 1\t Tabla 2\t Tabla 3\t Tabla 4\t Tabla 5\t ' c=0 Mientras c<=10 Para b=1 Hasta 1 Con Paso 1 Si (c==0) Escribir " FinSi Si (b<=5 y c<>0) Escribir ' x = ',c,b,c*b Escribir '\t' FinSi	<pre> /* Bloque del programador N.P: Romo Rodríguez José Alberto. N.P. Datos del alumno Fecha: 05/11/2020 D.P: Este codigo ejecuta un programa que imprime tablas de multiplicar(WHILE) Donde: a, b y c son controladores de ciclo que se limitan y usan mutuamente */ #include<stdio.h> int main(){ int a; int b; </pre>

```

FinPara
Escribir "
Si (c==10)
    Escribir "
FinSi
c=c+1
FinMientras
Escribir ' Tabla 6\t Tabla 7\t Tabla 8\t
Tabla 9\t Tabla 10\t '
c=0
Mientras c<=10
    Para b=6 Hasta 1 Con Paso 1
        Si (c==0)
            Escribir "
        FinSi
        Si (b<=10 y c<>0)
            Escribir ' x = ',c,b,c*b
            Escribir '\t'
        FinSi
    FinPara
    Escribir "
    c=c+1
FinMientras
Escribir 'Fin del programa, Buen dia!'
FinAlgoritmo

```

```

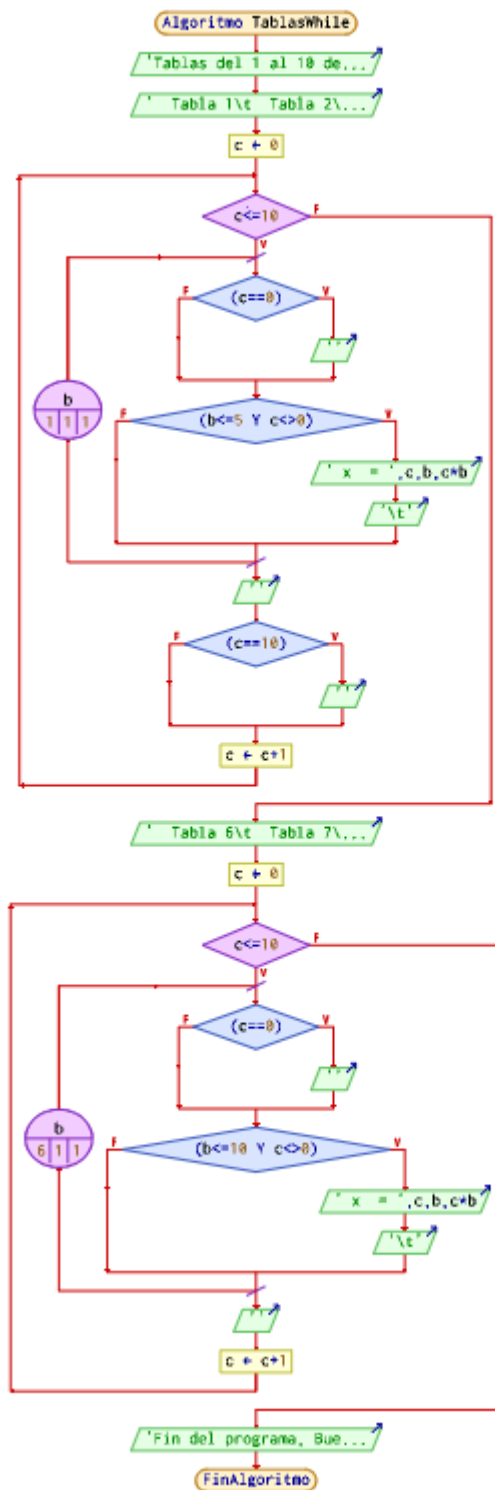
int c;

printf("Tablas del 1 al 10 de manera
ordenada:\n");
printf(" Tabla 1\t Tabla 2\t Tabla 3\t
Tabla 4\t Tabla 5\t ");
c=0;
while(c<=10){
    for(b=1;b<=10;b++){
        if (c==0){
            printf("");
        }
        if(b<=5 && c!=0){
            printf("%d x %d = %i",c,b,c*b);
            printf("\t");
        }
        printf("\n");
        if(c==10){
            printf("\n\n\n");
        }
        c++;
    }
    printf(" Tabla 6\t Tabla 7\t Tabla 8\t
Tabla 9\t Tabla 10\t ");
    c=0;
    while(c<=10){
        for(b=6;b<=11;b++){
            if (c==0){
                printf("");
            }
            if(b<=10 && c!=0) {
                printf("%d x %d =
%d",c,b,c*b);
                printf("\t");
            }
        }
        printf("\n");
        c++;
    }
    printf("Fin del programa, Buen dia!");

    return 0;
}

```

Diagrama de Flujo



```

Tablas del 1 al 10 de manera ordenada:
  Tabla 1      Tabla 2      Tabla 3      Tabla 4      Tabla 5
1 x 1 = 1      1 x 2 = 2      1 x 3 = 3      1 x 4 = 4      1 x 5 = 5
2 x 1 = 2      2 x 2 = 4      2 x 3 = 6      2 x 4 = 8      2 x 5 = 10
3 x 1 = 3      3 x 2 = 6      3 x 3 = 9      3 x 4 = 12     3 x 5 = 15
4 x 1 = 4      4 x 2 = 8      4 x 3 = 12     4 x 4 = 16     4 x 5 = 20
5 x 1 = 5      5 x 2 = 10     5 x 3 = 15     5 x 4 = 20     5 x 5 = 25
6 x 1 = 6      6 x 2 = 12     6 x 3 = 18     6 x 4 = 24     6 x 5 = 30
7 x 1 = 7      7 x 2 = 14     7 x 3 = 21     7 x 4 = 28     7 x 5 = 35
8 x 1 = 8      8 x 2 = 16     8 x 3 = 24     8 x 4 = 32     8 x 5 = 40
9 x 1 = 9      9 x 2 = 18     9 x 3 = 27     9 x 4 = 36     9 x 5 = 45
10 x 1 = 10    10 x 2 = 20    10 x 3 = 30    10 x 4 = 40    10 x 5 = 50

  Tabla 6      Tabla 7      Tabla 8      Tabla 9      Tabla 10
1 x 6 = 6      1 x 7 = 7      1 x 8 = 8      1 x 9 = 9      1 x 10 = 10
2 x 6 = 12     2 x 7 = 14     2 x 8 = 16     2 x 9 = 18     2 x 10 = 20
3 x 6 = 18     3 x 7 = 21     3 x 8 = 24     3 x 9 = 27     3 x 10 = 30
4 x 6 = 24     4 x 7 = 28     4 x 8 = 32     4 x 9 = 36     4 x 10 = 40
5 x 6 = 30     5 x 7 = 35     5 x 8 = 40     5 x 9 = 45     5 x 10 = 50
6 x 6 = 36     6 x 7 = 42     6 x 8 = 48     6 x 9 = 54     6 x 10 = 60
7 x 6 = 42     7 x 7 = 49     7 x 8 = 56     7 x 9 = 63     7 x 10 = 70
8 x 6 = 48     8 x 7 = 56     8 x 8 = 64     8 x 9 = 72     8 x 10 = 80
9 x 6 = 54     9 x 7 = 63     9 x 8 = 72     9 x 9 = 81     9 x 10 = 90
10 x 6 = 60    10 x 7 = 70    10 x 8 = 80    10 x 9 = 90    10 x 10 = 100
Fin del programa, Buen dia!
-----
Process exited after 0.08355 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .

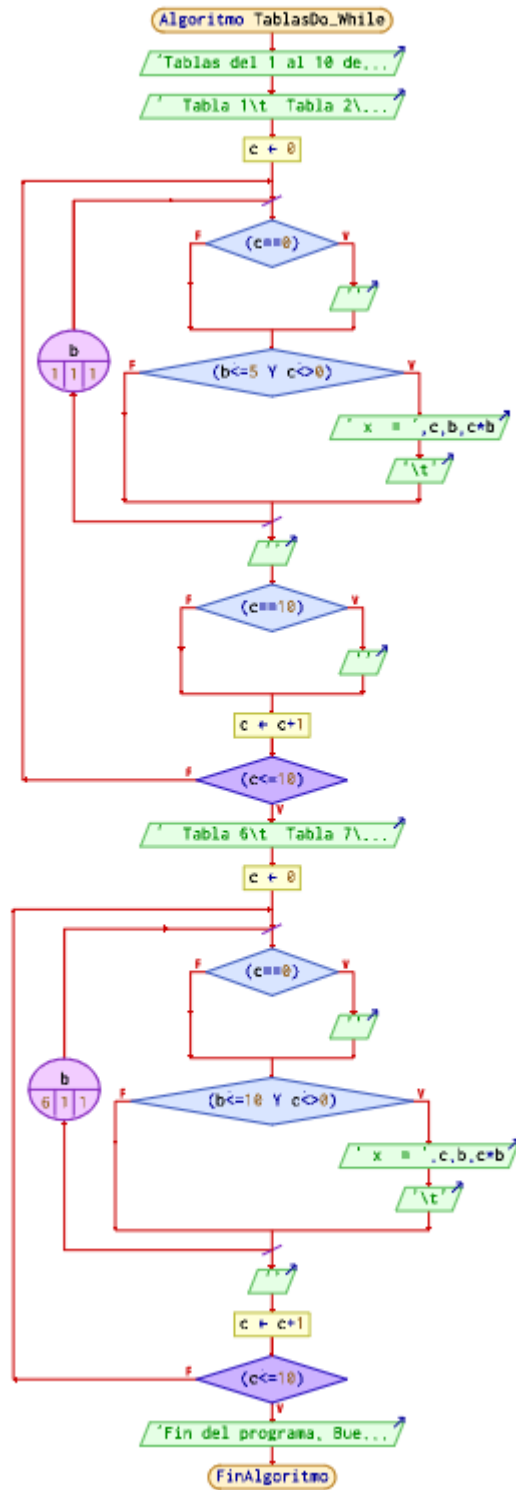
```

Practica #33

Pseudocodigo	Codigo
Algoritmo TablasDo_While Escribir 'Tablas del 1 al 10 de manera ordenada:' Escribir ' Tabla 1\t Tabla 2\t Tabla 3\t Tabla 4\t Tabla 5\t ' c=0 Hacer Para b=1 Hasta 1 Con Paso 1 Si (c==0) Escribir " FinSi Si (b<=5 y c<>0) Escribir ' x = ',c,b,c*b Escribir '\t' FinSi FinPara Escribir "	<pre> /* Bloque del programador N.P: Romo Rodríguez José Alberto. N.P. Datos del alumno Fecha: 05/11/2020 D.P: Este codigo ejecuta un programa que imprime tablas de multiplicar(DO- WHILE) Donde: a, b y c son controladores de ciclo que se limitan y usan mutuamente */ #include<stdio.h> int main(){ int a; int b; </pre>

<pre> Si (c==10) Escribir " FinSi c=c+1 Hasta Que (c<=10) Escribir ' Tabla 6\t Tabla 7\t Tabla 8\t Tabla 9\t Tabla 10\t ' c=0 Hacer Para b=6 Hasta 1 Con Paso 1 Si (c==0) Escribir " FinSi Si (b<=10 y c<>0) Escribir ' x = ',c,b,c*b Escribir '\t' FinSi FinPara Escribir " c=c+1 Hasta Que (c<=10) Escribir 'Fin del programa, Buen dia!' FinAlgoritmo </pre>	<pre> int c; printf("Tablas del 1 al 10 de manera ordenada:\n"); printf(" Tabla 1\t Tabla 2\t Tabla 3\t Tabla 4\t Tabla 5\t "); c=0; do{ for(b=1;b<=10;b++){ if (c==0){ printf(""); } if(b<=5 && c!=0){ printf("%d x %d = %i",c,b,c*b); printf("\t"); } } printf("\n"); if(c==10){ printf("\n\n\n"); } c++; } while(c<=10); printf(" Tabla 6\t Tabla 7\t Tabla 8\t Tabla 9\t Tabla 10\t "); c=0; do{ for(b=6;b<=11;b++){ if (c==0){ printf(""); } if(b<=10 && c!=0) { printf("%d x %d = %d",c,b,c*b); printf("\t"); } } printf("\n"); c++; } while(c<=10); printf("Fin del programa, Buen dia!"); return 0; </pre>
--	--

Diagrama de Flujo



Tablas del 1 al 10 de manera ordenada:

Tabla 1	Tabla 2	Tabla 3	Tabla 4	Tabla 5
1 x 1 = 1	1 x 2 = 2	1 x 3 = 3	1 x 4 = 4	1 x 5 = 5
2 x 1 = 2	2 x 2 = 4	2 x 3 = 6	2 x 4 = 8	2 x 5 = 10
3 x 1 = 3	3 x 2 = 6	3 x 3 = 9	3 x 4 = 12	3 x 5 = 15
4 x 1 = 4	4 x 2 = 8	4 x 3 = 12	4 x 4 = 16	4 x 5 = 20
5 x 1 = 5	5 x 2 = 10	5 x 3 = 15	5 x 4 = 20	5 x 5 = 25
6 x 1 = 6	6 x 2 = 12	6 x 3 = 18	6 x 4 = 24	6 x 5 = 30
7 x 1 = 7	7 x 2 = 14	7 x 3 = 21	7 x 4 = 28	7 x 5 = 35
8 x 1 = 8	8 x 2 = 16	8 x 3 = 24	8 x 4 = 32	8 x 5 = 40
9 x 1 = 9	9 x 2 = 18	9 x 3 = 27	9 x 4 = 36	9 x 5 = 45
10 x 1 = 10	10 x 2 = 20	10 x 3 = 30	10 x 4 = 40	10 x 5 = 50

Tabla 6	Tabla 7	Tabla 8	Tabla 9	Tabla 10
1 x 6 = 6	1 x 7 = 7	1 x 8 = 8	1 x 9 = 9	1 x 10 = 10
2 x 6 = 12	2 x 7 = 14	2 x 8 = 16	2 x 9 = 18	2 x 10 = 20
3 x 6 = 18	3 x 7 = 21	3 x 8 = 24	3 x 9 = 27	3 x 10 = 30
4 x 6 = 24	4 x 7 = 28	4 x 8 = 32	4 x 9 = 36	4 x 10 = 40
5 x 6 = 30	5 x 7 = 35	5 x 8 = 40	5 x 9 = 45	5 x 10 = 50
6 x 6 = 36	6 x 7 = 42	6 x 8 = 48	6 x 9 = 54	6 x 10 = 60
7 x 6 = 42	7 x 7 = 49	7 x 8 = 56	7 x 9 = 63	7 x 10 = 70
8 x 6 = 48	8 x 7 = 56	8 x 8 = 64	8 x 9 = 72	8 x 10 = 80
9 x 6 = 54	9 x 7 = 63	9 x 8 = 72	9 x 9 = 81	9 x 10 = 90
10 x 6 = 60	10 x 7 = 70	10 x 8 = 80	10 x 9 = 90	10 x 10 = 100

Fin del programa, Buen dia!

Process exited after 0.07333 seconds with return value 0

Presione una tecla para continuar . . .