

## Mòdul 8: Serveis web i de transferència de fitxers

### Act11: Documentació

#### Objectius:

RA 1.

1. Documentació i sistemes de control de versions
- 1.1 Eines externes per a la generació de documentació. Instal·lació, configuració i ús.
- 1.2 Creació i utilització de plantilles
- 1.3 Instal·lació, configuració i ús de sistemes de control de versions.
- 1.4 Operacions avançades.
- 1.5 Seguretat dels sistemes de control de versions.
- 1.6 Història d'un repositori

#### Requisits:

- ✓ Ordinador
- ✓ GitHub
- ✓ Internet

#### Sessions:

- ✓ 2 sessions

#### Entrega:

Document PDF

### Exercicis:

1. **Decideix un tema, en cas que no se t'acudi res, ja te n'hauré donat un a classe. Si no es cap dels dos casos agafa un joc arcade clàssic com a tema que tothom conegui i ja. (Pong, Asteroids, Street fighter, PacMan...).**  
He decidit fer un Readme d'un projecte que tinc en ment, un Sistema de Reserves d'Hotel.

2. **Explica per a que serveix (o per a que hauria de servir) un Readme.\***

Els Arxius Readme solen contenir informació important sobre el sistema, projecte o programari al qual es refereixen, un arxiu Readme pot servir o contenir pels següents punts:

- Una descripció general del sistema o projecte.
- L'estat del projecte, que és particularment important si el projecte està encara en desenvolupament. En ell s'esmenten els canvis planejats i la direcció de desenvolupament del projecte, i s'especifica si un projecte està acabat.
- Els requisits de l'entorn de desenvolupament per a la integració.
- Una guia per a la instal·lació i el funcionament.
- Una llista de les tecnologies utilitzades i, quan escaigui, enllaços amb més informació.
- Els projectes de codi obert que es poden modificar o desenvolupar han d'incloure una secció de col·laboració desitjada en l'arxiu readme.md: com se solucionen els problemes? Com deuen els desenvolupadors impulsar els canvis?
- Bugs coneguts i possibles correccions d'errors.
- Secció de preguntes freqüents amb totes les preguntes plantejades fins avui.
- Informació sobre drets d'autor i llicències

3. **Fes un Readme.md del tema que has escollit fent ús del llenguatge Markdown\*\* combinat amb HTML quan sigui necessari.**  
(La idea es que tingui certs elements de MD, una taula, una imatge, un títol... per a comprovar que no sols has canviat un .html a .md)

4. **Ara que ja tens un readme.md, busca diferents generadors de readme (com el de github al crear un repo o readme generator per exemple) i genera un readme amb ell lo més semblant possible al del punt 3.**  
**És possible? Quines avantatges i quines desavantatges aporta un generador?\*\*\***

He utilitzat README GENERATOR.

- Avantatges:Ràpid,sencill,Acessible per a tothom i pots visualitzar al moment com t'esta quedant el teu Readme.
- Desavantatges:Molt limitat,molt simple.

5. Ara fes el mateix procés que en el punt 4, però amb una plantilla.

Avantatges? Desavantatges?

He agafat una plantilla d'un altre persona.

- Avantatges:Pots modificar-la al teu gust(Cambiar distribució i apartats).Només has de canviar el text i afegir els elements que vulguis(imatges,taules.....).
- Desavantatges:Res.

6. Format d'entrega: un zip que contindrà un pdf amb les respostes escrites i els tres Readme.md generats anomenats ReadmePropi.md ReadmePlantilla.md i ReadmeGenerat.md.

\*<https://jesuslc.com/2016/07/12/como-escribir-un-readme-que-mole/>

\*\* <https://www.markdownguide.org/cheat-sheet>

\*\*\*[https://en.wikipedia.org/wiki/Comparison\\_of\\_documentation\\_generators](https://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_documentation_generators)

\*\*\*\*<https://www.ionos.mx/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/archivo-readme/>