



## Alberto Montefusco

**Nazionalità:** Italiana ☎ (+39) 3932562412 **Data di nascita:** 25/07/2000 **Sesso:** Maschile

✉ **Indirizzo e-mail:** [albmont99@gmail.com](mailto:albmont99@gmail.com) 🌐 **Sito web:** <https://alberto-00.github.io/>

👤 **GitHub:** <https://github.com/Alberto-00>

🌐 **LinkedIn:** <https://www.linkedin.com/in/alberto-montefusco>

📍 **Indirizzo:** Via Santa Maria Maggiore, 70, 84015 Nocera Superiore (SA) (Italia)

### ISTRUZIONE E FORMAZIONE

---

#### **Laurea Magistrale in Informatica (Sicurezza Informatica LM-18)**

*Università degli Studi di Salerno* [ 01/10/2022 – Attuale ]

**Indirizzo:** Via Giovanni Paolo II, 132, 84084 Fisciano (SA) (Italia)

**Campi di studio:** Sicurezza Informatica

- Sistemi crittografici;
- Sicurezza in ambito IoT (difesa e attacco);
- Sviluppo di DApp e NFT tramite tecnologia Blockchain (privata e pubblica).

#### **Laurea Triennale in Informatica (L-31)**

*Università degli studi di Salerno* [ 14/09/2019 – 30/09/2022 ]

**Indirizzo:** Via Giovanni Paolo II, 132, 84084 Fisciano (SA) (Italia)

**Campi di studio:** Informatica

**Voto finale :** 110 con Lode

**Tesi:** Implementazione di un sistema di autenticazione mediante la tecnologia Blockchain Ethereum

- Progettazione di Web DApp tramite la tecnologia Blockchain;
- Progettazione e gestione di grandi Sistemi Software;
- Programmazione di dispositivi in ambito IoT;
- Fondamenti di Intelligenza Artificiale;
- Reti di telecomunicazioni;
- Programmazione procedurale e orientata agli Oggetti;
- Analisi e progettazione di Algoritmi.

### COMPETENZE LINGUISTICHE

---

Lingua madre: **italiano**

Altre lingue:

**inglese**

**ASCOLTO** B1 **LETTURA** B2 **SCRITTURA** B1

**PRODUZIONE ORALE** B1 **INTERAZIONE ORALE** B1

## COMPETENZE DIGITALI

---

### Le mie competenze digitali

#### Blockchain

Ethereum Blockchain, Smart Contract in Solidity (Intermedio) / Ganache UI e Ganache CLI / Metamask (browser Ethereum); / Self-Sovereign Identity / Web3J / OpenZeppelin / web3.js

#### Creazione e gestione di Web Application

Ottima conoscenza del linguaggio Java/Java EE / Spring Boot, Spring MVC / Ottima conoscenza dei DB relazionali (SQL e MySQL) / Ottima Conoscenza di Linguaggi Frontend (HTML, CSS, JS)

#### IoT

Programmazione in ambito IoT Security / Distinta conoscenza del linguaggio Python e MicroPython / Programmazione in Arduino (intermedia)

#### Progettazione di Algoritmi

Utilizzo del linguaggio C per implementazione di algoritmi e strutture dati / Buona padronanza di algoritmi di ricerca (informata, non informata, locale, con avversari) / Buona padronanza di algoritmi di Machine learning: classificazione, regressione, clustering

#### Altro

Buona conoscenza delle reti di calcolatori / Ottima conoscenza della statistica informatica e della matematica / Buona conoscenza della struttura dei Sistemi Operativi: Linux, Windows, MacOS

## PROGETTI

---

#### KryptoAuth

[ 03/2022 – 07/2022 ]

KryptoAuth è una Web DApp realizzata con l'obiettivo di offrire maggiore sicurezza durante l'operazione di autenticazione sfruttando la tecnologia Blockchain di Ethereum. Il sistema consente a qualsiasi utente di registrarsi e attendere che un amministratore gli dia i permessi di "User" o "Admin" per eseguire l'operazione di Login. (Progetto di Tesi)

<https://github.com/Alberto-00/Blockchain-Authentication>

#### PassChain

[ 05/2022 – 06/2022 ]

PassChain è un dispositivo IoT che memorizza una lista di credenziali con lo scopo di effettuare i login in maniera rapida inviando le credenziali via Bluetooth. L'App Desktop permette, invece, di modificare le preferenze dell'utente sul dispositivo.

<https://github.com/Alberto-00/Progetto-IoT>

#### Easy Pass-AI

[ 10/2021 – 01/2022 ]

Easy Pass fornisce ai Docenti universitari la possibilità di controllare i Green Pass tramite una Web App. Il modulo di IA permette di assegnare i posti in aula agli studenti rispettando le distanze di sicurezza e una buona visione alla lavagna.

<https://github.com/Alberto-00/EasyPass-AI>

## COMPETENZE ORGANIZZATIVE

---

#### Competenze organizzative

Frequentando l'Università, ho imparato a sviluppare progetti di dimensione più o meno grandi in collaborazione con i miei colleghi. Ho imparato a fondere in un'unica idea ottimale sia le mie soluzioni che quelle proposte dai membri del mio gruppo. A volte ho assunto anche il ruolo di project manager: ho gestito le scadenze e le risorse collettive e ho imparato ad assumermi tutte le responsabilità che mi venivano affidate, portando al successo tutti i progetti.

## HOBBY E INTERESSI

---

### Sport e informatica

Mi piace molto lo sport e sono molto competitivo. Faccio piscina dall'età di 5 anni e ho partecipato a numerose competizioni svolte in varie regioni di Italia aggiudicandomi molte volte il podio. Mi piace mettermi alla prova e migliorare le mie abilità, soprattutto informatiche. Mi piace partecipare a diverse competizioni di problem solving in particolare alle coding challenge organizzate da Google e risolvere le varie CTF (capture the flag) presenti online. Sono una persona molto determinata e curiosa, infatti, cerco sempre di documentarmi e stare al passo con le novità che ci sono ogni giorno.

## COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI

---

### Competenze comunicative e interpersonali

Mi piace lavorare in team, condividere le mie idee e prestare attenzione agli altri. In questo modo riesco a migliorare le mie abilità sia dal punto di vista tecnico che sociale. Condivido le mie idee in maniera chiara e sintetica grazie ai vari progetti a cui ho partecipato durante gli anni di studio presso l'Università degli Studi di Salerno. Riesco anche a lavorare da solo, gestendo accuratamente l'ansia e il tempo. Inoltre, mi adatto facilmente ai cambiamenti e presto molta attenzione ai dettagli.

---

*Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".*

Nocera Superiore, 13/11/2022



Alberto Montefusco