



Alberto Montefusco

Nazionalità: Italiana **Data di nascita:** 25/07/2000 **Sesso:** Maschile

Numero di telefono: (+39) 3932562412

Indirizzo e-mail: albmont99@gmail.com

GitHub: <https://github.com/Alberto-00>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/alberto-montefusco>

Sito web: <https://alberto-00.github.io/>

Abitazione: Via Santa Maria Maggiore, 70, 84015 Nocera Superiore (SA) (Italia)

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Laurea Magistrale in Informatica (Sicurezza Informatica LM-18)

Università degli Studi di Salerno [01/10/2022 – Attuale]

Indirizzo: Via Giovanni Paolo II, 132, 84084 Fisciano (SA) (Italia)

Campi di studio: Sicurezza Informatica

1. Sistemi crittografici;
2. Cybersecurity;
3. Sviluppo di DApp e NFT tramite tecnologia Blockchain (permissionless, permissioned);
4. Sicurezza in ambito IoT (difesa e attacco);
5. Fondamenti di Intelligenza Artificiale e Biometria.

Laurea Triennale in Informatica (L-31)

Università degli studi di Salerno [14/09/2019 – 30/09/2022]

Indirizzo: Via Giovanni Paolo II, 132, 84084 Fisciano (SA) (Italia)

Campi di studio: Informatica

Voto finale: 110 con Lode

Tesi: Implementazione di un sistema di autenticazione mediante la tecnologia Blockchain Ethereum

- Progettazione di Web DApp tramite la tecnologia Blockchain;
- Progettazione e gestione di grandi Sistemi Software;
- Programmazione di dispositivi in ambito IoT;
- Fondamenti di Intelligenza Artificiale;
- Reti di telecomunicazioni;
- Programmazione procedurale e orientata agli Oggetti;
- Analisi e progettazione di Algoritmi.

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: **italiano**

Altre lingue:

inglese

ASCOLTO B1 **LETTURA** B2 **SCRITTURA** B1

PRODUZIONE ORALE B1 **INTERAZIONE ORALE** B1

COMPETENZE DIGITALI

Blockchain

Conoscenze base di Truffle Suite / Conoscenza base del linguaggio Haskell / Programmazione in Go (Chaincode) / Smart Contract in Solidity (intermedio) / Sicurezza nelle Blockchain (attacchi e difesa) / Ethereum, Cardano, Hyperledger Fabric / Web3j / OpenZeppelin / web3.js

Crittografia

Buone conoscenze dei vari tipi di algoritmi crittografici (DES, AES, RSA ecc...) / Primitive crittografiche (MAC, HMAC, Hashing, Firme Digitali)

IoT Security

Exploit comunicazione seriale (SPI, I2C, UART) / Physical Unclonable Functions (PUF) / Lightweight cryptography / TEE (Trusted Execution Environment) / Programmazione in ambito IoT Security / Distinta conoscenza del linguaggio Python e MicroPython / Programmazione in Arduino (intermedia)

Progettazione di Algoritmi

Utilizzo del linguaggio C per implementazione di algoritmi e strutture dati / Buona conoscenza delle reti di calcolatori / Buona padronanza di algoritmi di ricerca (informata, non informata, locale, con avversari)

Altro

Ottima conoscenza dei DB relazionali (SQL e MySQL) / Ottima conoscenza dello stack ISO/OSI / Spring Boot, Spring MVC / Buona padronanza di algoritmi di Machine learning: classificazione, regressione, clustering / Ottima conoscenza del linguaggio Java/Java EE / Ottima conoscenza della statistica informatica e della matematica / Buona conoscenza della struttura dei Sistemi Operativi: Linux, Windows, MacOS

PROGETTI

KryptoAuth

[03/2022 – 07/2022]

KryptoAuth è una Web DApp realizzata con l'obiettivo di offrire maggiore sicurezza durante l'operazione di autenticazione sfruttando la tecnologia Blockchain di Ethereum. Il sistema consente a qualsiasi utente di registrarsi e attendere che un amministratore gli dia i permessi di "User" o "Admin" per eseguire l'operazione di Login mediante la libreria OpenZeppelin. La Web DApp consente, inoltre, agli utenti registrati, di acquistare NFT utilizzando i KryptoToken per ottenere sconti nelle varie categorie offerte dalla Web DApp.

Link: <https://github.com/Alberto-00/Kryptoauth-NFT>

PassChain

[12/2022 – 01/2023]

PassChain è un dispositivo IoT che memorizza una lista di credenziali con lo scopo di effettuare i login in maniera rapida inviando le credenziali via Bluetooth. Il Server Python permette, invece, di modificare le preferenze dell'utente sul dispositivo.

Link: <https://github.com/Alberto-00/PassChain-IoT>

Easy Pass-AI

[10/2021 – 01/2022]

Easy Pass fornisce ai Docenti universitari la possibilità di controllare i Green Pass tramite una Web App. Il modulo di IA permette di assegnare i posti in aula agli studenti rispettando le distanze di sicurezza e una buona visione alla lavagna.

Link: <https://github.com/Alberto-00/EasyPass-AI>

COMPETENZE ORGANIZZATIVE

Competenze organizzative

Frequentando l'Università, ho imparato a sviluppare progetti di dimensione più o meno grandi in collaborazione con i miei colleghi. Ho imparato a fondere in un'unica idea ottimale sia le mie soluzioni che quelle proposte dai membri del mio gruppo. A volte ho assunto anche il ruolo di project manager: ho gestito le scadenze e le risorse collettive e ho imparato ad assumermi tutte le responsabilità che mi venivano affidate, portando al successo tutti i progetti.

HOBBY E INTERESSI

Sport e informatica

Mi piace molto lo sport e sono molto competitivo. Faccio piscina dall'età di 5 anni e ho partecipato a numerose competizioni svolte in varie regioni di Italia aggiudicandomi molte volte il podio. Mi piace mettermi alla prova e migliorare le mie abilità, soprattutto informatiche. Mi piace partecipare a diverse competizioni di problem solving in particolare alle coding challenge organizzate da Google e risolvere le varie CTF (capture the flag) presenti online. Sono una persona molto determinata e curiosa, infatti, cerco sempre di documentarmi e stare al passo con le novità che ci sono ogni giorno.

ALTRE ESPERIENZE

CyberChallengeIT

[03/2022 – 06/2022]

Ho partecipato al programma di formazione nazionale CyberChallengeIT in ambito cybersecurity organizzato dal Laboratorio Nazionale di Cybersecurity del CINI. Gli argomenti trattati sono stati Ethics, Cryptography, Web Security, Software Security, Hardware Security, Network Security, Malware Analysis, Attack & Defense. Il percorso formativo ci ha formati tramite la risoluzione di diverse CTF (capture the flag) e l'attacco e la difesa di alcune macchine vulnerabili; il tutto è stato accompagnato da lezioni teoriche sulla Cybersecurity.

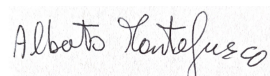
COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI

Competenze comunicative e interpersonali

Mi piace lavorare in team, condividere le mie idee e prestare attenzione agli altri. In questo modo riesco a migliorare le mie abilità sia dal punto di vista tecnico che sociale. Condivido le mie idee in maniera chiara e sintetica grazie ai vari progetti a cui ho partecipato durante gli anni di studio presso l'Università degli Studi di Salerno. Riesco anche a lavorare da solo, gestendo accuratamente l'ansia e il tempo. Inoltre, mi adatto facilmente ai cambiamenti e presto molta attenzione ai dettagli.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

Nocera Superiore, 08/03/2023



Alberto Montefusco