



Alberto Montefusco

Data di nascita: 25/07/2000

Nazionalità: Italiana

Sesso: Maschile

CONTATTI

Via Santa Maria Maggiore, 70
84015 Nocera Superiore (SA),
Italia (Abitazione)

albmont99@gmail.com

(+39) 3932562412

<https://alberto-00.github.io/>

<https://github.com/Alberto-00> (GitHub)

<https://www.linkedin.com/in/alberto-montefusco>

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

01/10/2022 – ATTUALE – Fisciano (SA), Italia

Laurea Magistrale in Informatica (Sicurezza Informatica LM-18)

Università degli Studi di Salerno

Indirizzo Via Giovanni Paolo II, 132, Fisciano (SA), Italia | **Campo di studio** Sicurezza Informatica

14/09/2019 – 30/09/2022 – Fisciano (SA), Italia

Laurea Triennale in Informatica (L-31)

Università degli studi di Salerno

- Progettazione di Web DApp tramite tecnologia Blockchain;
- Progettazione e gestione di grandi Sistemi Software;
- Programmazione di dispositivi in ambito IoT;
- Fondamenti di Intelligenza Artificiale;
- Reti di telecomunicazioni;
- Programmazione procedurale e orientata agli Oggetti;
- Analisi e progettazione di Algoritmi.

Indirizzo Via Giovanni Paolo II, 132, Fisciano (SA), Italia | **Campo di studio** Informatica | **Voto finale** 110 con Lode | **Tesi** Implementazione di un sistema di autenticazione mediante la tecnologia Blockchain Ethereum

COMPETENZE LINGUISTICHE

LINGUA MADRE: italiano

ALTRE LINGUE:

inglese

Ascolto
B1

Lettura
B2

**Produzione
orale**
B1

**Interazione
orale**
B1

Scrittura
B1

COMPETENZE DIGITALI

Le mie competenze digitali

Blockchain

Ethereum Blockchain, Smart Contract in Solidity (Intermedio) / Ganache UI e Ganache CLI / Metamask (browser Ethereum); / Web3J / OpenZeppelin / web3.js

Creazione e gestione di Web Application

Ottima conoscenza del linguaggio Java/Java EE / Spring Boot, Spring MVC / Ottima conoscenza dei DB relazionali (SQL e MySQL) / Ottima Conoscenza di Linguaggi Frontend (HTML, CSS, JS)

IoT

Programmazione in ambito IoT Security / Distinta conoscenza del linguaggio Python e MicroPython / Programmazione in Arduino (intermedia)

Progettazione di Algoritmi

Utilizzo del linguaggio C per implementazione di algoritmi e strutture dati / Buona padronanza di algoritmi di ricerca (informata, non informata, locale, con avversari) / Buona padronanza di algoritmi di Machine learning: classificazione, regressione, clustering

Altro

Buona conoscenza delle reti di calcolatori / Ottima conoscenza della statistica informatica e della matematica / Buona conoscenza della struttura dei Sistemi Operativi: Linux, Windows, MacOS

PROGETTI

03/2022 – 07/2022

KryptoAuth

<https://github.com/Alberto-00/Blockchain-Authentication>

KryptoAuth è una Web DApp realizzata con l'obiettivo di offrire maggiore sicurezza durante l'operazione di autenticazione sfruttando la tecnologia Blockchain di Ethereum.

05/2022 – 06/2022

PassChain

<https://github.com/Alberto-00/Progetto-IoT>

PassChain è un dispositivo IoT che memorizza una lista di credenziali con lo scopo di effettuare i login in maniera rapida inviando le credenziali via Bluetooth. L'App Desktop permette, invece, di modificare le preferenze dell'utente sul dispositivo.

10/2021 – 01/2022

Easy Pass-AI

<https://github.com/Alberto-00/EasyPass-AI>

Easy Pass fornisce ai Docenti universitari la possibilità di controllare i Green Pass tramite una Web App. Il modulo di IA permette di assegnare i posti in aula agli studenti rispettando le distanze di sicurezza e una buona visione alla lavagna.

COMPETENZE ORGANIZZATIVE

Competenze organizzative

Frequentando l'Università, ho imparato a sviluppare progetti di dimensione più o meno grandi in collaborazione con i miei colleghi. Ho imparato a fondere in un'unica idea ottimale sia le mie soluzioni che quelle proposte dai membri del mio gruppo. A volte ho assunto anche il ruolo di project manager: ho gestito le scadenze e le risorse collettive e ho imparato ad assumermi tutte le responsabilità che mi venivano affidate, portando al successo tutti i progetti.

HOBBY E INTERESSI

Sport e informatica

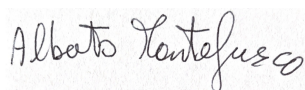
Mi piace molto lo sport e sono molto competitivo. Faccio piscina dall'età di 5 anni e ho partecipato a numerose competizioni svolte in varie regioni di Italia aggiudicandomi molte volte il podio. Mi piace mettermi alla prova e migliorare le mie abilità, soprattutto informatiche. Mi piace partecipare a diverse competizioni di problem solving in particolare alle coding challenge organizzate da Google e risolvere le varie CTF (capture the flag) presenti online. Sono una persona molto determinata e curiosa, infatti, cerco sempre di documentarmi e stare al passo con le novità che ci sono ogni giorno.

COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI

Competenze comunicative e interpersonali

Mi piace lavorare in team, condividere le mie idee e prestare attenzione agli altri. In questo modo riesco a migliorare le mie abilità sia dal punto di vista tecnico che sociale. Condivido le mie idee in maniera chiara e sintetica grazie ai vari progetti a cui ho partecipato durante gli anni di studio presso l'Università degli Studi di Salerno. Riesco anche a lavorare da solo, gestendo accuratamente l'ansia e il tempo. Inoltre, mi adatto facilmente ai cambiamenti e presto molta attenzione ai dettagli.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".



Nocera Superiore, 07/10/2022

Alberto Montefusco