

Assignment 4 - IUM

GRUPPO 15

Luglio 2022



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO

Università degli Studi di Salerno - Corso di Interazione Uomo-Macchina - Prof.ssa Giuliana Vitiello

Indice

1	Introduzione	3
2	Link Repository	3
3	Miglioramenti apportati al sistema	3
4	Questionari usabilità	3
5	Relazione test di usabilità	4
5.1	Scheda partecipanti al questionario	4
5.2	Relazione	4

1 Introduzione

Il sistema Jiminy Cricket è stato realizzato tramite l'utilizzo di Javascript e HTML, pertanto è presente unicamente l'implementazione del front-end. Per testare le varie funzionalità è necessario effettuare il login con queste credenziali:

- Accesso come Psicologo: email = "psicologo@gmail.com" password = "Psicologo95!";
- Accesso come Studente: email = "marco02@gmail.com" password = "Marco02!" ;

Poichè il progetto non è collegato ad un sistema di memorizzazione persistente, saranno visibili e funzionanti tutti i task previsti, ma non sarà possibile salvare in modo effettivo le informazioni.

2 Link Repository

Link repository Github: Jiminy Cricket

3 Miglioramenti apportati al sistema

Di seguito verranno elencate le modifiche apportate al sistema rispetto al prototipo HI-FI:

- Cancellare una challenge: è stata inserita la possibilità per uno psicologo di eliminare una challenge dalla lista, tramite un pulsante con icona ad x.
- Scelta dello psicologo: è stata aggiunta la schermata di scelta dello psicologo, non presente nel prototipo interattivo.
- Modifica informazioni profilo studente: è stato eliminato il campo "Ripeti password" dall'elenco di campi contenenti le informazioni personali.

4 Questionari usabilità

Per la valutazione dell'usabilità del sistema è stato sottoposto a dieci utenti (7 studenti e 3 psicologi) un questionario contenente domande sull'empowerment, così da evidenziare eventuali miglioramenti riscontrati. Il documento sopracitato è contenuto nella repository GitHub e ha il nome di "QuestionarioTestingUsabilità.xlsx" al seguente link: [questionario testing di usabilità](#).

5 Relazione test di usabilità

5.1 Scheda partecipanti al questionario

n.	Partecipante	Fascia d'età	Ruolo
1	Alice Mulino	15-20	Studente
2	Sofia Manzillo	15-20	Studente
3	Francesca Carlino	15-20	Studente
4	Sebastian Pagano	15-20	Studente
5	Giovanni Fortunato	15-20	Studente
6	Domenico Langella	15-20	Studente
7	Giovanni Flora	15-20	Studente
8	Natalina Filardi	50-60	Psicologo
9	Ernesto Rinaldi	50-60	Psicologo
10	Francesco De Nicola	30-40	Psicologo

5.2 Relazione

La metodologia utilizzata per il testing dell'usabilità è quella del "think aloud", abbiamo cioè chiesto agli utenti di esprimere ad alta voce i loro pensieri durante l'utilizzo del sistema in modo da annotare suggerimenti. Non avendo ricevuto suggerimenti validi abbiamo sottoposto gli utenti al questionario in modo tale da valutare la loro esperienza col sistema.

<i>Task</i>	<i>ISE</i>	<i>IKS</i>	<i>IPC</i>	<i>IMOT</i>
T1	1,8	3,7	3,0	2,7
T3	3,0		3,3	3,8
T4	4,00	4,40		3,80

Figura 1: Risultati del questionario di empowerment per gli studenti

<i>Task</i>	<i>ISE</i>	<i>IKS</i>	<i>IPC</i>	<i>IMOT</i>
T2	5,00	4,50		3,50
T4	3,75	3,50		3,50

Figura 2: Risultati del questionario di empowerment per gli psicologi

<i>Task</i>	<i>ISE</i>	<i>IKS</i>	<i>IPC</i>	<i>IMOT</i>
T1	4,0	3,6	4,3	3,4
T3	3,4		3,6	4,0
T4	4,25	4,36		4,00

Figura 3: Risultati del questionario per gli studenti

<i>Task</i>	<i>ISE</i>	<i>IKS</i>	<i>IPC</i>	<i>IMOT</i>
T2	5,00	4,33		3,83
T4	4,17	4,67		3,83

Figura 4: Risultati del questionario per gli psicologi

Ecco a confronto i risultati della prima e dell'ultima fase di valutazione dell'usabilità. Dai risultati si evince che i task sono di facile esecuzione e che gli utenti hanno sicurezza e confidenza nella loro esecuzione. In conclusione si può affermare che gli utenti che hanno partecipato al test hanno ritenuto positiva l'esperienza dell'interazione con il sistema.