Immagine che contiene testo, segnale, grafica vettoriale

Descrizione generata automaticamente

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Documentazione**  Unlocker IoT   |  |  | | --- | --- | | Riferimento |  | | Versione | 1.0 | | Data | 15/05/2022 | | Destinatario | Prof. P. Ritrovato  Prof.ssa L. Fotia | | Presentato da | Montefusco Alberto  Spina Gennaro  Oskar Szuba | |

Sommario

[Sommario 2](#_Toc530825397)

[Responsabilità 4](#_Toc530825396)

1. [Introduzione 5](#_Toc530825398)

1.1 Scopo del Sistema 5

1.2 Panoramica ............................................................................................................................................ 9

1. Sistema Proposto ............................................................................................................................................ 9

2.1 Requisiti funzionali ............................................................................................................................. 10

2.2 Requisiti non funzionali .................................................................................................................... 10

1. Strumenti Software e Hardware utilizzati................................................................................................. 20

3.1 Dispositivi Hardware ........................................................................................................................ 12

3.2 Micropython vs C .............................................................................................................................. 12

3.3 GUI ...................................................................................................................................................... 12

Responsabilità

|  |  |
| --- | --- |
| **Artefatto** | **Autori** |
|  |  |
|  |  |

1. Introduzione
   1. Scopo del Sistema

La realizzazione di Unlocker IoT ha come obiettivo quello di facilitare l’utente nell’autenticazione digitale. Attraverso Unlocker IoT l’utente dovrà semplicemente collegare il sistema ad un dispositivo (Computer, Smartphone…) tramite Bluetooth e, una volta che si è autenticato tramite il fingerprint di Unlocker IoT, le credenziali scelte saranno inviate automaticamente nei campi che l’utente ha selezionato per la verifica.

Gli obiettivi che il sistema propone di assicurare sono la sicurezza, l’efficienza e la portabilità.

* 1. Panoramica

Nei seguenti capitoli andremo ad analizzare i requisiti funzionali e non funzionali che il sistema deve necessariamente assicurare (Capitolo 2). Inoltre, verranno descritti gli strumenti Software utilizzati per la realizzazione dell’interfaccia grafica che permette il setup del sistema IoT da parte dell’utente, i dispositivi Hardware aggiuntivi integrati nella scheda ESP32 ed i linguaggi utilizzati per la programmazione IoT (Capitolo 3).

1. Sistema Proposto
   1. Requisiti funzionali
   2. Requisiti non funzionali