

### Buildkite

#### ÍNDICE

- 1. Introducción
  - 1. ¿Qué es Buildkite?
  - 2. Agentes
- 2. Pipeline
  - 1. Pipeline Buildkite
  - 2. Instalación del agente
  - 3. Clonar repositorio y crear directorio necesario
  - 4. Contenido del Pipeline
  - 5. Proceso de creación de un pipeline desde Buildkite.

### INTRODUCCIÓN

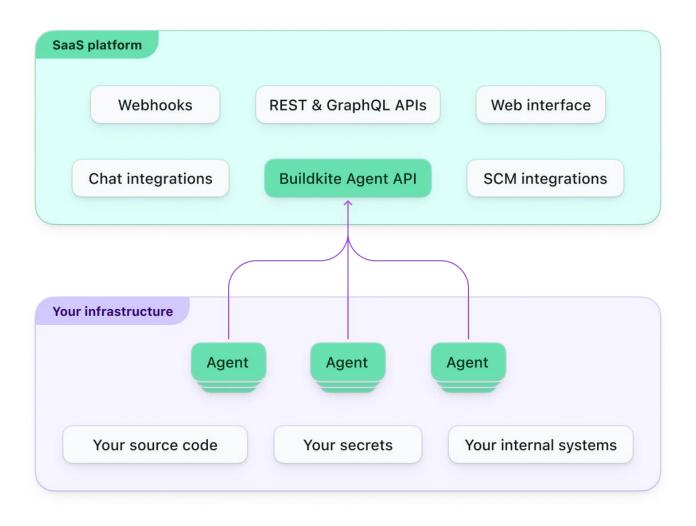
#### ¿Qué es Buildkite?

- Buildkite es una herramienta de integración continua y despliegue continuo (CI/CD) que permite a los desarrolladores construir, testear y desplegar su código de forma eficiente y segura.
- Una de las características más potentes de Buildkite es la capacidad de crear pipelines dinámicos.
- Otra característica a destacar de esta herramienta es que prioriza la seguridad.





#### Agentes



### PIPELINE

#### Pipeline Buildkite

- Buildkite apoya la práctica de Infraestructura como Código.
- Los pipelines de Buildkite se pueden definir en archivos YAML, lo que permite a los desarrolladores gestionar y versionar sus pipelines como cualquier otro código.
- En esta sección, proporcionaremos un ejemplo de un pipeline de CI/CD utilizando la herramienta Buildkite.

Pasos a seguir para la realización de un pipeline en Buildkite:

- 1º Instalación del agente
- 2º Clonación de repositorio y creación del directorio necesario
- 3º Contenido del Pipeline
- 4º Proceso de creación de un pipeline desde Buildkite

#### Instalación del agente

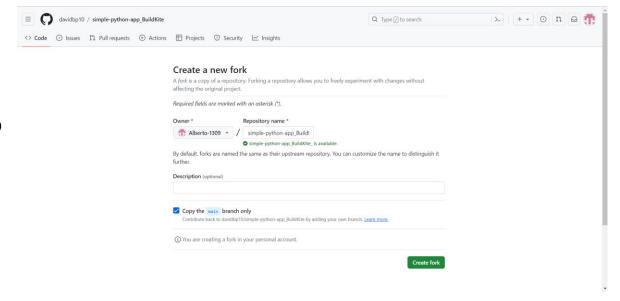
Seguiremos los pasos del tutorial oficial que podemos encontrar en la página de Buildkite. https://buildkite.com/

Luego iniciaremos el agente con el siguiente comando: ~/.buildkite-agent/bin/buildkite-agent start

### Clonación de repositorio y creación de directorio necesario

- Buildkite se integra con varios sistemas de control de versiones, incluyendo GitHub, Bitbucket y GitLab, permitiendo a los equipos de desarrollo utilizar la herramienta de control de versiones que prefieran.

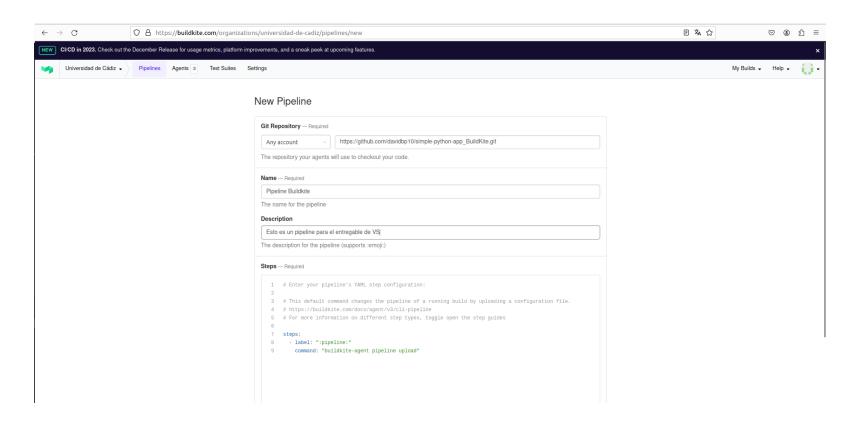
- Para clonar el repositorio debemos realizar un fork y el clonado del repositorio. Después de esto, tendremos que crear en la raíz el directorio .Buildkite, donde estará nuestro pipeline.yml, que usará los pasos a través de YAML.



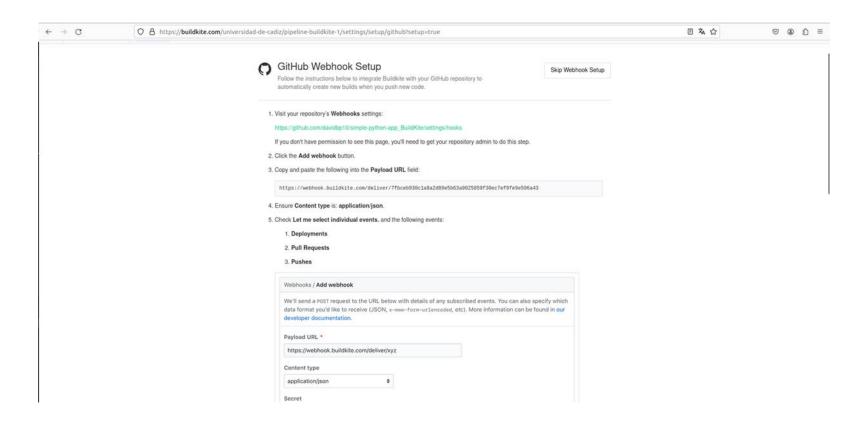
### Contenido del Pipeline

```
## Paso 3: Contenido del *pipeline*.
El contenido será el siguiente:
    # Buildkite pipeline
    steps:
        - label: ":construction_worker: Build"
            command: "python -m py_compile sources/add2vals.py sources/calc.py"
            plugins:
              - docker#v3.8.0:
                image: "python:3.12.1-alpine3.19"
                always pull: true
                workdir: "/workdir"
            artifact_paths: "sources/*.py*"
        - wait
        - label: ":white_check_mark: Test"
            command: "py.test --junit-xml test-reports/results.xml sources/test_calc.py"
            plugins:
              - docker#v3.8.0:
                image: "qnib/pytest"
                always pull: true
                workdir: "/workdir"
        - wait
        - label: ":rocket: Deliver"
            command:
                    python -m py_compile sources/add2vals.py # Compila add2vals.py
                    ls sources/__pycache__
                    mkdir -p /workdir/deliver
                    cp sources/_pycache_/add2vals* /workdir/deliver/ # Copia el ejecutable compilado
            plugins:
              docker#v3.8.0:
                image: "python:3.12.1-alpine3.19"
                always_pull: true
                workdir: "/workdir"
            artifact paths: "deliver/*"
```

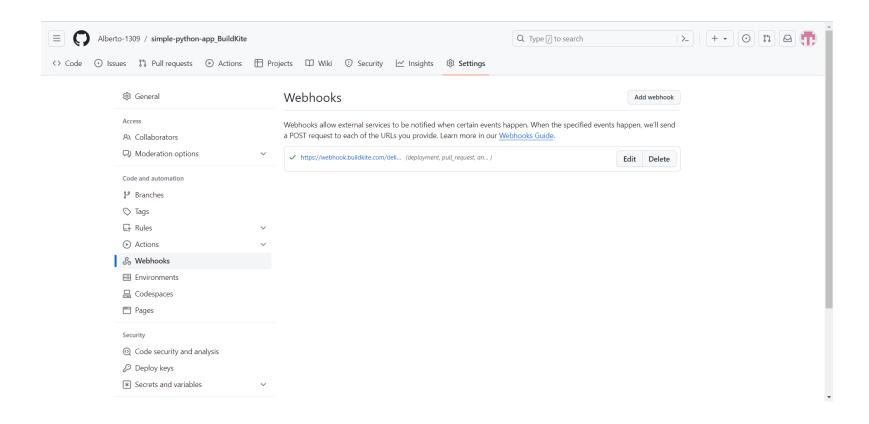
# Proceso de creación de un pipeline desde Buildkite (I).



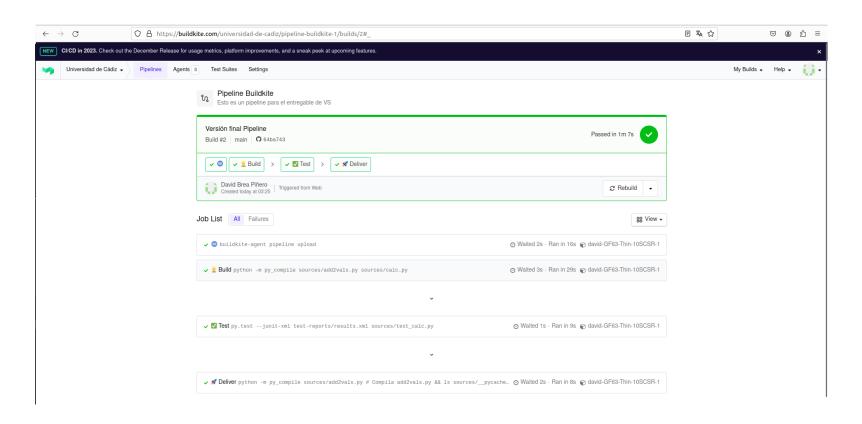
# Proceso de creación de un pipeline desde Buildkite (II).



# Proceso de creación de un pipeline desde Buildkite (III).



# Proceso de creación de un pipeline desde Buildkite (IV).



#### GRACIAS POR SU ATENCIÓN

#### Trabajo realizado por:

- Jesús Alberto Mellado Montes
- David Brea Piñero