

**Partiendo de la segunda versión de la tienda de frutas, realiza las modificaciones necesarias para cumplir con los nuevos requisitos que se detallan en este documento. El diseño de la página seguirá siendo lo más sencillo posible ya que el objetivo de esta práctica no es tanto la apariencia de la página como la parte dinámica de la misma.**

#### **INDICACIONES:**

1. Lee con detenimiento este enunciado, muchas de las instrucciones que contiene ya se han implementado en la versión anterior.
2. La entrega de esta versión consistirá, de nuevo, en una etiqueta. Junto con esta versión se evaluará la anterior, que deberá tener su propia etiqueta.
3. Organiza el código de la manera más legible posible. Utiliza DOM y BOM. Este proyecto irá creciendo según vaya avanzando el curso, procura organizar tu código de tal manera que te facilites a ti mismo el trabajo futuro.
4. Haz uso de los recursos ya vistos en unidades anteriores.
5. Para el almacenamiento de frutas y sus kilos respectivos utiliza objetos.
6. Incluye tratamiento de errores teniendo en cuenta los posibles errores de valores, conversiones, etc. que se puedan dar.
7. El proyecto deberá mantenerse en un repositorio de github propio llamado tiendaDeFruta. **Debes ir haciendo uso del control de versiones y no subir todo el último día.**
8. Para el desarrollo de esta tercera versión crea una rama de desarrollo la cual fusionarás con la rama master justo antes de crear la etiqueta. **La etiqueta se realizará sobre la rama master.**

#### **ENUNCIADO:**

1. Los datos de cada fruta, los kilos comprados y su precio han de almacenarse en objetos instancia de una clase. De todas las frutas se almacenará el nombre y el precio por kilo. Además:
  - 1.1. de las frutas de verano se almacenará si son de proximidad y la región de recogida.
  - 1.2. de las frutas de invierno si es posible conservarlas fuera de la nevera o no.
2. El comportamiento de la página será:
  - 2.1. Con cada imagen se incluirá una caja de texto para que el usuario pueda indicar el número de kilos de dicha fruta que quiere. Cuando se pulse la imagen, será ese número de kilos los que se añadan al total(de dicha fruta) ya almacenado durante esa compra.
  - 2.2. La página tendrá una zona en el lateral derecho, que ocupará todo el largo de la página y un 25% del ancho de la misma.
    - 2.2.1. En dicha zona, cada vez que el cliente pulse una fruta, y solo en caso de haber indicado 1 o más kilos, se mostrará la información de la fruta añadida mostrando nombre de fruta y kilos añadidos.
    - 2.2.2. Esa información no se borrará con cada nueva fruta añadida sino que se irá sumando a la información ya mostrada.
    - 2.2.3. Cada vez que se añada una cantidad cualquiera de una fruta, en esta zona se subrayará en algún color todas las veces que se haya añadido con anterioridad dicha fruta. A la

vez, se quitará el sombreado que tenga la fruta añadida justo antes de la que se esté incluyendo.

2.2.4. La información de esta zona solo se eliminará cuando finaliza un pedido tal y como se explica en el punto 4.

2.2.5. Ejemplo:

2.2.5.1. Se añaden 2 kilos de manzanas: Se verá una línea con dos kilos de manzanas y con el fondo(solo de la línea, no de toda la zona) en algún color.

2.2.5.2. Se añade un kilo de peras: Se verá una nueva línea con 1 kilo de peras y con el fondo en el color elegido. En este momento, la línea de 2 kilos de manzanas dejará de estar coloreada.

2.2.5.3. Se añade otro kilo de manzanas: Se verá una nueva línea(la tercera ya) esta vez con un kilo de manzanas. En ese momento se sombrearán las dos líneas de manzanas y se quitará el color de la línea de peras.

3. Al final de la página **habrá una caja de texto vacía**(debe existir antes de que se pulse el botón aunque esté vacía) y un botón para finalizar el pedido:

3.1. Al pulsar dicho botón, se mostrará en la caja de texto toda la compra.

3.2. La primera línea contendrá la fecha y la hora de finalización del pedido.

3.3. Cada tipo de fruta aparecerá solo una vez con los kilos que se hayan añadido, el precio por kilo y el precio total de dichos kilos. Se ordenarán las frutas por orden alfabético inverso.

3.4. Cada artículo y sus kilos aparecerán en una línea diferente.

3.5. Tras todas las frutas aparecerá el precio final. Este precio se mostrará con solo dos decimales y se redondeará hacia abajo.

3.6. Como última línea se mostrará el precio medio por kilo de fruta( sin separar por tipos de fruta) con 3 decimales.

3.7. El resumen del pedido a mostrar en pantalla contendrá la siguiente información:

Fecha de compra: DD/MM/AAAA HH:MM

Peras ---- 1 kilo --- 1,45€ -- 1,45€

Naranjas ---- 2 kilos --- 1,35€ -- 2,70€

Manzanas ---- 5 kilos --- 1,19€ -- 5,95€

... ---- ...

Precio total : xx €

Precio medio: xx €/kg

3.8.

4. Tras la finalización de un pedido, pasados 10 segundos, se limpiarán la barra lateral, el área donde se muestra la compra final y cualquier variable interna que sea necesaria inicializar para cuando se comience una nueva compra.

5. Al finalizar el pedido, se mostrará una ventana emergente mostrando, por cada tipo de fruta que se haya seleccionado( **SOLO de las que se hayan seleccionado alguna vez**) las peculiaridades propias de ser de verano o de invierno. El mensaje será algo parecido a:

5.1.1. Las cerezas son fruta de verano, de proximidad y están recogidas en Cáceres.

5.1.2. Las manzanas son frutas de invierno y es recomendable conservarlas en fuera de la nevera.