

**Partiendo de la primera versión de la tienda de frutas, realiza las modificaciones necesarias para cumplir con los nuevos requisitos que se detallan en este documento. El diseño de la página seguirá siendo lo más sencillo posible ya que el objetivo de esta práctica no es tanto la apariencia de la página como la parte dinámica de la misma.**

#### **INDICACIONES:**

1. Lee con detenimiento este enunciado, muchas de las instrucciones que contiene ya se han implementado en la versión anterior.
2. **Esta versión no se va a entregar, la entrega irá con la siguiente versión.** Eso no implica que no se deban cumplir las siguientes indicaciones.
3. Organiza el código de la manera más legible posible. Utiliza POO, objetos nativos, etc. Este proyecto irá creciendo según vaya avanzando el curso, procura organizar tu código de tal manera que te facilites a ti mismo el trabajo futuro.
4. Haz uso de los recursos ya vistos en unidades anteriores.
5. Para el almacenamiento de frutas y sus kilos respectivos utiliza objetos.
6. Incluye tratamiento de errores teniendo en cuenta los posibles errores de valores, conversiones, etc. que se puedan dar.
7. El proyecto deberá mantenerse en un repositorio de github propio llamado tiendaDeFruta. Debes ir haciendo uso del control de versiones y no subir todo el último día.
8. Para el desarrollo de esta segunda versión crea una rama de desarrollo la cual fusionarás con la rama master justo antes de crear la etiqueta.
9. Aunque no se vaya a entregar ni evaluar esta versión, debe crearse una etiqueta cuando se acabe el desarrollo ya que se evaluará igualmente con la siguiente entrega.

#### **ENUNCIADO:**

1. Los datos de cada fruta, los kilos comprados y su precio han de almacenarse en objetos instancia de una clase. De todas las frutas se almacenará el nombre y el precio por kilo. Además:
  - 1.1. de las frutas de verano se almacenará si son de proximidad y la región de recogida.
  - 1.2. de las frutas de invierno si es posible conservarlas fuera de la nevera o no.
2. El comportamiento de la página será:
  - 2.1. Cada vez que se pulse en una imagen, se pedirá al usuario que indique cuantos kilos de dicha fruta quiere comprar. Se añadirá dicho número de kilos a los que ya hubiera indicado con anterioridad.
3. Al final de la página habrá una caja de texto vacía y un botón para finalizar el pedido.
  - 3.1. Al pulsar dicho botón, se mostrará en la caja de texto toda la compra.
  - 3.2. La primera línea contendrá la fecha y la hora de finalización del pedido.
  - 3.3. Cada tipo de fruta aparecerá solo una vez con los kilos que se hayan añadido, el precio por kilo y el precio total de dichos kilos. Se ordenarán las frutas por orden alfabético inverso.
  - 3.4. Cada artículo y sus kilos aparecerán en una línea diferente.

- 3.5. Tras todas las frutas aparecerá el precio final. Este precio se mostrará con solo dos decimales y se redondeará hacia abajo.
- 3.6. Como última línea se mostrará el precio medio por kilo de fruta( sin separar por tipos de fruta) con 3 decimales.
4. Además, al finalizar el pedido, se mostrará una ventana emergente mostrando, por cada tipo de fruta que se haya seleccionado( SOLO de las que se hayan seleccionado alguna vez) las peculiaridades propias de ser de verano o de invierno. El mensaje será algo parecido a:
- 4.1. Las cerezas son fruta de verano, de proximidad y están recogidas en Cáceres.
- 4.2. Las manzanas son frutas de invierno y es recomendable conservarlas en fuera de la nevera.
5. El aspecto final de la compra será algo similar a :
- Fecha de compra: DD/MM/AAAA HH:MM
- Peras ---- 1 kilo --- 1,45€ -- 1,45€
- Naranjas ---- 2 kilos --- 1,35€ -- 2,70€
- Manzanas ---- 5 kilos --- 1,19€ -- 5,95€
- ... ---- ...
- Precio total : xx €
- Precio medio: xx €/kg