

Partiendo de la tercera versión de la tienda de frutas, realiza las modificaciones necesarias para cumplir con los nuevos requisitos que se detallan en este documento. El diseño de la página seguirá siendo lo más sencillo posible ya que el objetivo de esta práctica no es tanto la apariencia de la página como la parte dinámica de la misma.

INDICACIONES:

1. Lee con detenimiento este enunciado, muchas de las instrucciones que contiene ya se han implementado en la versión anterior. Si no se indica ningún cambio quedarán como estaban.
2. La entrega de esta versión consistirá, de nuevo, en una etiqueta.
3. Organiza el código de la manera más legible posible. Utiliza todos los recursos vistos hasta el momento.
4. Para el almacenamiento de frutas y sus kilos respectivos utiliza objetos.
5. Incluye tratamiento de errores teniendo en cuenta los posibles errores de valores, conversiones, etc. que se puedan dar.
6. El proyecto deberá mantenerse en un repositorio de github propio llamado tiendaDeFruta. **Debes ir haciendo uso del control de versiones y no subir todo el último día.**
7. Para el desarrollo de esta cuarta versión crea una rama de desarrollo la cual fusionarás con la rama master justo antes de crear la etiqueta. **La etiqueta se realizará sobre la rama master.**

ENUNCIADO:

1. Modifica el aspecto de la página para que:
 - 1.1. Haya una sección en la parte superior izquierda donde se vean todas las frutas, con su caja de texto correspondiente(igual que en la versión anterior). Procura que las imágenes sean mas pequeñas para que pueda verse toda la página con un mínimo scroll.
 - 1.2. Paralela a la sección de las frutas, a su derecha, seguirá estando la sección donde se añadirá la información de la fruta añadida mostrando nombre de fruta y kilos añadidos. El comportamiento de esta sección tampoco cambia salvo el largo, que será el mismo que el de la sección de frutas y, en caso de ser necesario, aparecerá un scroll para ver todas las frutas añadidas. En caso de haber scroll, siempre estará a la vista la última fruta añadida.
 - 1.3. Debajo de esas dos secciones habrá una nueva que será un formulario con los siguientes campos:
 - 1.3.1. Nombre
 - 1.3.2. Apellidos
 - 1.3.3. Dirección
 - 1.3.4. Email.
 - 1.3.5. Si se paga con tarjeta o a la entrega(radio buttons)
 - 1.3.6. Si se tiene tarjeta de cliente y, en caso de que se indique que si(radio buttons otra vez) aparecerá un nuevo campo para meter el código de cliente. Este campo de código de cliente aparecerá si se tiene tarjeta y desaparecerá cada vez que se seleccione que no.
 - 1.3.7. Botón "Realizar Pedido"(submit)
 - 1.3.8. Botón "Limpiar Formulario"

- 1.4. Desaparece la caja de texto donde se mostraba el resultado final de la compra, así como el botón asociado a la misma.
2. Los datos de cada fruta se almacenarán de la misma forma que en la versión anterior.
3. Las acciones asociadas al formulario serán:
 - 3.1. Al pulsar el botón “Limpiar Formulario” se eliminarán todos los datos del mismo que haya introducido el usuario.
 - 3.2. Al pulsar el botón “Realizar Pedido”, los datos que en versiones anteriores se mostraban al final de la página, se mostrarán, con el mismo formato, en una ventana emergente nueva.
 - 3.2.1. En dicha ventana emergente habrá un botón “Terminar pedido” y otro “Volver”.
 - 3.2.2. Si el usuario pulsa “Terminar Pedido” se seguirá con el trámite del pedido, si pulsa “Volver” o cierra la ventana, se cerrará sin mas y no se seguirá con el pedido(pero no se limpia la ventana principal)
 - 3.2.3. La ventana no tendrá ni barra de direcciones ni barra de herramientas. El tamaño será de 500x300 y, en caso de ser necesario, se añadirá un scroll.
 - 3.3. Si se va a tramitar el pedido, se ha de comprobar:
 - 3.3.1. que todos los campos del formulario estén completos.
 - 3.3.2. que, en caso de haber marcado que tiene tarjeta de cliente, el formato del código se corresponde con: 3 letras seguidas de 4 números y un símbolo final de entre los siguientes: /_.#&
 - 3.3.3. Que el campo nombre tiene una longitud de entre 4 y 15 caracteres.
 - 3.3.4. Que el campo email tiene el formato adecuado.
 - 3.4. Si algún campo no se ha rellenado o el código no es correcto, se avisará de la circunstancia en cuestión marcando el nombre del elemento en rojo y no se continuará con la tramitación del pedido.
4. Si todo es correcto, se tramitará el pedido y se limpiarán la barra lateral, el formulario y cualquier variable interna que sea necesaria inicializar para cuando se comience una nueva compra.
5. Para cada fruta, si se pasa el ratón por encima de la imagen(solo de la imagen) se mostrará un tooltip con las peculiaridades propias de ser de verano o de invierno. El mensaje será algo parecido a:
 - 5.1.1. Las cerezas son fruta de verano, de proximidad y están recogidas en Cáceres.
 - 5.1.2. Las manzanas son frutas de invierno y es recomendable conservarlas en fuera de la nevera.

Esta parte no es algo que se haya visto en clase, deberás investigarlo por tu cuenta.