

Examen General para el Egreso de la Licenciatura en Ingeniería de Software (EGEL-ISOFT)

CONTENIDO DE LA PRUEBA

El examen está organizado en áreas, subáreas y aspectos por evaluar. Las áreas corresponden a los ámbitos profesionales en los que actualmente se organiza la labor del Licenciado en Ingeniería de Software. Las subáreas comprenden las principales actividades profesionales de cada uno de los ámbitos profesionales referidos. Por último, los aspectos por evaluar identifican los conocimientos y habilidades necesarios para realizar tareas específicas relacionadas con la actividad profesional.

Estructura del EGEL-ISOFT por áreas y subáreas

Área/ Subárea		% en el examen	Número de reactivos	Distribución de reactivos por sesión	
				1 ^a	2 ^a
A.	Análisis de sistemas de información	13.26	24	24	
1.	Diagnóstico del problema y valoración de la factibilidad para el desarrollo de sistemas de información	7.18	13	13	
2.	Modelado de los requerimientos de un sistema de información	6.08	11	11	
B.	Desarrollo e implantación de aplicaciones computacionales	40.88	74	74	
1.	Diseño de la solución del problema de tecnología de información	9.39	17	17	
2.	Desarrollo de sistemas	22.65	41	41	
3.	Implantación de sistemas	3.87	7	7	
4.	Aplicación de modelos matemáticos	4.97	9	9	
C.	Gestión de proyectos de tecnologías de información	14.36	26		26
1.	Administración de proyectos de tecnologías de información	5.52	10		10
2.	Control de calidad de proyectos de tecnologías de información	8.84	16		16
D.	Implementación de redes, bases de datos, sistemas operativos y lenguaje de desarrollo	31.49	57		57
1.	Gestión de redes de datos	8.84	16		16
2.	Gestión de bases de datos	12.15	22		22
3.	desarrollo	10.50	19		19
	Total	100.00	181	98	83

Estructura aprobada por el Consejo Técnico del EGEL-ISOFT el 27 de junio de 2012.

^{*}NOTA: Adicionalmente se incluye un 20% de reactivos piloto que no califican.



Examen General para el Egreso de la Licenciatura en Ingeniería de Software (EGEL-ISOFT)