**PRIMERA PRÁCTICA DE EXAMEN**

1. **¿Cuáles son las características del software?**
   1. El software está desarrollado o diseñado; No se fabrica en el sentido clásico.

Dado que el software es un soporte lógico y no un objeto, el software no se fabrica, si no que se desarrolla. El desarrollador puede ser un programador o bien un equipo o una compañía con varios equipos.

* 1. El software no se "desgasta".

El software no es susceptibles a los problemas ambientales que hacen que el hardware se desgaste. Durante su vida el software sufrirá cambios. Es probable que cuando estos se realicen, se introduzcan errores que ocasiones que la curva de tasa de fallas tenga aumentos súbitos. Antes de que la curva vuelva a su tasa de fallas original de estado estable, surge la solicitud de otro cambio que hace que la curva se dispare otra vez. Poco a poco, el nivel mínimo de la tasa de fallos comienza a aumentar: el software se esta deteriorando como consecuencia del cambio.

* 1. El software puede ser personalizado o personalizac.

Existe el software personalizado y el software estándar.

* 1. Todo lo mencionado anteriormente

1. **¿Los compiladores, los editores de software vienen bajo qué tipo de software?**
   1. Software del sistema

En informática, se conoce como software de sistema o software de base **a la serie de programas preinstalados en el computador** o sistema informático y que permiten interactuar con el Sistema Operativo (el software que rige el funcionamiento del sistema todo y garantiza su operatividad), para dar soporte a otros programas y garantizar el control digital del hardware.

* Cargadores de programas (loaders).
* Programas utilitarios básicos.
* BIOS
* Líneas de comandos
  1. Software de la aplicación

En informática, se entiende por software de aplicación, programas de aplicaciones o en algunos casos aplicaciones, al conjunto de los programas informáticos generalmente instalador en el sistema por el usuario, y diseñados para llevar a cabo un objetivo determinado y concreto, de tipo lúdico, instrumental, comunicativo, etc.

* Google Chrome
* OpenOffice
* Call of Duty
* Skype
  1. Software científico

El software científico tiene dos áreas principales de interés: el software de control y el software de procesado de datos. El software de control se refiere a cualquier programa utilizado para controlar un instrumento científico y obtener datos con el. Los programas de procesado, como su propio nombre indica, son programas que procesan los datos proporcionados por los instrumentos científicos y extraen información útil de ellos.

* 1. Ninguna de las anteriores

1. **El software se define como .**
   1. Instrucciones
   2. Estructuras de datos
   3. Documentos
   4. Todas las anteriores
2. **¿Cuáles son las señales de que un proyecto de software está en problemas?**
   1. El alcance del producto está mal definido.
   2. Los plazos son poco realistas.
   3. Los cambios se gestionan mal.
   4. Todas las anteriores.
3. **Usted está trabajando como gerente de proyecto. Tu empresa quiere desarrollar un proyecto. Usted también está involucrado en el equipo de planificación. ¿Cuál será tu primer paso en la planificación de proyectos?**
   1. Establecer los objetivos y alcance del producto.
   2. Determine las restricciones del proyecto.
   3. Selecciona el equipo.
   4. Ninguna de las anteriores.
4. **¿Qué elemento de codificación se omite generalmente al final de la línea?**
   1. Convenciones de nombres
   2. Identificando
   3. Espacio en blanco
   4. Los operadores
5. **Las reglas para escribir 'if-then-else', 'case-switch', 'while-until' y 'for' flujo de control se denominan \_\_\_ .**
   1. Comentarios
   2. Funciones
   3. Longitud de línea y envoltura
   4. Estructura de control

Se denominan estructuras de control a aquellas que determinan que instrucciones deben ejecutarse y que número de veces.

1. **Haga coincidir la Lista 1 con la Lista 2 y elija la opción correcta.**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Elicitación de requisitos 2. Diseño 3. Implementación 4. Mantenimiento | 1. Módulo de desarrollo e integración 2. Análisis. 3. Estructura y comportamiento 4. La optimización del rendimiento. |

a. 1-c, 2-a, 3-d, 4-b

b. 1-c, 2-a, 3-b, 4-d

c. 1-a, 2-c, 3-d, 4-b

d. 1-b, 2-c, 3-a, 4-d

1. **Un proyecto puede ser caracterizado como .**
   1. Cada proyecto puede no tener un objetivo único y distinto.

Las características de un proyecto tienen en común un mismo concepto: cada proyecto persigue un objeto único partido con unos requisitos en un plazo determinado.

* 1. El proyecto es una actividad de rutina o operaciones diarias.

Cómo características principales de un proyecto podemos destacar nueve comunes a todos los tipos de proyectos que existen. Podriamos decir que estas son las características de un proyecto productivo:

* Un proyecto es único
* Un proyecto no es una operación rutinaria
* Un proyecto obtiene sus propios entregables, distintos a cualquier otro proyecto
* Un proyecto es temporal, cumple unos plazos determinados.
* Un proyecto lo forma un equipo de trabajo distinto a cualquier otro proyecto
* Un proyecto tiene carácter flexible, se gestioina en función de sus necesidades e imprevistos
* Un proyecto gestiona mejor la incertidumbre frente a un proceso. Gracias a ese carácter flexible.
* Un proyecto cuenta con al menos tres fases: planificación, ejecución y entrega.
* Un proyecto involucra a una serie de persona con unos roles y unas responsabilidades.
  1. El proyecto no viene con una hora de inicio y finalización.

La responsabilidad profesional hace referencia a la capacidad de responsabilizar a un profesional por cualquier caso de negligencia o mala práctica al tratar con un cliente, y/o a desarrollar de forma deficiente su trabajo.

* 1. Ninguna de las anteriores.

1. **Elija la opción correcta en términos de problemas relacionados con la responsabilidad profesional.**
2. Confidencialidad
3. Derechos de propiedad intelectual
4. Ambos a y b
5. Gestionando las relaciones con los clientes
6. **“Los ingenieros de software no deben usar sus habilidades técnicas para hacer un mal uso de las computadoras de otras personas”. Aquí el término uso incorrecto se refiere a:**
7. Acceso no autorizado a material informático
8. Modificación no autorizada de material informático.
9. Diseminación de virus u otro malwad.
10. Todos los mencionados
11. **Explique qué se entiende por PRODUCTO con referencia a uno de los ocho principios según el Código de ética de ACM / IEEE.**
12. El producto debe ser fácil de usar.
13. Los ingenieros de software se asegurarán de que sus productos y las modificaciones relacionadas cumplan con los estándares profesionales más altos posibles.
14. Los ingenieros de software se asegurarán de que sus productos y las modificaciones relacionadas satisfagan al cliente.
15. Significa que el producto diseñado / creado debe estar fácilmente disponible.
16. **Identifique un dilema ético de las situaciones mencionadas a continuación:**
17. Su empleador lanza un sistema crítico para la seguridad sin terminar la prueba del sistema.
18. Negarse a emprender un proyecto.
19. Acuerdo en principio con las políticas de la alta dirección.
20. Ninguna de las anteriores
21. **Identifique la afirmación correcta: “Los ingenieros de software**
22. actuar de una manera que sea en el mejor interés de su experiencia y favor.
23. actuar consistentemente con el interés público.
24. Asegurar que sus productos solo cumplan con el SRS.
25. Ninguna de las anteriores
26. **Seleccione la declaración incorrecta: Los ingenieros de software deben .**
27. No a sabiendas acepte trabajos que estén fuera de su competencia.
28. No uses tus habilidades técnicas para hacer mal uso de las computadoras de otras personas.
29. Ser dependientes de sus colegas.
30. Mantener la integridad y la independencia en su juicio profesional.
31. **La eficiencia en un producto de software no incluye**
32. sensibilidad
33. licenciamiento
34. utilización de memoria
35. Tiempo de procesamiento
36. **¿Cuál de estos no se encuentra entre los ocho principios seguidos por el Código de ética y práctica profesional de ingeniería de software?**
37. PÚBLICO
38. PROFESIÓN
39. PRODUCTO
40. AMBIENTE
41. **¿Qué es un software?**
42. El software es un conjunto de programas.
43. El software es documentación y configuración de datos.
44. Tanto a como B
45. Ninguno de los mencionados
46. **¿Cuál de estos no tiene en cuenta la falla del software?**
47. Aumento de la demanda
48. Baja expectativa
49. Aumento de la oferta
50. Menos confiable y costoso
51. **¿Cuáles son los atributos de un buen software?**
52. Mantenimiento del software
53. Funcionalidad de software
54. Desarrollo de software
55. a y B