



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: M.I. Ernesto Alcántara Concepción

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 19

No de Práctica(s): 1

Integrante(s): Hernandez Gallardo Alberto Javier

No. de Equipo de cómputo empleado: 15

No. de Lista o Brigada:

Semestre: 2020-1

Fecha de entrega: 21/Agosto/2019

Observaciones:

CALIFICACIÓN:

Introducción

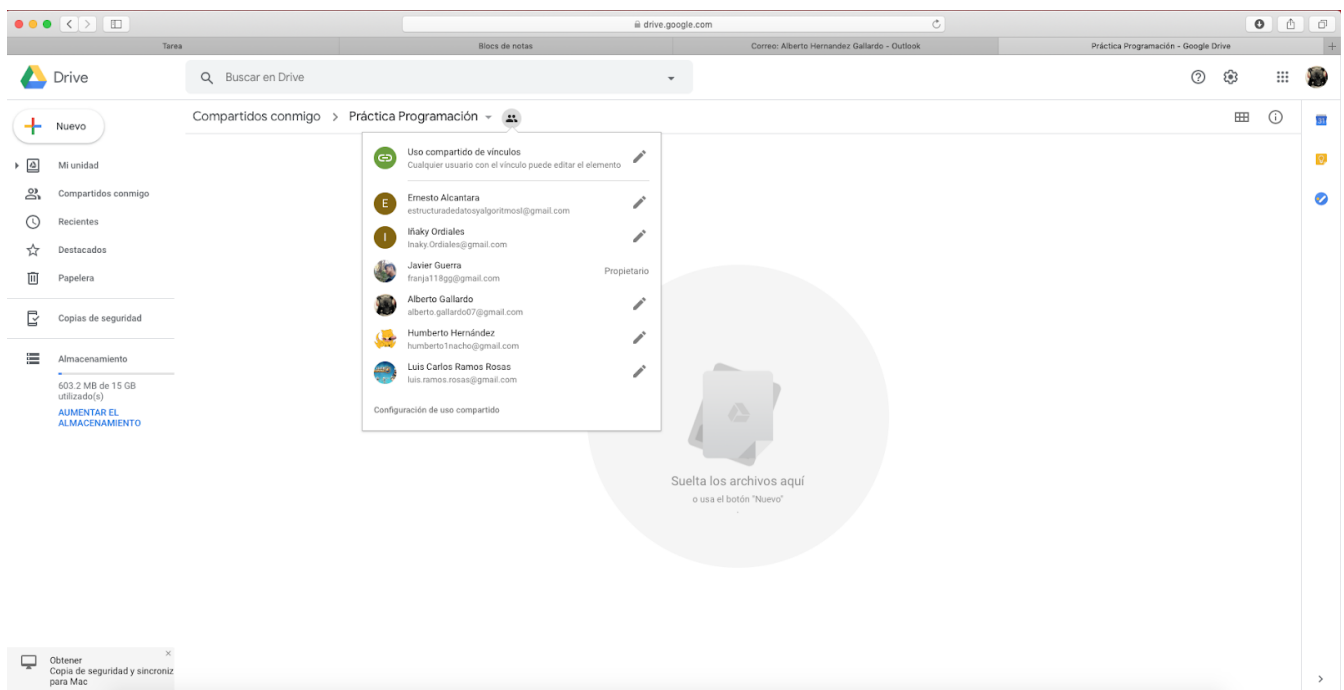
En cualquier área de estudio es necesaria la investigación y el almacenamiento de datos (proyectos). La tecnología facilita estos aspectos y un ejemplo de esto es la computadora, con esta pieza tecnológica la rapidez, seguridad y la efectividad se incrementa potencialmente. En el caso de la Ingeniería como área de estudio y laboral, la computadora nos permite realizar búsquedas especializadas con la ayuda de motores de búsqueda utilizando comandos específicos para esto. Además podemos recopilar nuestros proyectos y respaldarlos, teniendo como herramientas el control de versiones y el repositorio en línea.

En esta práctica se aprenderá a utilizar las diversas herramientas que la computadora nos ofrece para la búsqueda, respaldo de datos, toma de anotaciones, obtención de gráficos relacionados al área de estudio, la capacidad para trabajar en equipo en un proyecto en común desde cualquier lugar, entre otras más.

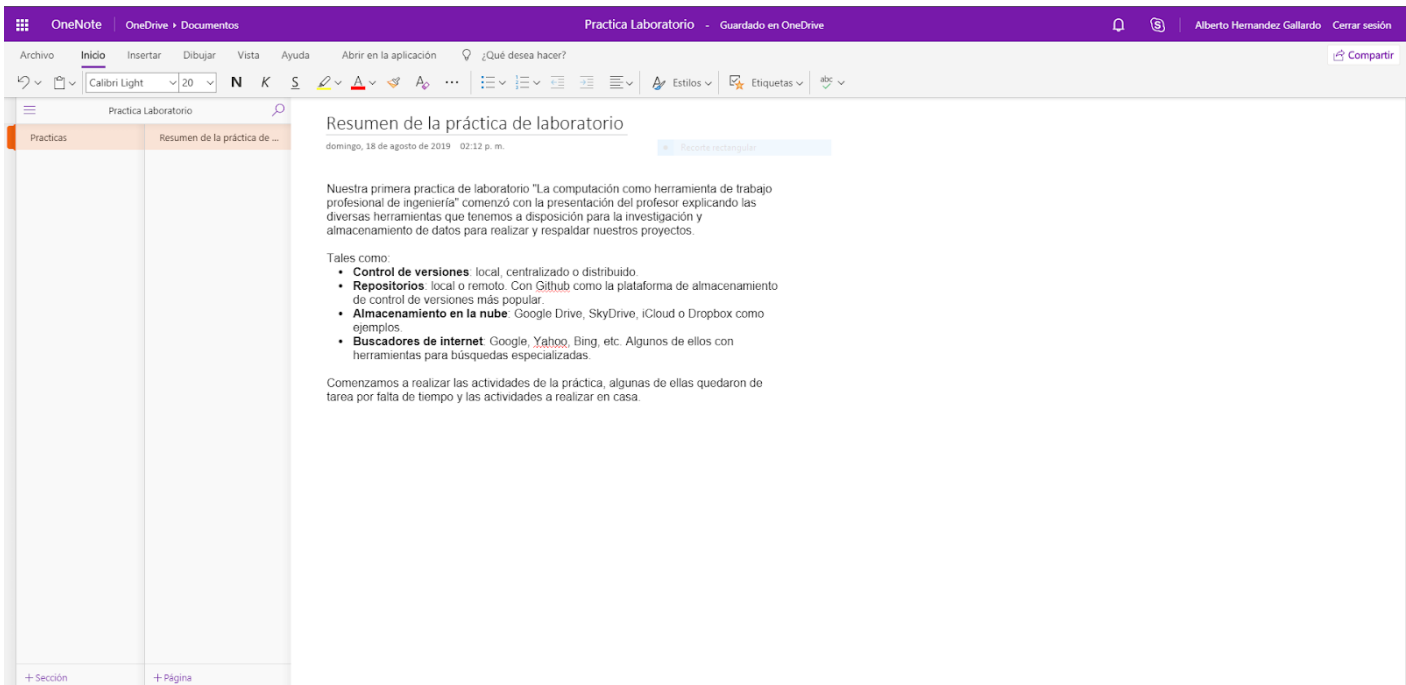
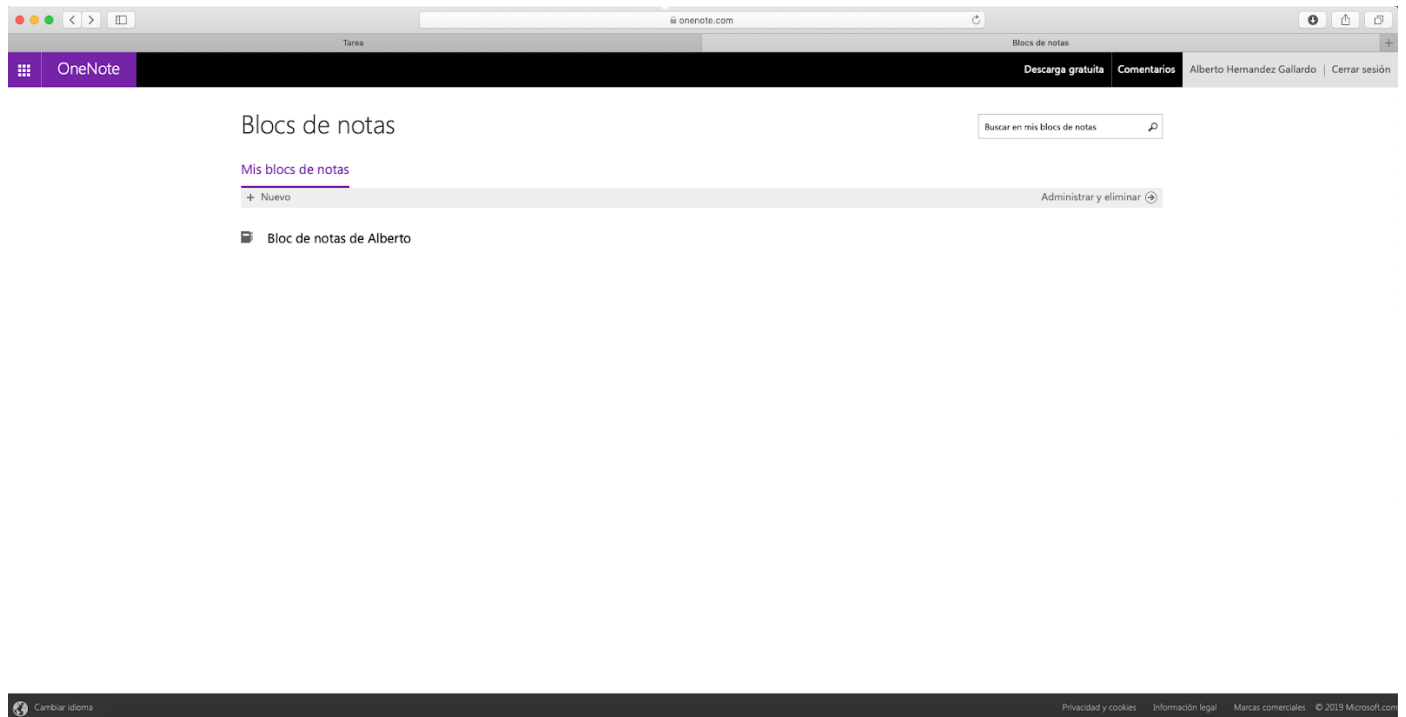
Desarrollo

1. Crear una cuenta de Google drive, skyDrive o dropbox y crear una carpeta compartirla con todos los integrantes del equipo y con el correo:

estructuradedatosyalgoritmosi@gmail.com



2. Crear una cuenta en OneNote y crea un documento con el resumen de lo visto en la primera semana de clases.



3. Realiza una búsqueda en Google utilizando la etiqueta de autor sobre el “Lenguaje de programación en C”.

Google

author: Lenguaje de Programacion en C

Todos Imágenes Videos Noticias Maps Más Preferencias Herramientas

Autores / C

Dennis Ritchie 1941–2011

Brian Kernighan

Bjarne Stroustrup

Ken Thompson

Martin Richards

Herb Sutter

Margaret A. Ellis

Luis Joyanes Aguilar

Mike Lesk

Ignacio Zahonero M...

Anders Hejlsberg

Harvey Deitel

Paul Deitel

Byron S. Gottfried

El lenguaje de programación C - Wikipedia, la enciclopedia libre

https://es.wikipedia.org/wiki/El_lenguaje_de_programaci%C3%B3n_C

El **lenguaje de programación C** (título original en inglés: The C Programming Language) es un libro de programación escrito por Brian Kernighan y **Dennis Ritchie**, ... Debido a que el diseñador original del lenguaje fue co-autor del libro,

Páginas: 294

Traducido por: Juan José Padilla (1ª edición)

Ciudad: Naucalpan de Juárez

Título original: The C Programming Language

Ver autor: Lenguaje de Pr... Patrocinados

El Lenguaje De Programacion C Dennis M. Ritchie

MXN \$9.00

comprarlibro.com.mx

Más en Google

Preguntas relacionadas

¿Qué es lenguaje C++ en programación?

¿Quién creó el c?

¿Quién escribió el primer compilador del lenguaje C?

¿Cuándo se creó Python?

Comentarios

en el lenguaje de programacion - México.

www.academicos.ccadet.unam.mx/mario.gonzalez/cursos/_/Kernighan.pdf

4. Utilizando Google obtén la definición de una “máquina de Turing”.

Google

define: Máquina de Turing

Todos Imágenes Videos Shopping Noticias Más Preferencias Herramientas

Cerca de 193,000 resultados (0.57 segundos)

Máquina de Turing - Wikipedia, la enciclopedia libre

https://es.wikipedia.org/wiki/M%C3%A1quina_de_Turing

Una **máquina de Turing** es un dispositivo que manipula símbolos sobre una tira de cinta de ...

La MT **define** su movimiento dependiendo del símbolo que está leyendo cada uno de sus cabezales, da reglas de sustitución para cada uno de los ...

Modificaciones equivalentes Máquina de Turing ... Codificación de una ...

Videos

¿Qué es una máquina de Turing?

Destivando

YouTube · 10 ene. 2018

¿Qué es una máquina de Turing? Explicación simple | Gina Tost

Ginalost

YouTube · 9 oct. 2018

La máquina de Turing (explicada)

Javier García

YouTube · 2 dic. 2016

Máquina de Turing

Una máquina de Turing es un dispositivo que manipula símbolos sobre una tira de cinta de acuerdo con una tabla de reglas.

Wikipedia

Comentarios

Máquina de Turing: teoría de la computación: lenguaje, ejemplos ...

<https://www.matesfacil.com/automatas-lenguajes/Maquina-Turing.html>

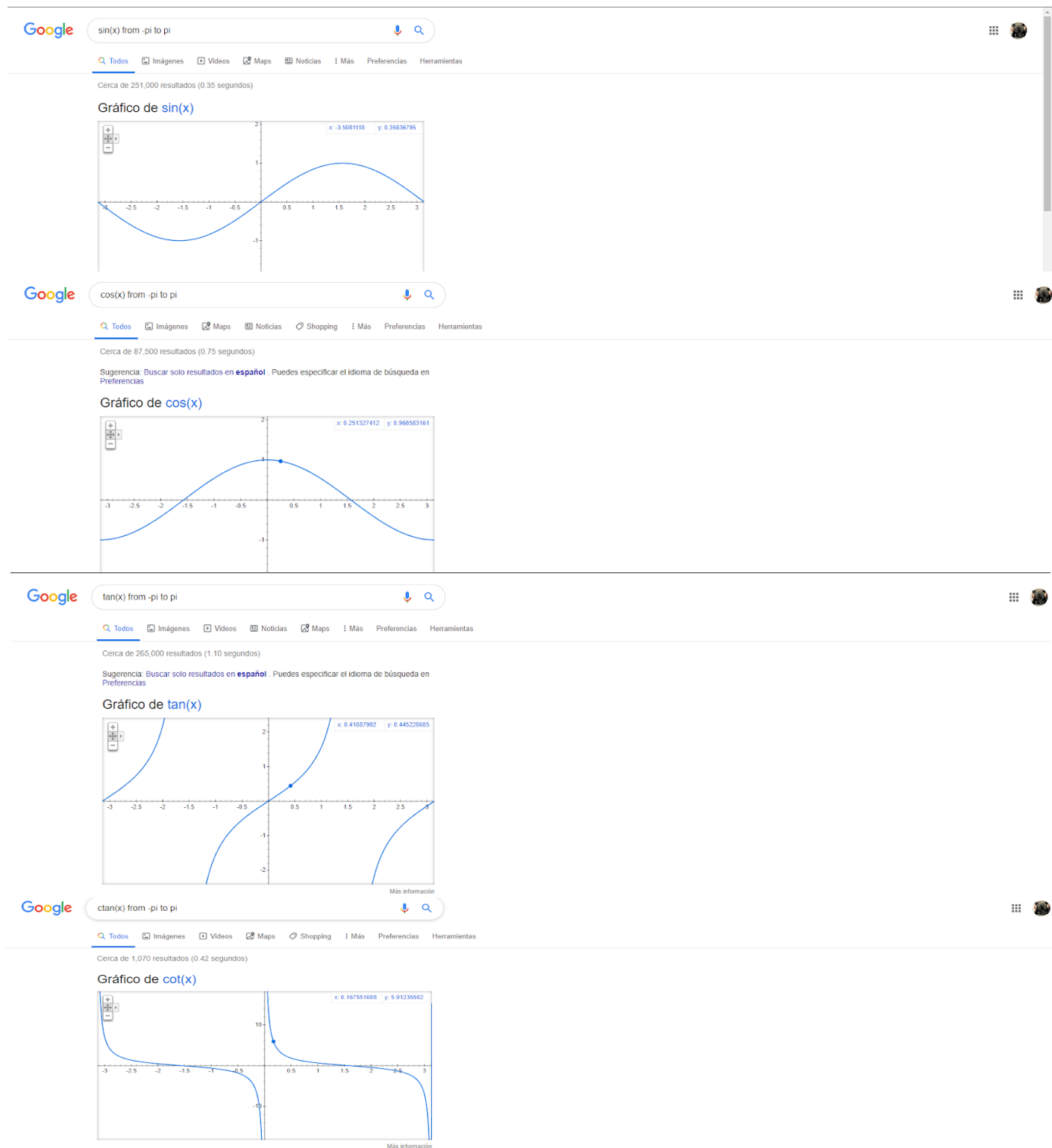
Contenido de esta página: Introducción. **Definición de Máquina de Turing** (de una cinta). Lenguaje de una Máquina de Turing. Ejemplos de Máquinas de Turing ...

¿Qué es una máquina de Turing y cómo funciona? | Formatalent

formatalent.com/que-es-una-maquina-de-turing-y-como-funciona/

A pesar de esta definición tan complicada, en realidad la **máquina de Turing** destaca por su simplicidad pues manipula símbolos sobre una tira de cinta ...

5. Utilizando google grafica el sen, cos, tan, ctan.



6. Utiliza “intitle: intext: y filetype:” para encontrar pdf’s sobre sistemas operativos unix.

Google

intitle: sistemas operativos unix intext: programacion filetype:pdf

Todos Imágenes Noticias Videos Shopping Más Preferencias Herramientas

Cerca de 55 resultados (0.51 segundos)

El Sistema Operativo UNIX - Departamento de Ingeniería de Sist...
www.isa.cie.uva.es/~jesusm/material/UNIX-apuntes.pdf
 Estructura general del **sistema operativo UNIX** ... **Programación** del shell. ... del **sistema operativo** en un nuevo lenguaje de **programación** denominado B (...
 Falta(n): intitle: intext:

Curso: Python para Principiantes
<https://www.iaa.csic.es/python/curso-python-para-principiantes.pdf>
 por E Bahit - Mencionado por 11 - **Artículos relacionados**
 Linux, es un kernel, es decir, el núcleo de un **Sistema Operativo**, mientras que ... núcleos Linux y **UNIX**, es que el primero, es Software Libre, mientras que el ... los lenguajes de **programación**. Python nos provee de reglas de estilos, a fin de ...
 Falta(n): intitle: intext:

Manual de prácticas del laboratorio de Fundamentos de program...
odin.fi-b.unam.mx/salac/practicasFP/IMADO-17_FP.pdf
 6 abr. 2018 - descargados en cualquier **sistema operativo**, ya sea Windows, Mac OS o ...
 Linux es un **sistema operativo** tipo Unix de libre distribución para ...
 Falta(n): intitle: intext:

Hacking ético y seguridad en red
openaccess.uoc.edu/webapps/o2/bitstream/.../7/cdiasTFC0614memoria.pdf
 por C Dias - **Artículos relacionados**
 28 mar. 2014 - Área: Administración Redes y **Sistemas Operativos** ... mucho conocimiento de **programación** a bajo nivel, porque en la mayoría de ... Busca que contengan en su contenido la palabra indicada **intext: ... intitle: "index of" "index of " password.tx ... Linux: núcleo libre de **sistema operativo** basado en Unix.**

Jornadas de ciberseguridad - Incibe
https://www.incibe.es/.../img/.../ppt_espaciosciberseguridad_profesores.pdf
 Programación segura de Sitios Web & Fundamentos del análisis de sitios Web ... Versión de Microsoft Windows, línea de **sistemas operativos** producida por ...

7. Utilizando la calculadora de google resuelve las siguientes operaciones:

$$1) \quad 4 + 2 - 3 = \quad 2) \quad -9 + 4 \cdot 2 = \quad 3) \quad 5 + \frac{12}{3} \cdot 2 = \quad 4) \quad 2[3 - 2 \cdot 5 - 8] =$$

$$5) \quad (4 + 2)(-3) = \quad 6) \quad (-9 + 4)^2 \cdot 2 = \quad 7) \quad \left(5 + \frac{12}{3}\right) \cdot 2^3 = \quad 8) \quad \frac{2[3 - 2 \cdot 5 - 8^2]}{9 - 2(5 - 2)} =$$

1)

Google calculator

[Todos](#) [Imágenes](#) [Shopping](#) [Videos](#) [Maps](#) [Más](#) [Preferencias](#) [Herramientas](#)

Cerca de 973,000,000 resultados (0.36 segundos)

Sugerencia: Buscar solo resultados en **español**. Puedes especificar el idioma de búsqueda en [Preferencias](#).

4 + 2 - 3 =
3

Rad	Deg	x!	()	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	+
π	cos	log	4	5	6	x
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x ^y	0	.	=	+

Más información

2)

Google calculator

[Todos](#) [Imágenes](#) [Shopping](#) [Videos](#) [Maps](#) [Más](#) [Preferencias](#) [Herramientas](#)

Cerca de 973,000,000 resultados (0.36 segundos)

Sugerencia: Buscar solo resultados en **español**. Puedes especificar el idioma de búsqueda en [Preferencias](#).

-9 + 4 x 2 =
-1

Rad	Deg	x!	()	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	+
π	cos	log	4	5	6	x
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x ^y	0	.	=	+

Más información

3)

Google calculator

[Todos](#) [Imágenes](#) [Shopping](#) [Videos](#) [Maps](#) [Más](#) [Preferencias](#) [Herramientas](#)

Cerca de 973,000,000 resultados (0.36 segundos)

Sugerencia: Buscar solo resultados en **español**. Puedes especificar el idioma de búsqueda en [Preferencias](#).

5 + (12 ÷ 3) x 2 =
13

Rad	Deg	x!	()	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	+
π	cos	log	4	5	6	x
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x ^y	0	.	=	+

Más información

4)

Google

2[(3-2)*(5-8)]

Todos Maps Imágenes Shopping Videos Más Preferencias Herramientas

Cerca de 391,000,000 resultados (1.41 segundos)

2 * ((3 - 2) * (5 - 8)) =
-6

Rad	Deg	x!	()	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	+
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x ^x	0	.	=	÷

Más información

5)

6)

[illegible]

7)

Google

Cerca de 5 resultados (0.53 segundos)

$(5 + 12 + 3) \times 2^2 =$
72

Rad	Deg	x!	()	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x ^y	0	.	=	+

Más información

8)

Google

Cerca de 39,400,000 resultados (1.02 segundos)

$2(3 - 2 \times 5 - 8^2) - 9 - 2((5 - 2)) =$
-21.777777778

Rad	Deg	x!	()	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x ^y	0	.	=	+

Más información

8. De los Catálogos y Recursos Electrónicos de la UNAM entrar en la sección de libros y buscar los libros “Programación en C”. Busca en las bibliotecas de la Facultad de Ingeniería y en la Biblioteca central. Describir cuántos libros existen, si están disponibles en texto completo.

Hay 43 libros en la Facultad de Ingeniería

The screenshot shows the UNAM Discovery Service search results for the query "TI (Programación en C)". The interface includes a navigation bar with links like "Nueva Búsqueda", "Publicaciones", "Catálogos", "Bibliotecas", and "Dirección". The search bar shows the query "TI (Programación en C)" and a "Buscar" button. Below the search bar, there are filters for "Ubicación" (Location) and "Fecha de publicación" (Publication date). The results are displayed in a list format, showing the title, author, and location of the books.

Depurar los resultados

Búsqueda actual

Clave Booleana/Frase: TI (Programación en C)

Ampliadores

Aplicar especialidades equivalentes

Limitadores

Ubicación: Facultad de Ingeniería

Limitar a

☐ Disponible en la Colección de bibliotecas

☐ Texto completo

☐ Catálogos UNAM

1987 Fecha de publicación 2018

Resultados de la búsqueda: 1 a 20 de 43

Relevancia Opciones de página Compartir

1. **Programación en C. : ejercicios** / R. Martínez Fernández, A. García y Beltrán, S. Tapia Fernández, J. A. Jaén Gallego, F. J. del Álamo Lobo

By: Martínez Fernández, R. Madrid : Dextra editorial : Universidad Politécnica de Madrid, Sección de publicaciones de la Escuela Técnica Superior de Ingenieros Industriales, 2014 222 páginas : ilustraciones Language: Spanish, Base de datos: LIBRUNAM

Materias: Programación de computadoras; Lenguajes de programación (Computadoras electrónicas); C (Lenguaje de programación para computadora)

Ver Registro Catalogo LIBRUNAM

Ubicación	Numero de Clasificación	Disponibilidad
Biblioteca Central	QA76.6 M365	Ver registro de catálogos

Ver disponibilidad en catalogo

Mostrar más (3)

2. **Programación en C** / Byron S. Gottfried ; tr. José Rafael García Lázaro

By: Gottfried, Byron S. Madrid : México : McGraw-Hill, c1997 xiii, 659 páginas : ilustraciones Language: Spanish, Base de datos: LIBRUNAM

Materias: C++ (Lenguaje de programación para computadora)

Ver Registro Catalogo LIBRUNAM

Ubicación	Numero de Clasificación	Disponibilidad
-----------	-------------------------	----------------

Enlace a Dofiscal

Engineering Village

ProQuest Start here.

Dofiscal

Hay 36 libros disponibles en la Biblioteca Central

The screenshot shows the UNAM Discovery Service search results for the query "Programación en C". The results list two books:

- 1. Programación en C++ / traducido parcialmente y adaptado de la edición en inglés de los autores, Kenneth A. Barclay, Brian J. Gordon ; traducción, Agustín Schapira**
By: Barclay, Kenneth A. Córdoba, Argentina : Universitas, [2017] 356 páginas : ilustraciones Language: Spanish, Base de datos: LIBRUNAM
Materias: C++ (Lenguaje de programación para computadora)
Ver Registro Catalogo LIBRUNAM
Ubicación: Biblioteca Central
Numero de Clasificación: QA76.73C15 B353618 2017
Disponibilidad: Ver registro de catálogos
- 2. Programación en C. : ejercicios / R. Martínez Fernández, A. García y Beltrán, S. Tapia Fernández, J. A. Jaén Gallego, F. J. del Álamo Lobo**
By: Martínez Fernández, R. Madrid : Dextra editorial : Universidad Politécnica de Madrid, Sección de publicaciones de la Escuela Técnica Superior de Ingenieros Industriales, 2014 222 páginas : ilustraciones
Language: Spanish, Base de datos: LIBRUNAM
Materias: Programación de computadoras; Lenguajes de programación (Computadoras electrónicas); C (Lenguaje de programación para computadora)
Ver Registro Catalogo LIBRUNAM

The interface includes a sidebar with filters like "Clave Booleana/Frase", "Amplificadores", and "Limitadores". The top navigation bar shows "Nueva Búsqueda", "Publicaciones", "Catálogos", "Bibliotecas", and "Dirección".

9. Hacer la actividad de casa. Sobre el uso de Github

The screenshot shows the GitHub "Create a new repository" page. The form includes fields for "Owner" (Alberto-HdzGallardo), "Repository name", and "Description (optional)". The "Public" checkbox is selected. Below the form, there are links for "Pull requests", "Issues", "Marketplace", and "Explore". The footer shows the GitHub logo and copyright information.

Link del repositorio: https://github.com/Alberto-HdzGallardo/practica1_fdp.git

Conclusión

Pudimos aprender a utilizar las diferentes herramientas que facilitan y especializan el proceso de investigación y aseguran tener un correcto almacenamiento de nuestros proyectos respaldados en los repositorios ya sean en conjunto o individual. Toda ingeniería necesita de la aplicación de nuestros conocimientos y reducir el tiempo de trabajo, sin perder la eficacia, ya que este es muy valioso. Gracias a estas herramientas tecnológicas que hacen que el proceso sea más rápido y eficaz, todo profesional debería de saber utilizarlas y aprovecharlas al máximo para que el rendimiento sea el más adecuado. Para finalizar, esta práctica solidifica nuestras bases en los aspectos descritos con anterioridad y por esto es sumamente necesaria para nosotros que estamos emprendiendo el viaje a convertirnos realmente en ingenieros para que nuestras tareas, prácticas y proyectos sean formales; aprovechar al máximo nuestro tiempo para investigación; estudio y realización de proyectos para poder ser exitosos en la universidad y posteriormente en el ámbito laboral.