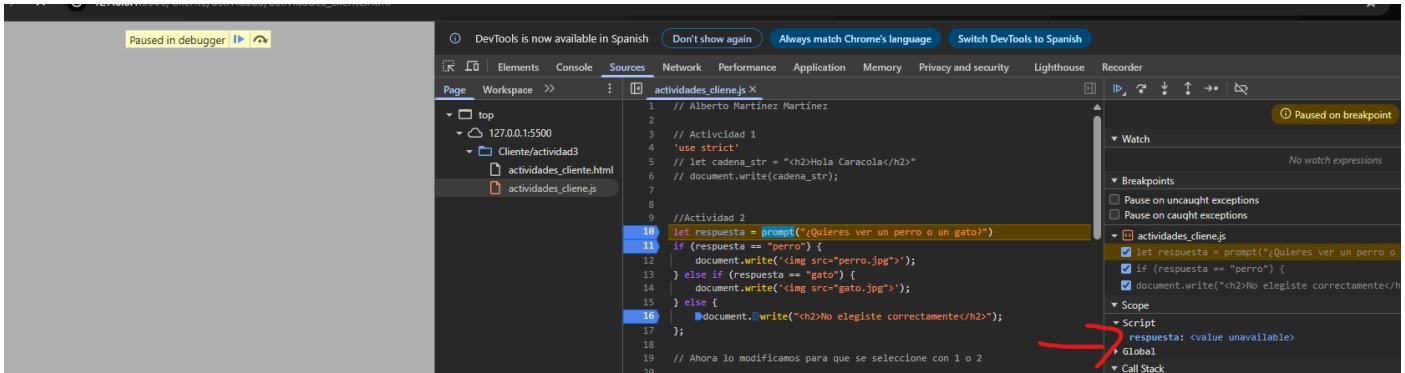


# Depuración actividad perro/gato

1. Antes de que se inicialice el prompt, la variable de respuesta no tiene valor, por lo tanto es undefined.

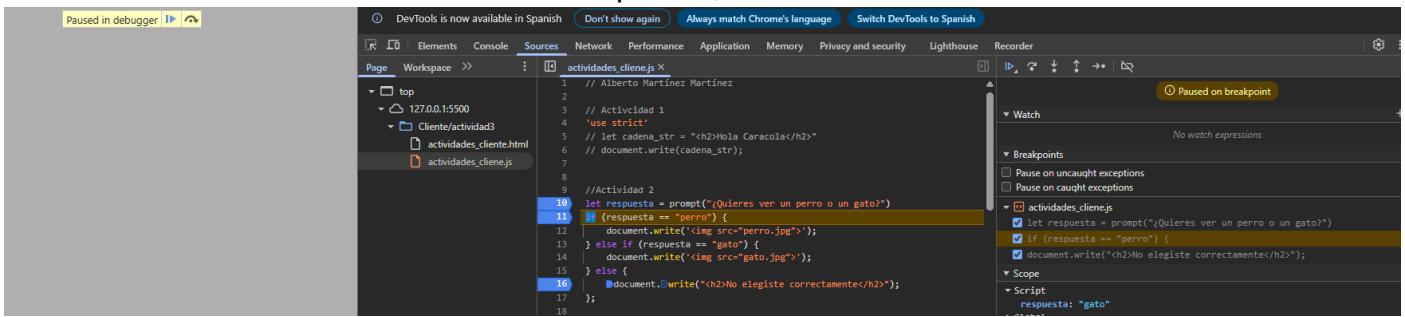


```
// Alberto Martínez Martínez
// Actividad 1
'use strict';
// let cadena_str = "<h2>Hola Caracola</h2>";
// document.write(cadena_str);

//Actividad 2
let respuesta = prompt("¿Quieres ver un perro o un gato?");
if (respuesta == "perro") {
  document.write();
} else if (respuesta == "gato") {
  document.write();
} else {
  document.write("<h2>No elegiste correctamente</h2>");
}

// Ahora lo modificamos para que se seleccione con 1 o 2
```

2. Introducimos en el prompt qué animal queremos ver, dicho valor se almacenará en la variable respuesta, modificando su contenido.

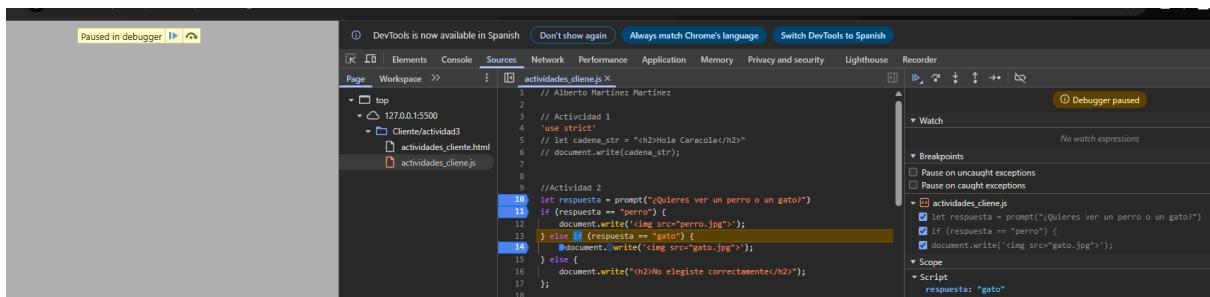


```
// Alberto Martínez Martínez
// Actividad 1
'use strict';
// let cadena_str = "<h2>Hola Caracola</h2>";
// document.write(cadena_str);

//Actividad 2
let respuesta = prompt("¿Quieres ver un perro o un gato?");
if (respuesta == "perro") {
  document.write();
} else if (respuesta == "gato") {
  document.write();
} else {
  document.write("<h2>No elegiste correctamente</h2>");
}
```

3. Empieza a realizar las comparaciones para mostrar un resultado u otro

4. Llega al segundo condicional



```
// Alberto Martínez Martínez
// Actividad 1
'use strict';
// let cadena_str = "<h2>Hola Caracola</h2>";
// document.write(cadena_str);

//Actividad 2
let respuesta = prompt("¿Quieres ver un perro o un gato?");
if (respuesta == "perro") {
  document.write();
else if (respuesta == "gato") {
  document.write();
} else {
  document.write("<h2>No elegiste correctamente</h2>");
}
```

5. Como el resultado es true, muestra la imagen con document.write()

