



CURSO DE ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Help! Pet

Pano de Técnico

Goiânia

2020

Artefatos que serão produzidos

Web e Mobile

- Banco de dados;
- Tela de login;
- Tela com CRUD dos usuários;
- Tela com CRUD de pets dos usuários;
- Tela com CRUD de pets perdidos;
- Tela com CRUD de abrigos;
- Tela com CRUD para adoção de animais;
- Mural de animais perdidos;
- Mural de animais para adoção;
- Tela com telefones públicos para futuras denúncias;
- Chat reports;
- Tela de leitura de QRCode da coleira;

Web

- Tela administrativa (crud de todos os cadastros);
- Tela de geração de arquivos para imprimir panfletos

Tecnologias utilizadas

Ferramentas de Modelagem de Banco

- MySql Workbench;
- BR Modelo;

Ferramentas de Desenvolvimento

- VSCode;
- Emulador de S.O;

Hospedagem

- A definir serviço de hospedagem/servidor em NodeJS;
- A definir registro de domínio;

Ferramentas de Testes

- Selenium;

- Postman;
- MochaJS;

Ferramentas de Modelagem de Classe

- Draw.io;

Ferramentas de Prototipagem

- Figma;
- InVision;
- JustInMind;

Ferramentas de documentação de Requisitos

- Github (Readme);

Ferramentas de controle de versão e repositório

- Github;

Ferramenta Gerencial

- Notion;
- Scrum (Framework de processos);

Ferramentas de comunicação

- Discord;
- Whatsapp;
- Microsoft Teams;

Banco de dados

- MySql;
- Local Storage;

Front-End e Mobile

- VueJS (Web);
- Vuex;
- Vue-Native (Mobile);
- HTML5;
- CSS3;
- W3CSSS;
- Axios;
- Webpack;
- QuaggaJS;

Back-End

- Node;
- Knex;
- Restify;

Padrões de Projeto

- Singleton;
- Factory;