



CURSO DE ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Plano de Projeto Help!Pet

Goiânia

2020

1. Introdução

Este projeto tem como objetivo principal e social criar um canal de comunicação e de avisos sobre pets perdidos facilitando donos a encontrarem seus animais de estimação perdidos, e de adoção de pets, para que seja tão burocrático adotar um animal de estimação. Queremos um aplicativo que contemple essas características, mas pequenas mudanças podem ser mudadas após uma review dos requisitos do projeto.

1.1. Objetivos estratégicos do projeto

Temos como objetivo estratégico atribuir a cada stakeholder pertencente ao denominado “GRUPO 1” atribuições separadas em cada fase do projeto. Como estratégia técnica de tecnologias, vamos fazer testes prévios em cada tipo de tecnologia para que possamos atender cada requisito em sua plenitude. Também vamos atribuir reuniões rotineiras através dos canais já criados no “Discord” e “Whatsapp” que até o atual momento atenderam as necessidades do grupo, como fonte de requisitos, reuniões semanais. Desta forma esperamos conseguir cobrir toda parte técnica do projeto.

1.2. Os patrocinadores do projeto

Como se trata de um trabalho de conclusão de curso, o patrocinador deste projeto é a universidade e nossos professores.

1.3. O gerente de projeto

Os gerentes de projeto serão: Pedro Soares e Welder Novaes.

2. Escopo

Através da ferramenta “Notion”, vamos atribuir a tarefa de cada fase desse projeto para cada membro do time, todos irão atuar em todas as fases do projeto por questões didáticas definidas pelos nossos patrocinadores. Nosso repositório será o “GitHub” onde todo resultado desse projeto será inserido.

3. Prazos

Para seguir os marcos definidos pelos patrocinadores, iremos trabalhar com micro prazos de 7 dias, ou seja, semanal, onde cada problema do projeto irá ser dividido por 7 conforme a quantidade de membros do time. O projeto será modular logo será dividido em 7 módulos, caso um prazo de um modulo não seja cumprido ou não feito, ao projeto final ele não será incorporado ao sistema.

4. Os indicadores de qualidade e resultados esperados

O projeto final deve ter o nível de qualidade mínima definida como sendo executável. A aparência deve ser moderna e chamativa, funcionando todos os módulos incorporados.